

# **Theoretische Physik I: Klassische Mechanik**

Dirk H. Rischke

Wintersemester 2009/2010



# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Mathematische Vorbereitungen</b>	<b>1</b>
1.1	Vektoren . . . . .	1
1.1.1	Einführung . . . . .	1
1.1.2	Definition eines Vektors . . . . .	2
1.1.3	Definition des kartesischen Koordinatensystems . . . . .	3
1.1.4	Rechenregeln für Vektoren . . . . .	4
1.1.5	Skalarprodukt . . . . .	9
1.1.6	Vektorprodukt . . . . .	12
1.1.7	“Höhere” Vektorprodukte . . . . .	19
1.1.8	Basisvektoren und Komponentendarstellung . . . . .	20
1.1.9	Rechenregeln in Komponentendarstellung . . . . .	23
1.2	Vektorwertige Funktionen . . . . .	25
1.2.1	Parametrisierung von Raumkurven . . . . .	25
1.2.2	Differentiation vektorwertiger Funktionen . . . . .	28
1.2.3	Bogenlänge . . . . .	29
1.2.4	Das begleitende Dreibein . . . . .	31
1.3	Felder . . . . .	36
1.3.1	Klassifikation von Feldern . . . . .	36
1.3.2	Partielle Ableitungen . . . . .	37
1.3.3	Totale Ableitung und totales Differential . . . . .	40
1.3.4	Gradient, Divergenz, Rotation . . . . .	41
1.4	Matrizen und Determinanten . . . . .	46
1.4.1	Matrizen . . . . .	46
1.4.2	Rechenregeln für Matrizen . . . . .	47
1.4.3	Drehmatrizen . . . . .	48
1.4.4	Determinanten . . . . .	52
1.4.5	Rechenregeln für Determinanten . . . . .	54
1.4.6	Anwendungen . . . . .	57
1.5	Koordinatensysteme . . . . .	60
1.5.1	Transformation der Variablen . . . . .	60
1.5.2	Krummlinige Koordinaten . . . . .	64
1.5.3	Zylinderkoordinaten . . . . .	73
1.5.4	Kugelkoordinaten . . . . .	78
<b>2</b>	<b>Mechanik des freien Massenpunktes</b>	<b>84</b>
2.1	Kinematik . . . . .	84
2.1.1	Das Grundproblem der Kinematik . . . . .	84

2.1.2	Einfache Bewegungsformen . . . . .	85
2.2	Grundgesetze der Dynamik . . . . .	88
2.2.1	Die Newtonschen Axiome . . . . .	89
2.2.2	Kräfte . . . . .	92
2.2.3	Inertialsysteme, Galilei-Transformation . . . . .	95
2.2.4	Rotierende Bezugssysteme, Scheinkräfte . . . . .	96
2.2.5	Beliebig beschleunigte Bezugssysteme . . . . .	98
2.3	Einfache Probleme der Dynamik . . . . .	100
2.3.1	Das Grundproblem der Dynamik . . . . .	100
2.3.2	Lineare Differentialgleichungen . . . . .	101
2.3.3	Bewegung im homogenen Schwerfeld mit Reibung . . . . .	102
2.3.4	Das Fadenpendel . . . . .	106
2.3.5	Komplexe Zahlen . . . . .	109
2.3.6	Der lineare harmonische Oszillator . . . . .	114
2.3.7	Linearer harmonischer Oszillator mit Dämpfung . . . . .	117
2.3.8	Der gedämpfte lineare Oszillator unter dem Einfluss einer äußeren Kraft . . . . .	123
2.4	Fundamentale Begriffe und Erhaltungssätze . . . . .	128
2.4.1	Arbeit . . . . .	128
2.4.2	Leistung . . . . .	131
2.4.3	Kinetische Energie . . . . .	132
2.4.4	Potentielle Energie und konservative Kräfte . . . . .	132
2.4.5	Energieerhaltungssatz . . . . .	137
2.4.6	Drehimpuls, Drehmoment . . . . .	138
2.4.7	Zentralkraftfelder . . . . .	141
2.5	Das Keplerproblem . . . . .	142
2.5.1	Bewegung in konservativen Zentralkraftfeldern . . . . .	142
2.5.2	Planetenbewegung . . . . .	145
2.5.3	Die kosmischen Geschwindigkeiten . . . . .	155
2.5.4	Die Keplerschen Gesetze . . . . .	157

# 1 Mathematische Vorbereitungen

## 1.1 Vektoren

### 1.1.1 Einführung

16.10.2009

Wir haben ein intuitives Verständnis von Naturvorgängen:

- **Beispiel 1:** Morgens geht die Sonne auf, abends geht sie unter.  
**Frage:** Warum geht sie auf und unter?
- **Beispiel 2:** Wenn die Sonne aufgeht, wird es hell.  
**Frage:** Was läßt die Sonne scheinen?
- **Beispiel 3:** Ein Ball, der losgelassen wird, fällt zu Boden (das berühmte Apfel-Experiment von Sir Isaac Newton!).  
**Frage:** Was läßt den Ball fallen?

Die **Physik** befaßt sich mit der Erklärung intuitiv akzeptierter, aber auch neuer, bislang unverstandener Erfahrungstatsachen mit Hilfe **wissenschaftlicher Methoden**.

Die **experimentelle Physik** befaßt sich mit der **Beobachtung** von erfahrbaren Tatsachen durch reproduzierbare **Experimente**.

Die **Theoretische Physik** befaßt sich mit der Erklärung der Beobachtung mit Hilfe **mathematisch-analytischer Methoden**. Manche meiner Kollegen fassen das so zusammen: "Der Experimentator blättert die Seiten im Buch der Natur um, der Theoretiker liest in ihm".

Um die Gesetzmäßigkeit zu verstehen, warum der Ball zu Boden fällt, müssen wir zunächst seine Bewegung beobachten und **quantitativ** (nicht nur qualitativ) erfassen. Mit anderen Worten, wir müssen festlegen, zu welchem **Zeitpunkt** er sich an welchem **Ort** befindet. Bei geradliniger Bewegung ist dies besonders einfach, s. Abb. 1.1.

Dieses einfache Beispiel macht deutlich, dass physikalische Größen durch die Angabe von **drei** Größen bestimmt sind: **Dimension**, **Maßeinheit** und **Maßzahl**. Beispiele sind in Tabelle 1.1 aufgeführt. Physikalische Größen, die durch diese drei Größen bestimmt sind, nennt man in der Physik **skalare** Größen, oder kurz **Skalare**.

Es gibt aber auch Größen, die zusätzlich die Angabe einer **Richtung** benötigen. Ein Beispiel ist die **Geschwindigkeit**. Im oben genannten Beispiel des fallenden Balls zeigt die Geschwindigkeit nach unten. Solche Größen nennt man **vektorielle** Größen, oder kurz **Vektoren**.

Dies ist verallgemeinerbar: es gibt Größen, die durch die Angabe von zwei, drei, vier *etc.* Richtungen definiert sind. Diese Größen nennt man **Tensoren zweiter, dritter, vierter etc. Stufe**. Ein Vektor ist ein Tensor erster Stufe, ein Skalar ein Tensor nullter Stufe.

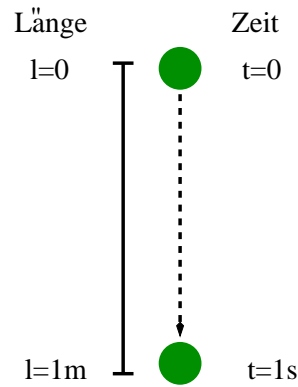


Abbildung 1.1: Ein nach unten fallender Ball.

Dimension	Maßeinheit	Maßzahl
Länge	Meter (m)	(z.B.) 1
Zeit	Sekunde (s)	(z.B.) 1
Masse	Kilogramm (kg)	(z.B.) 82
Temperatur	Grad Celsius ( $^{\circ}\text{C}$ )	(z.B.) 36.5

Tabelle 1.1: Beispiele für physikalische Größen mit Dimension, Maßeinheit und Maßzahl.

### 1.1.2 Definition eines Vektors

Der einfachste Vektor in der Mechanik ist der **Ortsvektor**. Er mißt den Abstand eines Raumpunktes von einer vorher festgelegten Ausgangsposition, dem **Ursprung** eines vorher festgelegten **Koordinatensystems**, s. Abb. 1.2. Im oben genannten Beispiel des fallenden Balles sei der Koordinatenursprung die Position des Balles zum Zeitpunkt  $t = 0$ . Zum Zeitpunkt  $t = 1\text{s}$  ist die Position des Balles 1m nach unten vom Koordinatenursprung entfernt. Der Ortsvektor des Balles zeigt deshalb nach unten und hat die Länge 1m.

Bei einer **eindimensionalen** Bewegung (wie im Beispiel des fallenden Balles) ist die

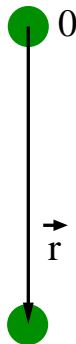


Abbildung 1.2: Der Ortsvektor  $\vec{r}$  des nach unten fallenden Balles aus Abb. 1.1.

Richtung klar und man benötigt nicht unbedingt einen Vektor, um diese festzulegen. Die Sache verkompliziert sich, wenn die Bewegung des Balles **zwei-** oder **dreidimensional** wird.

Im allgemeinen beschreiben Ortsvektoren  $\vec{r}$  Punkte im dreidimensionalen **Euklidischen Raum  $E_3$** . Bevor man einen Ortsvektor definieren kann, benötigt man den **Koordinatensprung  $O$** . Der Ortsvektor eines Punktes  $A$  ergibt sich dann dadurch, dass man den Ursprung  $O$  mit  $A$  verbindet. Die Richtung des Ortsvektors ergibt sich aus der Festlegung, die Strecke  $OA$  von  $O$  nach  $A$  zu durchlaufen, s. Abb. 1.3.

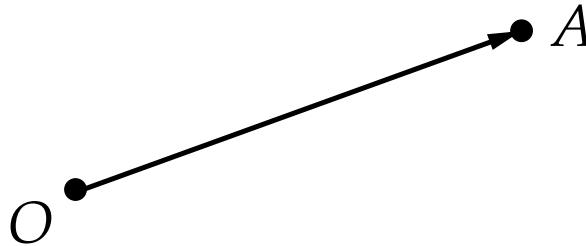


Abbildung 1.3: Der Ortsvektor des Punktes  $A$ .

Jeder Vektor  $\vec{a}$  hat eine **Länge** (einen **Betrag**),

$$a = |\vec{a}|, \quad (1.1)$$

und eine **Richtung**, die durch einen Vektor vom Betrag eins, einen sog. **Einheitsvektor**, festgelegt wird:

$$\hat{a} = \frac{\vec{a}}{a}, \quad |\hat{a}| = 1. \quad (1.2)$$

Der Betrag eines Vektors ist vom **Bezugs-** oder **Koordinatensystem** unabhängig. Die Richtung eines Vektors kann sich aber bei einem Wechsel des Bezugs- bzw. Koordinatensystems **scheinbar** ändern, wenn sie durch ihre Koordinaten im **neuen** Bezugssystem ausgedrückt wird. Hierzu später mehr.

### 1.1.3 Definition des kartesischen Koordinatensystems

Das einfachste Bezugs- bzw. Koordinatensystem sind drei senkrecht, d.h. **rechtwinklig** aufeinanderstehende Geraden, die sich in einem gemeinsamen Punkt, dem Koordinatensprung  $O$ , schneiden, s. Abb. 1.4.

Diese Geraden nennt man **Achsen** des Koordinatensystems. Man gibt ihnen Richtungen, und zwar so, dass sie in der Reihenfolge (1,2,3) bzw.  $(x, y, z)$  ein **rechtshändiges** System bilden. Woran sieht man, dass es sich um ein rechtshändiges System handelt? Die folgenden Finger der rechten Hand bilden ein solches System: Daumen =  $x$ , Zeigefinger =  $y$ , Mittelfinger =  $z$ . Eine weitere Möglichkeit ist, die Gerade 1 auf kürzestem Weg in die Gerade 2 zu drehen. Dann zeigt die Gerade 3 in die Richtung der Bewegung einer **Rechtsschraube**. Ein solches rechtshändiges Koordinatensystem nennt man **kartesisches Koordinatensystem**.

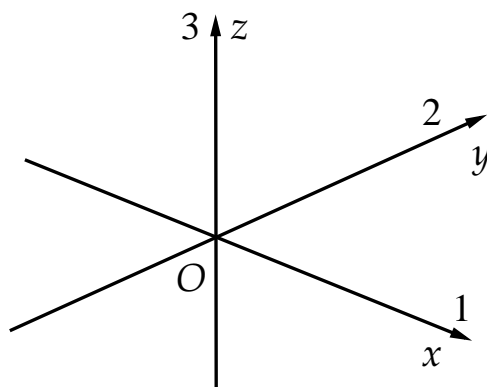


Abbildung 1.4: Rechtshändiges Koordinatensystem.

Es gibt auch **linkshändige** Koordinatensysteme. Sie lassen sich nicht durch stetige **Drehungen** (welche eine sog. **kontinuierliche Symmetrieoperation** darstellen) in rechtshändige überführen, sondern nur durch eine **Raumspiegelung** (eine sog. **diskrete Symmetrieoperation**). Dazu müssen eine **ungerade** Anzahl von Koordinatenachsen ihre Richtung umkehren, z.B. alle drei, wie in Abb. 1.5 gezeigt. Es genügt aber auch, lediglich eine Achse, z.B. die  $z$ -Achse, umzudrehen. Die Umkehrung einer geraden Anzahl von Achsen ändert die Händigkeit des Koordinatensystems nicht.

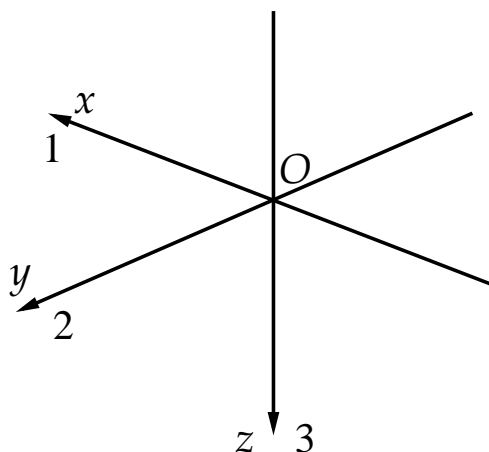


Abbildung 1.5: Linkshändiges Koordinatensystem.

## 1.1.4 Rechenregeln für Vektoren

### Vorbemerkungen

1. Man bezeichnet zwei Vektoren als gleich, wenn sie die gleiche Länge und die gleiche Richtung aufweisen. Sie brauchen **nicht** den gleichen Ausgangspunkt zu haben, s. Abb. 1.6. Mit anderen Worten, Vektoren sind **frei verschiebbar**.



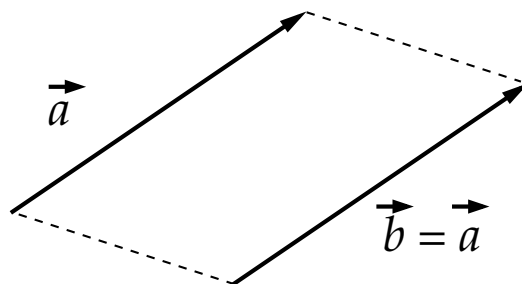


Abbildung 1.6: Zwei gleiche Vektoren.

2. Zu jedem Vektor  $\vec{a}$  gibt es einen gleich langen, aber **antiparallelen** Vektor  $-\vec{a}$ .
3. Ein sog. **Einheitsvektor** ist ein Vektor vom Betrag 1 (s. o.).

### Addition von Vektoren

1. **Parallelogrammregel:** Gegeben seien zwei Vektoren  $\vec{a}$  und  $\vec{b}$ , vgl. Abb. 1.7(a). Man verschiebe nun  $\vec{b}$  so, dass der Fußpunkt von  $\vec{b}$  an der Spitze von  $\vec{a}$  zu liegen kommt. Der **Summenvektor**  $\vec{a} + \vec{b}$  beginnt am Fußpunkt von  $\vec{a}$  und endet an der Spitze von  $\vec{b}$ , s. Abb. 1.7(b). Die Addition von Vektoren ist einfach, da zwei Vektoren eine Ebene aufspannen. Man kann sie sich also einfach graphisch verdeutlichen.

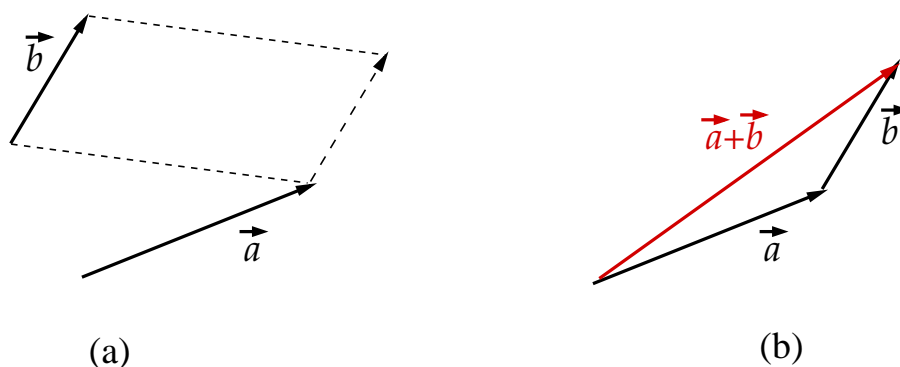


Abbildung 1.7: Addition von Vektoren mit Hilfe der Parallelogrammregel.

2. **Kommutativität:**

$$\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a} . \quad (1.3)$$

Dies wird unmittelbar aus Abb. 1.8 deutlich.

3. **Assoziativität:**

$$(\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c}) . \quad (1.4)$$

Auch dies kann man sich graphisch veranschaulichen, da drei Vektoren maximal den dreidimensionalen Raum aufspannen, vgl. Abb. 1.9.

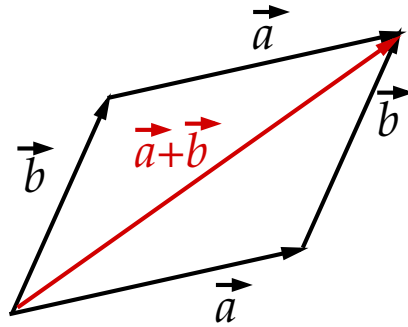


Abbildung 1.8: Verdeutlichung der Kommutativität der Vektoraddition.

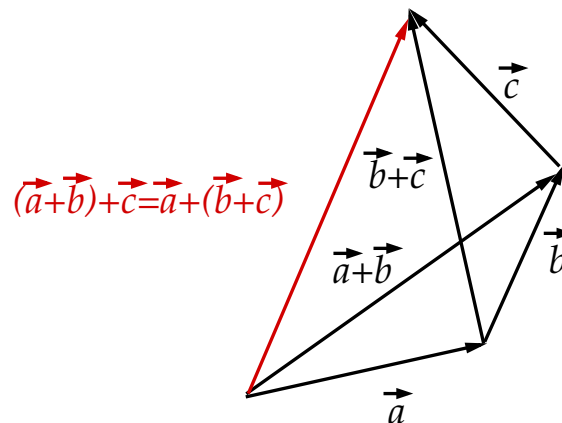


Abbildung 1.9: Verdeutlichung der Assoziativität der Vektoraddition.

4. **Subtraktion:**

$$\vec{a} - \vec{b} = \vec{a} + (-\vec{b}) . \quad (1.5)$$

Die Subtraktion des Vektors  $\vec{b}$  von Vektor  $\vec{a}$  ergibt sich aus der **Addition** des zu  $\vec{b}$  **antiparallelen** Vektors  $-\vec{b}$  zu Vektor  $\vec{a}$ , s. Abb. 1.10. Der Vektor  $\vec{a} - \vec{b}$  ist ein Vektor, der von der Spitze von  $\vec{b}$  zur Spitze von  $\vec{a}$  zeigt.

5. Subtrahiert man  $\vec{a}$  von sich selbst, so ergibt sich der sog. **Nullvektor**  $\vec{0}$ ,

$$\vec{a} - \vec{a} = \vec{0}; . \quad (1.6)$$

Er ist der einzige Vektor, der **keine** Richtung hat, damit ist er gleichzeitig ein **Skalar**,  $\vec{0} = 0$ . Für alle Vektoren  $\vec{a}$  gilt

$$\vec{a} + \vec{0} = \vec{a} . \quad (1.7)$$

Die Eigenschaften (1.3), (1.4), (1.6) und (1.7) bedeuten, dass die Gesamtheit der Vektoren im  $E_3$  eine **kommutative Gruppe** bilden.

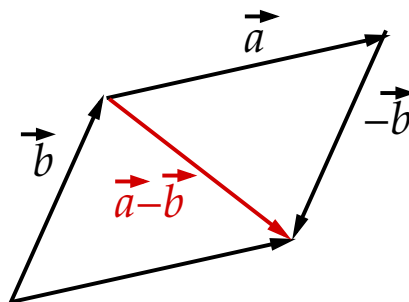


Abbildung 1.10: Veranschaulichung der Vektorsubtraktion.

### Multiplikation von Vektoren mit einer Zahl

19.10.2009

1. **Einfache Multiplikation:**  $\alpha$  sei eine reelle Zahl,  $\alpha \in \mathbb{R}$ , und  $\vec{a}$  sei ein beliebiger Vektor.  $\alpha\vec{a}$  ist ein Vektor mit folgenden Eigenschaften:

- (i) Falls  $\alpha > 0$ , so ist  $\alpha\vec{a}$  **parallel** zu  $\vec{a}$ .
- (ii) Falls  $\alpha < 0$ , so ist  $\alpha\vec{a}$  **antiparallel** zu  $\vec{a}$ .
- (iii)  $|\alpha\vec{a}| = |\alpha|a$ .
- (iv)  $1\vec{a} = \vec{a}$ .
- (v)  $0\vec{a} = \vec{0} = 0$ .
- (vi)  $(-1)\vec{a} = -\vec{a}$ .

2. **Distributivität:**  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ ,  $\vec{a}, \vec{b}$  seien Vektoren. Dann gilt:

$$(\alpha + \beta)\vec{a} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{a}. \quad (1.8)$$

Beweis: s. Abb. 1.11.

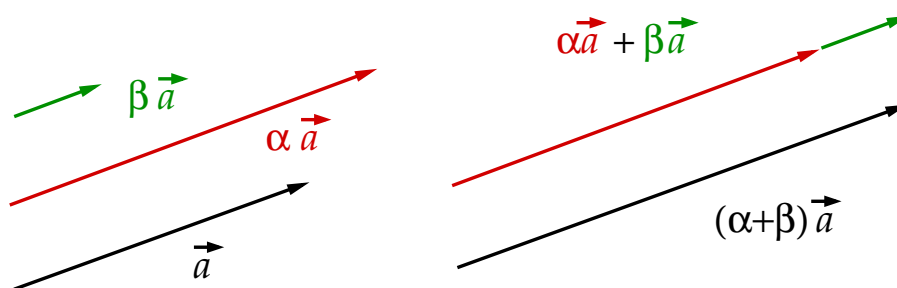


Abbildung 1.11: Veranschaulichung des ersten Distributivgesetzes.

Ferner gilt:

$$\alpha(\vec{a} + \vec{b}) = \alpha\vec{a} + \alpha\vec{b}. \quad (1.9)$$

Beweis: s. Abb. 1.12. Es gilt  $\alpha\vec{a} + \vec{x} = \vec{y}$ . Außerdem gilt  $\vec{x} = \hat{\alpha}\vec{b}$  mit einer Konstanten  $\hat{\alpha} > 0$ . Ferner gilt  $\vec{y} = \bar{\alpha}(\vec{a} + \vec{b})$  mit einer Konstanten  $\bar{\alpha} > 0$ . Die Behauptung ist

bewiesen, wenn wir zeigen können, dass  $\hat{\alpha} = \bar{\alpha} = \alpha$ , denn dann ist  $\alpha(\vec{a} + \vec{b}) = \vec{y} = \alpha\vec{a} + \vec{x} = \alpha\vec{a} + \alpha\vec{b}$ , q.e.d.

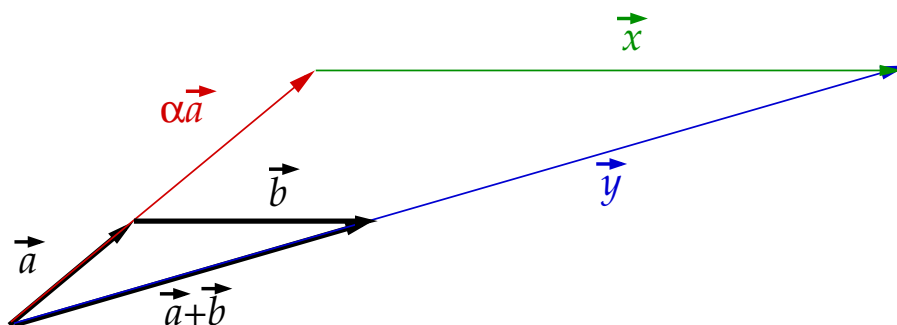


Abbildung 1.12: Veranschaulichung des zweiten Distributivgesetzes.

Nach dem ersten Strahlensatz gilt

$$\frac{|\vec{y}|}{|\vec{a} + \vec{b}|} = \frac{|\alpha\vec{a}|}{|\vec{a}|} = \alpha \iff \frac{|\bar{\alpha}(\vec{a} + \vec{b})|}{|\vec{a} + \vec{b}|} = \bar{\alpha} = \alpha . \quad (1.10)$$

Nach dem zweiten Strahlensatz gilt

$$\frac{|\vec{x}|}{|\vec{b}|} = \frac{|\alpha\vec{a}|}{|\vec{a}|} = \alpha \iff \frac{|\hat{\alpha}\vec{b}|}{|\vec{b}|} = \hat{\alpha} = \alpha . \quad (1.11)$$

3. **Assoziativität:**  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ ,  $\vec{a}$  sei ein beliebiger Vektor. Dann gilt:

$$\alpha(\beta\vec{a}) = (\alpha\beta)\vec{a} = \alpha\beta\vec{a} . \quad (1.12)$$

Beweis: Die Beträge der Vektoren auf beiden Seiten der Gleichung sind gleich,  $|\alpha\beta\vec{a}| = |\alpha\beta||\vec{a}| = |\alpha||\beta||\vec{a}| = |\alpha||\beta\vec{a}|$ . Die Richtungen der Vektoren ist ebenfalls gleich, alle Richtungen zeigen in Richtung von  $\vec{a}$ , q.e.d.

4. **Einheitsvektor:** Aus jedem Vektor  $\vec{a}$  läßt sich durch Multiplikation mit dem Inversen seines Betrages ein Einheitsvektor in Richtung von  $\vec{a}$  konstruieren:

$$\vec{e}_a = \hat{a} = \frac{1}{a}\vec{a} , \quad |\vec{e}_a| = |\hat{a}| = \frac{1}{a}|\vec{a}| = \frac{a}{a} = 1 . \quad (1.13)$$

Einheitsvektoren werden in der Regel mit dem Symbol  $\vec{e}$  oder  $\vec{n}$  oder mit einem "Hut" anstelle des Vektorzeichens gekennzeichnet.

### Definition eines Vektorraums

Die o.g. Eigenschaften von Vektoren kann man – anstelle sie für bestimmte Vektoren im  $\mathbf{E}_3$  zu beweisen – auch zunächst **fordern**. Sie sind dann sog. **Axiome**. Alle Objekte, die dann diese Eigenschaften erfüllen, bezeichnet man als **Vektoren**. Die Menge **aller** Vektoren, die diesen Axiomen genügen, nennt man einen **linearen Vektorraum V** über dem Körper der reellen Zahlen  $\mathbb{R}$ . Die Axiome lauten noch einmal zusammengefaßt:

1. Zwischen zwei Elementen  $\vec{a}, \vec{b} \in \mathbf{V}$  ist eine Verknüpfung (Addition) definiert,

$$\vec{a} + \vec{b} = \vec{s}, \quad (1.14)$$

mit folgenden Eigenschaften:

(i)  $\vec{s} \in \mathbf{V}$ ,

(ii) Assoziativität:

$$(\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c}), \quad \vec{c} \in \mathbf{V}, \quad (1.15)$$

(iii)  $\exists$  Nullelement  $\vec{0}$  mit  $\vec{a} + \vec{0} = \vec{a} \quad \forall \vec{a} \in \mathbf{V}$ ,

(iv)  $\forall \vec{a} \in \mathbf{V} \quad \exists(-\vec{a}) \in \mathbf{V}$  mit  $\vec{a} + (-\vec{a}) = \vec{0}$ ,

(v) Kommutativität:

$$\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}. \quad (1.16)$$

2. Multiplikation mit reellen Zahlen  $\alpha, \beta$ :

(i)  $\alpha \in \mathbb{R}, \vec{a} \in \mathbf{V} \longrightarrow \alpha\vec{a} \in \mathbf{V}$ ,

(ii) Distributivität:

$$(\alpha + \beta)\vec{a} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{a}, \quad (1.17)$$

$$\alpha(\vec{a} + \vec{b}) = \alpha\vec{a} + \alpha\vec{b}, \quad (1.18)$$

(iii) Assoziativität:

$$\alpha(\beta\vec{a}) = (\alpha\beta)\vec{a}, \quad (1.19)$$

(iv)  $\exists$  Einselement 1 mit  $1\vec{a} = \vec{a} \quad \forall \vec{a} \in \mathbf{V}$ .

Dies definiert die Multiplikation von Vektoren mit Skalaren. Aber kann man auch Vektoren mit Vektoren multiplizieren? Dies geht in der Tat und zwar auf zwei verschiedene Art und Weisen, wie in den nächsten beiden Abschnitten erläutert. Man unterscheidet ein sog. **inneres Produkt**, das **Skalarprodukt**, und ein sog. **äußeres Produkt**, das **Vektorprodukt**.

### 1.1.5 Skalarprodukt

Das Skalarprodukt zweier Vektoren  $\vec{a}, \vec{b}$  ist definiert als

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = ab \cos \varphi. \quad (1.20)$$

wobei  $\varphi$  der Winkel zwischen den Vektoren  $\vec{a}$  und  $\vec{b}$  ist, vgl. Abb. 1.13. Aus der Definition ist sofort ersichtlich, dass das Skalarprodukt **kommutativ** ist,

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}. \quad (1.21)$$

Die graphische Veranschaulichung in Abb. 1.13(a) besagt, dass das Skalarprodukt das Produkt aus der Länge des zweiten Vektors und der Projektion des ersten Vektors in Richtung des zweiten Vektors ist. Aufgrund der Kommutativität (1.21) des Skalarprodukts kann man auch umgekehrt den zweiten Vektor auf den ersten projizieren und dann mit der Länge des ersten Vektors multiplizieren, s. Abb. 1.13(b).

Das Skalarprodukt hat folgende Eigenschaften:

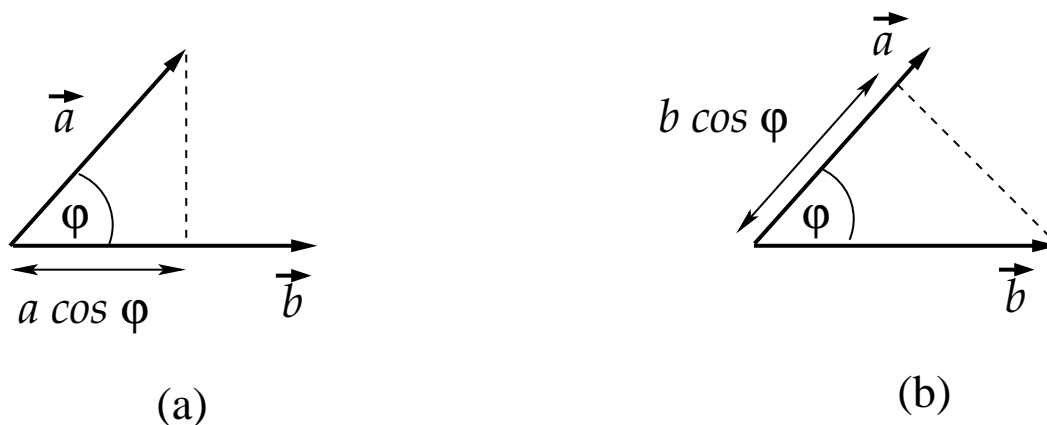


Abbildung 1.13: Graphische Veranschaulichung des Skalarprodukts.

1.  $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0$ , falls (i)  $a = 0$  und/oder  $b = 0$ , oder (ii)  $\varphi = \pi/2$  (da  $\cos \pi/2 = 0$ ). In diesem Fall stehen die Vektoren  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  **orthogonal** zueinander,  $\vec{a} \perp \vec{b}$ .
2. **Projektionen** eines Vektors  $\vec{a}$  in Richtung eines anderen Vektors  $\vec{b}$  lassen sich durch das Skalarprodukt von  $\vec{a}$  mit dem **Einheitsvektor** in Richtung von  $\vec{b}$  darstellen:  $\vec{a} \cdot \hat{b} = a \cos \varphi$ .
3. **Distributivität:**

$$(\vec{a} + \vec{b}) \cdot \vec{c} = \vec{a} \cdot \vec{c} + \vec{b} \cdot \vec{c}. \quad (1.22)$$

Beweis: Aus Abb. 1.14 ist ersichtlich, dass für die Projektion von  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  und  $\vec{a} + \vec{b}$  auf die Richtung von  $\vec{c}$  gilt:  $(\vec{a} + \vec{b}) \cdot \hat{c} = \vec{a} \cdot \hat{c} + \vec{b} \cdot \hat{c}$ . Multipliziert man diese Gleichung mit  $c$ , so folgt wegen  $\vec{c} = c \hat{c}$  die Behauptung, q.e.d.

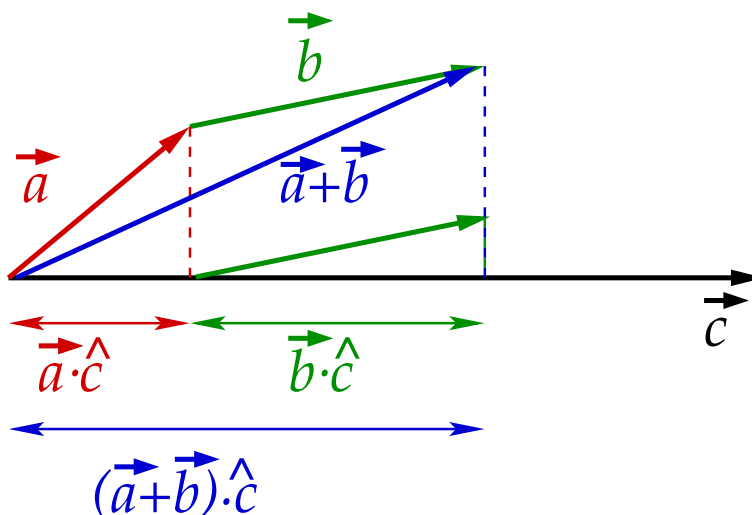


Abbildung 1.14: Veranschaulichung des Distributivgesetzes für das Skalarprodukt.

4. **Bilinearität:**  $\forall \alpha \in \mathbb{R}$  gilt:

$$(\alpha \vec{a}) \cdot \vec{b} = \vec{a} \cdot (\alpha \vec{b}) = \alpha(\vec{a} \cdot \vec{b}) . \quad (1.23)$$

Beweis: Für  $\alpha = 0$  ist die Behauptung trivial erfüllt. Für  $\alpha \neq 0$  unterscheiden wir zwei Fälle,

(i)  $\alpha > 0$ :

$$\begin{aligned} (\alpha \vec{a}) \cdot \vec{b} &= (\alpha a) b \cos \varphi = \alpha ab \cos \varphi = \alpha(ab \cos \varphi) = \alpha(\vec{a} \cdot \vec{b}) \\ &= a(\alpha b) \cos \varphi = \vec{a} \cdot (\alpha \vec{b}) , \end{aligned}$$

(ii)  $\alpha < 0$ : Wir benutzen  $\alpha \vec{a} = |\alpha|(-\vec{a})$  und die Tatsache, dass der Winkel zwischen den Vektoren  $-\vec{a}$  und  $\vec{b}$  gerade  $\pi - \varphi$  beträgt, s. Abb. 1.15. Dann gilt wegen  $\cos(\pi - \varphi) = -\cos \varphi$ :

$$\begin{aligned} (\alpha \vec{a}) \cdot \vec{b} &= |\alpha| ab \cos(\pi - \varphi) = -|\alpha| ab \cos \varphi = \alpha ab \cos \varphi = \alpha(ab \cos \varphi) = \alpha(\vec{a} \cdot \vec{b}) \\ &= a(\alpha b \cos \varphi) = \vec{a} \cdot (\alpha \vec{b}) . \end{aligned}$$

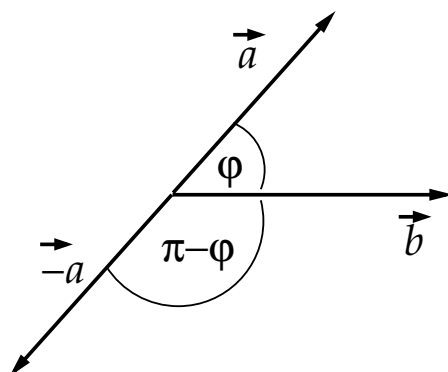


Abbildung 1.15: Zum Beweis der Bilinearität des Skalarprodukts für  $\alpha < 0$ .

5. **Betrag** eines Vektors: Es gilt für das Skalarprodukt eines Vektors  $\vec{a}$  mit sich selbst:

$$\vec{a} \cdot \vec{a} = aa \cos 0 = a^2 \geq 0 , \quad (1.24)$$

wobei das Gleichheitszeichen für den Fall steht, dass  $\vec{a} = \vec{0}$ . Daraus folgt, dass man den Betrag oder die sog. **Norm** eines Vektors wie folgt berechnen kann:  $a = \sqrt{\vec{a} \cdot \vec{a}}$ . Für Einheitsvektoren gilt natürlich  $\hat{a} \cdot \hat{a} = 1$ .

6. **Schwarzsche Ungleichung:**

$$|\vec{a} \cdot \vec{b}| \leq ab . \quad (1.25)$$

Dies folgt unmittelbar aus der Tatsache, dass  $|\cos \varphi| \leq 1$ .

## 7. Dreiecksungleichung:

$$|a - b| \leq |\vec{a} + \vec{b}| \leq a + b. \quad (1.26)$$

Beweis: Die Schwarzsche Ungleichung (1.25), bzw. die Tatsache, dass  $-1 \leq \cos \varphi \leq 1$ , liefert  $-ab \leq \vec{a} \cdot \vec{b} \leq ab$ . Wir multiplizieren mit 2 und addieren  $a^2 + b^2$ :

$$\begin{aligned} a^2 + b^2 - 2ab &\leq a^2 + b^2 + 2\vec{a} \cdot \vec{b} \leq a^2 + b^2 + 2ab \\ \iff (a - b)^2 &\leq (\vec{a} + \vec{b})^2 \leq (a + b)^2 \\ \iff |a - b| &\leq |\vec{a} + \vec{b}| \leq a + b, \text{ q.e.d.} \end{aligned}$$

Die zweite Zeile folgt aus der ersten, indem man das Distributivgesetz (1.22) und die Kommutativität (1.21) anwendet.

Wir haben die Glgen. (1.21), (1.22), (1.23) und (1.24) aus den Eigenschaften des Skalarprodukts für Vektoren im  $\mathbf{E}_3$  bewiesen. In der Mathematik wird das Skalarprodukt aber in abstrakter Weise durch die Zuordnung  $\vec{a} \cdot \vec{b} \rightarrow \alpha \in \mathbb{R}$  definiert, die die Eigenschaften (1.21), (1.22), (1.23) und (1.24) haben muss. Wir wollen die Schwarzsche Ungleichung (1.25) nur mit Hilfe dieser Eigenschaften beweisen, ohne die geometrische Veranschaulichung zu Hilfe zu nehmen. Zunächst ist der Beweis trivial, falls  $\vec{a} = \vec{0}$  und/oder  $\vec{b} = \vec{0}$  ist. Daher können wir uns auf den Fall beschränken, dass  $\vec{a} \neq \vec{0}$  **und**  $\vec{b} \neq \vec{0}$  ist. In diesem Fall gilt aufgrund von Gl. (1.24)  $\forall \alpha \in \mathbb{R}$ :

$$\begin{aligned} 0 &\leq (\vec{a} + \alpha\vec{b})^2 = (\vec{a} + \alpha\vec{b}) \cdot (\vec{a} + \alpha\vec{b}) \\ &= \vec{a} \cdot \vec{a} + \alpha\vec{a} \cdot (\alpha\vec{b}) + (\alpha\vec{b}) \cdot \vec{a} + (\alpha\vec{b}) \cdot (\alpha\vec{b}) \\ &= a^2 + \alpha^2 b^2 + 2\alpha \vec{a} \cdot \vec{b}. \end{aligned}$$

Hierbei haben wir von der Kommutativität (1.21), der Distributivität (1.22) und der Bilinearität (1.23) Gebrauch gemacht. Da das Ergebnis für beliebige  $\alpha$  gilt, gilt es insbesondere für den Wert  $\alpha = -\vec{a} \cdot \vec{b} / b^2 \in \mathbb{R}$ . Damit erhalten wir nun

$$0 \leq a^2 + \frac{(\vec{a} \cdot \vec{b})^2}{b^2} - 2 \frac{(\vec{a} \cdot \vec{b})^2}{b^2} = a^2 - \frac{(\vec{a} \cdot \vec{b})^2}{b^2}.$$

Multiplikation mit  $b^2$  ergibt

$$0 \leq a^2 b^2 - (\vec{a} \cdot \vec{b})^2 \iff |\vec{a} \cdot \vec{b}| \leq ab, \text{ q.e.d.}$$

Ein Vektorraum mit einem inneren Produkt (Skalarprodukt) heißt in der Mathematik **unitärer Vektorraum**.

23.10.2009

### 1.1.6 Vektorprodukt

Das Vektorprodukt, bzw. das sog. **Kreuzprodukt**, ordnet zwei Vektoren einen Vektor zu:

$$\vec{a} \times \vec{b} = \vec{c}. \quad (1.27)$$

Dieser Vektor hat folgende Eigenschaften:



1. Der **Betrag** von  $\vec{c}$  ist

$$c = ab \sin \varphi . \quad (1.28)$$

Damit ist die Maßzahl des Betrags von  $\vec{c}$  gleich der Maßzahl der **Fläche** des von  $\vec{a}$  und  $\vec{b}$  aufgespannten Parallelogramms, vgl. Abb. 1.16.

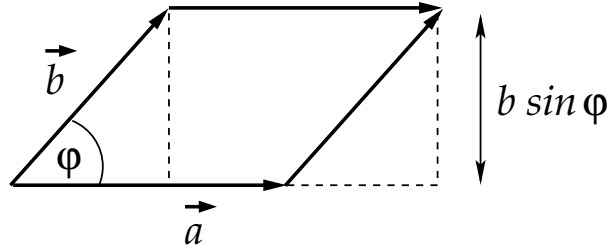


Abbildung 1.16: Zur Interpretation des Betrags des Kreuzproduktes  $\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b}$ .

2. Der Vektor  $\vec{c}$  steht senkrecht auf der von  $\vec{a}$  und  $\vec{b}$  aufgespannten Ebene. Seine Orientierung ergibt sich daraus, dass man den ersten Vektor ( $\vec{a}$ ) auf kürzestem Weg in den zweiten Vektor ( $\vec{b}$ ) dreht. Die Orientierung von  $\vec{c}$  stimmt dabei mit dem Drehsinn einer Rechtsschraube überein, s. Abb. 1.17. Gemäß der (zweiten) Definition

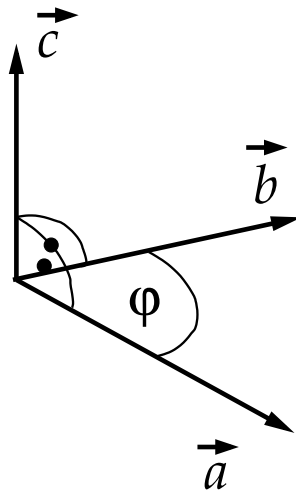


Abbildung 1.17: Zur Orientierung des Kreuzproduktes  $\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b}$ .

eines rechtshändigen Koordinatensystems bilden die Vektoren  $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$  also gerade ein solches. Das Kreuzprodukt besitzt allerdings weniger eine Richtung als vielmehr einen **Drehsinn**.

3. **Raumspiegelungen:** Das Kreuzprodukt  $\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b}$  andere Eigenschaften unter Raumspiegelungen als die Vektoren  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$ . Spiegeln wir die Vektoren  $\vec{a}$  oder  $\vec{b}$  am Ursprung (ihrem gemeinsamen Fußpunkt), so werden sie in die zu ihnen antiparallelen

Vektoren übergeführt (ihre Richtung kehrt sich um),

$$\vec{a} \longrightarrow -\vec{a}, \quad \vec{b} \longrightarrow -\vec{b},$$

vgl. Abb. 1.18. Solche Vektoren heißen **polare Vektoren**. Wie aber verhält sich

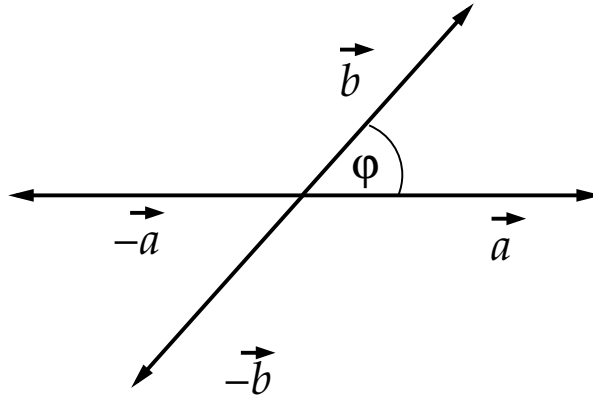


Abbildung 1.18: Transformation polarer Vektoren unter Raumspiegelungen.

das Kreuzprodukt unter Raumspiegelung? Rein mathematisch ergibt sich

$$(-\vec{a}) \times (-\vec{b}) = \vec{a} \times \vec{b} = \vec{c},$$

d.h. das Kreuzprodukt ändert sein Vorzeichen **nicht** unter Raumspiegelungen. Dies kann man sich aber auch über das Argument hinsichtlich des Drehsinnes von  $\vec{c}$  graphisch veranschaulichen. Der Drehsinn, wenn man  $-\vec{a}$  auf dem kürzesten Weg in  $-\vec{b}$  dreht, bleibt der gleiche wie bei der Drehung von  $\vec{a}$  in  $\vec{b}$ , s. Abb. 1.19. Solche Vektoren heißen **axiale Vektoren** oder **Pseudovektoren**. Bemerkung: Skalarprodukte aus

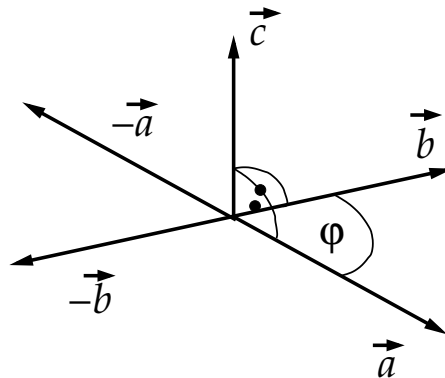


Abbildung 1.19: Transformation des Kreuzproduktes unter Raumspiegelungen.

zwei polaren oder zwei axialen Vektoren ändern sich nicht unter Raumspiegelungen, sind also echte Skalare. Skalarprodukte aus einem polaren und einem axialen Vektor ändern ihr Vorzeichen unter Raumspiegelungen. Man nennt sie daher **Pseudoskalare**.

4. **Antikommutativität:**

$$\vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}. \quad (1.29)$$

Beweis: aufgrund der Definition des Kreuzproduktes ist der Vektor  $\vec{b} \times \vec{a}$  vom Betrag her identisch mit  $\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b}$ , aber er zeigt in die entgegengesetzte Richtung, s. Abb. 1.20. Daraus folgt  $-\vec{c} = \vec{b} \times \vec{a}$ . Nach Multiplikation beider Seiten dieser Gleichung mit  $-1$  folgt die Behauptung, q.e.d.

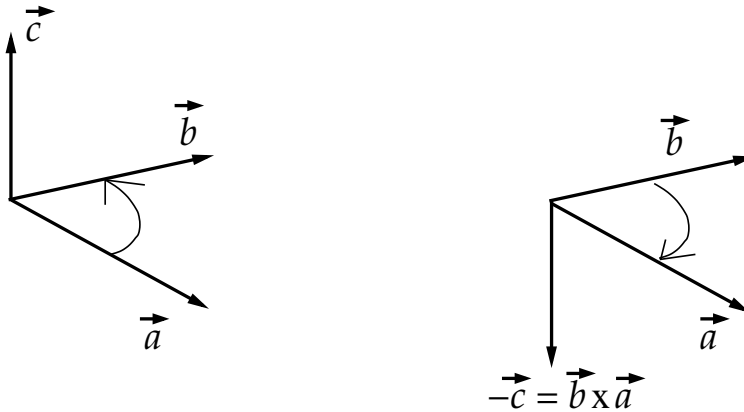


Abbildung 1.20: Zur Antikommutativität des Kreuzproduktes.

5.  $\vec{a} \times \vec{b} = 0$ , falls (i)  $\vec{a} = \vec{0}$  und/oder  $\vec{b} = \vec{0}$ , (ii)  $\vec{b} = \alpha \vec{a}$  für beliebiges  $\alpha \in \mathbb{R}$ , d.h. wenn die beiden Vektoren in dieselbe (oder die entgegengesetzte) Richtung zeigen. Dies folgt unmittelbar aus  $\sin 0 = 0$ . Solche Vektoren nennt man **kollinear**. Kollineare Vektoren spannen keine Ebene auf.

6. **Distributivität:**

$$(\vec{a} + \vec{b}) \times \vec{c} = \vec{a} \times \vec{c} + \vec{b} \times \vec{c}. \quad (1.30)$$

Beweis: Man zerlege  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  und  $\vec{a} + \vec{b}$  in Komponenten parallel und senkrecht zu  $\vec{c}$ , s. Abb. 1.21.

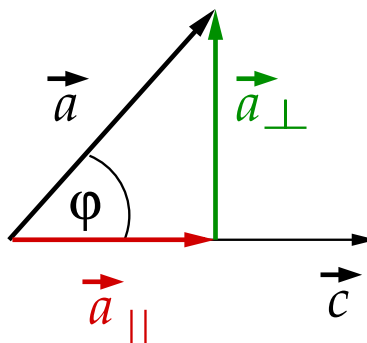


Abbildung 1.21: Zerlegung von  $\vec{a}$  in Komponenten parallel und senkrecht zu  $\vec{c}$ .

Offenbar gilt  $\vec{a} = \vec{a}_{\parallel} + \vec{a}_{\perp}$  und analog  $\vec{b} = \vec{b}_{\parallel} + \vec{b}_{\perp}$ ,  $\vec{a} + \vec{b} = (\vec{a} + \vec{b})_{\parallel} + (\vec{a} + \vec{b})_{\perp}$ . Im Vektorprodukt mit  $\vec{c}$  tragen aber ausschließlich die **senkrechten** Komponenten dieser Vektoren bei, z.B.

$$\vec{a} \times \vec{c} = \vec{a}_{\perp} \times \vec{c}.$$

Um dies zu beweisen, bemerkt man zunächst, dass  $\vec{a} \times \vec{c}$  und  $\vec{a}_{\perp} \times \vec{c}$  in die gleiche Richtung zeigen. Man muss also nur noch zeigen, dass ihre Beträge übereinstimmen. Dies folgt unmittelbar aus Abb. 1.21:

$$|\vec{a}_{\perp} \times \vec{c}| = a_{\perp} c \sin \frac{\pi}{2} = a_{\perp} c = (a \sin \varphi) c = ac \sin \varphi = |\vec{a} \times \vec{c}|.$$

Weil also der parallele Anteil  $\vec{a}_{\parallel}$  von  $\vec{a}$  beim Bilden des Kreuzprodukts mit  $\vec{c}$  wegfällt, können wir ohne Beschränkung der Allgemeinheit (o.B.d.A.) im folgenden annehmen, dass  $\vec{a}$  bereits senkrecht zu  $\vec{c}$  steht, vgl. Abb. 1.22. Gleiches gilt für  $\vec{b}$  und  $\vec{a} + \vec{b}$ .

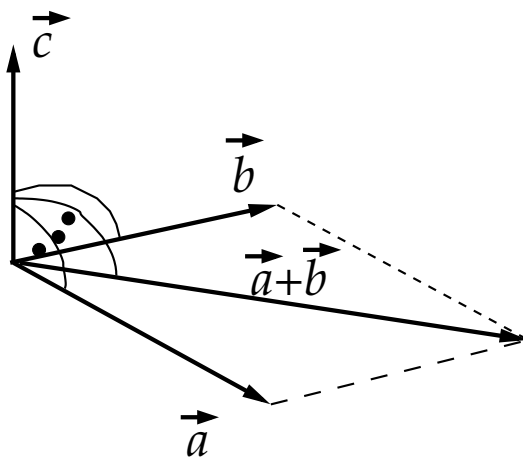


Abbildung 1.22: Zum Beweis des Distributivgesetzes.

Wir machen folgende Beobachtungen:

- (i) Die Vektoren  $\vec{a} \times \hat{c}$ ,  $\vec{b} \times \hat{c}$ ,  $(\vec{a} + \vec{b}) \times \hat{c}$  liegen in der von  $\vec{a}$  und  $\vec{b}$  aufgespannten Ebene. Dies liegt daran, dass  $\vec{c}$  bereits senkrecht zu den Vektoren  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  und  $\vec{a} + \vec{b}$  steht.
- (ii) Für die Richtungen gilt:

$$\begin{aligned} \vec{a} \times \hat{c} &\perp \vec{a}, \\ \vec{b} \times \hat{c} &\perp \vec{b}, \\ (\vec{a} + \vec{b}) \times \hat{c} &\perp \vec{a} + \vec{b}. \end{aligned}$$

Damit sind die Vektoren  $\vec{a} \times \hat{c}$ ,  $\vec{b} \times \hat{c}$  und  $(\vec{a} + \vec{b}) \times \hat{c}$  gegenüber den Vektoren  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  und  $\vec{a} + \vec{b}$  lediglich um  $\pi/2$  gedreht. Untereinander stehen die erstgenannten aber im selben Winkel zueinander wie die letztgenannten, vgl. Abb. 1.23.

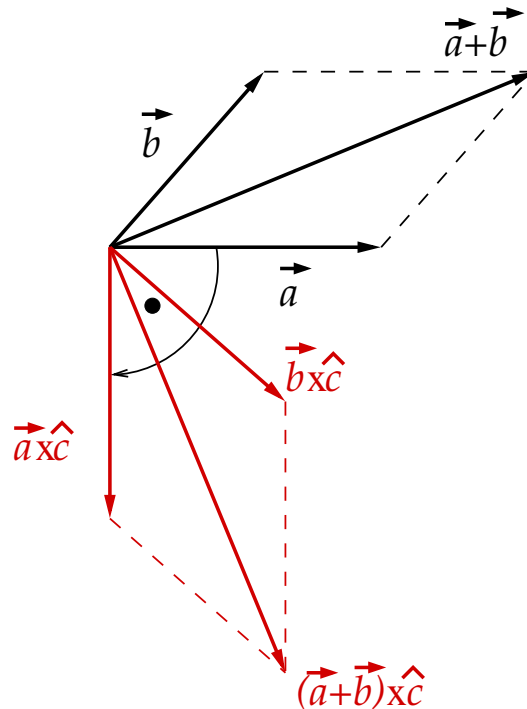


Abbildung 1.23: Die Vektoren  $\vec{a} \times \hat{c}$ ,  $\vec{b} \times \hat{c}$  und  $(\vec{a} + \vec{b}) \times \hat{c}$  sind im Vergleich zu  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  und  $\vec{a} + \vec{b}$  um  $\pi/2$  gedreht. Alle Vektoren liegen in der von  $\vec{a}$  und  $\vec{b}$  aufgespannten Ebene.

(iii) Für die Beträge gilt:

$$\begin{aligned} |\vec{a} \times \hat{c}| &= a = |\vec{a}|, \\ |\vec{b} \times \hat{c}| &= b = |\vec{b}|, \\ |(\vec{a} + \vec{b}) \times \hat{c}| &= |\vec{a} + \vec{b}|, \end{aligned}$$

d.h. der Betrag von  $\vec{a} \times \hat{c}$  identisch mit dem von  $\vec{a}$ , *etc.*

Folglich ist die Relation  $(\vec{a} + \vec{b}) \times \hat{c} = \vec{a} \times \hat{c} + \vec{b} \times \hat{c}$  nach Drehung aller beteiligten Vektoren um  $\pi/2$  (durch vektorielle Multiplikation aller Vektoren mit  $\hat{c}$ ) gemäß (ii) und (iii) identisch mit:

$$(\vec{a} + \vec{b}) \times \hat{c} = \vec{a} \times \hat{c} + \vec{b} \times \hat{c}.$$

Multiplikation beider Seiten mit  $c$  ergibt die Behauptung, q.e.d.

7. Das Kreuzprodukt ist **nicht assoziativ**,

$$\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) \neq (\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c}.$$

Dies wird unmittelbar klar, wenn man sich überlegt, dass der Vektor auf der linken Seite ein Vektor in der von  $\vec{b}$  und  $\vec{c}$  aufgespannten Ebene ist, während der auf der rechten Seite ein Vektor in der von  $\vec{a}$  und  $\vec{b}$  aufgespannten Ebene ist. Diese können i.a. also nicht identisch sein.

8. **Bilinearität:**  $\forall \alpha \in \mathbb{R}$  gilt:

$$(\alpha \vec{a}) \times \vec{b} = \vec{a} \times (\alpha \vec{b}) = \alpha (\vec{a} \times \vec{b}). \quad (1.31)$$

Beweis: Die Multiplikation eines Vektors mit einer Konstanten ändert nichts an seiner Richtung. Aufgrund der Definition des Kreuzprodukts stimmen daher die Richtungen aller in dieser Gleichung beteiligten Vektoren überein. Wir brauchen sie also nur für die Beträge der beteiligten Vektoren überprüfen. Ferner ist die Gleichung trivial erfüllt für  $\alpha = 0$ . Wir betrachten daher nur  $\alpha \neq 0$  und unterscheiden:

(i)  $\alpha > 0$ :

$$|(\alpha \vec{a}) \times \vec{b}| = (\alpha a) b \sin \varphi = a(\alpha b) \sin \varphi = |\vec{a} \times (\alpha \vec{b})| = \alpha (ab \sin \varphi) = \alpha |\vec{a} \times \vec{b}|.$$

(ii)  $\alpha < 0$ : wegen  $\alpha \vec{a} = |\alpha|(-\vec{a})$ ,  $\alpha \vec{b} = |\alpha|(-\vec{b})$ ,  $\alpha (\vec{a} \times \vec{b}) = |\alpha|(-\vec{a} \times \vec{b})$  und Abb. 1.18 gilt

$$\begin{aligned} |(\alpha \vec{a}) \times \vec{b}| &= |\alpha| ab \sin(\pi - \varphi) = -|\alpha| ab \sin \varphi = \alpha |\vec{a} \times \vec{b}|, \\ |\vec{a} \times (\alpha \vec{b})| &= |\alpha| ab \sin(\pi - \varphi) = -|\alpha| ab \sin \varphi = \alpha |\vec{a} \times \vec{b}|, \quad \text{q.e.d.} \end{aligned}$$

Anwendungsbeispiel: **Sinussatz**

Betrachte Abb. 1.24. Es gilt  $\vec{a} + \vec{b} + \vec{c} = 0$ . Daraus folgt unter Zuhilfenahme des Dis-

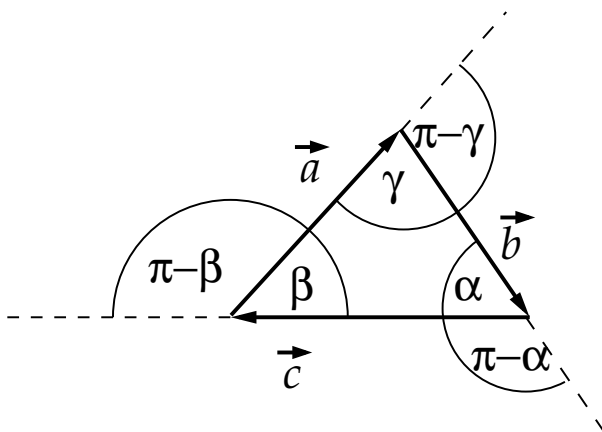


Abbildung 1.24: Zum Sinussatz.

tributivgesetzes, der Antikommutativität und der Tatsache, dass das Kreuzprodukt für kollineare Vektoren verschwindet:

$$\begin{aligned} \vec{a} \times \vec{b} &= \vec{a} \times (-\vec{a} - \vec{c}) = -\vec{a} \times \vec{c} = \vec{c} \times \vec{a} \\ &= (-\vec{b} - \vec{c}) \times \vec{b} = -\vec{c} \times \vec{b} = \vec{b} \times \vec{c}. \end{aligned}$$

Offenbar gilt für Vektoren  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  und  $\vec{c}$ , die  $\vec{a} + \vec{b} + \vec{c} = 0$  erfüllen, dass  $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{c} \times \vec{a} = \vec{b} \times \vec{c}$ . Betrachten wir den Betrag der letzten Gleichung,  $ab \sin(\pi - \gamma) = ca \sin(\pi - \beta) = bc \sin(\pi - \alpha)$  und benutzen  $\sin(\pi - \varphi) = \sin \varphi$ , so folgt  $ab \sin \gamma = ca \sin \beta = bc \sin \alpha$ , oder, nach Division durch die entsprechenden Größen,

$$\frac{a}{\sin \alpha} = \frac{b}{\sin \beta} = \frac{c}{\sin \gamma}, \quad \text{q.e.d.} \quad (1.32)$$

### 1.1.7 “Höhere” Vektorprodukte

Das Kreuzprodukt bildet einen Vektor, den man auf zwei verschiedene Arten mit anderen Vektoren multiplizieren kann.

#### Spatprodukt

Wir bilden das **Skalarprodukt** eines Kreuzproduktes mit einem Vektor,

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}. \quad (1.33)$$

Dieses Skalarprodukt heißt **Spatprodukt**. Zur Interpretation des Spatprodukts betrachten wir das von den Vektoren  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  und  $\vec{c}$  aufgespannte **Parallelepiped**, vgl. Abb. 1.25.

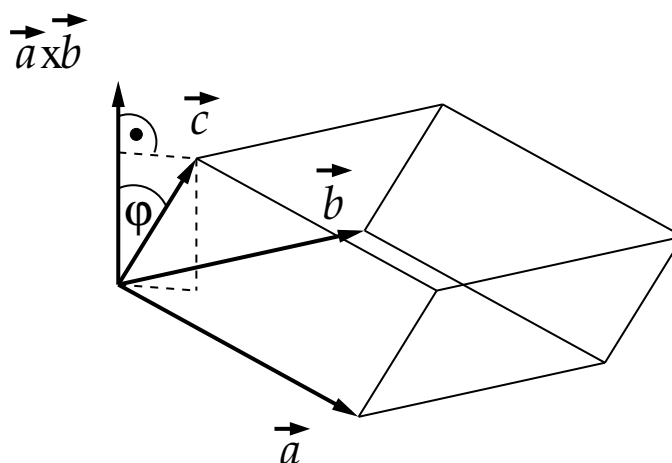


Abbildung 1.25: Zur geometrischen Interpretation des Spatprodukts.

Offenbar ist

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = |\vec{a} \times \vec{b}| c \cos \varphi,$$

d.h. die Fläche  $|\vec{a} \times \vec{b}|$  des von  $\vec{a}$  und  $\vec{b}$  aufgespannten Parallelogramms, multipliziert mit der Projektion von  $\vec{c}$  auf  $\vec{a} \times \vec{b}$ . Ersteres ist aber auch die **Grundfläche** und letzteres die **Höhe** des Parallelepipeds. Grundfläche mal Höhe ergibt genau das **Volumen** des Parallelepipeds. Das Spatprodukt ist mit dem Volumen des von  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  und  $\vec{c}$  aufgespannten Parallelepipeds identisch.

Da es keine Rolle spielt, welche der Seitenflächen des Parallelepipeds als Grundfläche gewählt wird, ändert sich das Spatprodukt nicht unter **zyklischer Vertauschung** der Vektoren,

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = (\vec{b} \times \vec{c}) \cdot \vec{a} = (\vec{c} \times \vec{a}) \cdot \vec{b}. \quad (1.34)$$

**Doppeltes Kreuzprodukt**

Wir bilden das **Kreuzprodukt** eines Kreuzprodukts mit einem Vektor,

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c}. \quad (1.35)$$

Es gilt der **Entwicklungssatz**

$$\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = \vec{b}(\vec{a} \cdot \vec{c}) - \vec{c}(\vec{a} \cdot \vec{b}), \quad (1.36)$$

den wir weiter unten beweisen werden. Mit dem Entwicklungssatz beweist man die **Jacobi-Identität**

$$\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) + \vec{b} \times (\vec{c} \times \vec{a}) + \vec{c} \times (\vec{a} \times \vec{b}) = 0. \quad (1.37)$$

Der Beweis wird als Übungsaufgabe gestellt.

**1.1.8 Basisvektoren und Komponentendarstellung**

Im folgenden sollen Vektoren durch Zahlenschemata dargestellt werden, welche ihre Komponenten in einer vorgegebenen Basis enthalten. Dazu bemerken wir zunächst, dass jeder Vektor  $\vec{a}$  als Produkt seines Betrags  $a$  mit dem Einheitsvektor  $\hat{a}$  in  $\vec{a}$ -Richtung dargestellt werden kann,

$$\vec{a} = a \hat{a}.$$

Wir betrachten nun zwei **kollineare** Vektoren  $\vec{a}, \vec{b}$ , d.h. zwei Vektoren, die in dieselbe Richtung zeigen,  $\hat{a} = \hat{b}$ , aber i.a. unterschiedliche Beträge haben. Offenbar kann man  $\vec{a}$  durch  $\vec{b}$  folgendermaßen ausdrücken:

$$\vec{a} = a \hat{a} = a \hat{b} = \frac{a}{b} b \hat{b} = \frac{a}{b} \vec{b},$$

oder

$$b \vec{a} - a \vec{b} = 0. \quad (1.38)$$

Allgemein bezeichnet man zwei Vektoren  $\vec{a}, \vec{b}$  als **linear abhängig**, wenn man nichtnegative Zahlen  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$  finden kann, für die gilt:

$$\alpha \vec{a} + \beta \vec{b} = 0. \quad (1.39)$$

Kollineare Vektoren sind offenbar linear abhängig, denn Gl. (1.39) ist für die Wahl  $\alpha = b$  und  $\beta = -a$  wegen Gl. (1.38) identisch erfüllt.

**Definition:**  $n$  Vektoren  $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n \in \mathbf{V}$  heißen **linear unabhängig**, wenn aus

$$\sum_{j=1}^n \alpha_j \vec{a}_j = 0$$

folgt, dass  $\alpha_j = 0 \quad \forall j, 1 \leq j \leq n$ . Falls nicht, so heißen sie linear abhängig.

**Definition:** Die **Dimension** eines Vektorraums  $\mathbf{V}$  ist gleich der **maximalen** Anzahl linear unabhängiger Vektoren.



**Definition:** Die **Basis** eines  $d$ -dimensionalen Vektorraumes  $\mathbf{V}$  ist eine Menge von  $d$  linear unabhängigen Vektoren.

**Satz:** Jeder **beliebige** Vektor  $\vec{b} \in \mathbf{V}$  lässt sich als Linearkombination der Vektoren einer Basis von  $\mathbf{V}$  schreiben.

Beweis: Sei  $\{\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_d\}$  eine Basis des  $d$ -dimensionalen Vektorraums  $\mathbf{V}$ . Per Definition sind  $\{\vec{b}, \vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_d\}$  linear abhängig, denn sonst wäre  $\mathbf{V}$   $(d+1)$ -dimensional. Daraus folgt, dass  $\exists$  Koeffizienten  $\{\beta, \alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_d\} \neq \{0, 0, 0, \dots, 0\}$  mit

$$\sum_{j=1}^d \alpha_j \vec{a}_j + \beta \vec{b} = 0 .$$

Offenbar muss  $\beta \neq 0$  sein, da ansonsten  $\sum_{j=1}^d \alpha_j \vec{a}_j = 0$  mit Koeffizienten  $\{\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_d\} \neq \{0, 0, \dots, 0\}$ , was aber wegen der linearen Unabhängigkeit der Vektoren  $\{\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_d\}$  unmöglich ist. Dann darf man die obige Gleichung mittels Division durch  $\beta$  nach  $\vec{b}$  auflösen:

$$\vec{b} = - \sum_{j=1}^d \frac{\alpha_j}{\beta} \vec{a}_j = \sum_{j=1}^d \gamma_j \vec{a}_j ,$$

mit  $\gamma_j = -\alpha_j/\beta$ , q.e.d.

**Definition:** Eine Menge paarweise zueinander **orthogonaler** Vektoren,  $\{\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n\}$ , mit  $\vec{a}_i \cdot \vec{a}_j = 0 \quad \forall i \neq j, 1 \leq i, j \leq n, n < d$ , bezeichnet man als **Orthogonalsystem**. Falls  $n = d$  (Dimension von  $\mathbf{V}$ ), so bilden diese Vektoren eine Basis und man spricht von einem **vollständigen Orthogonalsystem**, bzw. einer **Orthogonalbasis** von  $\mathbf{V}$ .

Die beste Wahl für die Basisvektoren stellen **Einheitsvektoren** dar,  $\{\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_d\}$ , welche paarweise zueinander **orthogonal** sind,

$$\vec{e}_i \cdot \vec{e}_j = \delta_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{falls } i = j , \\ 0 & \text{falls } i \neq j . \end{cases} \quad (1.40)$$

Hier haben wir das sog. **Kronecker-Delta**  $\delta_{ij}$  eingeführt. Jede Menge von paarweise zueinander orthogonalen Einheitsvektoren bezeichnet man als **Orthonormalsystem**. Eine Basis von orthogonalen Einheitsvektoren bezeichnet man als **vollständiges Orthonormalsystem**, bzw. als **Orthonormalbasis** von  $\mathbf{V}$ .

Aufgrund des oben bewiesenen Satzes gilt  $\forall \vec{a} \in \mathbf{V}$ :

$$\vec{a} = \sum_{j=1}^d a_j \vec{e}_j . \quad (1.41)$$

Man bezeichnet die Koeffizienten  $a_j$  als **Komponenten** von  $\vec{a}$  bezüglich der Basis  $\{\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_d\}$ , bzw. als **Koordinaten** von  $\vec{a}$  in dieser Basis.

Die Komponenten bzw. Koordinaten sind von der Wahl der Basis abhängig. Man kann sie als Projektionen von  $\vec{a}$  auf die einzelnen Basisvektoren darstellen,

$$\vec{e}_i \cdot \vec{a} = \sum_{j=1}^d a_j \vec{e}_i \cdot \vec{e}_j = \sum_{j=1}^d a_j \delta_{ij} = a_i , \quad i = 1, \dots, d , \quad (1.42)$$

wobei wir Gl. (1.40) benutzt haben. Die spezielle Eigenschaft des Kronecker-Deltas läßt die Summe über  $j$  "zusammenbrechen" und nur der Term mit  $j = i$  "überlebt".

Bei fest vorgegebener Basis ist jeder Vektor  $\vec{a}$  **eindeutig** durch seine Komponenten festgelegt. Man kann ihn daher auch durch ein **Zahlschema** darstellen, z.B. als **Spaltenvektor**

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_d \end{pmatrix} .$$

oder als **Zeilenvektor**

$$\vec{a} = (a_1, a_2, \dots, a_d) .$$

**Beispiel:** Das Orthonormalsystem  $\{\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3\}$  (auch als  $\{\vec{e}_x, \vec{e}_y, \vec{e}_z\}$  bezeichnet) bildet eine Basis des  $\mathbf{E}_3$ , vgl. Abb. 1.26. Daraus folgt:

$$\vec{a} = a_1 \vec{e}_1 + a_2 \vec{e}_2 + a_3 \vec{e}_3 \quad (= a_x \vec{e}_x + a_y \vec{e}_y + a_z \vec{e}_z) , \quad \text{mit } a_i = \vec{e}_i \cdot \vec{a} = a \cos \varphi_i , \quad i = 1, 2, 3 .$$

Hierbei ist  $\varphi_i$  der Winkel zwischen dem Einheitsvektor  $\vec{e}_i$  und dem Vektor  $\vec{a}$ ,  $\varphi_i = \angle(\vec{e}_i, \vec{a})$ . Man bezeichnet  $\cos \varphi_i = a_i/a$  als **Richtungskosinus**.

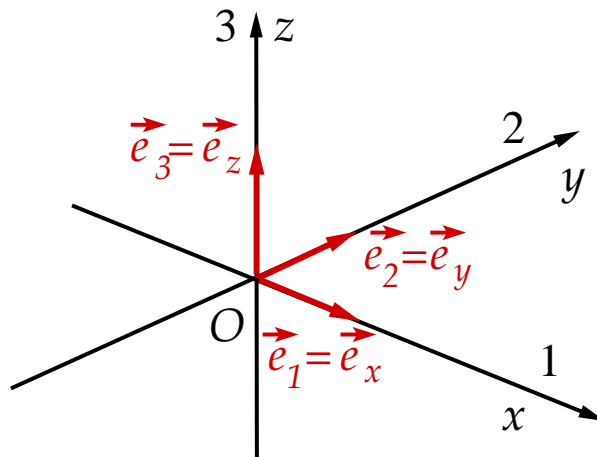


Abbildung 1.26: Das Orthonormalsystem  $\{\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3\}$  als Basis des  $\mathbf{E}_3$ .

Der Betrag von  $\vec{a}$  ist eindeutig durch seine Komponenten festgelegt,

$$a = \sqrt{\vec{a} \cdot \vec{a}} = \sqrt{\sum_{i,j=1}^3 a_i a_j \vec{e}_i \cdot \vec{e}_j} = \sqrt{\sum_{i,j=1}^3 a_i a_j \delta_{ij}} = \sqrt{\sum_{i=1}^3 a_i^2} = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2} .$$

Daraus folgt auch

$$1 = \sqrt{\cos^2 \varphi_1 + \cos^2 \varphi_2 + \cos^2 \varphi_3} , \quad \text{oder} \quad 1 = \cos^2 \varphi_1 + \cos^2 \varphi_2 + \cos^2 \varphi_3 .$$

Bei Vorgabe von zwei Richtungskosinus ist der dritte also bis auf das Vorzeichen festgelegt,  $\cos \varphi_3 = \pm \sqrt{1 - \cos^2 \varphi_1 - \cos^2 \varphi_2}$ .

### 1.1.9 Rechenregeln in Komponentendarstellung

In diesem Abschnitt beschränken wir uns auf den Vektorraum  $\mathbf{E}_3$  mit der Orthonormalbasis  $\{\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3\}$ , d.h. Vektoren  $\vec{a} \in \mathbf{E}_3$  kann man schreiben als  $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3) = \sum_{j=1}^3 a_j \vec{e}_j$ .

#### 1. Spezielle Vektoren:

(i) Nullvektor:  $\vec{0} = (0, 0, 0)$ .

(ii) Basisvektoren:

$$\begin{aligned}\vec{e}_1 &= (1, 0, 0), \\ \vec{e}_2 &= (0, 1, 0), \\ \vec{e}_3 &= (0, 0, 1).\end{aligned}\tag{1.43}$$

#### 2. Addition:

$$\begin{aligned}\vec{c} &= \vec{a} + \vec{b} \\ \Leftrightarrow \sum_{j=1}^3 c_j \vec{e}_j &= \sum_{j=1}^3 (a_j + b_j) \vec{e}_j \\ \Rightarrow \vec{e}_i \cdot \vec{c} = c_i &= \sum_{j=1}^3 (a_j + b_j) \vec{e}_i \cdot \vec{e}_j = \sum_{j=1}^3 (a_j + b_j) \delta_{ij} = a_i + b_i \\ \Rightarrow \vec{c} &= (a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3).\end{aligned}$$

Bei vorgegebener Basis entspricht die Addition von Vektoren der Addition der Komponenten der Vektoren.

#### 3. Multiplikation mit reellen Zahlen: Sei $\vec{b} = \alpha \vec{a}$ , $\alpha \in \mathbb{R}$ . Dann gilt

$$\begin{aligned}\vec{b} &= \sum_{j=1}^3 b_j \vec{e}_j = \alpha \vec{a} = \sum_{j=1}^3 (\alpha a_j) \vec{e}_j \\ \Rightarrow b_i &= \alpha a_i \\ \Rightarrow \vec{b} &= (\alpha a_1, \alpha a_2, \alpha a_3).\end{aligned}$$

Bei vorgegebener Basis entspricht die Multiplikation eines Vektors mit einer reellen Zahl der Multiplikation jeder Komponente des Vektors mit dieser Zahl.

#### 4. Skalarprodukt:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \sum_{i,j=1}^3 a_i b_j \vec{e}_i \cdot \vec{e}_j = \sum_{i,j=1}^3 a_i b_j \delta_{ij} = \sum_{i=1}^3 a_i b_i.$$

Das Skalarprodukt ist gleich der Summe der Produkte der Komponenten.

#### 5. Vektorprodukt: Man überzeugt sich zunächst anhand von Abb. 1.26, dass folgende Identitäten gelten:

$$\vec{e}_1 \times \vec{e}_2 = \vec{e}_3, \quad \vec{e}_2 \times \vec{e}_3 = \vec{e}_1, \quad \vec{e}_3 \times \vec{e}_1 = \vec{e}_2.$$

Daraus folgt

$$\vec{e}_i \cdot (\vec{e}_j \times \vec{e}_k) = \epsilon_{ijk} = \begin{cases} 1 & \text{falls } (i, j, k) \text{ gerade Permutation von } (1, 2, 3) \text{ ist,} \\ -1 & \text{falls } (i, j, k) \text{ ungerade Permutation von } (1, 2, 3) \text{ ist,} \\ 0 & \text{sonst.} \end{cases} \quad (1.44)$$

Gerade Permutationen von (1,2,3) sind **zyklische** Permutationen, also (2,3,1) und (3,1,2). Ungerade Permutationen sind **antizyklische** Permutationen, also (3,2,1), (2,1,3) und (1,3,2). In Gl. (1.44) haben wir mit dem Symbol  $\epsilon_{ijk}$  den **total antisymmetrischen Tensor dritter Stufe**, auch **Levi-Civita-Tensor** genannt, eingeführt.

**Eigenschaften des Levi-Civita-Tensors:**

- (i) Die Komponenten des Tensors verschwinden für zwei oder drei **gleiche** Indizes,

$$\epsilon_{iik} = \epsilon_{iji} = \epsilon_{ijj} = 0 \quad \forall i, j, k. \quad (1.45)$$

Nur **unterschiedliche** Indizes ergeben eine von null verschiedene Komponente.

- (ii) Die Komponenten des Tensors wechseln ihr Vorzeichen unter Vertauschung zweier Indizes,

$$\epsilon_{ijk} = -\epsilon_{ikj} = \epsilon_{kij} = -\epsilon_{kji} = \epsilon_{jki} = -\epsilon_{jik}. \quad (1.46)$$

Dies folgt aus der Definition (1.44) des Tensors.

- (iii) **Konvolutionssatz:**

$$\sum_{j=1}^3 \epsilon_{ikj} \epsilon_{jlm} = \delta_{il} \delta_{km} - \delta_{im} \delta_{kl}. \quad (1.47)$$

Dies beweist man leicht durch Ausschreiben der Summe auf der linken Seite und eine explizite Fallbetrachtung für die "freien" Indizes  $i, k, l, m$  (benutze, dass die Komponenten des Levi-Civita-Tensors für zwei oder drei gleiche Indizes verschwinden).

30.10.2009

Die Zahlen  $\epsilon_{ijk}$  sind die Komponenten des Kreuzprodukts  $\vec{e}_i \times \vec{e}_j$ . Zum Beweis berechnen wir die  $k$ te Komponente dieses Vektors durch Projektion auf den Einheitsvektor in  $k$ -Richtung, vgl. Gl. (1.42):

$$(\vec{e}_i \times \vec{e}_j)_k = \vec{e}_k \cdot (\vec{e}_i \times \vec{e}_j) = \epsilon_{ijk},$$

wobei wir die Definition (1.44) und die zyklische Vertauschbarkeit des Spatprodukts, Gl. (1.34), benutzt haben. Das Kreuzprodukt  $\vec{e}_i \times \vec{e}_j$  hat also die Komponentendarstellung

$$\vec{e}_i \times \vec{e}_j = \sum_{k=1}^3 \epsilon_{ijk} \vec{e}_k.$$

Das Kreuzprodukt beliebiger Vektoren läßt sich damit nun wie folgt schreiben:

$$\begin{aligned}\vec{c} &= \vec{a} \times \vec{b} = \sum_{i,j=1}^3 a_i b_j \vec{e}_i \times \vec{e}_j = \sum_{i,j,k=1}^3 a_i b_j \epsilon_{ijk} \vec{e}_k \\ \implies c_k &= \sum_{i,j=1}^3 \epsilon_{ijk} a_i b_j \\ \implies c_1 &= a_2 b_3 - a_3 b_2, \quad c_2 = a_3 b_1 - a_1 b_3, \quad c_3 = a_1 b_2 - a_2 b_1.\end{aligned}$$

## 6. Spatprodukt:

$$\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) = \sum_{i,j,k=1}^3 a_i b_j c_k \vec{e}_i \cdot (\vec{e}_j \times \vec{e}_k) = \sum_{i,j,k=1}^3 \epsilon_{ijk} a_i b_j c_k.$$

7. Wir beweisen nun den **Entwicklungssatz** (1.36). Die  $k$ te Komponente des doppelten Kreuzprodukts aus Gl. (1.36) lautet unter Benutzung von (1.46) und (1.47):

$$\begin{aligned}\left[ \vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) \right]_k &= \sum_{i,j=1}^3 \epsilon_{ijk} a_i (\vec{b} \times \vec{c})_j = \sum_{i,j=1}^3 \epsilon_{ijk} a_i \sum_{l,m=1}^3 \epsilon_{jlm} b_l c_m \\ &= \sum_{i,j,l,m=1}^3 \epsilon_{ijk} \epsilon_{jlm} a_i b_l c_m = - \sum_{i,j,l,m=1}^3 \epsilon_{ikj} \epsilon_{jlm} a_i b_l c_m \\ &= - \sum_{i,l,m=1}^3 (\delta_{il} \delta_{km} - \delta_{im} \delta_{kl}) a_i b_l c_m = \sum_{l,m=1}^3 (a_m b_l c_m \delta_{kl} - a_l b_l c_m \delta_{km}) \\ &= b_k \sum_{m=1}^3 a_m c_m - c_k \sum_{l=1}^3 a_l b_l = \left[ \vec{b} (\vec{a} \cdot \vec{c}) - \vec{c} (\vec{a} \cdot \vec{b}) \right]_k, \quad \text{q.e.d.}\end{aligned}$$

## 1.2 Vektorwertige Funktionen

### 1.2.1 Parametrisierung von Raumkurven

Wir betrachten wieder das Beispiel des fallenden Balles aus Abb. 1.2, allerdings wollen wir zur besseren Verdeutlichung der nachfolgenden Argumentation den Ursprung  $O$  nicht identisch mit der Position des Balles zum Anfangszeitpunkt  $t_a = 0$  wählen, sondern etwas versetzt davon. Der Ortsvektor  $\vec{r}(t_a)$  des Balles zu diesem Zeitpunkt ist dann nicht mehr identisch mit dem Nullvektor. Wenn der Ball zu Boden fällt, ändert sich der Ortsvektor im Laufe der Zeit wie in Abb. 1.27 gezeigt, bis er den Boden zum Zeitpunkt  $t_e$  erreicht.

Im Laufe der Zeit beschreibt der Ortsvektor die **Raum-** bzw. **Bahnkurve**, oder **Trajektorie**  $\mathcal{R}$  des fallenden Balls. Dies läßt sich mathematisch so ausdrücken:

$$\begin{aligned}\vec{r} : \mathbb{R} \supset [t_a, t_e] &\rightarrow \mathcal{R} \subset \mathbb{R}^3 \\ [t_a, t_e] \ni t &\mapsto \vec{r}(t) \in \mathcal{R}.\end{aligned}$$

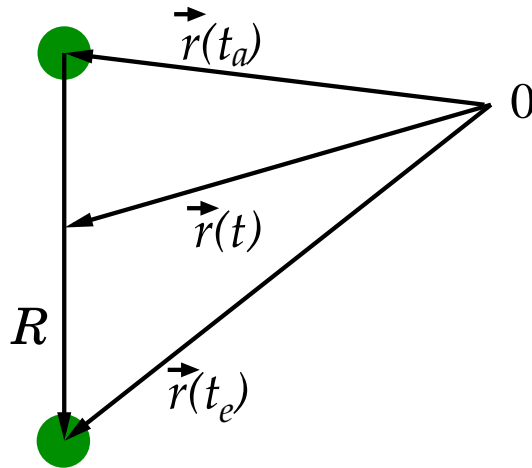


Abbildung 1.27: Der Ortsvektor des fallenden Balls als Funktion der Zeit.

Damit ist der Ortsvektor eine **vektorwertige Funktion einer Variablen**, in diesem Fall der Zeit. In der Physik gibt man üblicherweise weder den Definitionsbereich  $[t_a, t_e]$  noch den Wertebereich  $\mathcal{R}$  explizit an. Um auszudrücken dass es sich eine Funktion handelt, genügt üblicherweise die Angabe, dass  $\vec{r}$  von einem Argument, hier der Zeit  $t$ , abhängt:  $\vec{r}(t)$ .

Die **Raumkurve**  $\mathcal{R}$  des Balls schreibt man auch wie folgt:

$$\mathcal{R} = \{\vec{r}(t), t_a \leq t \leq t_e\} .$$

Die Zeit  $t$  ist hier ein Parameter, der von  $t_a$  bis  $t_e$  durchlaufen wird, währenddessen  $\vec{r}(t)$  die Werte annimmt, die der Raumkurve  $\mathcal{R}$  entsprechen. Raumkurven parametrisiert man in der Regel als Funktion der Zeit  $t$ , aber es sind auch andere Parametrisierungen möglich.

In einer festen, zeitunabhängigen Orthonormalbasis  $\{\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3\}$  gilt

$$\vec{r}(t) = \sum_{j=1}^3 x_j(t) \vec{e}_j = (x_1(t), x_2(t), x_3(t)) = (x(t), y(t), z(t)) . \quad (1.48)$$

### Beispiele:

1. **Kreisbewegung** in der  $(x, y)$ -Ebene, vgl. Abb. 1.28:

Der Kreis habe den Radius  $R$ . Der Winkel der momentanen Position des Teilchens relativ zur  $x$ -Achse ist  $\varphi(t) = \omega t$ , wobei  $\omega$  die sog. **Kreisfrequenz** ist. Der Ortsvektor ist dann

$$\vec{r}(t) = (R \cos(\omega t), R \sin(\omega t), 0) . \quad (1.49)$$

Der Periodizität der Kreisbewegung wird dadurch Rechnung getragen, dass die trigonometrischen Funktionen für Winkel, die sich um Vielfache von  $2\pi$  (ein voller Umlauf) unterscheiden, identisch sind. Die **Periode**

$$T = \frac{2\pi}{\omega}$$

entspricht der Umlaufzeit des Teilchens auf dem Kreis.

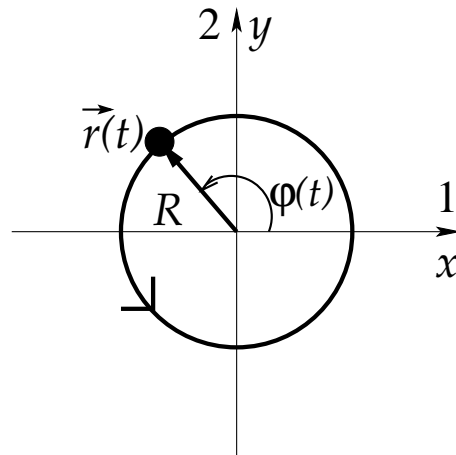
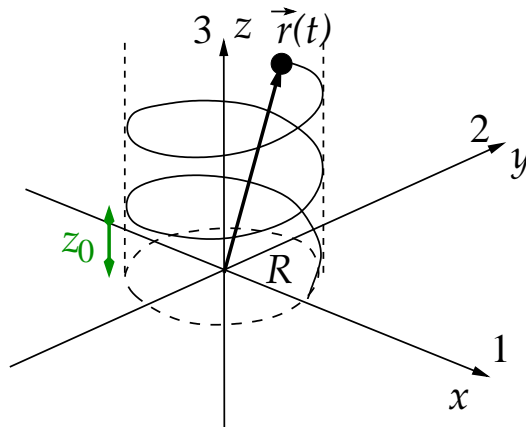
Abbildung 1.28: Kreisbewegung in der  $(x, y)$ -Ebene.

Abbildung 1.29: Schraubenlinie.

2. **Schraubenlinie**, vgl. Abb. 1.29: Der Ortsvektor ist

$$\vec{r}(t) = (R \cos(\omega t), R \sin(\omega t), bt) ,$$

wobei  $b$  ein Parameter ist, der die **Steig-** oder **Ganghöhe**  $z_0$  der Schraubenlinie bestimmt,

$$z_0 = bT = b \frac{2\pi}{\omega} .$$

Neben der Parametrisierung als Funktion der Zeit  $t$  kann man Raumkurven auch anders parametrisieren. Beispielsweise bietet sich bei der Kreisbewegung die Parametrisierung als Funktion des Kreiswinkels an,

$$\vec{r}(\varphi) = (R \cos \varphi, R \sin \varphi, 0) .$$

Eine weitere Möglichkeit besteht darin, eine Koordinate, z.B.  $x$ , als Parameter zu verwenden. Da der Radius des Kreises durch  $R = \sqrt{x^2 + y^2}$  gegeben ist, gilt  $y = \pm\sqrt{R^2 - x^2}$ , je

nachdem, ob man sich in der oberen ( $y \geq 0$ ) oder unteren ( $y < 0$ ) Halbebene befindet. Damit ist

$$\vec{r}(x) = \begin{cases} (x, \sqrt{R^2 - x^2}) & \text{für } y \geq 0, \\ (x, -\sqrt{R^2 - x^2}) & \text{für } y < 0. \end{cases}$$

## 1.2.2 Differentiation vektorwertiger Funktionen

Raumkurven von physikalischen Objekten sind üblicherweise **stetig** im mathematischen Sinn:  $\vec{r}(t)$  stetig in  $t = t_0$ , falls  $\forall \epsilon > 0 \exists \delta$ , so dass aus  $|t - t_0| < \delta$  stets  $|\vec{r}(t) - \vec{r}(t_0)| < \epsilon$  folgt.  $\vec{r}(t)$  ist insbesondere dann stetig in  $t_0$ , wenn **alle** Komponenten  $x_j(t)$ ,  $j = 1, 2, 3$ , stetig in  $t_0$  sind.

Raumkurven sind üblicherweise auch **differenzierbar** im mathematischen Sinn (es sei denn, das Objekt ändert schlagartig seine Bewegungsrichtung, z.B. ein Ball, der auf dem Boden aufschlägt). Sei  $\vec{r}(t)$  der Ortsvektor des Objektes zum Zeitpunkt  $t$  und  $\vec{r}(t + \Delta t)$  der Ortsvektor zum um ein kleines Zeitintervall  $\Delta t$  späteren Zeitpunkt  $t + \Delta t$ . Wir definieren den **Differenzvektor** als

$$\Delta \vec{r}(t) = \vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t),$$

vgl. Abb. 1.30,

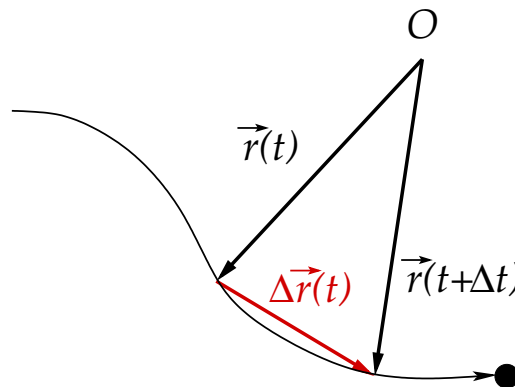


Abbildung 1.30: Definition des Differenzvektors.

Die **Ableitung** des Ortsvektors nach der Zeit ist dann als Grenzwert definiert,

$$\frac{d\vec{r}(t)}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}(t)}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t)}{\Delta t}. \quad (1.50)$$

Physikalisch ist diese infinitesimale Änderung der Position des Objektes in einem infinitesimalen Zeitintervall nichts anderes als die **Geschwindigkeit** des Objektes,

$$\vec{v}(t) = \frac{d\vec{r}(t)}{dt} \equiv \dot{\vec{r}}(t). \quad (1.51)$$

Hier haben wir auf der rechten Seite der Gleichung die in der Physik für Zeitableitungen übliche Abkürzung mit einem Punkt über dem abzuleitenden Objekt eingeführt. In einer ortsfesten, d.h. zeitunabhängigen Orthonormalbasis  $\{\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3\}$  gilt



$$\vec{v}(t) = \sum_{j=1}^3 v_j(t) \vec{e}_j = \dot{\vec{r}}(t) = \sum_{j=1}^3 \dot{x}_j(t) \vec{e}_j = \sum_{j=1}^3 \frac{dx_j(t)}{dt} \vec{e}_j, \quad (1.52)$$

d.h. die Ableitung einer vektorwertigen Funktion ist in einer solchen zeitunabhängigen Basis durch die Ableitung ihrer Komponenten gegeben. Ganz entsprechend kann man höhere Ableitungen definieren,

$$\frac{d^n \vec{r}(t)}{dt^n} = \sum_{j=1}^3 \frac{d^n x_j(t)}{dt^n} \vec{e}_j, \quad n = 0, 1, 2, \dots$$

Für  $n = 2$  erhalten wir die **Beschleunigung**:

$$\vec{a}(t) = \sum_{j=1}^3 a_j(t) \vec{e}_j = \dot{\vec{v}}(t) = \sum_{j=1}^3 \dot{v}_j(t) \vec{e}_j = \ddot{\vec{r}}(t) = \sum_{j=1}^3 \ddot{x}_j(t) \vec{e}_j = \sum_{j=1}^3 \frac{d^2 x_j(t)}{dt^2} \vec{e}_j. \quad (1.53)$$

**Differentiationsregeln:**

$$(i) \quad \frac{d}{dt} [\vec{a}(t) + \vec{b}(t)] = \frac{d\vec{a}(t)}{dt} + \frac{d\vec{b}(t)}{dt} = \dot{\vec{a}}(t) + \dot{\vec{b}}(t), \quad (1.54)$$

$$(ii) \quad \frac{d}{dt} [f(t)\vec{a}(t)] = \frac{df(t)}{dt} \vec{a}(t) + f(t) \frac{d\vec{a}(t)}{dt} = \dot{f}(t) \vec{a}(t) + f(t) \dot{\vec{a}}(t), \quad (1.55)$$

$$(iii) \quad \frac{d}{dt} [\vec{a}(t) \cdot \vec{b}(t)] = \dot{\vec{a}}(t) \cdot \vec{b}(t) + \vec{a}(t) \cdot \dot{\vec{b}}(t), \quad (1.56)$$

$$(iv) \quad \frac{d}{dt} [\vec{a}(t) \times \vec{b}(t)] = \dot{\vec{a}}(t) \times \vec{b}(t) + \vec{a}(t) \times \dot{\vec{b}}(t). \quad (1.57)$$

Der Beweis erfolgt unter Benutzung der Komponentendarstellung und Anwendung der üblichen Differentiationsregeln für gewöhnliche Funktionen. Die Gleichungen (1.55), (1.56) und (1.57) stellen die Verallgemeinerung der **Produktregel** der Differentiation auf die Multiplikation von Vektoren mit Zahlen, Gl. (1.55), auf das Skalarprodukt von Vektoren, Gl. (1.56), und auf das Kreuzprodukt, Gl. (1.57), dar. Wegen der Nichtkommutativität des Kreuzprodukts ist auf die Reihenfolge der Faktoren im zweiten Term von Gl. (1.57) zu achten.

Als wichtiges Anwendungsbeispiel für Gl. (1.56) betrachten wir den Einheitsvektor  $\hat{a}(t) = \vec{a}(t)/a(t)$ . Es gilt  $\hat{a}(t) \cdot \hat{a}(t) = 1 \quad \forall t$ . Da die Zeitableitung einer Konstante verschwindet, folgt

$$0 = \frac{d}{dt} [\hat{a}(t) \cdot \hat{a}(t)] = 2 \dot{\hat{a}}(t) \cdot \hat{a}(t). \quad (1.58)$$

Dies wiederum bedeutet, dass  $\dot{\hat{a}}(t)$  zu allen Zeiten orthogonal zu  $\hat{a}(t)$  steht.

### 1.2.3 Bogenlänge

Eine sog. **glatte Raumkurve** ist eine Raumkurve, für die es (mindestens) eine **stetig differenzierbare** Parametrisierung  $\vec{r}(t)$  gibt, für die nirgends  $d\vec{r}(t)/dt = 0$  gilt. Für glatte

Raumkurven kann man anstelle der Zeit  $t$  auch die sog. **Bogenlänge**  $s$  als Parametrisierung verwenden. Die Bogenlänge ist grob gesprochen die Länge der Raumkurve. Um dies zu präzisieren, zerlegen wir eine beliebige Raumkurve in  $N$  Teilstücke, wie in Abb. 1.31 gezeigt.

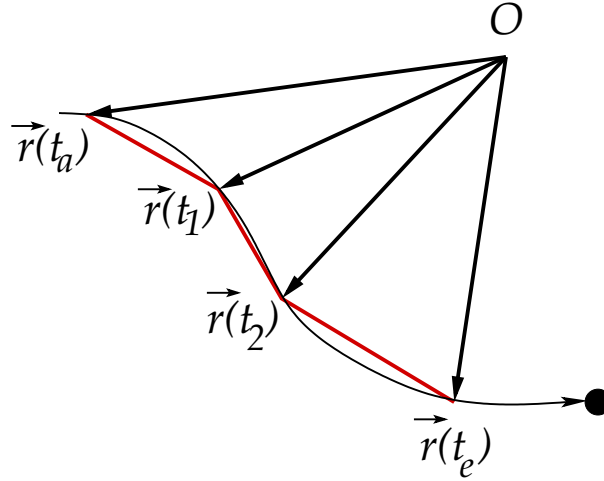


Abbildung 1.31: Zerlegung der Raumkurve in einen Polygonzug.

Hierbei wird das Zeitintervall  $[t_a, t_e]$  in  $N$  gleiche Zeitintervalle  $\Delta t_N$  zerlegt, mit

$$t_n = t_a + n \Delta t_N, \quad n = 0, 1, 2, \dots, N, \quad t_0 = t_a, \quad t_N = t_a + N \Delta t_N = t_e.$$

Zu jeder Zeitmarke  $t_n$  ist die Position des Objektes durch den Ortsvektor  $\vec{r}(t_n)$  gegeben. Für sehr große  $N$  kann man die Teilstücke der Bahnkurve in guter Näherung als **gerade** annehmen. Diese geraden Teilstücke definieren einen sog. **Polygonzug**. Der Polygonzug hat die Länge

$$L_N(t_a, t_e) = \sum_{n=0}^{N-1} |\vec{r}(t_{n+1}) - \vec{r}(t_n)| = \sum_{n=0}^{N-1} \Delta t_N \left| \frac{\vec{r}(t_{n+1}) - \vec{r}(t_n)}{\Delta t_N} \right|.$$

Die **Bogenlänge**  $s$  entspricht der Länge  $L_N$  des Polygonzugs für  $N \rightarrow \infty$ ,  $\Delta t_N \rightarrow 0$ ,  $t_e - t_a = N \Delta t_N = \text{const.}$ ,

$$s = \lim_{N \rightarrow \infty} L_N(t_a, t_e) = \int_{t_a}^{t_e} dt \left| \frac{d\vec{r}(t)}{dt} \right| \equiv \int_{t_a}^{t_e} dt |\vec{v}(t)|. \quad (1.59)$$

Zu einem beliebigen, festen Zeitpunkt  $t$  gilt

$$s(t) = \int_{t_a}^t dt' \left| \frac{d\vec{r}(t')}{dt'} \right| \equiv \int_{t_a}^t dt' |\vec{v}(t')|. \quad (1.60)$$

Damit gilt auch

$$\frac{ds}{dt} = \left| \frac{d\vec{r}(t)}{dt} \right| \equiv |\vec{v}(t)| > 0, \quad (1.61)$$

nach Voraussetzung für glatte Raumkurven. Diese Gleichung besagt, dass  $s(t)$  eine streng monoton wachsende Funktion von  $t$  ist. Damit ist  $t(s)$  eindeutig bestimmt und wir können den Raumkurvenparameter  $t$  durch  $s$  ersetzen,

$$\vec{r}(t) = \vec{r}(t(s)) = \vec{r}(s) .$$

Dies nennt man die sog. **natürliche Parametrisierung** der Raumkurve.

**Beispiel:** Wir betrachten die **Kreisbewegung** (1.49). Die Geschwindigkeit ist

$$\vec{v}(t) = \frac{d\vec{r}(t)}{dt} = (-\omega R \sin(\omega t), \omega R \cos(\omega t), 0) \implies |\vec{v}(t)| = \omega R .$$

Wird die Kreisbewegung zum Zeitpunkt  $t_a = 0$  gestartet, so ist die Bogenlänge zum Zeitpunkt  $t$  dann gemäß Gl. (1.60)

$$s(t) = \int_0^t dt' \omega R = \omega R t \implies t(s) = \frac{s}{\omega R} .$$

Daraus folgt für die natürliche Parametrisierung

$$\vec{r}(s) = \left( R \cos \frac{s}{R}, R \sin \frac{s}{R}, 0 \right) . \quad (1.62)$$

Nach einem vollen Umlauf ist  $s/R = 2\pi$ , d.h.  $s = 2\pi R$ . Damit ist die Bogenlänge erwartungsgemäß gleich dem Kreisumfang.

### 1.2.4 Das begleitende Dreibein

Das begleitende Dreibein ist ein spezielles Koordinatensystem, das auf der Raumkurve des Ortsvektors mitwandert. Es besteht aus drei Einheitsvektoren:

$$\begin{aligned} \hat{t} & \quad \text{**Tangentialvektor** ,} \\ \hat{n} & \quad \text{**Normalenvektor** ,} \\ \hat{b} & \quad \text{**Binormalenvektor** .} \end{aligned}$$

Diese Einheitsvektoren bilden eine Orthonormalbasis,

$$\hat{t} = \hat{n} \times \hat{b}, \quad \hat{n} = \hat{b} \times \hat{t}, \quad \hat{b} = \hat{t} \times \hat{n} . \quad (1.63)$$

Der **Tangentialvektor** liegt tangential an der Raumkurve an, vgl. Abb. 1.32.

Daher gilt mit Gl. (1.61) und der Kettenregel, angewendet auf  $\vec{r}(s(t))$ ,

$$\hat{t} = \frac{d\vec{r}}{dt} \left( \left| \frac{d\vec{r}}{dt} \right| \right)^{-1} = \frac{d\vec{r}}{dt} \left( \frac{ds}{dt} \right)^{-1} = \frac{d\vec{r}}{ds} \frac{ds}{dt} \left( \frac{ds}{dt} \right)^{-1} = \frac{d\vec{r}}{ds} \equiv \hat{t}(s) .$$

Die **Krümmung**  $\kappa$  der Raumkurve ist definiert als Betrag der Änderung des Tangentialvektors mit  $s$ , s. auch Abb. 1.33,

$$\kappa = \left| \frac{d\hat{t}(s)}{ds} \right| . \quad (1.64)$$

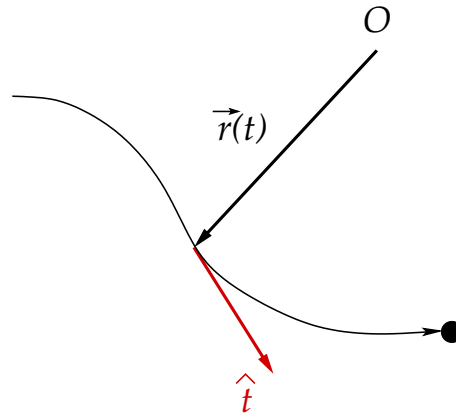


Abbildung 1.32: Der Tangentialvektor  $\hat{t}$ .

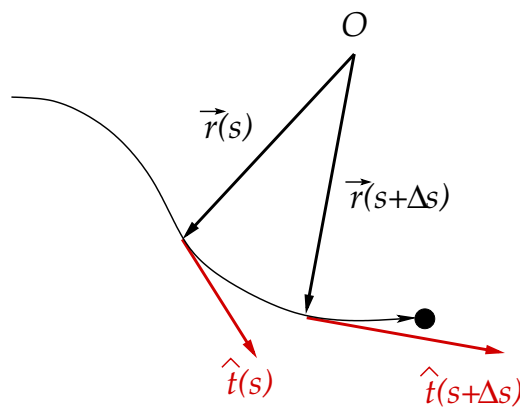


Abbildung 1.33: Änderung des Tangentialvektors mit  $s$ .

Der **Krümmungsradius**  $\rho$  ist das Inverse der Krümmung,

$$\rho = \frac{1}{\kappa}. \quad (1.65)$$

Für eine **geradlinige** Bewegung gilt

$$\hat{t}(s) = \widehat{const.}, \quad \kappa = 0, \quad \rho = \infty.$$

Gleichung (1.63) bedingt, dass Normalenvektor und Binormalenvektor in einer Ebene senkrecht zu  $\hat{t}$  liegen, vgl. Abb. 1.34.

Da  $\hat{t}$  ein Einheitsvektor ist, ist  $\frac{d\hat{t}}{ds} \perp \hat{t}$ ; der Beweis ist analog zu Gl. (1.58). Einer der beiden Einheitsvektoren kann daher proportional zu  $\frac{d\hat{t}}{ds}$  gewählt werden. Dies ist der **Normalenvektor**,

$$\hat{n} = \frac{d\hat{t}}{ds} \left( \left| \frac{d\hat{t}}{ds} \right| \right)^{-1} = \frac{1}{\kappa} \frac{d\hat{t}}{ds} = \rho \frac{d\hat{t}}{ds} \equiv \hat{n}(s). \quad (1.66)$$

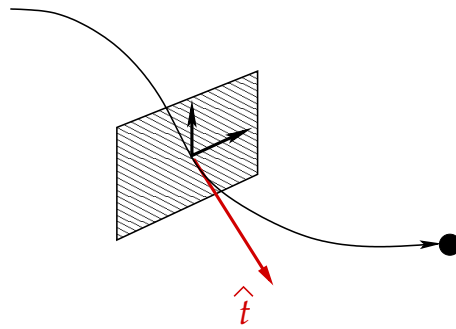


Abbildung 1.34: Die von Normalen- und Binormalenvektor aufgespannte Ebene senkrecht zu  $\hat{t}$ .

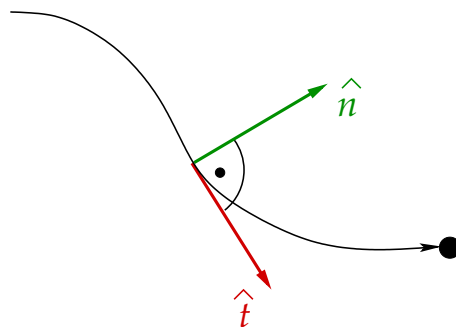


Abbildung 1.35: Tangential- und Normalenvektor. Die Schmiegungeebene ist identisch mit der Zeichenebene.

Die von  $\hat{t}$  und  $\hat{n}$  aufgespannte Ebene heißt **Schmiegungeebene**, vgl. Abb. 1.35.

Der **Binormalenvektor** kann nun einfach durch das Kreuzprodukt von  $\hat{t}$  mit  $\hat{n}$  definiert werden, vgl. Gl. (1.63):

$$\hat{b} = \hat{t} \times \hat{n} . \tag{1.67}$$

Er steht senkrecht auf der Schmiegungeebene, vgl. Abb. 1.36.

Erfolgt die Bewegung in einer festen, d.h. zeitlich konstanten Ebene (womit die Schmiegungeebene, die mit dieser Ebene identisch ist, ebenfalls zeitlich konstant ist), dann ist  $\hat{b}$  unabhängig von  $s$ ,  $\hat{b} = \widehat{const.}$ . Falls  $\hat{b}$  sich mit  $s$  ändert, so ist dies ein Maß dafür, wie stark sich die Raumkurve aus der Schmiegungeebene "herausschraubt". Daher ist auch die Ableitung  $\frac{d\hat{b}}{ds}$  von Interesse. Unter Benutzung von Gl. (1.66) in der Form

$$\frac{d\hat{t}}{ds} = \kappa \hat{n} \tag{1.68}$$

und der Tatsache, dass das Kreuzprodukt identischer Vektoren verschwindet, erhalten wir:

$$\frac{d\hat{b}}{ds} = \frac{d\hat{t}}{ds} \times \hat{n} + \hat{t} \times \frac{d\hat{n}}{ds} = \kappa \hat{n} \times \hat{n} + \hat{t} \times \frac{d\hat{n}}{ds} = \hat{t} \times \frac{d\hat{n}}{ds} .$$

Also ist  $\frac{d\hat{b}}{ds} \perp \hat{t}$ . Weil  $\hat{b}$  ein Einheitsvektor ist, ist außerdem  $\frac{d\hat{b}}{ds} \perp \hat{b}$ . Also muss  $\frac{d\hat{b}}{ds} \parallel \hat{n}$  sein.

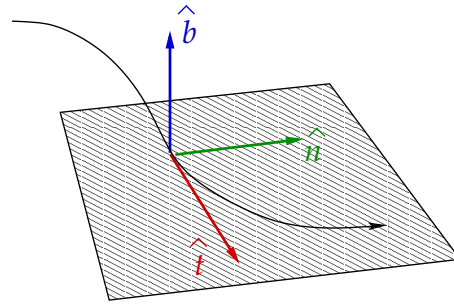


Abbildung 1.36: Tangential-, Normalen- und Binormalenvektor. Die von  $\hat{t}$  und  $\hat{n}$  aufgespannte Schmiegeebene ist ebenfalls eingezeichnet.

Die (negative) Proportionalitätskonstante bezeichnet man als **Torsion**  $\tau$  der Raumkurve,

$$\frac{d\hat{b}}{ds} = -\tau \hat{n} . \quad (1.69)$$

Die inverse Torsion heißt **Torsionsradius**,

$$\sigma = \frac{1}{\tau} . \quad (1.70)$$

Die Glgen. (1.68) und (1.69) definieren die Ableitungen von Tangential- und Binormalenvektor nach  $s$ . Es fehlt nur noch die Ableitung von  $\hat{n} = \hat{b} \times \hat{t}$  nach  $s$ ,

$$\begin{aligned} \frac{d\hat{n}}{ds} &= \frac{d\hat{b}}{ds} \times \hat{t} + \hat{b} \times \frac{d\hat{t}}{ds} \\ &= -\tau \hat{n} \times \hat{t} + \hat{b} \times (\kappa \hat{n}) \\ &= \tau \hat{b} - \kappa \hat{t} , \end{aligned} \quad (1.71)$$

wobei wir im letzten Schritt  $\hat{n} \times \hat{t} = -\hat{b}$  und  $\hat{b} \times \hat{n} = -\hat{t}$  ausgenutzt haben. Die Glgen. (1.68), (1.69) und (1.71) heißen **Frenetsche Formeln**.

### Beispiele:

1. **Kreisbewegung:** Der Ortsvektor in natürlicher Darstellung ist durch Gl. (1.62) gegeben. Daraus folgt für den Tangentialvektor

$$\hat{t} = \frac{d\vec{r}}{ds} = \left( -\sin \frac{s}{R}, \cos \frac{s}{R}, 0 \right) .$$

Die Ableitung von  $\hat{t}$  nach  $s$  berechnet sich zu

$$\frac{d\hat{t}}{ds} = \left( -\frac{1}{R} \cos \frac{s}{R}, -\frac{1}{R} \sin \frac{s}{R}, 0 \right) ,$$

woraus für die Krümmung folgt

$$\kappa = \left| \frac{d\hat{t}}{ds} \right| = \frac{1}{R} .$$

Der Krümmungsradius ist also  $\rho = 1/\kappa \equiv R$ , d.h. identisch mit dem Radius des Kreises – ein bei der Kreisbewegung nicht weiter überraschendes Ergebnis. Der Normalenvektor ist dann

$$\hat{n} = \rho \frac{d\hat{t}}{ds} = \left( -\cos \frac{s}{R}, -\sin \frac{s}{R}, 0 \right),$$

und der Binormalenvektor errechnet sich zu

$$\begin{aligned} \hat{b} = \hat{t} \times \hat{n} &= \vec{e}_1(t_2n_3 - t_3n_2) + \vec{e}_2(t_3n_1 - t_1n_3) + \vec{e}_3(t_1n_2 - t_2n_1) \\ &= \vec{e}_3 \left( \sin^2 \frac{s}{R} + \cos^2 \frac{s}{R} \right) \\ &= \vec{e}_3. \end{aligned}$$

Der Binormalenvektor ist also konstant (wie man es bei der Bewegung in einer festen Ebene erwartet, s.o.) und zeigt in  $z$ -Richtung, also senkrecht zur Kreisbewegung in der  $(x, y)$ -Ebene. Zur Lage von Tangential- und Normalenvektor s. Abb. 1.37.

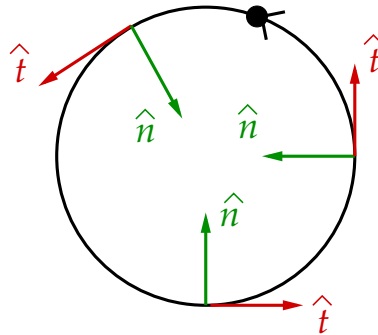


Abbildung 1.37: Tangential- und Normalenvektor bei der Kreisbewegung.

2. **Geschwindigkeit und Beschleunigung eines Massenpunktes:** Die Geschwindigkeit ist

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{d\vec{r}}{ds} \frac{ds}{dt} = \frac{ds}{dt} \hat{t} \implies v = |\vec{v}| = \frac{ds}{dt}.$$

Die Beschleunigung ist

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d(v\hat{t})}{dt} = \dot{v}\hat{t} + v \frac{d\hat{t}}{ds} \frac{ds}{dt} = \dot{v}\hat{t} + v^2 \kappa \hat{n} = \dot{v}\hat{t} + \frac{v^2}{\rho} \hat{n}.$$

Diese Gleichung besagt, dass die Beschleunigung in der von  $\hat{t}$  und  $\hat{n}$  aufgespannten Schmiegeebene liegt. Wir unterscheiden die **Tangentialbeschleunigung**  $a_t = \hat{t} \cdot \vec{a} = \dot{v}$  und die **Normal- oder Zentripetalbeschleunigung**  $a_n = \hat{n} \cdot \vec{a} = v^2/\rho$ . Selbst wenn sich der Geschwindigkeitsbetrag zeitlich nicht ändert,  $\dot{v} = 0$ , und somit die Tangentialbeschleunigung verschwindet, so kann es dennoch eine Zentripetalbeschleunigung geben, welche die Geschwindigkeitsrichtung verändert. Voraussetzung dafür ist, dass der Krümmungsradius  $\rho < \infty$ . Umgekehrt gilt, dass es auf gekrümmten Bahnen **immer** eine Beschleunigung gibt, selbst wenn der Betrag der Geschwindigkeit konstant ist.

## 1.3 Felder

Die Raumkurve  $\mathcal{R}$  eines physikalischen Objekts ordnet einem Parameter, gewöhnlich der Zeit  $t$ , den Ortsvektor  $\vec{r}(t)$  zu diesem Zeitpunkt zu. Damit ist die Bahnbewegung des Objekts beschrieben. Wir kennen jedoch noch nicht die Ursache dafür, dass das Objekt eine bestimmte Bahnbewegung durchführt. Beim fallenden Ball aus Abb. 1.2 ist dies das **Gravitationsfeld** der Erde.

Allgemein ist ein Feld  $A(\vec{r}, t)$  eine physikalische Größe, die an jedem Raumpunkt  $\vec{r}$  und zu jeder Zeit  $t$  einen gewissen Wert annimmt. Im folgenden wollen wir uns auf **statische**, d.h. zeitunabhängige Felder  $A(\vec{r})$  beschränken.

### 1.3.1 Klassifikation von Feldern

1. **Skalare Felder:** Ein skalares Feld  $\varphi$  ordnet einem Raumpunkt  $\vec{r}$  eine Zahl  $\varphi(\vec{r})$  zu,

$$\begin{aligned}\varphi : \mathbb{R}^3 \supset \mathcal{M} &\rightarrow \mathcal{N} \subset \mathbb{R} \\ \mathcal{M} \ni \vec{r} &\mapsto \varphi(\vec{r}) \in \mathcal{N}.\end{aligned}$$

Mathematisch bedeutet dies, dass  $\varphi$  eine **skalarwertige** Funktion dreier unabhängiger Variablen  $\vec{r} = (x_1, x_2, x_3)$  ist.

Ein skalares Feld  $\varphi(\vec{r})$  kann man in Form von **Höhenlinien** im  $\mathbb{R}^3$  darstellen, entlang derer das Feld konstante Werte annimmt,  $\varphi(\vec{r}) = \text{const.}$ . Hierbei sollte die Differenz  $\Delta\varphi = \varphi_i - \varphi_j$  zwischen den Werten des Feldes für benachbarte Höhenlinien  $\varphi(\vec{r}) = \varphi_i = \text{const.}$  und  $\varphi(\vec{r}) = \varphi_j = \text{const.}$  immer konstant gewählt werden.

**Beispiele:**

- (i)  $\varphi(\vec{r}) = \beta r$ ,  $\beta > 0$ , wobei  $r = \sqrt{x^2 + y^2}$ , vgl. Abb. 1.38(a). Für dieses sehr einfache Feld sind die Höhenlinien im  $(x, y)$ -Diagramm äquidistant.
- (ii)  $\varphi(\vec{r}) = \alpha/r$ ,  $\alpha < 0$ , vgl. Abb. 1.38(b).

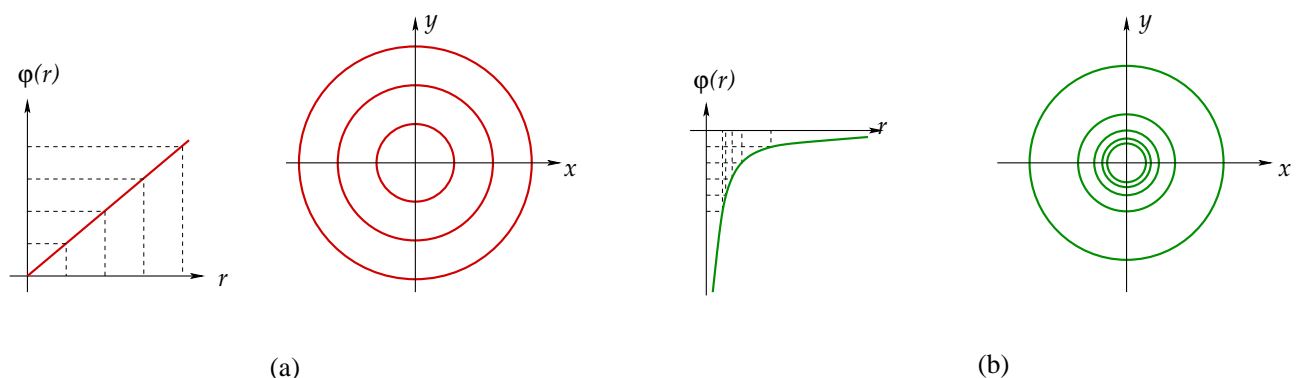


Abbildung 1.38: (a) Das Feld  $\varphi(\vec{r}) = \beta r$ ,  $\beta > 0$ , als Funktion von  $r$  und als Höhenliniendarstellung. (b) Entsprechendes für das Feld  $\varphi(\vec{r}) = \alpha/r$ ,  $\alpha < 0$ .



2. **Vektorfelder:** Ein Vektorfeld ordnet einem Raumpunkt  $\vec{r}$  einen Vektor  $\vec{a}(\vec{r})$  zu,

$$\begin{aligned}\vec{a} : \mathbb{R}^3 \supset \mathcal{M} &\rightarrow \mathcal{N} \subset \mathbb{R}^3 \\ \mathcal{M} \ni \vec{r} &\mapsto \vec{a}(\vec{r}) \in \mathcal{N} .\end{aligned}$$

Mathematisch bedeutet dies, dass  $\vec{a}$  eine **vektorwertige** Funktion dreier unabhängiger Variablen  $\vec{r} = (x_1, x_2, x_3)$  ist.

Auch hier kann man die **Höhenliniendarstellung** verwenden, für Linien konstanten **Betrags**  $|\vec{a}(\vec{r})| \equiv a(\vec{r}) = \text{const.}$  im  $\mathbb{R}^3$ . Allerdings muss man **zusätzlich** die Richtung von  $\vec{a}(\vec{r})$  angeben, z.B. durch Vektorpfeile der Länge  $a(\vec{r})$  am Ort  $\vec{r}$ .

**Beispiele:**

- (i)  $\vec{a}(\vec{r}) = \beta \vec{r}$ ,  $\beta > 0$ , vgl. Abb. 1.39. Die Richtung von  $\vec{a}(\vec{r})$  stimmt mit der Richtung von  $\vec{r}$  überein, also zeigen die Vektorpfeile **radial** nach außen.
- (ii)  $\vec{a}(\vec{r}) = q \vec{r} / (4\pi\epsilon_0 r^3) = q \hat{r} / (4\pi\epsilon_0 r^2)$ . Dies ist das elektrische Feld einer Punktladung  $q$ , die im Ursprung lokalisiert ist. Wir werden dies in der Elektrodynamik-Vorlesung ausführlich diskutieren. Auch dieses Feld zeigt radial nach außen, aber seine Stärke nimmt umgekehrt proportional mit dem Quadrat des Abstands von der Punktladung ab.

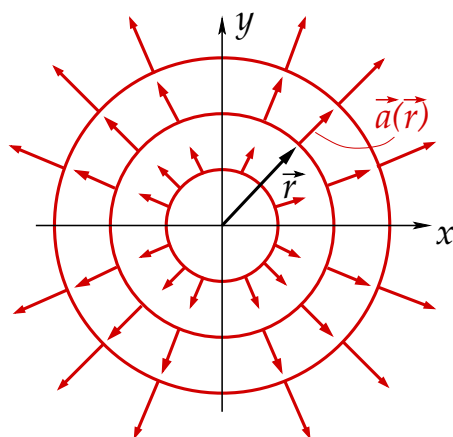


Abbildung 1.39: Das Feld  $\vec{a}(\vec{r}) = \beta \vec{r}$ ,  $\beta > 0$ , als Höhenliniendarstellung und mit Richtungsfestlegung.

Eine zweite Möglichkeit, Vektorfelder darzustellen, ist die sog. **Feldliniendarstellung**. Hier gibt die **Richtung** der Feldlinien die **Richtung** des Vektorfeldes und die **Feldliniendichte** die **Stärke** bzw. den Betrag des Feldes an. Beispiele sind in Abb. 1.40 aufgeführt.

### 1.3.2 Partielle Ableitungen

Wie für Funktionen und vektorwertige Funktionen gibt es den Begriff der **Stetigkeit** auch für Felder:

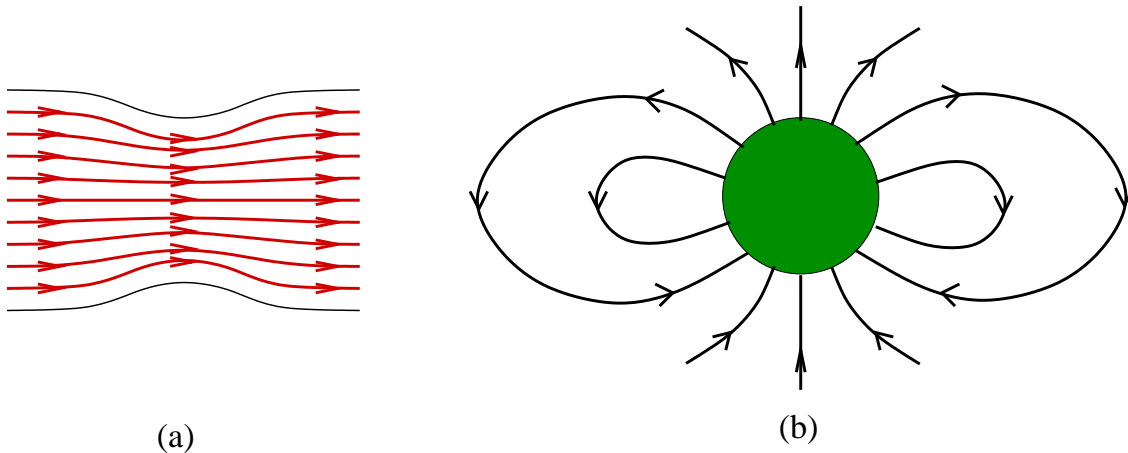


Abbildung 1.40: (a) Geschwindigkeitsfeld einer strömenden Flüssigkeit. (b) Magnetfeld der Erde.

1. Ein skalares Feld  $\varphi(\vec{r})$  ist **stetig** in  $\vec{r}_0$ , falls  $\forall \epsilon > 0 \exists \delta > 0$ , so dass  $\forall \vec{r}$  mit  $|\vec{r} - \vec{r}_0| < \delta$  gilt  $|\varphi(\vec{r}) - \varphi(\vec{r}_0)| < \epsilon$ .
2. Ein skalares Feld  $\varphi(\vec{r})$  ist stetig in einem Raumbereich  $\mathcal{M} \subset \mathbb{R}^3$ , wenn  $\varphi(\vec{r})$  stetig  $\forall \vec{r} \in \mathcal{M}$  ist.
3. Ein Vektorfeld  $\vec{a}(\vec{r})$  ist stetig in  $\vec{r}_0$ , wenn **jede** Komponente  $a_i(\vec{r})$ ,  $i = 1, 2, 3$ , dort stetig ist.

Felder sind auch **differenzierbar**. Da ein Feld von **drei** unabhängigen Variablen  $\vec{r} = (x_1, x_2, x_3)$  abhängt, kann man auch nach diesen drei Variablen differenzieren. Dies führt zum Begriff der **partiellen Ableitung**. Dabei hält man beim Ableiten nach einer bestimmten Variablen die anderen konstant, z.B. lautet die Ableitung nach  $x_1$

$$\left. \frac{\partial \varphi(\vec{r})}{\partial x_1} \right|_{x_2, x_3} = \lim_{\Delta x_1 \rightarrow 0} \frac{\varphi(x_1 + \Delta x_1, x_2, x_3) - \varphi(x_1, x_2, x_3)}{\Delta x_1}. \quad (1.72)$$

Da bei der partiellen Ableitung nach einer Variablen die anderen **immer** konstant gehalten werden, kann man sich die explizite Notation mit dem senkrechten Strich auch sparen. Andere Schreibweisen der partiellen Ableitung sind daher

$$\frac{\partial \varphi}{\partial x_1} = \partial_{x_1} \varphi = \partial_1 \varphi.$$

Analog definiert man die partiellen Ableitungen nach  $x_2$  und  $x_3$ ,

$$\left. \frac{\partial \varphi(\vec{r})}{\partial x_2} \right|_{x_1, x_3} = \lim_{\Delta x_2 \rightarrow 0} \frac{\varphi(x_1, x_2 + \Delta x_2, x_3) - \varphi(x_1, x_2, x_3)}{\Delta x_2},$$

$$\left. \frac{\partial \varphi(\vec{r})}{\partial x_3} \right|_{x_1, x_2} = \lim_{\Delta x_3 \rightarrow 0} \frac{\varphi(x_1, x_2, x_3 + \Delta x_3) - \varphi(x_1, x_2, x_3)}{\Delta x_3}.$$

**Beispiel:**

$$\varphi(\vec{r}) = r \implies \partial_i \varphi = \frac{\partial}{\partial x_i} \sqrt{\sum_{j=1}^3 x_j^2} = \frac{x_i}{r}. \quad (1.73)$$

Vektorfelder leitet man ab, indem man **jede Komponente** partiell ableitet.

**Beispiele:**

$$1. \quad \vec{a}(\vec{r}) = \beta \vec{r} \implies \partial_i \vec{a}(\vec{r}) = \beta \partial_i \sum_{j=1}^3 x_j \vec{e}_j = \beta \sum_{j=1}^3 \partial_i x_j \vec{e}_j = \beta \sum_{j=1}^3 \delta_{ij} \vec{e}_j = \beta \vec{e}_i,$$

wobei wir  $\partial x_j / \partial x_i = \delta_{ij}$  ausgenutzt haben.

$$2. \quad \vec{a}(\vec{r}) = \alpha \frac{\vec{r}}{r^3} \implies \partial_i \vec{a}(\vec{r}) = \alpha \partial_i \frac{\vec{r}}{r^3} = \alpha \left[ -\frac{3}{r^4} (\partial_i r) \vec{r} + \frac{1}{r^3} \partial_i \vec{r} \right]$$

$$= \alpha \left( -\frac{3\vec{r}}{r^4} \frac{x_i}{r} + \frac{1}{r^3} \vec{e}_i \right) = \frac{\alpha}{r^3} \left( -3 \frac{x_i}{r} \hat{r} + \vec{e}_i \right).$$

**Regeln der partiellen Differentiation:**

1.  $\partial_i (\varphi_1 + \varphi_2) = \partial_i \varphi_1 + \partial_i \varphi_2.$
2.  $\partial_i (\vec{a} \cdot \vec{b}) = (\partial_i \vec{a}) \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot (\partial_i \vec{b}).$
3.  $\partial_i (\vec{a} \times \vec{b}) = (\partial_i \vec{a}) \times \vec{b} + \vec{a} \times (\partial_i \vec{b}).$

**Mehrfache partielle Ableitungen:**

1. **Zweifache** partielle Ableitung nach einer Variablen wird auf die partielle Ableitung der ersten partiellen Ableitung zurückgeführt:

$$\frac{\partial^2 \varphi}{\partial x_i^2} = \frac{\partial}{\partial x_i} \frac{\partial \varphi}{\partial x_i}.$$

2. Dies läßt sich auf **mehrfache** partielle Ableitungen verallgemeinern:

$$\frac{\partial^n \varphi}{\partial x_i^n} = \frac{\partial}{\partial x_i} \frac{\partial^{n-1} \varphi}{\partial x_i^{n-1}}.$$

3. **Gemischte** partielle Ableitungen:

$$\frac{\partial^2 \varphi}{\partial x_i \partial x_j} = \frac{\partial}{\partial x_i} \frac{\partial \varphi}{\partial x_j}.$$

Gewöhnlich werden Ableitungen von rechts nach links abgearbeitet. Falls das Feld jedoch **zweifach stetig differenzierbar** ist, darf man die Reihenfolge der partiellen Ableitungen vertauschen:

$$\frac{\partial^2 \varphi}{\partial x_i \partial x_j} = \frac{\partial^2 \varphi}{\partial x_j \partial x_i}.$$

### 1.3.3 Totale Ableitung und totales Differential

Wir erinnern uns an die übliche **Kettenregel** für Funktionen **einer** Veränderlichen, z.B.  $f(x(t))$ :

$$\frac{df(x(t))}{dt} = \frac{df(x)}{dx} \frac{dx(t)}{dt} . \quad (1.74)$$

Diese Regel hat auch Bestand, wenn wir Funktionen **mehrerer** Veränderlicher betrachten, falls lediglich eine davon von dem Parameter, nach dem abgeleitet wird, abhängt. Z.B. für das Feld  $\varphi(x_1(t), x_2, x_3)$  gilt

$$\frac{d\varphi(x_1(t), x_2, x_3)}{dt} = \frac{d\varphi(\vec{r})}{dx_1} \frac{dx_1(t)}{dt} . \quad (1.75)$$

Wie aber verhält es sich, wenn **alle** Variablen von demselben Parameter abhängen, z.B.  $\varphi(x_1(t), x_2(t), x_3(t)) = \varphi(\vec{r}(t))$ ? Wir definieren

$$\Delta x_i(t) = x_i(t + \Delta t) - x_i(t) \iff x_i(t + \Delta t) = x_i(t) + \Delta x_i(t) ,$$

und berechnen den Differenzenquotienten

$$\begin{aligned} D &\equiv \frac{\varphi(\vec{r}(t + \Delta t)) - \varphi(\vec{r}(t))}{\Delta t} = \frac{\varphi(x_1 + \Delta x_1, x_2 + \Delta x_2, x_3 + \Delta x_3) - \varphi(x_1, x_2, x_3)}{\Delta t} \\ &= \frac{1}{\Delta t} [\varphi(x_1 + \Delta x_1, x_2 + \Delta x_2, x_3 + \Delta x_3) - \varphi(x_1, x_2 + \Delta x_2, x_3 + \Delta x_3) \\ &\quad - \varphi(x_1, x_2, x_3 + \Delta x_3) + \varphi(x_1, x_2 + \Delta x_2, x_3 + \Delta x_3) \\ &\quad + \varphi(x_1, x_2, x_3 + \Delta x_3) - \varphi(x_1, x_2, x_3)] \\ &= \frac{\varphi(x_1 + \Delta x_1, x_2 + \Delta x_2, x_3 + \Delta x_3) - \varphi(x_1, x_2 + \Delta x_2, x_3 + \Delta x_3)}{\Delta x_1} \frac{\Delta x_1}{\Delta t} \\ &\quad + \frac{\varphi(x_1, x_2 + \Delta x_2, x_3 + \Delta x_3) - \varphi(x_1, x_2, x_3 + \Delta x_3)}{\Delta x_2} \frac{\Delta x_2}{\Delta t} \\ &\quad + \frac{\varphi(x_1, x_2, x_3 + \Delta x_3) - \varphi(x_1, x_2, x_3)}{\Delta x_3} \frac{\Delta x_3}{\Delta t} , \end{aligned}$$

wobei wir die Zeitabhängigkeit der Argumente unterdrückt haben. Im Limes  $\Delta t \rightarrow 0$ , in dem wegen der Stetigkeit der Funktionen  $x_i(t)$  auch  $\Delta x_i(t) \rightarrow 0$ ,  $i = 1, 2, 3$ , gehen die Differenzenquotienten der Felder in die partiellen Ableitungen und die Differenzenquotienten der Komponenten des Ortsvektors in die gewöhnliche Ableitung nach der Zeit über. Wir erhalten die sog. **totale Ableitung** des Feldes  $\varphi(\vec{r}(t))$  nach  $t$ ,

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} D = \frac{\partial \varphi(\vec{r})}{\partial x_1} \frac{dx_1(t)}{dt} + \frac{\partial \varphi(\vec{r})}{\partial x_2} \frac{dx_2(t)}{dt} + \frac{\partial \varphi(\vec{r})}{\partial x_3} \frac{dx_3(t)}{dt} = \sum_{j=1}^3 \frac{\partial \varphi(\vec{r})}{\partial x_j} \frac{dx_j(t)}{dt} \equiv \frac{d\varphi(\vec{r}(t))}{dt} . \quad (1.76)$$

Diese Gleichung verallgemeinert die übliche Kettenregel (1.74) auf die Kettenregel für Funktionen mehrerer Veränderlicher. Gleichung (1.75) folgt sofort als Spezialfall, für den  $x_2$  und  $x_3$  nicht von der Zeit abhängen. Multipliziert man Gl. (1.76) mit dem Differential  $dt$ , so erhält man das **totale Differential** des Feldes  $\varphi(\vec{r})$ ,

$$d\varphi(\vec{r}) = \sum_{j=1}^3 \frac{\partial \varphi(\vec{r})}{\partial x_j} dx_j . \quad (1.77)$$

Anschaulich bedeutet dies die totale Änderung von  $\varphi$ , wenn man von der Position  $\vec{r}$  zur neuen Position  $\vec{r} + d\vec{r}$  übergeht.

### 1.3.4 Gradient, Divergenz, Rotation

Aus den partiellen Ableitungen des skalaren Feldes  $\varphi(\vec{r})$  nach den einzelnen Komponenten des Ortsvektors kann man ein Vektorfeld konstruieren, das sog. **Gradientenfeld** bzw. den **Gradienten** von  $\varphi$ ,

$$\text{grad } \varphi(\vec{r}) \equiv \left( \frac{\partial \varphi(\vec{r})}{\partial x_1}, \frac{\partial \varphi(\vec{r})}{\partial x_2}, \frac{\partial \varphi(\vec{r})}{\partial x_3} \right) = \sum_{j=1}^3 \frac{\partial \varphi(\vec{r})}{\partial x_j} \vec{e}_j. \quad (1.78)$$

Eine alternative (modernere und daher weitaus häufiger vorkommende) Schreibweise für den Gradienten ist die folgende. Man definiert zunächst den sog. **Nabla-Operator**, einen **vektorwertigen Differentialoperator**,

$$\vec{\nabla} \equiv \left( \frac{\partial}{\partial x_1}, \frac{\partial}{\partial x_2}, \frac{\partial}{\partial x_3} \right) = \sum_{j=1}^3 \vec{e}_j \frac{\partial}{\partial x_j} = \sum_{j=1}^3 \vec{e}_j \partial_j. \quad (1.79)$$

Dieser Operator wirkt auf Funktionen, die rechts von ihm stehen. Damit läßt sich der Gradient von  $\varphi(\vec{r})$  auch schreiben als

$$\text{grad } \varphi(\vec{r}) = \vec{\nabla} \varphi(\vec{r}).$$

Mit dem infinitesimalen Differenzvektor  $d\vec{r} = (dx_1, dx_2, dx_3)$  kann man daher das totale Differential (1.77) als **Skalarprodukt** des Gradienten von  $\varphi(\vec{r})$  mit  $d\vec{r}$  schreiben,

$$d\varphi(\vec{r}) = [\text{grad } \varphi(\vec{r})] \cdot d\vec{r} = [\vec{\nabla} \varphi(\vec{r})] \cdot d\vec{r}. \quad (1.80)$$

Wie kann man sich den Gradientenvektor eines Feldes veranschaulichen? Die infinitesimale Positionsänderung  $d\vec{r}$  ist beliebig, also können wir sie im speziellen entlang einer Richtung wählen, in der sich  $\varphi(\vec{r})$  **nicht** ändert, also entlang einer Höhenlinie  $\varphi(\vec{r}) = \text{const.}$ , entlang der gilt  $d\varphi(\vec{r}) = 0$ . Dann ist

$$0 = [\vec{\nabla} \varphi(\vec{r})] \cdot d\vec{r} \Big|_{\text{Höhenlinie}} \implies \vec{\nabla} \varphi(\vec{r}) \perp d\vec{r}.$$

Der Gradient steht also **senkrecht** auf den Höhenlinien, vgl. Abb. 1.41(a). Gleichung (1.80) läßt sich nun wie folgt interpretieren:

$$d\varphi(\vec{r}) = |\vec{\nabla} \varphi(\vec{r})| |d\vec{r}| \cos \theta,$$

wobei  $\theta$  der Winkel zwischen  $\vec{\nabla} \varphi$  und  $d\vec{r}$  ist, vgl. Abb. 1.41(b). Falls  $\theta = 0$ , dann steht  $d\vec{r}$  **parallel** zu  $\vec{\nabla} \varphi(\vec{r})$ , also **senkrecht** zu den Höhenlinien und die Änderung  $d\varphi(\vec{r})$  ist maximal. Falls  $\theta = \pi/2$ , dann steht  $d\vec{r}$  senkrecht zu  $\vec{\nabla} \varphi(\vec{r})$ , also entlang einer Höhenlinie und  $d\varphi(\vec{r})$  verschwindet. Für jeden Winkel  $0 < \theta < \pi/2$  ist  $d\varphi(\vec{r}) > 0$ , aber gegenüber der maximal möglichen Änderung um  $\cos \theta < 1$  reduziert.

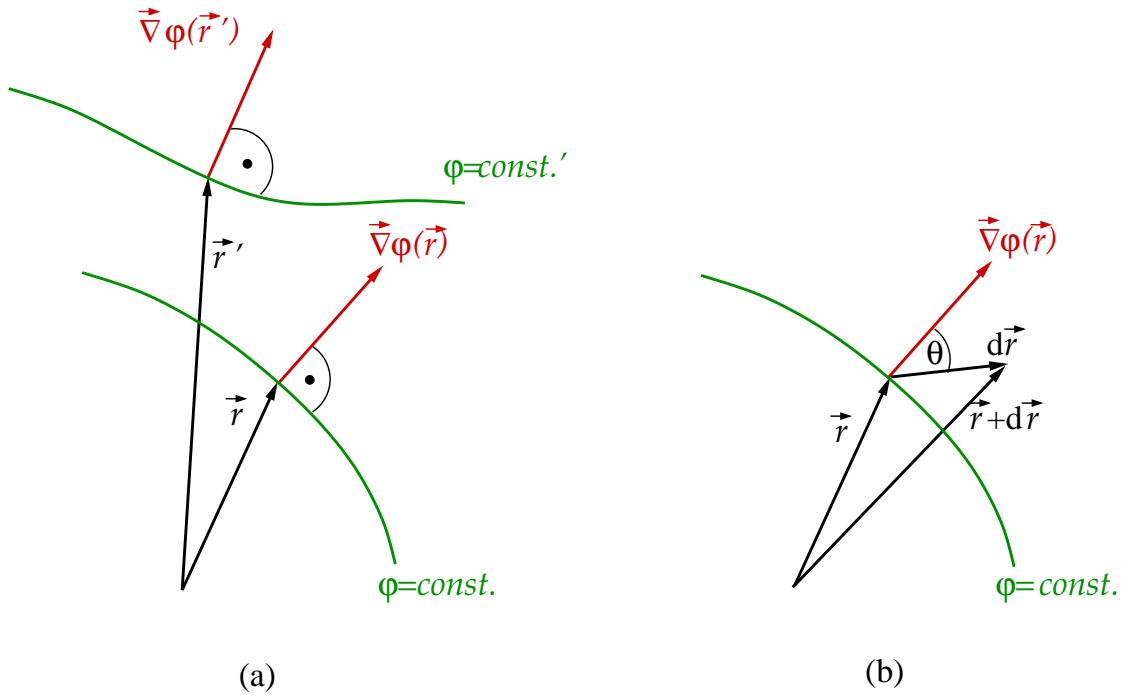


Abbildung 1.41: (a) Veranschaulichung des Gradientenfeldes. (b) Lage der Vektoren  $\vec{\nabla}\varphi(\vec{r})$  und  $d\vec{r}$  zur Bestimmung des Skalarprodukts  $d\varphi(\vec{r}) = \vec{\nabla}\varphi(\vec{r}) \cdot d\vec{r}$ .

**Rechenregeln:**

1.  $\vec{\nabla}(\varphi_1 + \varphi_2) = \vec{\nabla}\varphi_1 + \vec{\nabla}\varphi_2$ .
2.  $\vec{\nabla}(\varphi_1\varphi_2) = (\vec{\nabla}\varphi_1)\varphi_2 + \varphi_1\vec{\nabla}\varphi_2$ .

Den Beweis führt man am einfachsten in Komponentenschreibweise.

**Beispiele:**

1. Sei  $\vec{a} = \overrightarrow{\text{const.}}$ . Dann ist

$$\vec{\nabla}(\vec{a} \cdot \vec{r}) = \vec{\nabla} \left( \sum_{i=1}^3 a_i x_i \right) = \sum_{i=1}^3 a_i \vec{\nabla} x_i = \sum_{i=1}^3 a_i \sum_{j=1}^3 \vec{e}_j \partial_j x_i = \sum_{i=1}^3 a_i \sum_{j=1}^3 \vec{e}_j \delta_{ij} = \sum_{i=1}^3 a_i \vec{e}_i = \vec{a}.$$

2. Wegen Gl. (1.73) ist

$$\vec{\nabla} r = \sum_{i=1}^3 \vec{e}_i \partial_i r = \sum_{i=1}^3 \vec{e}_i \frac{x_i}{r} = \frac{1}{r} \sum_{i=1}^3 \vec{e}_i x_i = \frac{\vec{r}}{r} = \hat{r}. \quad (1.81)$$

3. Wegen  $\partial_i r^{-2} = -2 r^{-3} \partial_i r$  und Gl. (1.73) ist

$$\vec{\nabla} \frac{1}{r^2} = \sum_{i=1}^3 \vec{e}_i \partial_i \frac{1}{r^2} = -\frac{2}{r^3} \sum_{i=1}^3 \vec{e}_i \frac{x_i}{r} = -\frac{2}{r^3} \hat{r}.$$

4. Mit  $f'(r) \equiv df(r)/dr$  und Gl. (1.73) ist

$$\vec{\nabla} f(r) = \sum_{i=1}^3 \vec{e}_i \partial_i f(r) = \sum_{i=1}^3 \vec{e}_i \frac{df(r)}{dr} \partial_i r = \sum_{i=1}^3 \vec{e}_i \frac{df(r)}{dr} \frac{x_i}{r} = f'(r) \hat{r} .$$

Der Gradient ist ausschließlich für **skalare** Felder definiert. Der Nabla-Operator ist aber formal ein Vektor, der mit anderen Vektoren durch das Skalarprodukt oder das Vektorprodukt verknüpft werden kann. Die Verknüpfung des Nabla-Operators mit einem stetig differenzierbaren Vektorfeld  $\vec{a}(\vec{r})$  mittels des Skalarprodukt führt zum Begriff der **Divergenz** des Vektorfeldes  $\vec{a}(\vec{r})$ ,

$$\operatorname{div} \vec{a}(\vec{r}) \equiv \vec{\nabla} \cdot \vec{a}(\vec{r}) = \sum_{j=1}^3 \partial_j a_j(\vec{r}) . \quad (1.82)$$

Man nennt die Divergenz von  $\vec{a}(\vec{r})$  auch das **Quellenfeld** von  $\vec{a}(\vec{r})$ . Wir werden die physikalische Interpretation aber später ausführlich diskutieren.

### Rechenregeln:

1.  $\vec{\nabla} \cdot (\vec{a} + \vec{b}) = \vec{\nabla} \cdot \vec{a} + \vec{\nabla} \cdot \vec{b}$ .
2. Für  $\gamma = \text{const.} \in \mathbb{R}$  gilt  $\vec{\nabla} \cdot (\gamma \vec{a}) = \gamma \vec{\nabla} \cdot \vec{a}$ .
3. Für ein skalares Feld  $\varphi$  und ein Vektorfeld  $\vec{a}$  gilt  $\vec{\nabla} \cdot (\varphi \vec{a}) = \varphi \vec{\nabla} \cdot \vec{a} + \vec{a} \cdot \vec{\nabla} \varphi$ . Diese Gleichung lautet in etwas antiquierter Fassung  $\operatorname{div}(\varphi \vec{a}) = \varphi \operatorname{div} \vec{a} + \vec{a} \cdot \operatorname{grad} \varphi$ .

Der Beweis gelingt sehr einfach in Komponentenschreibweise für das Skalarprodukt.

### Beispiele:

1. Sei  $\vec{a} = \overrightarrow{\text{const.}}$ . Dann folgt  $\vec{\nabla} \cdot \vec{a} = 0$ ; konstante Vektorfelder sind quellenfrei.

2.  $\vec{\nabla} \cdot \vec{r} = \sum_{j=1}^3 \partial_j x_j = 3$ .

3. Sei  $\vec{a} = \overrightarrow{\text{const.}}$ . Dann ist

$$\begin{aligned} \vec{\nabla} \cdot (\vec{r} \times \vec{a}) &= \sum_{k=1}^3 \partial_k (\vec{r} \times \vec{a})_k = \sum_{k=1}^3 \partial_k \sum_{i,j=1}^3 \epsilon_{ijk} x_i a_j \\ &= \sum_{i,j,k=1}^3 \epsilon_{ijk} a_j \partial_k x_i = \sum_{i,j,k=1}^3 \epsilon_{ijk} a_j \delta_{ik} = 0 , \end{aligned}$$

d.h. das Feld  $\vec{r} \times \vec{a}$  ist quellenfrei.

Das Skalarprodukt des Nabla-Operators mit sich selbst führt auf einen neuen Operator, den sog. **Laplace-Operator**  $\Delta$ :

$$\begin{aligned} \operatorname{div} \operatorname{grad} \varphi(\vec{r}) &\equiv \vec{\nabla} \cdot \vec{\nabla} \varphi(\vec{r}) = \sum_{j=1}^3 \frac{\partial}{\partial x_j} \frac{\partial \varphi(\vec{r})}{\partial x_j} = \sum_{j=1}^3 \frac{\partial^2 \varphi(\vec{r})}{\partial x_j^2} \equiv \Delta \varphi(\vec{r}) , \\ \text{mit } \Delta &= \sum_{j=1}^3 \frac{\partial^2}{\partial x_j^2} \equiv \sum_{j=1}^3 \partial_j^2 . \end{aligned} \quad (1.83)$$

Zum Schluß verknüpfen wir noch den Nabla-Operator mit einem stetig differenzierbaren Vektorfeld  $\vec{a}(\vec{r})$  mittels des Kreuzprodukts. Dies führt zum Begriff der **Rotation** des Vektorfeldes  $\vec{a}(\vec{r})$ ,

$$\begin{aligned} \text{rot } \vec{a}(\vec{r}) &= \vec{\nabla} \times \vec{a}(\vec{r}) = \sum_{i,j,k=1}^3 \epsilon_{ijk} \partial_i a_j(\vec{r}) \vec{e}_k \\ &= \vec{e}_1 \left( \frac{\partial a_3(\vec{r})}{\partial x_2} - \frac{\partial a_2(\vec{r})}{\partial x_3} \right) + \vec{e}_2 \left( \frac{\partial a_1(\vec{r})}{\partial x_3} - \frac{\partial a_3(\vec{r})}{\partial x_1} \right) + \vec{e}_3 \left( \frac{\partial a_2(\vec{r})}{\partial x_1} - \frac{\partial a_1(\vec{r})}{\partial x_2} \right) \end{aligned} \quad (1.84)$$

Die Rotation definiert das sog. **Wirbelfeld** eines Vektorfeldes  $\vec{a}(\vec{r})$ ; mehr zur physikalischen Interpretation folgt später.

**Rechenregeln:**

1.  $\vec{\nabla} \times (\vec{a} + \vec{b}) = \vec{\nabla} \times \vec{a} + \vec{\nabla} \times \vec{b}$ .
2. Für  $\gamma = \text{const.} \in \mathbb{R}$  gilt  $\vec{\nabla} \times (\gamma \vec{a}) = \gamma \vec{\nabla} \times \vec{a}$ .
3.  $\vec{\nabla} \times (\varphi \vec{a}) = \varphi \vec{\nabla} \times \vec{a} + (\vec{\nabla} \varphi) \times \vec{a}$ . Beweis als Übungsaufgabe.
4. Für zweimal stetig differenzierbare skalare Felder  $\varphi(\vec{r})$  gilt:

$$\text{rot grad } \varphi(\vec{r}) = \vec{\nabla} \times \left[ \vec{\nabla} \varphi(\vec{r}) \right] = 0, \quad (1.85)$$

**Gradientenfelder sind stets wirbelfrei.**

**Beweis:**

$$\begin{aligned} \vec{\nabla} \times (\vec{\nabla} \varphi) &= \sum_{i,j,k=1}^3 \epsilon_{ijk} \partial_i (\partial_j \varphi) \vec{e}_k = \sum_{i,j,k=1}^3 \frac{1}{2} (\epsilon_{ijk} - \epsilon_{jik}) (\partial_i \partial_j \varphi) \vec{e}_k \\ &= \frac{1}{2} \sum_{i,j,k=1}^3 \epsilon_{ijk} (\partial_i \partial_j \varphi) \vec{e}_k - \frac{1}{2} \sum_{i,j,k=1}^3 \epsilon_{jik} (\partial_j \partial_i \varphi) \vec{e}_k, \end{aligned}$$

wobei wir in der zweiten Zeile im zweiten Term die zweifache stetige Differenzierbarkeit von  $\varphi$  ausgenutzt haben, welche auf  $\partial_i \partial_j \varphi = \partial_j \partial_i \varphi$  führt. Wenn wir nun im zweiten Term die Umbenennung  $i \leftrightarrow j$  in den Summationsindizes vornehmen, sehen wir, dass der zweite Term identisch mit dem ersten ist, die beiden Terme sich also gegenseitig wegheben, q.e.d.

**Bemerkung:** Die Beweisidee stützt sich auf folgende allgemein gültige Regel. Sei  $a_{i_1 i_2 \dots i \dots j \dots i_n}$  ein Tensor  $n$ . Stufe, der **symmetrisch** in den Indizes  $i$  und  $j$  ist,  $a_{i_1 i_2 \dots i \dots j \dots i_n} = a_{i_1 i_2 \dots j \dots i \dots i_n}$ , und  $b_{i_1 i_2 \dots i \dots j \dots i_m}$  ein Tensor  $m$ . Stufe, der **antisymmetrisch** im gleichen Indexpaar ist,  $b_{i_1 i_2 \dots i \dots j \dots i_m} = -b_{i_1 i_2 \dots j \dots i \dots i_m}$ . Dann gilt

$$\sum_{i,j} a_{i_1 i_2 \dots i \dots j \dots i_n} b_{i_1 i_2 \dots i \dots j \dots i_m} = 0. \quad (1.86)$$



Der Beweis erfolgt analog dem für obige Rechenregel 4., indem man unter Benutzung von  $b_{i_1 i_2 \dots i \dots j \dots i_m} = (b_{i_1 i_2 \dots i \dots j \dots i_m} - b_{i_1 i_2 \dots j \dots i \dots i_m})/2$  die Doppelsumme in zwei Terme aufspaltet, die Symmetrie von  $a_{i_1 i_2 \dots i \dots j \dots i_n}$  im zweiten Term ausnutzt und schließlich die Summationsindizes  $i \leftrightarrow j$  umbenennt.

5. Für zweimal stetig differenzierbare Vektorfelder  $\vec{a}(\vec{r})$  gilt:

$$\operatorname{div} \operatorname{rot} \vec{a}(\vec{r}) = \vec{\nabla} \cdot \left[ \vec{\nabla} \times \vec{a}(\vec{r}) \right] = 0, \quad (1.87)$$

**Wirbelfelder sind stets quellenfrei.**

**Beweis:**

$$\begin{aligned} \vec{\nabla} \cdot (\vec{\nabla} \times \vec{a}) &= \sum_{i=1}^3 \partial_i \sum_{j,k=1}^3 \epsilon_{jki} (\partial_j a_k) = \sum_{i,j,k=1}^3 \epsilon_{jki} (\partial_i \partial_j a_k) \\ &= \sum_{i,j,k=1}^3 \frac{1}{2} (\epsilon_{jki} - \epsilon_{ikj}) (\partial_i \partial_j a_k) = \sum_{i,j,k=1}^3 \frac{1}{2} (\epsilon_{ijk} - \epsilon_{jik}) (\partial_i \partial_j a_k). \end{aligned}$$

Ab hier verläuft der Beweis analog dem in der vorangegangenen Regel 4. Man erhält das Ergebnis aber auch schon ausgehend von der vorangehenden Zeile unter Benutzung von Gl. (1.86), denn  $\epsilon_{jki}$  ist antisymmetrisch in  $i$  und  $j$ , während  $\partial_i \partial_j a_k$  symmetrisch in diesen beiden Indizes ist, q.e.d.

6. Ein Vektorfeld, welches in Richtung des Ortsvektors zeigt und nur vom Betrag des Ortsvektors abhängt, z.B.  $f(r) \hat{r}$ , bezeichnet man als **Zentralfeld**. Es gilt:

$$\vec{\nabla} \times [f(r) \hat{r}] = 0, \quad (1.88)$$

**Zentralfelder sind stets wirbelfrei.**

**Beweis:**

$$\begin{aligned} \vec{\nabla} \times [f(r) \hat{r}] &= \sum_{i,j,k=1}^3 \epsilon_{ijk} \partial_i \left[ f(r) \frac{x_j}{r} \right] \vec{e}_k \\ &= \sum_{i,j,k=1}^3 \epsilon_{ijk} \left[ f'(r) \frac{x_i}{r} \frac{x_j}{r} + f(r) \frac{r \partial_i x_j - x_j \partial_i r}{r^2} \right] \vec{e}_k \\ &= \sum_{i,j,k=1}^3 \epsilon_{ijk} \left[ f'(r) \frac{x_i x_j}{r^2} + f(r) \frac{r \delta_{ij} - x_i x_j / r}{r^2} \right] \vec{e}_k = 0, \end{aligned}$$

nach Anwendung von Gl. (1.86), denn der Ausdruck in eckigen Klammern ist symmetrisch in den Indizes  $i$  und  $j$ , während  $\epsilon_{ijk}$  antisymmetrisch ist, q.e.d.

7. Für zweimal stetig differenzierbare Vektorfelder  $\vec{a}(\vec{r})$  gilt:

$$\begin{aligned} \operatorname{rot} \operatorname{rot} \vec{a}(\vec{r}) &= \operatorname{grad} \operatorname{div} \vec{a}(\vec{r}) - \Delta \vec{a}(\vec{r}) \\ \text{oder } \vec{\nabla} \times \left[ \vec{\nabla} \times \vec{a}(\vec{r}) \right] &= \vec{\nabla} \left[ \vec{\nabla} \cdot \vec{a}(\vec{r}) \right] - \Delta \vec{a}(\vec{r}). \end{aligned} \quad (1.89)$$

Beweis als Übungsaufgabe.

## 1.4 Matrizen und Determinanten

### 1.4.1 Matrizen

Ein rechteckiges Zahlenschema aus  $m$  Zeilen und  $n$  Spalten

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} = (a_{ij})_{\substack{i=1,\dots,m \\ j=1,\dots,n}}$$

heißt  $(m \times n)$ -Matrix.

Zwei  $(m \times n)$ -Matrizen  $A = (a_{ij})$  und  $B = (b_{ij})$  sind **identisch**, wenn alle ihre Elemente identisch sind,  $a_{ij} = b_{ij} \quad \forall i, j, \quad i = 1, \dots, m, \quad j = 1, \dots, n$ .

**Spezielle Matrizen:**

1. **Quadratische Matrix:**  $m = n$ .
2. **Zeilenvektor:**  $m = 1$ .
3. **Spaltenvektor:**  $n = 1$ .
4. **Nullmatrix:** alle Elemente sind null.
5. **Symmetrische Matrix:** quadratische Matrix mit  $a_{ij} = a_{ji} \quad \forall i, j$ . Insbesondere ist die Matrix dann symmetrisch gegenüber einer Spiegelung ihrer Elemente an der Hauptdiagonalen.

**Beispiel:**

$$\begin{pmatrix} 1 & 5 & -1 \\ 5 & 2 & 4 \\ -1 & 4 & 3 \end{pmatrix}.$$

6. **Diagonalmatrix:** quadratische Matrix mit  $a_{ij} = a_i \delta_{ij}$ ; nur die Elemente auf der Hauptdiagonalen sind von null verschieden,

$$\text{diag}(a_1, \dots, a_n) = \begin{pmatrix} a_1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \ddots & & \vdots \\ \vdots & & \ddots & 0 \\ 0 & \cdots & 0 & a_n \end{pmatrix}.$$

7. **Einheitsmatrix:** quadratische Matrix mit  $a_{ij} = \delta_{ij}$ , bzw. Diagonalmatrix mit  $a_i = 1$ ,

$$\mathbf{1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \ddots & & \vdots \\ \vdots & & \ddots & 0 \\ 0 & \cdots & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

8. **Transponierte Matrix:**  $A^T = (a_{ij}^T) = (a_{ji})$ . Sie folgt aus der Matrix  $A$  durch Vertauschen von Zeilen und Spalten,

$$A^T = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{21} & \cdots & a_{m1} \\ a_{12} & a_{22} & \cdots & a_{m2} \\ \vdots & & \ddots & \vdots \\ a_{1n} & a_{2n} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}.$$

Die transponierte Matrix  $A^T$  ist eine  $(n \times m)$ -Matrix.

**Rang einer Matrix:** Man kann die  $m$  Zeilen bzw.  $n$  Spalten einer  $(m \times n)$ -Matrix als Zeilen- bzw. Spaltenvektoren interpretieren. Die Anzahl linear unabhängiger Zeilen- bzw. Spaltenvektoren heißt **Zeilen-** bzw. **Spaltenrang** der Matrix. Man kann zeigen, dass der Zeilenrang mit dem Spaltenrang identisch ist, deshalb spricht man allgemein vom **Rang** der Matrix.

### 1.4.2 Rechenregeln für Matrizen

1. **Addition:**  $A, B$  seien  $(m \times n)$ -Matrizen. Dann ist  $C = A + B$  eine  $(m \times n)$ -Matrix mit den Elementen

$$c_{ij} = a_{ij} + b_{ij} \quad \forall i, j.$$

Matrizen werden also elementweise addiert. Es ist klar, dass man nur Matrizen **gleichen** Typs, also mit gleicher Anzahl von Zeilen und Spalten addieren kann.

2. **Multiplikation mit reellen Zahlen:**  $A$  sei eine  $(m \times n)$ -Matrix und  $\lambda \in \mathbb{R}$ . Dann gilt

$$\lambda A = (\lambda a_{ij}).$$

Jedes Element von  $A$  wird mit  $\lambda$  multipliziert.

3. **Multiplikation von Matrizen:** Sei  $A$  eine  $(m \times n)$ -Matrix und  $B$  eine  $(n \times r)$ -Matrix. Dann ist  $C = AB$  eine  $(m \times r)$ -Matrix mit den Elementen

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik} b_{kj}, \quad i = 1, \dots, m, \quad j = 1, \dots, r.$$

Mit anderen Worten,  $c_{ij}$  ist das Skalarprodukt des  $i$ -ten **Zeilenvektors** von  $A$  mit dem  $j$ -ten **Spaltenvektor** von  $B$ ,

$$\text{Zeile } i \begin{pmatrix} a_{i1} & \cdots & a_{in} \end{pmatrix} \begin{matrix} \text{Spalte } j \\ \begin{pmatrix} b_{1j} \\ \vdots \\ b_{nj} \end{pmatrix} \end{matrix} = \text{Zeile } i \begin{pmatrix} \cdots & c_{ij} & \cdots \end{pmatrix} \begin{matrix} \text{Spalte } j \\ \begin{pmatrix} \vdots \\ \vdots \end{pmatrix} \end{matrix}.$$

Offenbar ist die Matrizenmultiplikation **nur** für den Fall definiert, dass die **Anzahl der Spalten** der ersten Matrix  $A$  mit der **Anzahl der Zeilen** der zweiten Matrix  $B$  übereinstimmt.

**Spezialfälle:**

- (i)  $m = r = 1$ . In diesem Fall ist  $A$  ein Zeilenvektor und  $B$  ein Spaltenvektor und die Matrix  $C$  besteht aus einem einzigen Element,  $c_{11}$ , welches mit dem Skalarprodukt der beiden Vektoren identisch ist,

$$C = AB = (a_{11}, \dots, a_{1n}) \begin{pmatrix} b_{11} \\ \vdots \\ b_{n1} \end{pmatrix} = \sum_{k=1}^n a_{1k} b_{k1} = c_{11} .$$

- (ii)  $r = 1$ . In diesem Fall ist  $A$  eine  $(m \times n)$ -Matrix, aber  $B$  ein  $n$ -dimensionaler Spaltenvektor. Damit ist  $C$  ein  $m$ -dimensionaler Spaltenvektor,

$$C = AB = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} c_1 \\ \vdots \\ c_m \end{pmatrix} , \quad c_i = \sum_{j=1}^n a_{ij} b_j .$$

Die Matrizenmultiplikation ist **nicht kommutativ**,

$$AB \neq BA .$$

Dies ist klar, da i.a.  $m \neq r$  und das Produkt  $BA$  gar nicht definiert ist. Für den Fall, dass  $m = r$ , ist dies ebenfalls klar, da  $AB$  eine  $(m \times m)$ -Matrix ist, während  $BA$  eine  $(n \times n)$ -Matrix ist und i.a.  $m \neq n$ . Voraussetzung für die Kommutativität der Matrizen  $A$  und  $B$  wäre also, dass  $m = n = r$ , d.h. dass sie **quadratische** Matrizen sind. Aber selbst dann ist das Produkt  $AB$  nicht gleich  $BA$ , wie man sich anhand von Gegenbeispielen leicht klarmacht.

4. **Inverse Matrix:** Die inverse Matrix  $A^{-1}$  hat die Eigenschaft, dass

$$A^{-1} A = A A^{-1} = \mathbf{1} .$$

### 1.4.3 Drehmatrizen

Seien  $\Sigma, \Sigma'$  zwei rechtshändige Koordinatensysteme, repräsentiert durch die Orthonormalbasen  $\{\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3\}$  bzw.  $\{\vec{e}'_1, \vec{e}'_2, \vec{e}'_3\}$ . Man kann durch eine **Translation** bewirken, dass die Ursprünge von  $\Sigma$  und  $\Sigma'$  zusammenfallen,  $O = O'$ . Dann sind  $\Sigma$  und  $\Sigma'$  i.a. noch gegeneinander gedreht, vgl. Abb. 1.42.

Wir betrachten nun den Ortsvektor der Position eines physikalischen Objektes, die selbstverständlich **unabhängig** von der Wahl des Koordinatensystems ist,

$$\vec{r} = \sum_{j=1}^3 x_j \vec{e}_j = \sum_{j=1}^3 x'_j \vec{e}'_j . \tag{1.90}$$

Bei vorgegebenen Basen  $\{\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3\}$  und  $\{\vec{e}'_1, \vec{e}'_2, \vec{e}'_3\}$  und bei Kenntnis der Komponenten  $x_j$  lassen sich die Komponenten  $x'_i$  durch Projektion von (1.90) auf den Einheitsvektor  $\vec{e}'_i$  ausrechnen,

$$\sum_{j=1}^3 x_j \vec{e}_j \cdot \vec{e}'_i = \sum_{j=1}^3 x'_j \vec{e}'_j \cdot \vec{e}'_i = \sum_{j=1}^3 x'_j \delta_{ji} = x'_i , \tag{1.91}$$

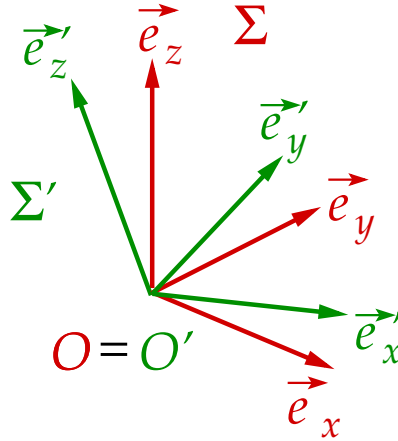


Abbildung 1.42: Die beiden gegeneinander gedrehten Koordinatensysteme  $\Sigma$  und  $\Sigma'$ .

wobei wir die Orthonormalität der Einheitsvektoren in der gestrichenen Basis ausgenutzt haben,  $\vec{e}'_j \cdot \vec{e}'_i = \delta_{ji}$ . Die Frage ist, wie das Skalarprodukt  $\vec{e}_j \cdot \vec{e}'_i$  zu berechnen ist. Dazu machen wir die folgende Überlegung. Jeder Einheitsvektor  $\vec{e}'_i$  im gestrichenen System hat natürlich auch eine Komponentendarstellung im ungestrichenen System,

$$\vec{e}'_i = \sum_{k=1}^3 d_{ik} \vec{e}_k, \quad (1.92)$$

wobei wir die Komponenten des  $i$ -ten gestrichenen Einheitsvektors im ungestrichenen System mit  $d_{ik}$  bezeichnet haben. Durch Projektion dieser Gleichung auf  $\vec{e}_j$  und Ausnutzen der Orthonormalität  $\vec{e}_j \cdot \vec{e}_k = \delta_{jk}$  erhalten wir

$$\vec{e}_j \cdot \vec{e}'_i = \sum_{k=1}^3 d_{ik} \vec{e}_j \cdot \vec{e}_k = \sum_{k=1}^3 d_{ik} \delta_{jk} = d_{ij} = \cos \varphi_{ij}, \quad (1.93)$$

wobei  $\varphi_{ij}$  der Winkel zwischen der  $i$ -ten Achse im gestrichenen System  $\Sigma'$  und der  $j$ -ten Achse im ungestrichenen System  $\Sigma$  ist.

Die neun Zahlen  $d_{ij}$ ,  $i, j = 1, 2, 3$ , lassen sich in Form einer  $(3 \times 3)$ -Matrix schreiben, der sog. **Drehmatrix**,

$$D = (d_{ij}) = (\cos \varphi_{ij}) = \begin{pmatrix} d_{11} & d_{12} & d_{13} \\ d_{21} & d_{22} & d_{23} \\ d_{31} & d_{32} & d_{33} \end{pmatrix}. \quad (1.94)$$

Aus der Orthonormalität der Basisvektoren und Gl. (1.92) berechnen wir

$$\delta_{ij} = \vec{e}'_i \cdot \vec{e}'_j = \sum_{k,l=1}^3 d_{ik} d_{jl} \vec{e}_k \cdot \vec{e}_l = \sum_{k,l=1}^3 d_{ik} d_{jl} \delta_{kl} = \sum_{k=1}^3 d_{ik} d_{jk}. \quad (1.95)$$

Dies bedeutet, dass der Zeilenvektor, der durch die Elemente der  $i$ -ten Zeile der Drehmatrix  $D$  gebildet wird, orthonormal zu dem Zeilenvektor ist, der durch die Elemente der

$j$ -ten Zeile gebildet wird. Man bezeichnet diesen Sachverhalt auch als **Zeilenorthonormalität** der Drehmatrix.

Gleichung (1.91) kann nun unter Zuhilfenahme von Gl. (1.93) folgendermaßen geschrieben werden,

$$x'_i = \sum_{j=1}^3 d_{ij} x_j, \quad (1.96)$$

bzw. in Matrixschreibweise

$$\vec{r}(\Sigma') = D \vec{r}(\Sigma). \quad (1.97)$$

Hierbei bezeichnet  $\vec{r}(\Sigma')$  den Vektor, der aus den Komponenten  $x'_j$  des Ortsvektors im gestrichenen, gegenüber  $\Sigma$  **gedrehten** System  $\Sigma'$  gebildet wird, während  $\vec{r}(\Sigma)$  der Ortsvektor im ungestrichenen System  $\Sigma$  ist. Die Drehmatrix  $D$  bewirkt die Drehung des Koordinatensystems  $\Sigma$  nach  $\Sigma'$ . Man beachte hierbei, dass sich der **physikalische Ort** des Objektes **nicht** ändert, sondern lediglich das Koordinatensystem zur Beschreibung dieses Ortes. Drehungen des Koordinatensystems bezeichnet man als **passive Drehungen**. Im Gegensatz dazu gibt es auch die sog. **aktiven Drehungen**, bei denen sich das Koordinatensystem nicht ändert, aber Vektoren in diesem System gedreht werden und damit ihre Lage verändern.

16.11.2009

Die **inverse** Matrix  $D^{-1}$  macht die Transformation (1.97) rückgängig,

$$D^{-1} \vec{r}(\Sigma') = D^{-1} D \vec{r}(\Sigma) = \mathbf{1} \vec{r}(\Sigma) = \vec{r}(\Sigma). \quad (1.98)$$

Die Elemente  $d_{ij}^{-1}$  von  $D^{-1}$  ergeben sich aus folgender Überlegung. Wir projizieren Gl. (1.90) auf  $\vec{e}_i$  und benutzen Gl. (1.93) in der Form  $\vec{e}'_j \cdot \vec{e}_i = \vec{e}_i \cdot \vec{e}'_j = d_{ji}$ :

$$x_i = \sum_{j=1}^3 x'_j \vec{e}'_j \cdot \vec{e}_i = \sum_{j=1}^3 d_{ji} x'_j,$$

oder unter Benutzung von  $d_{ji} = d_{ij}^T$  in Matrixschreibweise:

$$\vec{r}(\Sigma) = D^T \vec{r}(\Sigma'). \quad (1.99)$$

Der Vergleich von Gl. (1.98) mit Gl. (1.99) liefert:

$$D^{-1} = D^T, \quad d_{ij}^{-1} = d_{ij}^T = d_{ji}. \quad (1.100)$$

Matrizen, die diese Identität erfüllen, nennt man **orthogonale Matrizen**.

Die Zeilenorthonormalität (1.95) läßt sich ebenfalls in Matrixschreibweise fassen:

$$\delta_{ij} = \sum_{k=1}^3 d_{ik} d_{jk} = \sum_{k=1}^3 d_{ik} d_{kj}^T = \sum_{k=1}^3 d_{ik} d_{kj}^{-1} \iff \mathbf{1} = D D^T = D D^{-1}.$$

Es gilt aber auch  $\mathbf{1} = D^{-1} D$ , oder in Komponenten

$$\delta_{ij} = \sum_{k=1}^3 d_{ik}^{-1} d_{kj} = \sum_{k=1}^3 d_{ik}^T d_{kj} = \sum_{k=1}^3 d_{ki} d_{kj}. \quad (1.101)$$

Diese Gleichung läßt sich analog der Zeilenorthonormalität so interpretieren, dass die **Spaltenvektoren**, die die Matrix  $D$  bilden, **orthonormal** zueinander stehen. Man spricht von der **Spaltenorthonormalität** der Drehmatrix.

**Beispiel:** Wir betrachten eine Drehung des Koordinatensystems um die  $z$ -Achse, vgl. Abb. 1.43. Eine solche Drehung verändert lediglich die  $x$ - und  $y$ -Komponenten des Ortsvektors  $\vec{r}$ , also die Komponenten von  $\vec{\rho}$ , der Projektion des Ortsvektors auf die  $(x, y)$ -Ebene. Die  $z$ -Komponente von  $\vec{r}$  bleibt unverändert,  $x'_3 = x_3$ .

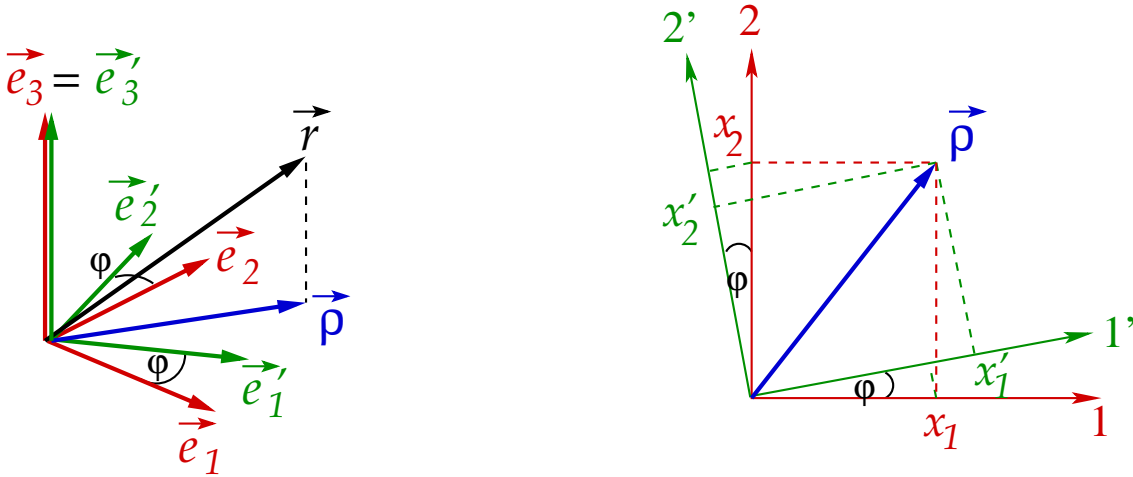


Abbildung 1.43: Drehung des Koordinatensystems um die  $z$ -Achse.

Wir betrachten zunächst die rechte Seite der Abb. 1.43. Eine geometrische Überlegung führt auf die folgenden Relationen:

$$\begin{aligned} x_1 \vec{e}_1 &= x_1 \cos \varphi \vec{e}'_1 - x_1 \sin \varphi \vec{e}'_2, \\ x_2 \vec{e}_2 &= x_2 \sin \varphi \vec{e}'_1 + x_2 \cos \varphi \vec{e}'_2. \end{aligned}$$

Die Projektion  $\vec{\rho}$  des Ortsvektor ist aber in beiden Systemen identisch,

$$\begin{aligned} \vec{\rho} &= x_1 \vec{e}_1 + x_2 \vec{e}_2 \equiv x'_1 \vec{e}'_1 + x'_2 \vec{e}'_2 \\ &= (x_1 \cos \varphi + x_2 \sin \varphi) \vec{e}'_1 + (-x_1 \sin \varphi + x_2 \cos \varphi) \vec{e}'_2 \\ \Rightarrow x'_1 &= x_1 \cos \varphi + x_2 \sin \varphi, \end{aligned} \tag{1.102}$$

$$x'_2 = -x_1 \sin \varphi + x_2 \cos \varphi. \tag{1.103}$$

Andererseits lassen sich die Komponenten im gedrehten System bei Kenntnis der Drehmatrix auch über Gl. (1.97) berechnen. Die Komponenten der Drehmatrix können aus ihrer Definition (1.93) und Abb. 1.43 bestimmt werden. Mit  $\cos(\frac{\pi}{2} - \varphi) = \sin \varphi$  und  $\cos(\frac{\pi}{2} + \varphi) = -\sin \varphi$  erhalten wir

$$\begin{aligned} d_{11} &= \vec{e}_1 \cdot \vec{e}'_1 = \cos \varphi, & d_{12} &= \vec{e}_2 \cdot \vec{e}'_1 = \sin \varphi, & d_{13} &= \vec{e}_3 \cdot \vec{e}'_1 = 0, \\ d_{21} &= \vec{e}_1 \cdot \vec{e}'_2 = -\sin \varphi, & d_{22} &= \vec{e}_2 \cdot \vec{e}'_2 = \cos \varphi, & d_{23} &= \vec{e}_3 \cdot \vec{e}'_2 = 0, \\ d_{31} &= \vec{e}_1 \cdot \vec{e}'_3 = 0, & d_{32} &= \vec{e}_2 \cdot \vec{e}'_3 = 0, & d_{33} &= \vec{e}_3 \cdot \vec{e}'_3 = 1, \end{aligned}$$

bzw. in Matrixschreibweise

$$D = \begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi & 0 \\ -\sin \varphi & \cos \varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Damit ist

$$\vec{r}'(\Sigma') = \begin{pmatrix} x'_1 \\ x'_2 \\ x'_3 \end{pmatrix} = D \vec{r}(\Sigma) = \begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi & 0 \\ -\sin \varphi & \cos \varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}.$$

Nach den Regeln der Matrixmultiplikation führt dies ebenfalls auf die Gleichungen (1.102) und (1.103), sowie auf  $x'_3 = x_3$ .

Damit eine Matrix  $D$  eine Drehung beschreibt, muss sie eine orthogonale Matrix sein, d.h. Gl. (1.100) bzw. die Zeilenorthonormalität (1.95) und die Spaltenorthonormalität (1.101) müssen erfüllt sein. Aber führt diese Drehung eine rechtshändige Basis  $\{\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3\}$  in eine rechtshändige Basis  $\{\vec{e}'_1, \vec{e}'_2, \vec{e}'_3\}$  über? Dazu muss offenbar aus  $\vec{e}_1 \cdot (\vec{e}_2 \times \vec{e}_3) = 1$  auch  $\vec{e}'_1 \cdot (\vec{e}'_2 \times \vec{e}'_3) = 1$  folgen. Dies kann man mit Hilfe der sog. **Determinante** von  $D$  überprüfen,  $\det D$ . Um die Händigkeit des Koordinatensystems bei der Drehung zu erhalten, muss  $\det D = +1$  gelten (dies werden wir weiter unten beweisen). Diese Drehungen heißen **eigentliche** Drehungen. Falls  $\det D = -1$ , so handelt es sich um **uneigentliche** Drehungen. Man erhält sie aus den eigentlichen Drehungen durch Hinzunahme der **Raumspiegelung** (z.B. durch Inversion einer ungeraden Anzahl von Koordinatenachsen).

Orthogonale Matrizen in  $n$  Dimensionen bilden eine **Gruppe** im mathematischen Sinn, die man mit  $O(n)$  bezeichnet. Orthogonale Matrizen, die zusätzlich noch  $\det D = +1$  erfüllen, bilden eine Untergruppe der  $O(n)$ , die Gruppe der **speziellen** orthogonalen Matrizen,  $SO(n)$ . Es gilt  $O(n) = SO(n) \times Z_2$ . Die Gruppe  $Z_2$  ist die **zyklische Gruppe** mit zwei Elementen, welche man zur Charakterisierung von Raumspiegelungen verwenden kann. Während die  $SO(n)$  eine sog. **kontinuierliche Gruppe** darstellt, ist  $Z_2$  eine sog. **diskrete Gruppe**.

#### 1.4.4 Determinanten

Sei  $A$  eine  $(n \times n)$ -Matrix. Dann ist die **Determinante** von  $A$  definiert als

$$\det A \equiv \begin{vmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nn} \end{vmatrix} = \sum_P \operatorname{sgn}(P) a_{1p(1)} a_{2p(2)} \cdots a_{np(n)}, \quad (1.104)$$

wobei  $\{p(1), p(2), \dots, p(n)\} \equiv P(1, 2, \dots, n)$  eine **Permutation** der Folge  $\{1, 2, \dots, n\}$  ist. Eine Permutation ist definiert als eine Abfolge von **Transpositionen**, das sind **sukzessive** Vertauschungen benachbarter Elemente der Folge. **Gerade** Permutationen entstehen aus der ursprünglichen Folge durch eine **gerade** Zahl von Transpositionen, **ungerade** Permutationen entsprechend durch eine **ungerade** Zahl von Transpositionen.



Eine Permutation ändert die Reihenfolge der Elemente der Folge, jedes Element kommt aber weiterhin genau einmal vor. Dies bedeutet, dass jeder Summand auf der rechten Seite der Definition (1.104) ein Element aus jeder Zeile und ein Element aus jeder Spalte der Matrix  $A$  enthält. Die Summe läuft über **alle** möglichen Permutationen dieser Folge und besteht damit aus  $n! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdots n$  Termen.

Das Symbol  $\operatorname{sgn}(P)$  steht für das **Vorzeichen** der Permutation  $P$ . Es ist definiert als  $\operatorname{sgn}(P) = (-1)^Z$ , wobei  $Z$  die Zahl der Transpositionen ist, um aus  $\{1, 2, \dots, n\}$  die Folge  $\{p(1), p(2), \dots, p(n)\}$  zu erhalten. Mit anderen Worten,  $\operatorname{sgn}(P) = +1$  für **gerade** Permutationen von  $\{1, 2, \dots, n\}$  und  $\operatorname{sgn}(P) = -1$  für **ungerade** Permutationen.

Für  $n \leq 2$  ist die Determinante direkt aus ihrer Definition (1.104) berechenbar:

$$\begin{aligned} n = 1 : \quad \det A &= \det(a_{11}) = a_{11} , \\ n = 2 : \quad \det A &= \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = \operatorname{sgn}(12) a_{11} a_{22} + \operatorname{sgn}(21) a_{12} a_{21} = a_{11} a_{22} - a_{12} a_{21} . \end{aligned}$$

Daraus resultiert eine einfache Merkregel für die Berechnung von  $(2 \times 2)$ -Determinanten: man subtrahiere das Produkt der beiden Nebendiagonalelemente vom Produkt der beiden Hauptdiagonalelemente.

Für  $n > 2$  wird die Berechnung der Determinante gemäß ihrer Definition (1.104) schnell zu kompliziert, da die Zahl der Permutationen rapide ansteigt. Z.B. gibt es für  $n = 3$  schon  $3! = 6$  Terme unter der Summe. Hier hilft der sog. **Entwicklungssatz**:

$$\det A = \sum_{j=1}^n (-1)^{i+j} a_{ij} A_{ij} , \quad (1.105)$$

wobei  $A_{ij}$  die sog. **Unterdeterminante** ist, die aus Streichen der  $i$ -ten Zeile und  $j$ -ten Spalte aus  $\det A$  resultiert. Man beachte, dass der Zeilenindex  $i$  in Gl. (1.105) fest vorgegeben, aber frei wählbar ist. Man entwickelt also nach der  $i$ -ten Zeile der Determinante. Bei konkreten Berechnungen ist es daher sinnvoll, die Zeile mit den meisten Nullen zu wählen, weil dann die Zahl der Terme in der Summe auf der rechten Seite von Gl. (1.105) auf ein Minimum reduziert werden kann.

Die Unterdeterminante  $A_{ij}$  ist die Determinante einer  $[(n-1) \times (n-1)]$ -Matrix, für die gemäß der Definition (1.104)  $n! - (n-1)! = (n-1) \cdot (n-1)!$  weniger Terme in der Summe in Gl. (1.104) auftreten als für die ursprüngliche Determinante. Allerdings muss man i.a.  $n$  solcher Unterdeterminanten ausrechnen, es sei denn, einige Elemente  $a_{ij}$  der  $i$ -ten Zeile der Matrix  $A$  sind null.

In praktischen Berechnungen wendet man den Entwicklungssatz **rekursiv** an, also berechnet jede Unterdeterminante  $A_{ij}$  erneut mit Hilfe des Entwicklungssatzes. Dies führt letztlich auf  $(2 \times 2)$ -Unterdeterminanten, die man einfach wie oben beschrieben berechnen kann.

Man kann aber anstatt nach einer Zeile auch nach einer Spalte entwickeln,

$$\det A = \sum_{i=1}^n (-1)^{i+j} a_{ij} A_{ij} . \quad (1.106)$$

Den Beweis führt man ausgehend von der Identität

$$\det A = \det A^T , \quad (1.107)$$

welche man durch Anwenden der Definition (1.104) der Determinanten und geeignetem Umsortieren der Terme beweist.

Als Anwendungsbeispiel betrachten wir den Fall  $n = 3$  und die Entwicklung nach der ersten Zeile. Dieser Spezialfall des Entwicklungssatzes ist als **Sarrus-Regel** bekannt:

$$\begin{aligned} \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} &= a_{11} \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} - a_{12} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} + a_{13} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix} \\ &= a_{11} (a_{22} a_{33} - a_{23} a_{32}) - a_{12} (a_{21} a_{33} - a_{23} a_{31}) + a_{13} (a_{21} a_{32} - a_{22} a_{31}) \\ &= \sum_{i,j,k=1}^3 \epsilon_{ijk} a_{1i} a_{2j} a_{3k} . \end{aligned}$$

Die letzte Zeile folgt auch direkt aus der Definition (1.104), wenn wir bedenken, dass  $\epsilon_{ijk}$  mit dem Vorzeichen der Permutation  $(i, j, k)$  von  $(1, 2, 3)$  identisch ist.

### 1.4.5 Rechenregeln für Determinanten

1. Multiplikation einer Zeile oder Spalte mit  $\alpha \in \mathbb{R}$ , z.B. für eine Zeile:

$$\begin{vmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ \alpha a_{i1} & \cdots & \alpha a_{in} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nn} \end{vmatrix} = \alpha \begin{vmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{i1} & \cdots & a_{in} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nn} \end{vmatrix} \quad (1.108)$$

Der Beweis folgt direkt aus dem Entwicklungssatz, durch Entwickeln nach der betreffenden Zeile oder Spalte.  $n$ -faches Anwenden liefert

$$\det(\alpha A) = \alpha^n \det A .$$

2. Addition eines Vektors zu einer Zeile oder einer Spalte, z.B. für eine Zeile:

$$\begin{vmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{i1} + b_1 & \cdots & a_{in} + b_n \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nn} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{i1} & \cdots & a_{in} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nn} \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ b_1 & \cdots & b_n \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nn} \end{vmatrix} . \quad (1.109)$$

Der Beweis folgt direkt aus dem Entwicklungssatz, durch Entwickeln nach der betreffenden Zeile oder Spalte.

3. Vertauschen einer benachbarten Zeile oder Spalte ändert das Vorzeichen der Deter-

minante, z.B. für eine Zeile,

$$\begin{vmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{i1} & \cdots & a_{in} \\ a_{i+1,1} & \cdots & a_{i+1,n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nn} \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{i+1,1} & \cdots & a_{i+1,n} \\ a_{i1} & \cdots & a_{in} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nn} \end{vmatrix}. \quad (1.110)$$

Dies beweist man direkt mit der Definition (1.104) der Determinante, unter Berücksichtigung, dass  $\text{sgn}(1, 2, \dots, i, i + 1, \dots, n) = -\text{sgn}(1, 2, \dots, i + 1, i, \dots, n)$ ; eine weitere Transposition zweier Zahlen in einer gegebenen Permutation ändert das Vorzeichen der Permutation.

4. Die Determinante einer Matrix mit zwei identischen Zeilen oder Spalten verschwindet, z.B. für eine Zeile:

$$\begin{vmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{i1} & \cdots & a_{in} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{i1} & \cdots & a_{in} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nn} \end{vmatrix} = 0. \quad (1.111)$$

Der Beweis lautet wie folgt: zunächst vertauscht man Zeilen oder Spalten, bis die beiden identischen Zeilen oder Spalten **benachbart** sind. Aufgrund der Definition (1.104) mag sich dabei das Vorzeichen der Determinante ändern (bei einer ungeraden Zahl von Vertauschungen), oder aber es bleibt wie es ist (bei einer geraden Zahl von Vertauschungen). Dieses Vorzeichen spielt aber für die weitere Argumentation keine Rolle. Nun vertauscht man noch die beiden identischen benachbarten Zeilen oder Spalten. Nach Gl. (1.110) sollte sich dabei das Vorzeichen der Determinante ändern. Jedoch hat man die Determinante nicht verändert, da die beiden Zeilen oder Spalten identisch sind. Dies ist nur möglich, falls die Determinante null ist.

5. Addition einer mit einer Zahl  $\alpha \in \mathbb{R}$  multiplizierten Zeile oder Spalte zu einer anderen Zeile oder Spalte ändert die Determinante nicht, z.B. für eine Zeile:

$$\begin{vmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{i1} + \alpha a_{j1} & \cdots & a_{in} + \alpha a_{jn} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{j1} & \cdots & a_{jn} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nn} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{i1} & \cdots & a_{in} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{j1} & \cdots & a_{jn} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nn} \end{vmatrix} + \alpha \begin{vmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{j1} & \cdots & a_{jn} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{j1} & \cdots & a_{jn} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nn} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{i1} & \cdots & a_{in} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{j1} & \cdots & a_{jn} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nn} \end{vmatrix}. \quad (1.112)$$

Hierbei wurden die Eigenschaften (1.109) und (1.111) ausgenutzt.

6. Die Determinante eines Produktes von zwei Matrizen ist gleich dem Produkt der jeweiligen Determinanten,

$$\det (A B) = \det A \det B . \quad (1.113)$$

7. Die Determinante einer Diagonalmatrix ist das Produkt der Diagonalelemente,

$$\det \operatorname{diag}(a_1, \dots, a_n) = \prod_{i=1}^n a_i . \quad (1.114)$$

Der Beweis folgt direkt aus dem Entwicklungssatz.

8. Als Korollar zu Gl. (1.114) folgt: die Determinante der Einheitsmatrix ist 1,

$$\det \mathbf{1} = 1 . \quad (1.115)$$

9. Aus den Eigenschaften (1.113) und (1.115) folgt sofort

$$\det A^{-1} = \frac{1}{\det A} . \quad (1.116)$$

Beweis:  $\det \mathbf{1} = \det (A A^{-1}) = \det A \det A^{-1}$ , q.e.d.

10. Multipliziert man die Elemente  $a_{ik}$  der  $i$ -ten Zeile mit  $(-1)^{j+k} A_{jk}$ , wobei  $j \neq i$ , und summiert über alle  $k$ , so ergibt sich

$$\sum_{k=1}^n a_{ik} (-1)^{j+k} A_{jk} = 0 . \quad (1.117)$$

Entsprechendes gilt für die Spalten,

$$\sum_{k=1}^n a_{ki} (-1)^{j+k} A_{kj} = 0 . \quad (1.118)$$

Zum Beweis von Gl. (1.117) definieren wir eine Matrix  $B$ , die mit  $A$  identisch ist, bis auf die Tatsache, dass die Elemente der  $j$ -ten Zeile wieder die gleichen sind wie die in der  $i$ -ten Zeile,

$$B = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{i1} & \cdots & a_{in} \\ \vdots & & \vdots \\ \text{Zeile } j & a_{j1} & \cdots & a_{jn} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix} .$$

Gemäß Gl. (1.111) verschwindet die Determinante von  $B$ . Andererseits ist nach dem Entwicklungssatz, bei Entwicklung nach der  $j$ -ten Zeile,

$$0 = \det B = \sum_{k=1}^n b_{jk} (-1)^{j+k} A_{jk} = \sum_{k=1}^n a_{ik} (-1)^{j+k} A_{jk} , \quad \text{q.e.d.}$$

Der Beweis für Spalten geht analog.

### 1.4.6 Anwendungen

1. **Inverse Matrix:** Die Inverse  $A^{-1}$  einer Matrix  $A$  existiert genau dann, wenn  $\det A \neq 0$ , und sie hat die Elemente

$$a_{ij}^{-1} = \frac{(-1)^{i+j} A_{ji}}{\det A}. \quad (1.119)$$

Man beachte die Reihenfolge der Indizes in der Unterdeterminante  $A_{ji}$ !

**Beweis:** Wir definieren eine  $(n \times n)$ -Matrix  $B$  mit Elementen  $b_{ij} = (-1)^{i+j} A_{ji}$ . Nach dem Entwicklungssatz gilt

$$\begin{aligned} \det A &= \sum_{j=1}^n a_{ij} (-1)^{i+j} A_{ij} = \sum_{j=1}^n a_{ij} b_{ji} = (AB)_{ii} \\ &= \sum_{i=1}^n (-1)^{i+j} A_{ij} a_{ij} = \sum_{i=1}^n b_{ji} a_{ij} = (BA)_{jj}. \end{aligned}$$

Hier haben wir in der ersten Zeile nach der  $i$ -ten Zeile und in der zweiten Zeile nach der  $j$ -ten Spalte entwickelt. Da  $i$  und  $j$  beliebig waren, sind offenbar **alle** Diagonalelemente der Produktmatrizen  $AB$  und  $BA$  alle identisch mit  $\det A$ . Andererseits verschwinden alle Nebendiagonalelemente aufgrund von Gl. (1.117),

$$(AB)_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik} b_{kj} = \sum_{k=1}^n a_{ik} (-1)^{j+k} A_{jk} = 0 \quad \text{für } i \neq j.$$

Die Produktmatrizen haben also die Form

$$AB = BA = (\det A) \mathbf{1} \iff (AB)_{ij} = (BA)_{ij} = (\det A) \delta_{ij}.$$

Multiplikation dieser Gleichung von links oder von rechts mit  $A^{-1}$  liefert

$$A^{-1} = \frac{B}{\det A} \iff a_{ij}^{-1} = \frac{(-1)^{i+j} A_{ji}}{\det A}, \quad \text{q.e.d.}$$

2. **Vektorprodukt:** Die Berechnung von  $\vec{a} \times \vec{b}$  läßt sich mit Hilfe der Sarrus-Regel gestalten:

$$\begin{aligned} \begin{vmatrix} \vec{e}_1 & \vec{e}_2 & \vec{e}_3 \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} &= \vec{e}_1 \begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix} - \vec{e}_2 \begin{vmatrix} a_1 & a_3 \\ b_1 & b_3 \end{vmatrix} + \vec{e}_3 \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} \\ &= \vec{e}_1 (a_2 b_3 - a_3 b_2) - \vec{e}_2 (a_1 b_3 - a_3 b_1) + \vec{e}_3 (a_1 b_2 - a_2 b_1) \\ &= \sum_{i,j,k=1}^3 \epsilon_{ijk} a_i b_j \vec{e}_k \\ &= \vec{a} \times \vec{b}. \end{aligned}$$

Es ist zu beachten, dass der Ausdruck auf der linken Seite nur als mnemonische Hilfe (von griech.:  $\mu\nu\eta\mu\eta$ , Gedächtnis, oder  $\mu\nu\eta\mu\omicron\nu\iota\kappa\omicron\varsigma$ , ein gutes Gedächtnis habend; auf gut deutsch: Gedächtnisstütze) zur Berechnung der rechten Seite dient; eine Determinante mit **Vektoren** als Elemente einer Zeile ist mathematisch nicht wohldefiniert.

3. **Rotation:** Für die Rotation gilt entsprechendes,

$$\vec{\nabla} \times \vec{a} = \begin{vmatrix} \vec{e}_1 & \vec{e}_2 & \vec{e}_3 \\ \partial_1 & \partial_2 & \partial_3 \\ a_1 & a_2 & a_3 \end{vmatrix}.$$

4. **Spatprodukt:**

$$\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}.$$

Dies folgt aus der Regel für das Vektorprodukt, oder durch direktes Ausrechnen der Determinante.

**Spezialfall:**

$$\vec{e}_1 \cdot (\vec{e}_2 \times \vec{e}_3) = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = \det \mathbf{1} = 1.$$

5. **Drehmatrix:** Unter welchen Voraussetzungen ist eine beliebige Matrix  $D$  eine Drehmatrix? Wir hatten gesehen, dass sie einerseits eine orthogonale Matrix sein muss,  $D^T = D^{-1}$ . Aus dieser Tatsache folgt sofort, dass ihre Determinante den Wert  $\pm 1$  annimmt,

$$\begin{aligned} 1 &= \det \mathbf{1} = \det (D D^{-1}) = \det (D D^T) = \det D \det D^T = (\det D)^2 \\ \implies \det D &= \pm 1, \end{aligned}$$

wobei wir die Glgen. (1.107), (1.113) und (1.115) benutzt haben.

Andererseits muss sie eine rechtshändige Basis  $\{\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3\}$  in eine ebenfalls rechtshändige Basis  $\{\vec{e}'_1, \vec{e}'_2, \vec{e}'_3\}$  überführen, d.h. aus  $\vec{e}_1 \cdot (\vec{e}_2 \times \vec{e}_3) = +1$  muss  $\vec{e}'_1 \cdot (\vec{e}'_2 \times \vec{e}'_3) = +1$  folgen. Letzteres ist durch die Orthogonalität allein nicht gewährleistet. Wenn man z.B. in der  $i$ -ten Zeile die Vorzeichen aller Elemente umkehrt,  $d_{ij} \rightarrow -d_{ij}$ , dann ändert sich die Zeilenorthonormalität nicht, aber der gestrichene  $i$ -te Einheitsvektor ändert sein Vorzeichen,

$$\vec{e}'_i = \sum_{j=1}^3 d_{ij} \vec{e}_j \quad \longrightarrow \quad -\vec{e}'_i = \sum_{j=1}^3 (-d_{ij}) \vec{e}_j.$$

Wenn man den Vorzeichenwechsel der Elemente für eine ungerade Zahl von Zeilen durchführt, macht man aus einem rechtshändigen Koordinatensystem ein linkshändiges. Offensichtlich bewirkt diese Änderung auch einen Vorzeichenwechsel der Determinante,  $\det D \rightarrow -\det D$ .

Aber welches Vorzeichen hat  $\det D$  für die Überführung eines rechtshändigen in ein rechtshändiges System? Hierzu benutzen wir die für rechtshändige Systeme gültige Identität (1.44) und berechnen mit der Drehung (1.92) der Einheitsvektoren und der Sarrus-Regel

$$\vec{e}'_1 \cdot (\vec{e}'_2 \times \vec{e}'_3) = \sum_{m,n,r=1}^3 d_{1m} d_{2n} d_{3r} \vec{e}_m \cdot (\vec{e}_n \times \vec{e}_r) = \sum_{m,n,r=1}^3 \epsilon_{mnr} d_{1m} d_{2n} d_{3r} = \det D .$$

Damit nun das gestrichene Koordinatensystem wieder ein rechtshändiges System ist, muss  $\det D = +1$  gelten.

20.11.2009

6. **Lineare Gleichungssysteme:** Wir betrachten das Gleichungssystem

$$\begin{aligned} a_{11} x_1 + a_{12} x_2 + \dots + a_{1n} x_n &= b_1 \\ &\vdots \\ a_{n1} x_1 + a_{n2} x_2 + \dots + a_{nn} x_n &= b_n \end{aligned} \iff A \vec{x} = \vec{b} . \quad (1.120)$$

Falls  $\vec{b} = 0$ , spricht man von einem **homogenen** Gleichungssystem, andernfalls von einem **inhomogenen** Gleichungssystem. Dieses Gleichungssystem hat genau dann eine eindeutige Lösung, wenn  $\det A \neq 0$ . Die **Cramersche Regel** gibt an, wie diese Lösung zu konstruieren ist. Wir betrachten die Matrix

$$A_k = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & \overset{\text{Spalte } k}{b_1} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & b_n & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix} ,$$

d.h. die Matrix, die sich aus  $A$  durch Ersetzen der  $k$ -ten Spalte durch den Vektor  $\vec{b}$  ergibt. Dann ist die Lösung des Gleichungssystems (1.120) gegeben durch

$$x_k = \frac{\det A_k}{\det A} , \quad k = 1, \dots, n . \quad (1.121)$$

**Beweis:** Wir multiplizieren die  $n$  Gleichungen (1.120) mit  $(-1)^{i+k} A_{ik}$ , wobei  $k$  fest gewählt wird und  $i$  der jeweilige Zeilenindex ist,

$$\begin{aligned} (a_{11} x_1 + a_{12} x_2 + \dots + a_{1n} x_n) (-1)^{1+k} A_{1k} &= b_1 (-1)^{1+k} A_{1k} \\ &\vdots \\ (a_{n1} x_1 + a_{n2} x_2 + \dots + a_{nn} x_n) (-1)^{n+k} A_{nk} &= b_n (-1)^{n+k} A_{nk} , \end{aligned}$$

und summieren alle Gleichungen auf,

$$\sum_{j=1}^n \left( \sum_{i=1}^n a_{ij} (-1)^{i+k} A_{ik} \right) x_j = \sum_{i=1}^n b_i (-1)^{i+k} A_{ik} .$$

Der Ausdruck in der Klammer auf der linken Seite der Gleichung verschwindet gemäß Gl. (1.118) für  $j \neq k$ , so dass lediglich ein Term in der Summe über  $j$  übrig bleibt,

$$\sum_{i=1}^n a_{ik} (-1)^{i+k} A_{ik} x_k \equiv x_k \det A = \sum_{i=1}^n b_i (-1)^{i+k} A_{ik} = \det A_k ,$$

wobei wir auf der rechten Seite den Entwicklungssatz für die Entwicklung nach der  $k$ -ten Spalte der Determinante von  $A_k$  angewendet haben. Daraus folgt sofort die Behauptung, q.e.d.

Wir schließen mit einer Bemerkung zu homogenen linearen Gleichungssystemen. Wegen  $\vec{b} = 0$  ist auch  $\det A_k = 0$ . Falls  $\det A \neq 0$ , bleibt nach der Cramerschen Regel nur die triviale Lösung,  $\vec{x} = 0$ . Nichttriviale Lösungen  $\vec{x} \neq 0$  kann es also nur für  $\det A = 0$  geben. Dies ist ein häufig verwendetes Kriterium, um zu entscheiden, ob ein Gleichungssystem nichttriviale Lösungen hat. Es bedeutet aber auch, dass nicht alle Zeilen oder Spalten von  $A$  **linear unabhängig** sind. Mit anderen Worten, **linear abhängige** Zeilen oder Spalten lassen sich durch eine geeignete Linearkombination der anderen ausdrücken. Wendet man nun Eigenschaft (1.112) mehrfach an, kann man auf diese Weise eine Nullzeile generieren. Dann verschwindet aber auch die Determinante.

## 1.5 Koordinatensysteme

### 1.5.1 Transformation der Variablen

Bislang wurden kartesische Koordinatensysteme betrachtet, die man durch Drehungen ineinander überführen kann. Kartesische Koordinatensysteme sind jedoch unzuweckmäßig, wenn man beispielsweise ein Problem mit **sphärischer Symmetrie**, d.h. **Kugelsymmetrie**, lösen möchte. In diesem Fall ist es besser, sog. **Kugelkoordinaten** zu verwenden. I.a. sollte man das Koordinatensystem der **Symmetrie** des Problems anpassen. Dadurch vereinfacht man in der Regel den Rechenaufwand. Die neuen Koordinaten sind i.a. nicht kartesisch. Im folgenden beschäftigen wir uns mit der Frage, welche Gesetzmäßigkeiten beim Übergang von einem zum anderen Koordinatensystem zu beachten sind.

#### Beispiel: Ebene Polarkoordinaten

Nach Abb. 1.44 gilt:

$$x_1 = r \cos \varphi = x_1(r, \varphi) , \tag{1.122}$$

$$x_2 = r \sin \varphi = x_2(r, \varphi) . \tag{1.123}$$

Dies definiert eine Abbildung  $(r, \varphi) \mapsto (x_1, x_2)$ , eine sog. **zweidimensionale Punkttransformation**. Sie bildet die  $(r, \varphi)$ -Ebene Punkt für Punkt auf die  $(x_1, x_2)$ -Ebene ab.

Offenbar ist **jeder** Punkt  $(x_1, x_2)$  durch einen Punkt  $(r, \varphi)$  beschreibbar. Aber ist dies **genau ein** Punkt  $(r, \varphi)$ , oder gibt es Mehrdeutigkeiten? Gibt es u.U. **mehrere** Punkte in der  $(r, \varphi)$ -Ebene, die **denselben** Punkt  $(x_1, x_2)$  beschreiben? Ganz offensichtlich ist



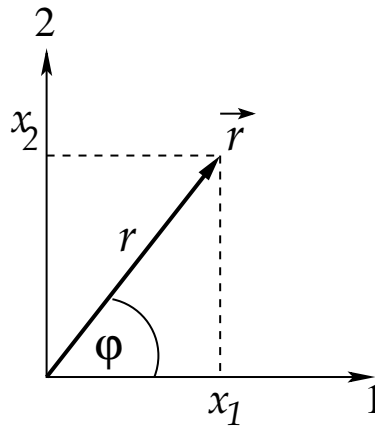


Abbildung 1.44: Ebene Polarkoordinaten.

dies der Fall, denn wegen der Periodizität der trigonometrischen Funktionen führen die Winkel  $\varphi$ ,  $\varphi \pm 2\pi$ ,  $\varphi \pm 4\pi$ , etc. zu demselben Punkt  $(x_1, x_2)$ . Man sollte sich daher beim Definitionsbereich des Winkels  $\varphi$  auf das halboffene Intervall  $[0, 2\pi)$  beschränken. Aber auch dann ist die Zuordnung  $(r, \varphi) \mapsto (x_1, x_2)$  nicht eindeutig, z.B. werden **alle** Punkte  $(0, \varphi)$  (d.h.  $r = 0$  und **beliebige** Werte für  $\varphi$ ) stets auf einen einzigen Punkt, den Ursprung ( $x_1 = 0, x_2 = 0$ ), abgebildet. Man sagt, die Abbildung  $(r, \varphi) \mapsto (x_1, x_2)$  ist nicht eindeutig umkehrbar. Solange man den Ursprung aus der Betrachtung nimmt, also für alle  $r \neq 0$ , ist sie jedoch eindeutig umkehrbar:

$$r = \sqrt{x_1^2 + x_2^2}, \quad (1.124)$$

$$\varphi = \arctan \frac{x_2}{x_1}. \quad (1.125)$$

Man sagt, die Abbildung  $(r, \varphi) \mapsto (x_1, x_2)$  ist **fast überall** umkehrbar.

Diese Betrachtung lässt sich auf  $d$  Dimensionen verallgemeinern. Dazu definieren wir zuerst die Begriffe der **Eineindeutigkeit** und der **lokalen Umkehrbarkeit**.

**Definition:** Eine Abbildung  $\vec{y} \equiv (y_1, \dots, y_d) \mapsto \vec{x} \equiv (x_1, \dots, x_d)$  heißt **eineindeutig**, wenn jeder Punkt  $\vec{y}$  auf **genau einen** Punkt  $\vec{x}$  abgebildet wird **und umgekehrt**, vgl. Abb. 1.45.



Abbildung 1.45: Eine eineindeutige Abbildung.

**Definition:** Eine Abbildung  $\vec{y} \mapsto \vec{x}$  heißt **lokal umkehrbar**, wenn die Abbildung in einer **Umgebung**  $X$  von  $\vec{x}$  und einer **Umgebung**  $Y$  von  $\vec{y}$  eineindeutig ist, vgl. Abb. 1.45.

**Definition:** Eine Abbildung  $\vec{y} \mapsto \vec{x}$  heißt **fast überall lokal umkehrbar**, wenn die lokale Umkehrbarkeit lediglich auf Untermannigfaltigkeiten niedrigerer Dimension  $d' < d$  verletzt ist.

**Beispiel:** Bei den Polarkoordinaten in der **zweidimensionalen** Ebene ist die lokale Umkehrbarkeit auf der **eindimensionalen** Untermannigfaltigkeit  $\{r = 0, 0 \leq \varphi < 2\pi\}$  verletzt.

Wie entscheidet man, ob eine Variablentransformation lokal umkehrbar ist? Wir betrachten den Punkt  $\vec{y}$ , der auf  $\vec{x}$  abgebildet wird. Eine infinitesimale Verschiebung um  $d\vec{y} \equiv (dy_1, \dots, dy_d)$  verursacht eine Verschiebung  $d\vec{x} \equiv (dx_1, \dots, dx_d)$  des Punktes  $\vec{x}$ , die wir mit Hilfe des totalen Differentials berechnen:

$$dx_i = x_i(y_1 + dy_1, \dots, y_d + dy_d) - x_i(y_1, \dots, y_d) = \sum_{j=1}^d \frac{\partial x_i}{\partial y_j} dy_j, \quad i = 1, \dots, d.$$

Dies läßt sich in Matrixform schreiben:

$$d\vec{x} = \begin{pmatrix} dx_1 \\ \vdots \\ dx_d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{\partial x_1}{\partial y_1} & \cdots & \frac{\partial x_1}{\partial y_d} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial x_d}{\partial y_1} & \cdots & \frac{\partial x_d}{\partial y_d} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} dy_1 \\ \vdots \\ dy_d \end{pmatrix} \equiv F(x; y) d\vec{y}. \quad (1.126)$$

Hier haben wir auf der rechten Seite die sog. **Funktionalmatrix**  $F(x; y)$  eingeführt, deren Elemente  $f(x; y)_{ij} = \partial x_i / \partial y_j$  sind. Da die Verschiebung  $d\vec{y}$  beliebig ist, gilt der durch die Funktionalmatrix vermittelte Zusammenhang (1.126) zwischen  $d\vec{y}$  und  $d\vec{x}$  für **alle** Punkte in einer **Umgebung** von  $\vec{y}$  und entsprechend für **alle** Punkte in einer Umgebung von  $\vec{x}$ . Wenn die Verschiebung  $d\vec{y}$  vorgegeben wird, dann läßt sich die Verschiebung  $d\vec{x}$  **eindeutig** aus Gl. (1.126) berechnen, einem beliebigen Punkt in einer Umgebung von  $\vec{y}$  wird also **eindeutig** ein Punkt in einer Umgebung von  $\vec{x}$  zugeordnet.

Nun läßt sich entscheiden, ob die Abbildung  $\vec{y} \mapsto \vec{x}$  lokal umkehrbar ist: offenbar muss man in der Lage sein, Punkten in der Umgebung von  $\vec{x}$  auch wieder **eindeutig** Punkte in der Umgebung von  $\vec{y}$  zuzuordnen. Genau dann ist die Abbildung nämlich **eineindeutig**, und da sie dies für **alle** Punkte in den entsprechenden Umgebungen von  $\vec{y}$  und  $\vec{x}$  ist, auch **lokal umkehrbar**. Diese Rücktransformation wird durch Auflösen von Gl. (1.126) nach  $d\vec{y}$  vermittelt, also durch **Invertieren** der Funktionalmatrix,

$$d\vec{y} = F^{-1}(x; y) d\vec{x}.$$

Eine notwendige und hinreichende Bedingung für die Invertierbarkeit einer Matrix ist aber, dass ihre Determinante nicht null ist,

$$\det F(x; y) = \begin{vmatrix} \frac{\partial x_1}{\partial y_1} & \cdots & \frac{\partial x_1}{\partial y_d} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial x_d}{\partial y_1} & \cdots & \frac{\partial x_d}{\partial y_d} \end{vmatrix} \equiv \frac{\partial(x_1, \dots, x_d)}{\partial(y_1, \dots, y_d)} \neq 0.$$

Die Variablentransformation  $x_i = x_i(y_1, \dots, y_d)$  ist also genau dann lokal umkehrbar, wenn  $\det F(x; y) \neq 0$ .

**Beispiel: Ebene Polarkoordinaten**

Wir berechnen die Elemente der Funktionalmatrix mittels der Transformationsformeln (1.122) und (1.123),

$$\begin{aligned}\frac{\partial x_1}{\partial r} &= \cos \varphi \quad , \quad \frac{\partial x_1}{\partial \varphi} = -r \sin \varphi \quad , \\ \frac{\partial x_2}{\partial r} &= \sin \varphi \quad , \quad \frac{\partial x_2}{\partial \varphi} = r \cos \varphi \quad .\end{aligned}$$

Daraus folgt für die Determinante der Funktionalmatrix

$$\frac{\partial(x_1, x_2)}{\partial(r, \varphi)} = \begin{vmatrix} \cos \varphi & -r \sin \varphi \\ \sin \varphi & r \cos \varphi \end{vmatrix} = r \cos^2 \varphi + r \sin^2 \varphi = r \quad . \quad (1.127)$$

Damit ist die Abbildung  $(r, \varphi) \mapsto (x_1, x_2)$  überall mit Ausnahme des Punktes  $r = 0$  umkehrbar.

Man kann die Variablen auch mehrfach aufeinanderfolgend wechseln. Wie dies vonstatten geht, beschreibt der nachfolgende

23.11.2009

**Satz:** Seien

$$\begin{aligned}x_i &= x_i(y_1, \dots, y_d) \quad , \quad i = 1, \dots, d \quad , \\ y_i &= y_i(z_1, \dots, z_d) \quad , \quad i = 1, \dots, d \quad ,\end{aligned}$$

stetig partiell differenzierbare Variablentransformationen. Für die **zusammengesetzte Transformation**

$$x_i = x_i(y_1(z_1, \dots, z_d), \dots, y_d(z_1, \dots, z_d)) \quad , \quad i = 1, \dots, d \quad ,$$

gilt

$$\frac{\partial(x_1, \dots, x_d)}{\partial(z_1, \dots, z_d)} = \frac{\partial(x_1, \dots, x_d)}{\partial(y_1, \dots, y_d)} \frac{\partial(y_1, \dots, y_d)}{\partial(z_1, \dots, z_d)} \quad .$$

**Beweis:** Gemäß der Kettenregel gilt

$$f(x; z)_{ij} \equiv \frac{\partial x_i}{\partial z_j} = \sum_{k=1}^d \frac{\partial x_i}{\partial y_k} \frac{\partial y_k}{\partial z_j} \equiv \sum_{k=1}^d f(x; y)_{ik} f(y; z)_{kj} \quad .$$

In Matrixform geschrieben lautet dies

$$F(x; z) = F(x; y) F(y; z) \quad .$$

Für die Determinanten der Funktionalmatrizen gilt dann gemäß Gl. (1.113)

$$\det F(x; z) = \det F(x; y) \det F(y; z) \quad , \quad \text{q.e.d.}$$

Als Korollar betrachten wir den Spezialfall  $z_i = x_i$ , d.h., die zusammengesetzte Transformation ändert nichts,

$$\mathbf{1} \equiv F(x; x) = F(x; y) F(y; x) \quad .$$

Multiplikation mit der inversen Transformation  $F^{-1}(x; y)$  ergibt

$$F^{-1}(x; y) = F(y; x) ,$$

woraus mit Gl. (1.116) folgt

$$\det F(y; x) = \frac{\partial(y_1, \dots, y_d)}{\partial(x_1, \dots, x_d)} = \det F^{-1}(x; y) = \frac{1}{\det F(x; y)} = \left( \frac{\partial(x_1, \dots, x_d)}{\partial(y_1, \dots, y_d)} \right)^{-1} .$$

Damit folgt aus  $\det F(x; y) \neq 0$  auch  $\det F(y; x) \neq 0$ ; wenn  $x_i = x_i(y_1, \dots, y_d)$  lokal umkehrbar ist, so ist es auch  $y_i = y_i(x_1, \dots, x_d)$ .

Die Funktionaldeterminante bedeutet anschaulich, wie sich bei der Transformation  $\vec{y} \mapsto \vec{x}$  das infinitesimale Flächenelement ( $d = 2$ ) bzw. das infinitesimale Volumenelement ( $d = 3$ ) ändert. Dies werden wir im folgenden Abschnitt genauer untersuchen.

### 1.5.2 Krummlinige Koordinaten

Wir definieren zunächst den Begriff der **Koordinatenlinie**. Wir betrachten wieder die Variablentransformation  $\vec{y} \mapsto \vec{x}$ , bzw.  $x_i = x_i(y_1, \dots, y_d)$ . Setzt man  $d - 1$  der  $d$  Variablen  $y_i$  konstant, z.B.  $y_i = \text{const. } \forall i \neq j$ , so ergibt sich eine durch  $y_j$  parametrisierte Raumkurve  $\vec{f}(y_j)$  im Raum der Variablen  $x_i$ . Dies ist die sog.  **$y_j$ -Koordinatenlinie**.

#### Beispiele:

1. **Kartesische Koordinaten in der Ebene:** Dies ist der Spezialfall, bei dem die Koordinaten gerade **nicht** gewechselt werden, also  $\vec{y} \equiv \vec{x}$ . Die  $y_1 = x_1$ -Koordinatenlinie verläuft also in der  $(x_1, x_2)$ -Ebene parallel zur 1-Achse, und die  $y_2 = x_2$ -Koordinatenlinie parallel zur 2-Achse, vgl. Abb. 1.46.

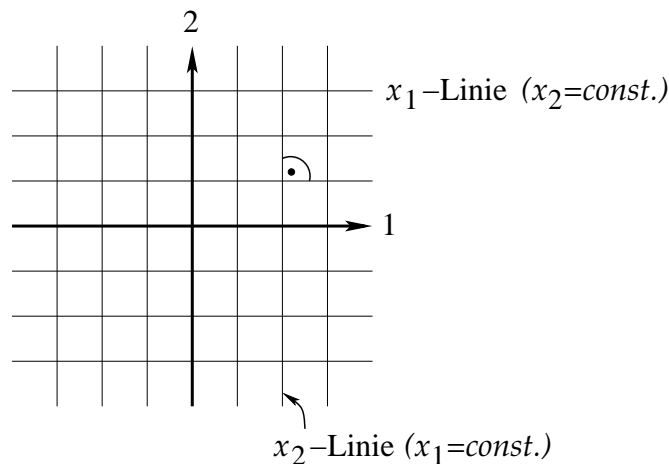


Abbildung 1.46: Koordinatenlinien für kartesische Koordinaten.

Die Koordinatenlinien bilden ein rechtwinkliges, geradliniges Netz.

2. **Ebene Polarkoordinaten:** Hier findet ein echter Koordinatenwechsel statt. Die  $r$ -Linien, auf denen  $\varphi = \text{const.}$ , sind Geraden, die durch den Ursprung gehen. Die  $\varphi$ -Linien, für die  $r = \text{const.}$ , sind konzentrische Kreise um den Ursprung, vgl. Abb. 1.47.

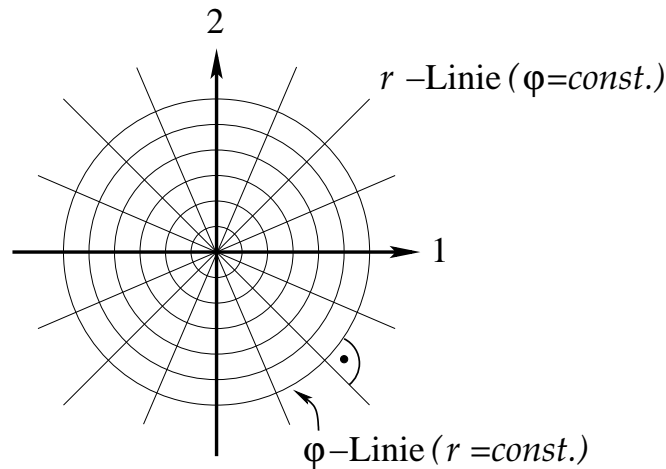


Abbildung 1.47: Koordinatenlinien für ebene Polarkoordinaten.

Zwar sind die  $r$ -Linien Geraden, aber die  $\varphi$ -Linien sind gekrümmt. Die ebenen Polarkoordinaten sind damit das erste Beispiel für **krummlinige Koordinaten**. **Lokal** stehen  $r$ - und  $\varphi$ -Linien jedoch stets **senkrecht** aufeinander, vgl. Abb. 1.47. Man nennt solche Koordinatensysteme **krummlinig-orthogonal**.

Wir betrachten nun **infinitesimale Volumenelemente in krummlinigen Koordinaten**. Im Spezialfall der kartesischen Koordinaten gilt

$$dV = dx_1 dx_2 dx_3 ,$$

vgl. Abb. 1.48.

Für ein Netz aus krummlinigen Koordinaten betrachten wir Abb. 1.49. Das infinitesimale Volumenelement kann durch ein Parallelepiped angenähert werden, welches durch die (nicht notwendigerweise orthogonalen) Vektoren  $d\vec{a}$ ,  $d\vec{b}$ ,  $d\vec{c}$  aufgespannt wird. Der infinitesimale Vektor  $d\vec{a}$  zeigt entlang der  $y_1$ -Linie, also sind  $y_2$  und  $y_3$  entlang dieser Linien konstant. Wir können  $d\vec{a}$  als Spezialfall einer infinitesimalen Verschiebung  $d\vec{r}$  des Ortsvektors  $\vec{r}$  betrachten, die entlang der  $y_1$ -Linie (also für konstantes  $y_2, y_3$ ) ausgeführt wird. Aus dem totalen Differential (1.77) der jeweiligen  $i$ -ten Komponente  $dx_i(\vec{y})$  eines beliebigen Verschiebungsvektors  $d\vec{r}(\vec{y})$  folgt für diesen Spezialfall:

$$\begin{aligned} d\vec{a} \equiv d\vec{r}(\vec{y})|_{y_2, y_3} &= (dx_1(\vec{y}), dx_2(\vec{y}), dx_3(\vec{y}))|_{y_2, y_3} \\ &= \left( \sum_{j=1}^3 \frac{\partial x_1}{\partial y_j} dy_j, \sum_{j=1}^3 \frac{\partial x_2}{\partial y_j} dy_j, \sum_{j=1}^3 \frac{\partial x_3}{\partial y_j} dy_j \right)_{y_2, y_3} \\ &= \left( \frac{\partial x_1}{\partial y_1} dy_1, \frac{\partial x_2}{\partial y_1} dy_1, \frac{\partial x_3}{\partial y_1} dy_1 \right) \equiv \frac{\partial \vec{r}}{\partial y_1} dy_1 . \end{aligned}$$

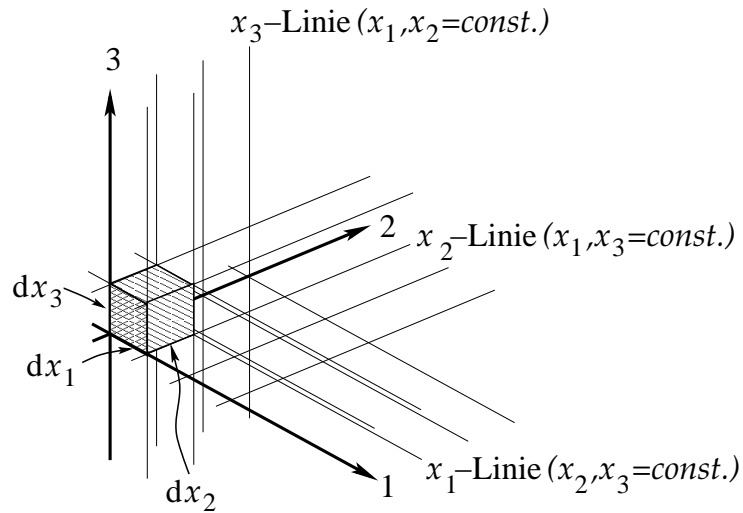


Abbildung 1.48: Das infinitesimale Volumenelement in kartesischen Koordinaten.

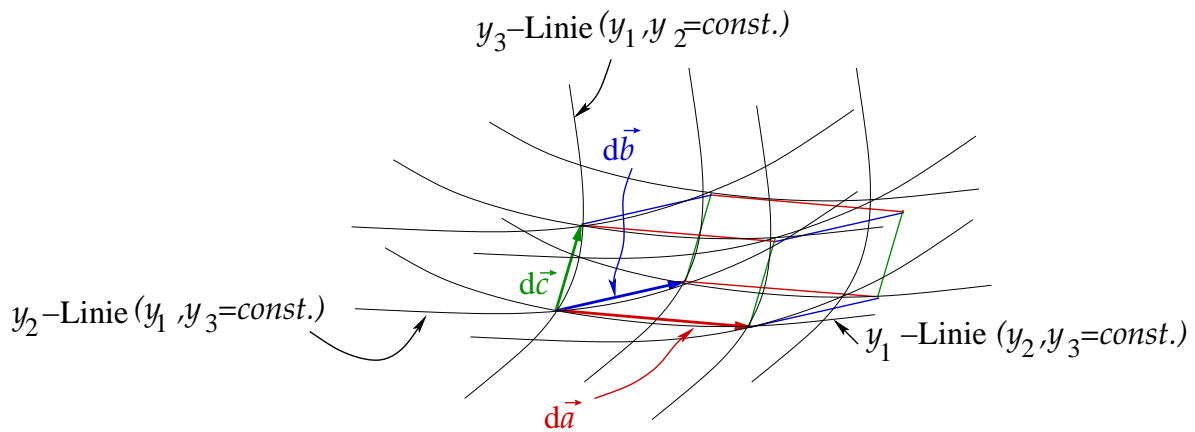


Abbildung 1.49: Das infinitesimale Volumenelement in krummlinigen Koordinaten.

Analoges gilt für die infinitesimalen Vektoren  $d\vec{b}$  (entlang der  $y_2$ -Linie) und  $d\vec{c}$  (entlang der  $y_3$ -Linie),

$$d\vec{b} = \frac{\partial \vec{r}}{\partial y_2} dy_2 ,$$

$$d\vec{c} = \frac{\partial \vec{r}}{\partial y_3} dy_3 .$$

Das Volumen des von  $d\vec{a}$ ,  $d\vec{b}$  und  $d\vec{c}$  aufgespannten Parallelepipeds ist gleich dem Spatprodukt der drei Vektoren:

$$\begin{aligned} dV &= d\vec{a} \cdot (d\vec{b} \times d\vec{c}) = \begin{vmatrix} \frac{\partial x_1}{\partial y_1} dy_1 & \frac{\partial x_2}{\partial y_1} dy_1 & \frac{\partial x_3}{\partial y_1} dy_1 \\ \frac{\partial x_1}{\partial y_2} dy_2 & \frac{\partial x_2}{\partial y_2} dy_2 & \frac{\partial x_3}{\partial y_2} dy_2 \\ \frac{\partial x_1}{\partial y_3} dy_3 & \frac{\partial x_2}{\partial y_3} dy_3 & \frac{\partial x_3}{\partial y_3} dy_3 \end{vmatrix} \\ &= \det F^T(x; y) dy_1 dy_2 dy_3 = \det F(x; y) dy_1 dy_2 dy_3 = \frac{\partial(x_1, x_2, x_3)}{\partial(y_1, y_2, y_3)} dy_1 dy_2 dy_3, \end{aligned}$$

wobei wir die Glgen. (1.107) und (1.108) benutzt haben.

Ein vorgegebenes Volumen  $V$  kann man auch als Integral über  $dV$  innerhalb der durch das Volumen definierten Grenzen schreiben. Der Wert dieses Integrals darf sich natürlich beim Wechsel der Koordinaten nicht ändern,

$$V = \int dV = \int dx_1 dx_2 dx_3 = \int \frac{\partial(x_1, x_2, x_3)}{\partial(y_1, y_2, y_3)} dy_1 dy_2 dy_3.$$

Da dies für beliebig gewählte Volumina, also auch für infinitesimale gelten muss, erhalten wir die folgende wichtige Formel für den Wechsel von Integrationsvariablen in Volumenintegralen:

$$dx_1 dx_2 dx_3 = \frac{\partial(x_1, x_2, x_3)}{\partial(y_1, y_2, y_3)} dy_1 dy_2 dy_3. \quad (1.128)$$

Die Determinante der Funktionalmatrix, oder kurz die **Funktionaldeterminante**, beschreibt also, wie oben angekündigt, die Änderung im infinitesimalen Volumenelement beim Wechsel der Variablen.

### Beispiel: Flächeninhalt des Kreises

Wir wenden Gl. (1.128) für den zweidimensionalen Fall an. Beim Übergang von kartesischen zu ebenen Polarkoordinaten gilt

$$dx_1 dx_2 = \frac{\partial(x_1, x_2)}{\partial(r, \varphi)} dr d\varphi = r dr d\varphi,$$

wobei wir das Resultat (1.127) benutzt haben. Der Flächeninhalt des Kreises läßt sich nun einerseits in kartesischen Koordinaten berechnen, vgl. Abb. 1.50,

$$\begin{aligned} F_{\text{Kreis}} &= 4 \int_0^R dx_1 \int_0^{\sqrt{R^2 - x_1^2}} dx_2 = 4 \int_0^R dx_1 \sqrt{R^2 - x_1^2} \\ &= 4 \left[ \frac{x_1}{2} \sqrt{R^2 - x_1^2} + \frac{R^2}{2} \arcsin \frac{x_1}{R} \right]_0^R = 2 R^2 \arcsin 1 = \pi R^2, \end{aligned}$$

wobei wir ausgenutzt haben, dass  $\arcsin 1 = \pi/2$  und dass der Kreis aus vier gleichen Quadranten besteht. Andererseits können wir die Fläche in ebenen Polarkoordinaten berechnen,

$$F_{\text{Kreis}} = \int_0^R dr r \int_0^{2\pi} d\varphi = 2\pi \frac{R^2}{2} = \pi R^2.$$

Es besteht wenig Zweifel, welches der elegantere, weil der Symmetrie des Problems angepasste Weg ist.

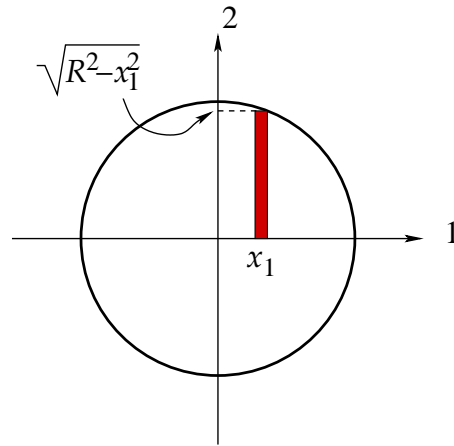


Abbildung 1.50: Zur Berechnung des Flächeninhalts des Kreises.

Wir betrachten nun die **Einheitsvektoren in krummlinigen Koordinaten**. Zunächst erinnern wir uns an die Einheitsvektoren in kartesischen Koordinaten,

$$\vec{e}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \vec{e}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \vec{e}_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad (1.129)$$

vgl. Gl. (1.43), mit deren Hilfe wir den Ortsvektor ausdrücken als

$$\vec{r} = \sum_{j=1}^3 x_j \vec{e}_j,$$

vgl. Gl. (1.48). In der festen, zeitunabhängigen kartesischen Basis (1.129) gilt für eine infinitesimale Verschiebung

$$d\vec{r} = \sum_{j=1}^3 dx_j \vec{e}_j. \quad (1.130)$$

Nun kann man den Ortsvektor aber auch als vektorwertige Funktion der drei Variablen  $x_1, x_2, x_3$  auffassen,  $\vec{r} = \vec{r}(x_1, x_2, x_3)$ . Damit gilt nach der Definition des totalen Differentials (1.77) auch

$$d\vec{r} = \sum_{j=1}^3 \frac{\partial \vec{r}}{\partial x_j} dx_j. \quad (1.131)$$

Der Vergleich von Gl. (1.130) mit Gl. (1.131) liefert

$$\vec{e}_j = \frac{\partial \vec{r}}{\partial x_j}. \quad (1.132)$$



Wegen  $\partial x_i / \partial x_j = \delta_{ij}$  ist dies ganz offensichtlich mit der Definition (1.129) konsistent. Die Identität (1.132) ist aber leicht auf krummlinige Koordinaten verallgemeinerbar.

Wir betrachten den Satz  $\{y_1, y_2, y_3\}$  von **krummlinigen Koordinaten**. Der **Einheitsvektor in  $y_i$ -Richtung** soll **tangential** zur  $y_i$ -Koordinatenlinie liegen,

$$\vec{e}_{y_i} \sim \frac{\partial \vec{r}}{\partial y_i},$$

vgl. Abb. 1.51.

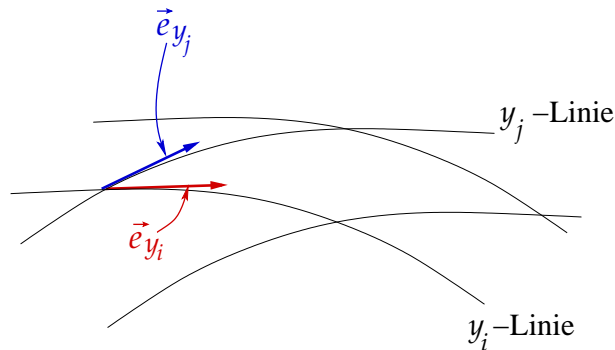


Abbildung 1.51: Einheitsvektoren in krummlinigen Koordinaten.

Um einen Einheitsvektor zu bekommen, muss man noch richtig normieren. Wir definieren den sog. **Skalenfaktor** als

$$b_{y_i} \equiv \left| \frac{\partial \vec{r}}{\partial y_i} \right|. \quad (1.133)$$

Der Einheitsvektor in  $y_i$ -Richtung lautet damit

$$\vec{e}_{y_i} = b_{y_i}^{-1} \frac{\partial \vec{r}}{\partial y_i}. \quad (1.134)$$

Diese Basisvektoren bilden i.a. keine **ortsfeste** Basis, sondern ein **lokales** Vielbein (d.h. ein Zweibein in  $d = 2$  Dimensionen, ein Dreibein in  $d = 3$  Dimensionen, etc.).

### Beispiel: Ebene Polarkoordinaten

Mit  $\vec{r} = (r \cos \varphi, r \sin \varphi) = \vec{r}(r, \varphi)$  berechnen wir die Einheitsvektoren gemäß Gl. (1.134):

$$\begin{aligned} \frac{\partial \vec{r}}{\partial r} &= (\cos \varphi, \sin \varphi), & b_r = 1 &\implies \vec{e}_r = (\cos \varphi, \sin \varphi), \\ \frac{\partial \vec{r}}{\partial \varphi} &= (-r \sin \varphi, r \cos \varphi), & b_\varphi = r &\implies \vec{e}_\varphi = (-\sin \varphi, \cos \varphi). \end{aligned}$$

Diese Basisvektoren sind nicht ortsfest, da sie mit dem Polarwinkel ihre Lage ändern, vgl. Abb. 1.52. Sie sind jedoch orthonormal,  $\vec{e}_r \cdot \vec{e}_\varphi = -\cos \varphi \sin \varphi + \sin \varphi \cos \varphi = 0$ .

Man spricht von **krummlinig-orthonormalen** Basisvektoren, falls

$$\vec{e}_{y_i} \cdot \vec{e}_{y_j} = \delta_{ij}.$$

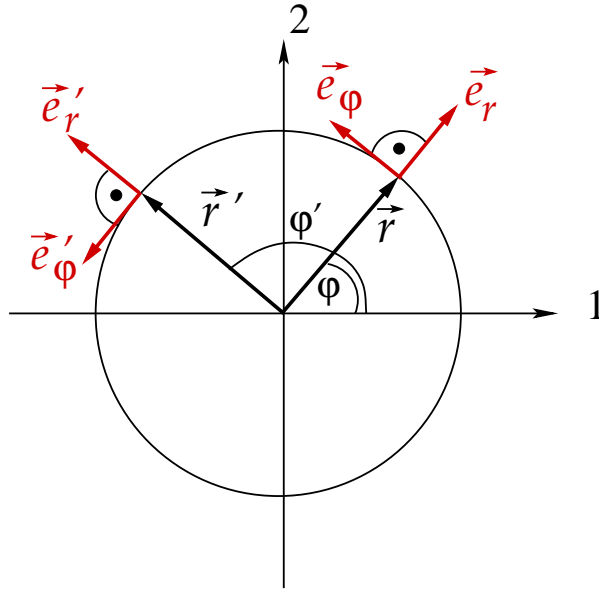


Abbildung 1.52: Die Einheitsvektoren für ebene Polarkoordinaten. Ihre Lage ändert sich als Funktion des Polarwinkels  $\varphi$ .

In  $d = 3$  Dimensionen bilden diese Basisvektoren in geeigneter Reihenfolge eine rechtshändige Orthonormalbasis, d.h.

$$\vec{e}_{y_1} = \vec{e}_{y_2} \times \vec{e}_{y_3}, \quad \vec{e}_{y_2} = \vec{e}_{y_3} \times \vec{e}_{y_1}, \quad \vec{e}_{y_3} = \vec{e}_{y_1} \times \vec{e}_{y_2}. \quad (1.135)$$

Das **totale Differential** des Ortsvektors lautet in krummlinigen Koordinaten

$$d\vec{r} = \sum_{j=1}^3 \frac{\partial \vec{r}}{\partial y_j} dy_j = \sum_{j=1}^3 b_{y_j} \vec{e}_{y_j} dy_j = \sum_{j=1}^3 b_{y_j} dy_j \vec{e}_{y_j}. \quad (1.136)$$

### Beispiel: Ebene Polarkoordinaten

In diesem Fall enthält die Summe in Gl. (1.136) lediglich zwei Terme, den Variablen  $r$  und  $\varphi$  der ebenen Polarkoordinaten entsprechend:

$$d\vec{r} = dr \vec{e}_r + r d\varphi \vec{e}_\varphi.$$

Wir können auch die **Differentialoperatoren** aus Abschnitt 1.3.4 in **krummlinigen Koordinaten** ausdrücken:

1. **Gradient:** Wir erhalten die  $y_i$ -Komponente eines Gradientenfeldes  $\vec{\nabla}\varphi$  durch Projektion auf den Einheitsvektor  $\vec{e}_{y_i}$ :

$$\vec{e}_{y_i} \cdot \vec{\nabla}\varphi = b_{y_i}^{-1} \frac{\partial \vec{r}}{\partial y_i} \cdot \vec{\nabla}\varphi = b_{y_i}^{-1} \left( \frac{\partial x_1}{\partial y_i} \frac{\partial \varphi}{\partial x_1} + \frac{\partial x_2}{\partial y_i} \frac{\partial \varphi}{\partial x_2} + \frac{\partial x_3}{\partial y_i} \frac{\partial \varphi}{\partial x_3} \right) = b_{y_i}^{-1} \frac{\partial \varphi}{\partial y_i},$$

wobei wir die Kettenregel für die Funktion  $\varphi(\vec{r}(y_i))$  angewendet haben. Das Gradientenfeld hat daher in krummlinigen Koordinaten die Komponentendarstellung

$$\vec{\nabla}\varphi = \sum_{i=1}^3 \vec{e}_{y_i} b_{y_i}^{-1} \frac{\partial \varphi}{\partial y_i}. \quad (1.137)$$

Daraus ergibt sich der **Nabla-Operator** als

$$\vec{\nabla} = \sum_{i=1}^3 \vec{e}_{y_i} b_{y_i}^{-1} \frac{\partial}{\partial y_i} . \quad (1.138)$$

Für die spezielle Wahl  $\varphi = y_j$  erhalten wir

$$\vec{\nabla} y_j = \sum_{i=1}^3 \vec{e}_{y_i} b_{y_i}^{-1} \frac{\partial y_j}{\partial y_i} = \sum_{i=1}^3 \vec{e}_{y_i} b_{y_i}^{-1} \delta_{ij} = \vec{e}_{y_j} b_{y_j}^{-1} ,$$

was eine zu Gl. (1.134) alternative Formel für die Einheitsvektoren in krummlinigen Koordinaten ergibt:

$$\vec{e}_{y_i} = b_{y_i} \vec{\nabla} y_i . \quad (1.139)$$

27.11.2009

2. **Divergenz:** Mit dem Nabla-Operator (1.138) und einem beliebigen Vektorfeld

$$\vec{a} = \sum_{j=1}^3 a_{y_j} \vec{e}_{y_j} \quad (1.140)$$

erhalten wir für die Divergenz von  $\vec{a}$  in einer krummlinig-orthonormalen Basis:

$$\begin{aligned} \vec{\nabla} \cdot \vec{a} &= \sum_{i,j=1}^3 \left( \vec{e}_{y_i} b_{y_i}^{-1} \frac{\partial}{\partial y_i} \right) \cdot (a_{y_j} \vec{e}_{y_j}) \\ &= \sum_{i,j=1}^3 b_{y_i}^{-1} \left( \frac{\partial a_{y_j}}{\partial y_i} \vec{e}_{y_i} \cdot \vec{e}_{y_j} + a_{y_j} \vec{e}_{y_i} \cdot \frac{\partial \vec{e}_{y_j}}{\partial y_i} \right) \\ &= \sum_{i,j=1}^3 b_{y_i}^{-1} \left( \frac{\partial a_{y_j}}{\partial y_i} \delta_{ij} + a_{y_j} \vec{e}_{y_i} \cdot \frac{\partial \vec{e}_{y_j}}{\partial y_i} \right) . \end{aligned} \quad (1.141)$$

Dieser Ausdruck läßt sich noch weiter auswerten, indem man folgende Zwischenrechnung macht. Wegen der zweifachen stetigen Differenzierbarkeit des Ortsvektors gilt

$$\frac{\partial^2 \vec{r}}{\partial y_i \partial y_j} = \frac{\partial^2 \vec{r}}{\partial y_j \partial y_i} .$$

Dies kann man mit  $\partial \vec{r} / \partial y_j = b_{y_j} \vec{e}_{y_j}$ , s. Gl. (1.134), schreiben als

$$\begin{aligned} \frac{\partial}{\partial y_i} (b_{y_j} \vec{e}_{y_j}) &= \frac{\partial}{\partial y_j} (b_{y_i} \vec{e}_{y_i}) \\ \iff \frac{\partial b_{y_j}}{\partial y_i} \vec{e}_{y_j} + b_{y_j} \frac{\partial \vec{e}_{y_j}}{\partial y_i} &= \frac{\partial b_{y_i}}{\partial y_j} \vec{e}_{y_i} + b_{y_i} \frac{\partial \vec{e}_{y_i}}{\partial y_j} . \end{aligned}$$

Skalare Multiplikation mit  $\vec{e}_{y_i}$  ergibt:

$$\frac{\partial b_{y_j}}{\partial y_i} \delta_{ij} + b_{y_j} \vec{e}_{y_i} \cdot \frac{\partial \vec{e}_{y_j}}{\partial y_i} = \frac{\partial b_{y_i}}{\partial y_j} + b_{y_i} \vec{e}_{y_i} \cdot \frac{\partial \vec{e}_{y_i}}{\partial y_j} = \frac{\partial b_{y_i}}{\partial y_j} ,$$

denn der letzte Term im Ausdruck zwischen den Gleichheitszeichen verschwindet wegen  $0 = d(\vec{e}_{y_i} \cdot \vec{e}_{y_i}) = 2 \vec{e}_{y_i} \cdot d\vec{e}_{y_i}$ . Etwas umgestellt erhalten wir das Resultat

$$\vec{e}_{y_i} \cdot \frac{\partial \vec{e}_{y_j}}{\partial y_i} = b_{y_j}^{-1} \left( \frac{\partial b_{y_i}}{\partial y_j} - \delta_{ij} \frac{\partial b_{y_j}}{\partial y_i} \right) = b_{y_j}^{-1} \frac{\partial b_{y_i}}{\partial y_j} (1 - \delta_{ij}) ,$$

wobei wir im letzten Schritt die Indizes  $i$  und  $j$  im zweiten Term vertauscht haben (dies ist wegen des Kronecker-Deltas erlaubt, da dieses  $i = j$  erzwingt). Dieses Resultat setzen wir nun in Gl. (1.141) ein:

$$\begin{aligned} \vec{\nabla} \cdot \vec{a} &= \sum_{i,j=1}^3 b_{y_i}^{-1} \left[ \frac{\partial a_{y_j}}{\partial y_i} \delta_{ij} + a_{y_j} b_{y_j}^{-1} \frac{\partial b_{y_i}}{\partial y_j} (1 - \delta_{ij}) \right] \\ &= \sum_{i=1}^3 b_{y_i}^{-1} \frac{\partial a_{y_i}}{\partial y_i} + \sum_{\substack{i,j=1 \\ i \neq j}}^3 a_{y_j} b_{y_i}^{-1} b_{y_j}^{-1} \frac{\partial b_{y_j}}{\partial y_i} , \end{aligned} \quad (1.142)$$

wobei wir von der ersten zur zweiten Zeile die Indizes  $i$  und  $j$  im zweiten Term vertauscht haben. Man überzeugt sich durch explizites Ausschreiben der Summen, dass dies identisch ist mit

$$\vec{\nabla} \cdot \vec{a} = \frac{1}{b_{y_1} b_{y_2} b_{y_3}} \left[ \frac{\partial}{\partial y_1} (b_{y_2} b_{y_3} a_{y_1}) + \frac{\partial}{\partial y_2} (b_{y_1} b_{y_3} a_{y_2}) + \frac{\partial}{\partial y_3} (b_{y_1} b_{y_2} a_{y_3}) \right] , \quad (1.143)$$

wenn man in diesem Ausdruck die partielle Differentiation per Produktregel ausführt.

3. **Laplace-Operator:** Der Laplace-Operator folgt sofort aus Gl. (1.143) mit Gl. (1.138):

$$\Delta = \frac{1}{b_{y_1} b_{y_2} b_{y_3}} \left[ \frac{\partial}{\partial y_1} \left( \frac{b_{y_2} b_{y_3}}{b_{y_1}} \frac{\partial}{\partial y_1} \right) + \frac{\partial}{\partial y_2} \left( \frac{b_{y_1} b_{y_3}}{b_{y_2}} \frac{\partial}{\partial y_2} \right) + \frac{\partial}{\partial y_3} \left( \frac{b_{y_1} b_{y_2}}{b_{y_3}} \frac{\partial}{\partial y_3} \right) \right] . \quad (1.144)$$

4. **Rotation:** Mit der Komponentendarstellung (1.140) des Vektorfeldes  $\vec{a}$  und Gl. (1.139) lautet dessen Rotation

$$\begin{aligned} \vec{\nabla} \times \vec{a} &= \sum_{j=1}^3 \vec{\nabla} \times (a_{y_j} \vec{e}_{y_j}) = \sum_{j=1}^3 \vec{\nabla} \times (a_{y_j} b_{y_j} \vec{\nabla} y_j) \\ &= \sum_{j=1}^3 \left\{ a_{y_j} b_{y_j} \vec{\nabla} \times \vec{\nabla} y_j + \left[ \vec{\nabla} (a_{y_j} b_{y_j}) \right] \times (b_{y_j}^{-1} \vec{e}_{y_j}) \right\} . \end{aligned}$$

Der erste Term verschwindet aufgrund von Gl. (1.85). Im zweiten Term setzen wir Gl. (1.138) ein:

$$\vec{\nabla} \times \vec{a} = \sum_{\substack{i,j=1 \\ i \neq j}}^3 b_{y_i}^{-1} b_{y_j}^{-1} \vec{e}_{y_i} \times \vec{e}_{y_j} \frac{\partial}{\partial y_i} (b_{y_j} a_{y_j}) ,$$

wobei wegen des Kreuzproduktes der Einheitsvektoren die Summe auf Terme  $i \neq j$  beschränkt werden kann. Weil die Einheitsvektoren eine rechtshändige Orthonormalbasis bilden, vgl. Gl. (1.135), können wir die Terme in der Summe umgruppieren und erhalten das Resultat

$$\begin{aligned} \vec{\nabla} \times \vec{a} &= \frac{\vec{e}_{y_1}}{b_{y_2} b_{y_3}} \left[ \frac{\partial}{\partial y_2} (b_{y_3} a_{y_3}) - \frac{\partial}{\partial y_3} (b_{y_2} a_{y_2}) \right] \\ &+ \frac{\vec{e}_{y_2}}{b_{y_1} b_{y_3}} \left[ \frac{\partial}{\partial y_3} (b_{y_1} a_{y_1}) - \frac{\partial}{\partial y_1} (b_{y_3} a_{y_3}) \right] \\ &+ \frac{\vec{e}_{y_3}}{b_{y_1} b_{y_2}} \left[ \frac{\partial}{\partial y_1} (b_{y_2} a_{y_2}) - \frac{\partial}{\partial y_2} (b_{y_1} a_{y_1}) \right] \\ &= \frac{1}{b_{y_1} b_{y_2} b_{y_3}} \begin{vmatrix} b_{y_1} \vec{e}_{y_1} & b_{y_2} \vec{e}_{y_2} & b_{y_3} \vec{e}_{y_3} \\ \frac{\partial}{\partial y_1} & \frac{\partial}{\partial y_2} & \frac{\partial}{\partial y_3} \\ b_{y_1} a_{y_1} & b_{y_2} a_{y_2} & b_{y_3} a_{y_3} \end{vmatrix}, \end{aligned} \quad (1.145)$$

wobei die Notation als Determinante wiederum nur als mnemonische Hilfe zu verstehen ist.

In den folgenden beiden Abschnitten werden die bislang allgemein hergeleiteten Ergebnisse auf zwei besonders wichtige Systeme krummliniger Koordinaten angewendet, die Zylinder- und die Kugelkoordinaten.

### 1.5.3 Zylinderkoordinaten

Zylinderkoordinaten sind zweckmäßig für Probleme mit Zylindersymmetrie. Sie bestehen aus **ebenen Polarkoordinaten** in einer Ebene, z.B. der  $(x, y)$ -Ebene, ergänzt durch eine **kartesische Koordinatenachse** senkrecht zu dieser Ebene, z.B. die  $z$ -Achse, vgl. Abb. 1.53.

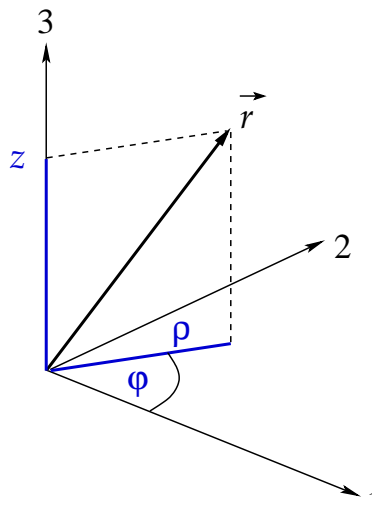


Abbildung 1.53: Zylinderkoordinaten.

Die **Transformationsformeln** für die Abbildung  $(\rho, \varphi, z) \mapsto (x_1, x_2, x_3)$  lauten

$$\begin{aligned} x_1 &= \rho \cos \varphi, \\ x_2 &= \rho \sin \varphi, \\ x_3 &= z. \end{aligned} \tag{1.146}$$

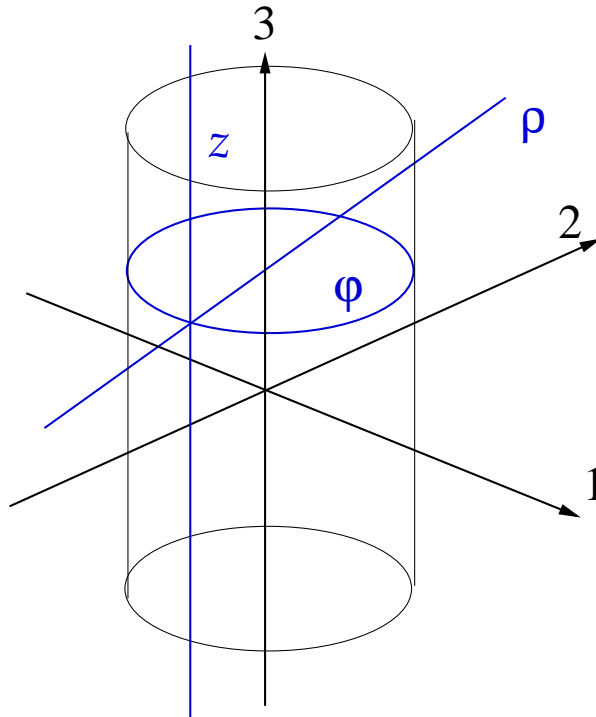


Abbildung 1.54: Koordinatenlinien in Zylinderkoordinaten.

Die **Koordinatenlinien** sind in Abb. 1.54 dargestellt. Aus den Transformationsformeln (1.146) berechnen wir die **Funktionaldeterminante**

$$\frac{\partial(x_1, x_2, x_3)}{\partial(\rho, \varphi, z)} = \begin{vmatrix} \cos \varphi & -\rho \sin \varphi & 0 \\ \sin \varphi & \rho \cos \varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = \rho. \tag{1.147}$$

(Zur Berechnung empfiehlt sich eine Entwicklung der Determinante nach der letzten Zeile oder Spalte.) Dies bedeutet, dass die Abbildung  $(\rho, \varphi, z) \mapsto (x_1, x_2, x_3)$  bis auf die durch  $\rho = 0$  definierte Untermannigfaltigkeit lokal umkehrbar ist.

Aus der Funktionaldeterminante folgt sofort das **infinitesimale Volumenelement**

$$dV = dx_1 dx_2 dx_3 = \frac{\partial(x_1, x_2, x_3)}{\partial(\rho, \varphi, z)} d\rho d\varphi dz = \rho d\rho d\varphi dz. \tag{1.148}$$

Dies ist in Abb. 1.55 veranschaulicht.

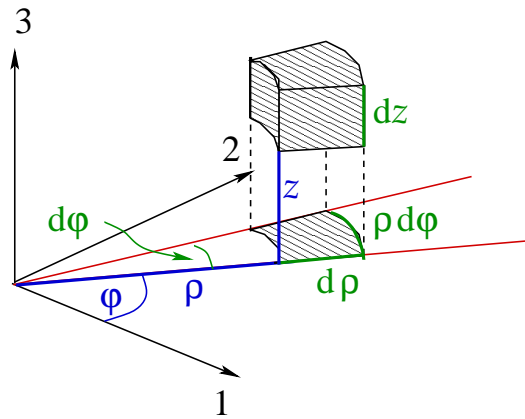


Abbildung 1.55: Das infinitesimale Volumenelement in Zylinderkoordinaten.

Mit  $\vec{r} = (\rho \cos \varphi, \rho \sin \varphi, z)$  berechnen sich die **Skalenfaktoren** und **Einheitsvektoren** wie folgt:

$$\begin{aligned} \frac{\partial \vec{r}}{\partial \rho} &= (\cos \varphi, \sin \varphi, 0), & b_\rho &= 1 \implies \vec{e}_\rho = (\cos \varphi, \sin \varphi, 0), \\ \frac{\partial \vec{r}}{\partial \varphi} &= (-\rho \sin \varphi, \rho \cos \varphi, 0), & b_\varphi &= \rho \implies \vec{e}_\varphi = (-\sin \varphi, \cos \varphi, 0), \\ \frac{\partial \vec{r}}{\partial z} &= (0, 0, 1), & b_z &= 1 \implies \vec{e}_z = \vec{e}_3 = (0, 0, 1). \end{aligned} \quad (1.149)$$

Man prüft leicht nach, dass das durch  $\{\vec{e}_\rho, \vec{e}_\varphi, \vec{e}_z\}$  aufgespannte Koordinatensystem eine **rechtshändige, krummlinig-orthonormale Basis** bildet. Die Einheitsvektoren stehen **tangential** zu den Koordinatenlinien, s. Abb. 1.56.

Das **totale Differential** berechnet sich gemäß Gl. (1.136) mit den Skalenfaktoren aus Gl. (1.149) wie folgt:

$$d\vec{r} = d\rho \vec{e}_\rho + \rho d\varphi \vec{e}_\varphi + dz \vec{e}_z. \quad (1.150)$$

Die **Differentialoperatoren** sind

1. **Nabla-Operator:** Aus den Glgen. (1.138) und (1.149) folgt

$$\vec{\nabla} = \vec{e}_\rho \frac{\partial}{\partial \rho} + \vec{e}_\varphi \frac{1}{\rho} \frac{\partial}{\partial \varphi} + \vec{e}_z \frac{\partial}{\partial z}. \quad (1.151)$$

2. **Divergenz:** Aus den Glgen. (1.143) und (1.149) folgt

$$\begin{aligned} \vec{\nabla} \cdot \vec{a} &= \frac{1}{\rho} \left[ \frac{\partial}{\partial \rho} (\rho a_\rho) + \frac{\partial}{\partial \varphi} a_\varphi + \frac{\partial}{\partial z} (\rho a_z) \right] \\ &= \frac{1}{\rho} \frac{\partial}{\partial \rho} (\rho a_\rho) + \frac{1}{\rho} \frac{\partial a_\varphi}{\partial \varphi} + \frac{\partial a_z}{\partial z} \\ &= \frac{\partial a_\rho}{\partial \rho} + \frac{a_\rho}{\rho} + \frac{1}{\rho} \frac{\partial a_\varphi}{\partial \varphi} + \frac{\partial a_z}{\partial z}. \end{aligned} \quad (1.152)$$

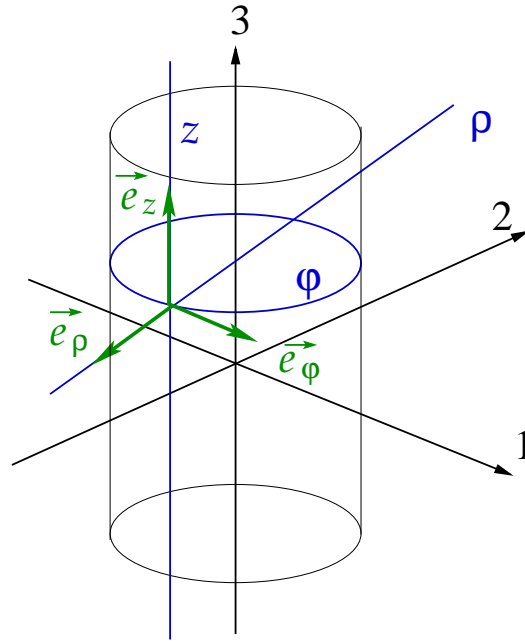


Abbildung 1.56: Die rechtshändige, krummlinig-orthonormale Basis  $\{\vec{e}_\rho, \vec{e}_\varphi, \vec{e}_z\}$  steht tangential zu den Koordinatenlinien.

3. **Laplace-Operator:** Aus den Gln. (1.144) und (1.149) folgt

$$\begin{aligned} \Delta &= \frac{1}{\rho} \left[ \frac{\partial}{\partial \rho} \left( \rho \frac{\partial}{\partial \rho} \right) + \frac{1}{\rho} \frac{\partial^2}{\partial \varphi^2} + \rho \frac{\partial^2}{\partial z^2} \right] \\ &= \frac{\partial^2}{\partial \rho^2} + \frac{1}{\rho} \frac{\partial}{\partial \rho} + \frac{1}{\rho^2} \frac{\partial^2}{\partial \varphi^2} + \frac{\partial^2}{\partial z^2}. \end{aligned} \quad (1.153)$$

4. **Rotation:** Aus den Gln. (1.145) und (1.149) folgt

$$\begin{aligned} \vec{\nabla} \times \vec{a} &= \frac{1}{\rho} \begin{vmatrix} \vec{e}_\rho & \rho \vec{e}_\varphi & \vec{e}_z \\ \frac{\partial}{\partial \rho} & \frac{\partial}{\partial \varphi} & \frac{\partial}{\partial z} \\ a_\rho & \rho a_\varphi & a_z \end{vmatrix} \\ &= \frac{1}{\rho} \vec{e}_\rho \left( \frac{\partial a_z}{\partial \varphi} - \rho \frac{\partial a_\varphi}{\partial z} \right) + \vec{e}_\varphi \left( \frac{\partial a_\rho}{\partial z} - \frac{\partial a_z}{\partial \rho} \right) + \frac{1}{\rho} \vec{e}_z \left( \frac{\partial(\rho a_\varphi)}{\partial \rho} - \frac{\partial a_\rho}{\partial \varphi} \right) \\ &= \vec{e}_\rho \left( \frac{1}{\rho} \frac{\partial a_z}{\partial \varphi} - \frac{\partial a_\varphi}{\partial z} \right) + \vec{e}_\varphi \left( \frac{\partial a_\rho}{\partial z} - \frac{\partial a_z}{\partial \rho} \right) + \vec{e}_z \left( \frac{\partial a_\varphi}{\partial \rho} + \frac{a_\varphi}{\rho} - \frac{1}{\rho} \frac{\partial a_\rho}{\partial \varphi} \right). \end{aligned} \quad (1.154)$$

Als Anwendungsbeispiel für Berechnungen in Zylinderkoordinaten bestimmen wir zum Abschluß dieses Abschnittes noch **Ortsvektor**, **Geschwindigkeit** und **Beschleunigung** eines physikalischen Objektes in **Zylinderkoordinaten**. Zunächst ist anhand von Abb.



1.57 klar, dass der Ortsvektor lediglich eine Komponente in  $\rho$ - und eine Komponente in  $z$ -Richtung, aber keine in  $\varphi$ -Richtung hat,

$$\vec{r}(t) = \rho(t) \vec{e}_\rho(t) + z(t) \vec{e}_z . \quad (1.155)$$

Hierbei ist zu beachten, dass  $\vec{e}_\rho(t)$  als krummlinige Koordinate **nicht ortsfest** ist, sich also im Laufe der Zeit ändern kann. Dagegen ist  $\vec{e}_z$  für alle Zeiten konstant,  $\dot{\vec{e}}_z = 0$ .

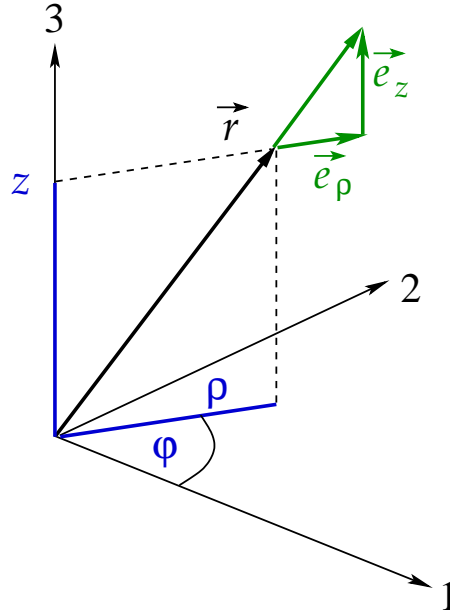


Abbildung 1.57: Der Ortsvektor in Zylinderkoordinaten.

Die Zeitableitung des Ortsvektors ergibt die Geschwindigkeit,

$$\vec{v}(t) \equiv \dot{\vec{r}}(t) = \dot{\rho}(t) \vec{e}_\rho(t) + \rho(t) \dot{\vec{e}}_\rho(t) + \dot{z}(t) \vec{e}_z . \quad (1.156)$$

Wir müssen noch die zeitliche Änderung  $\dot{\vec{e}}_\rho$  des Einheitsvektors  $\vec{e}_\rho$  bestimmen. Da die drei Einheitsvektoren  $\{\vec{e}_\rho, \vec{e}_\varphi, \vec{e}_z\}$  eine Orthonormalbasis bilden, muss  $\dot{\vec{e}}_\rho$  durch diese drei Einheitsvektoren ausdrückbar sein. Den entsprechenden Zusammenhang leitet man am elegantesten mit Hilfe von Gl. (1.150) für das totale Differential her, welche wir durch  $dt$  dividieren. Wir erhalten

$$\vec{v} \equiv \frac{d\vec{r}}{dt} = \dot{\rho} \vec{e}_\rho + \rho \dot{\varphi} \vec{e}_\varphi + \dot{z} \vec{e}_z , \quad (1.157)$$

wobei wir das Zeitargument der Einfachheit halber unterdrückt haben. Da alle Einheitsvektoren orthonormal zueinander stehen, ergibt der Vergleich von Gl. (1.156) mit (1.157):

$$\dot{\vec{e}}_\rho \equiv \dot{\varphi} \vec{e}_\varphi . \quad (1.158)$$

Ganz analog muss die Zeitableitung von  $\vec{e}_\varphi$  durch die Einheitsvektoren  $\{\vec{e}_\rho, \vec{e}_\varphi, \vec{e}_z\}$  ausdrückbar sein. Jedoch gilt wegen Gl. (1.58)  $\vec{e}_\varphi \cdot \dot{\vec{e}}_\varphi = 0$ , d.h.  $\dot{\vec{e}}_\varphi \perp \vec{e}_\varphi$ , d.h.  $\dot{\vec{e}}_\varphi$  kann keine Komponente in  $\vec{e}_\varphi$ -Richtung besitzen:

$$\dot{\vec{e}}_\varphi = \alpha \vec{e}_\rho + \beta \vec{e}_z , \quad \dot{\vec{e}}_\varphi \cdot \vec{e}_\rho = \alpha , \quad \dot{\vec{e}}_\varphi \cdot \vec{e}_z = \beta . \quad (1.159)$$

Aus der Orthonormalität der Basisvektoren leiten wir folgende Beziehungen ab:

$$\begin{aligned} \vec{e}_\varphi \cdot \vec{e}_\rho = 0 &\implies \frac{d}{dt}(\vec{e}_\varphi \cdot \vec{e}_\rho) = 0 \implies \dot{\vec{e}}_\varphi \cdot \vec{e}_\rho + \vec{e}_\varphi \cdot \dot{\vec{e}}_\rho = 0 \\ &\iff \alpha = \dot{\vec{e}}_\varphi \cdot \vec{e}_\rho = -\vec{e}_\varphi \cdot \dot{\vec{e}}_\rho = -\dot{\varphi}, \end{aligned} \quad (1.160)$$

wobei wir die Glgen. (1.158) und (1.159) benutzt haben. Damit ist der Koeffizient  $\alpha \equiv -\dot{\varphi}$  bestimmt. Für den Koeffizienten  $\beta$  machen wir eine entsprechende Rechnung,

$$\vec{e}_\varphi \cdot \vec{e}_z = 0 \implies \frac{d}{dt}(\vec{e}_\varphi \cdot \vec{e}_z) = 0 \implies \dot{\vec{e}}_\varphi \cdot \vec{e}_z + \vec{e}_\varphi \cdot \dot{\vec{e}}_z = \dot{\vec{e}}_\varphi \cdot \vec{e}_z = \beta = 0, \quad (1.161)$$

wobei wir Gl. (1.159) und  $\dot{\vec{e}}_z = 0$  benutzt haben. Setzen wir Glgen. (1.160) und (1.161) in Gl. (1.159) ein, so erhalten wir

$$\dot{\vec{e}}_\varphi = -\dot{\varphi} \vec{e}_\rho. \quad (1.162)$$

Nun sind wir in der Lage, auch die Beschleunigung als Zeitableitung von Gl. (1.157) zu berechnen (wir unterdrücken wieder die Abhängigkeit von der Zeit):

$$\begin{aligned} \vec{a} &= \dot{\vec{v}} = \ddot{\vec{r}} \\ &= \ddot{\rho} \vec{e}_\rho + \dot{\rho} \dot{\vec{e}}_\rho + \dot{\rho} \dot{\varphi} \vec{e}_\varphi + \rho \ddot{\varphi} \vec{e}_\varphi + \rho \dot{\varphi} \dot{\vec{e}}_\varphi + \ddot{z} \vec{e}_z \\ &= (\ddot{\rho} - \rho \dot{\varphi}^2) \vec{e}_\rho + (\rho \ddot{\varphi} + 2\dot{\rho} \dot{\varphi}) \vec{e}_\varphi + \ddot{z} \vec{e}_z, \end{aligned} \quad (1.163)$$

wobei wir die Glgen. (1.158) und (1.162) benutzt und die Terme geordnet haben.

**Ebene Polarkoordinaten** ergeben sich als Spezialfall der Zylinderkoordinaten für  $z = \dot{z} = \ddot{z} = 0$ . Da die Bewegung stets in der  $(x, y)$ -Ebene stattfindet, ist  $\vec{\rho} \equiv \vec{r}$  und wir erhalten für den **Ortsvektor**

$$\vec{r}(t) = r(t) \vec{e}_r(t), \quad (1.164)$$

für die **Geschwindigkeit**

$$\vec{v} = \dot{r} \vec{e}_r + r \dot{\varphi} \vec{e}_\varphi, \quad (1.165)$$

und für die **Beschleunigung**

$$\vec{a} = (\ddot{r} - r \dot{\varphi}^2) \vec{e}_r + (2\dot{r} \dot{\varphi} + r \ddot{\varphi}) \vec{e}_\varphi. \quad (1.166)$$

30.11.2009

## 1.5.4 Kugelkoordinaten

Kugelkoordinaten bzw. **sphärische Koordinaten** bzw. **räumliche Polarkoordinaten** sind zweckmäßig für kugelsymmetrische Probleme. Sie bestehen aus einer **Radialkoordinate**  $r$ , die der Länge des Ortsvektors entspricht, einem **Polarwinkel**  $\vartheta$ , der den Winkel zwischen  $\vec{r}$  und der  $x_3$ -Achse beschreibt,  $0 \leq \vartheta \leq \pi$ , und einem **Azimutwinkel**  $\varphi$ , der den Winkel zwischen der Projektion des Ortsvektors auf die  $(x_1, x_2)$ -Ebene und der  $x_1$ -Achse beschreibt,  $0 \leq \varphi < 2\pi$ , vgl. Abb. 1.58.

Die **Transformationsformeln** für die Abbildung  $(r, \vartheta, \varphi) \mapsto (x_1, x_2, x_3)$  lauten

$$\begin{aligned} x_1 &= r \sin \vartheta \cos \varphi, \\ x_2 &= r \sin \vartheta \sin \varphi, \\ x_3 &= r \cos \vartheta. \end{aligned} \quad (1.167)$$

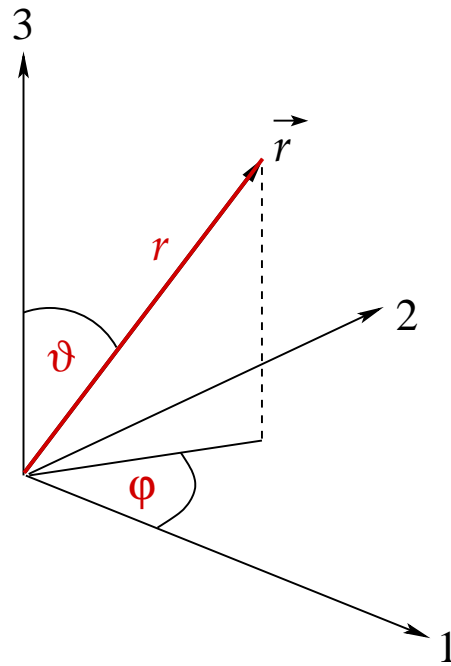


Abbildung 1.58: Kugelkoordinaten.

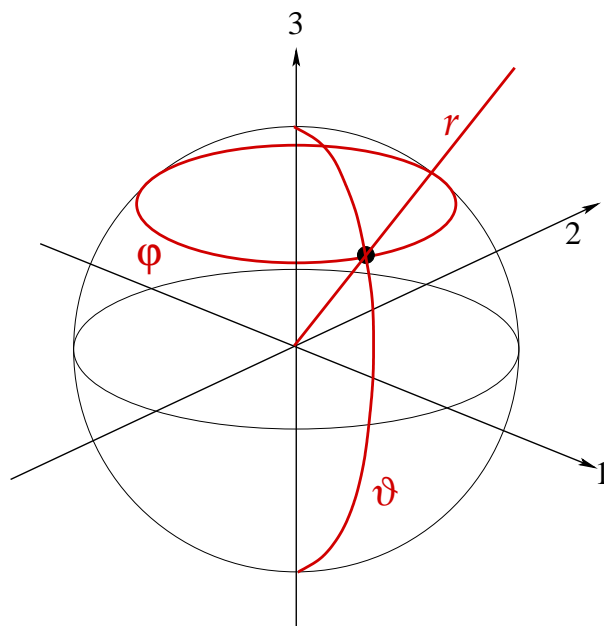


Abbildung 1.59: Koordinatenlinien in Kugelkoordinaten.

Die **Koordinatenlinien** sind in Abb. 1.59 dargestellt. Die  $r$ -Linien sind vom Ursprung ausgehende radiale Strahlen. Die  $\vartheta$ -Linien sind Halbkreise mit Zentrum im Ursprung und berandet durch die  $x_3$ -Achse. Die  $\varphi$ -Linien sind konzentrische Kreise um die  $x_3$ -Achse parallel zur  $(x_1, x_2)$ -Ebene.

Aus den Transformationsformeln (1.167) berechnen wir die **Funktionaldeterminante**

$$\begin{aligned}
\frac{\partial(x_1, x_2, x_3)}{\partial(r, \vartheta, \varphi)} &= \begin{vmatrix} \sin \vartheta \cos \varphi & r \cos \vartheta \cos \varphi & -r \sin \vartheta \sin \varphi \\ \sin \vartheta \sin \varphi & r \cos \vartheta \sin \varphi & r \sin \vartheta \cos \varphi \\ \cos \vartheta & -r \sin \vartheta & 0 \end{vmatrix} \\
&= \cos \vartheta \begin{vmatrix} r \cos \vartheta \cos \varphi & -r \sin \vartheta \sin \varphi \\ r \cos \vartheta \sin \varphi & r \sin \vartheta \cos \varphi \end{vmatrix} + r \sin \vartheta \begin{vmatrix} \sin \vartheta \cos \varphi & -r \sin \vartheta \sin \varphi \\ \sin \vartheta \sin \varphi & r \sin \vartheta \cos \varphi \end{vmatrix} \\
&= \cos \vartheta (r^2 \cos^2 \varphi \cos \vartheta \sin \vartheta + r^2 \sin^2 \varphi \cos \vartheta \sin \vartheta) \\
&+ r \sin \vartheta (r \sin^2 \vartheta \cos^2 \varphi + r \sin^2 \vartheta \sin^2 \varphi) \\
&= r^2 \cos^2 \vartheta \sin \vartheta + r^2 \sin^3 \vartheta \\
&= r^2 \sin \vartheta .
\end{aligned} \tag{1.168}$$

Dies bedeutet, dass die Abbildung  $(r, \vartheta, \varphi) \mapsto (x_1, x_2, x_3)$  bis auf die durch  $r = 0$  und  $\vartheta = 0, \pi$  definierte Untermannigfaltigkeit lokal umkehrbar ist.

Aus der Funktionaldeterminante folgt sofort das **infinitesimale Volumenelement**

$$dV = dx_1 dx_2 dx_3 = \frac{\partial(x_1, x_2, x_3)}{\partial(r, \vartheta, \varphi)} dr d\vartheta d\varphi = r^2 dr \sin \vartheta d\vartheta d\varphi . \tag{1.169}$$

Als Anwendungsbeispiel berechnen wir das Volumen einer Kugel mit dem Radius  $R$ :

$$V = \int_0^R dr r^2 \int_0^\pi d\vartheta \sin \vartheta \int_0^{2\pi} d\varphi = 2\pi \int_0^R dr r^2 \int_{-1}^1 d \cos \vartheta = 2\pi \frac{R^3}{3} 2 = \frac{4\pi}{3} R^3 .$$

Mit  $\vec{r} = r(\sin \vartheta \cos \varphi, \sin \vartheta \sin \varphi, \cos \vartheta)$  berechnen sich die **Skalenfaktoren** und **Einheitsvektoren** wie folgt:

$$\begin{aligned}
\frac{\partial \vec{r}}{\partial r} &= (\sin \vartheta \cos \varphi, \sin \vartheta \sin \varphi, \cos \vartheta) , & b_r &= 1 \\
&\implies \vec{e}_r = (\sin \vartheta \cos \varphi, \sin \vartheta \sin \varphi, \cos \vartheta) , \\
\frac{\partial \vec{r}}{\partial \vartheta} &= r(\cos \vartheta \cos \varphi, \cos \vartheta \sin \varphi, -\sin \vartheta) , & b_\vartheta &= r \\
&\implies \vec{e}_\vartheta = (\cos \vartheta \cos \varphi, \cos \vartheta \sin \varphi, -\sin \vartheta) , & (1.170) \\
\frac{\partial \vec{r}}{\partial \varphi} &= r(-\sin \vartheta \sin \varphi, \sin \vartheta \cos \varphi, 0) , & b_\varphi &= r \sin \vartheta \\
&\implies \vec{e}_\varphi = (-\sin \vartheta \sin \varphi, \sin \vartheta \cos \varphi, 0) .
\end{aligned}$$

Man prüft leicht nach, dass das durch  $\{\vec{e}_r, \vec{e}_\vartheta, \vec{e}_\varphi\}$  aufgespannte Koordinatensystem eine **rechtshändige, krummlinig-orthonormale Basis** bildet. Die Einheitsvektoren stehen **tangential** zu den Koordinatenlinien, s. Abb. 1.60.

Das **totale Differential** berechnet sich gemäß Gl. (1.136) mit den Skalenfaktoren aus Gl. (1.170) wie folgt:

$$d\vec{r} = dr \vec{e}_r + r d\vartheta \vec{e}_\vartheta + r \sin \vartheta d\varphi \vec{e}_\varphi . \tag{1.171}$$

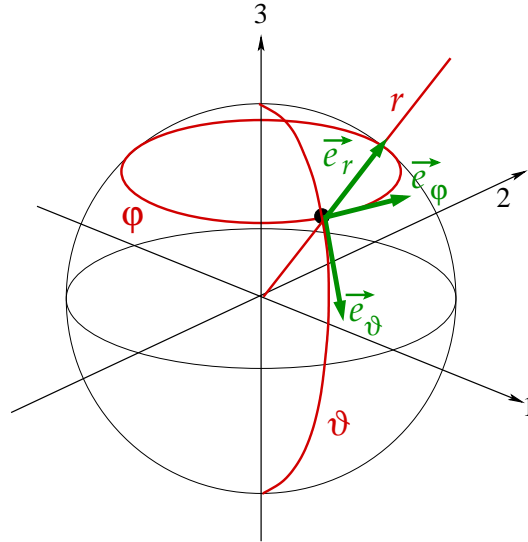


Abbildung 1.60: Die rechtshändige, krummlinig-orthonormale Basis  $\{\vec{e}_r, \vec{e}_\vartheta, \vec{e}_\varphi\}$  steht tangential zu den Koordinatenlinien.

Die **Differentialoperatoren** sind

1. **Nabla-Operator:** Aus den Glgen. (1.138) und (1.170) folgt

$$\vec{\nabla} = \vec{e}_r \frac{\partial}{\partial r} + \vec{e}_\vartheta \frac{1}{r} \frac{\partial}{\partial \vartheta} + \vec{e}_\varphi \frac{1}{r \sin \vartheta} \frac{\partial}{\partial \varphi}. \quad (1.172)$$

2. **Divergenz:** Aus den Glgen. (1.143) und (1.170) folgt

$$\begin{aligned} \vec{\nabla} \cdot \vec{a} &= \frac{1}{r^2 \sin \vartheta} \left[ \frac{\partial}{\partial r} (r^2 \sin \vartheta a_r) + \frac{\partial}{\partial \vartheta} (r \sin \vartheta a_\vartheta) + \frac{\partial}{\partial \varphi} (r a_\varphi) \right] \\ &= \frac{1}{r^2} \frac{\partial}{\partial r} (r^2 a_r) + \frac{1}{r \sin \vartheta} \frac{\partial}{\partial \vartheta} (\sin \vartheta a_\vartheta) + \frac{1}{r \sin \vartheta} \frac{\partial a_\varphi}{\partial \varphi} \\ &= \frac{\partial a_r}{\partial r} + 2 \frac{a_r}{r} + \frac{1}{r} \frac{\partial a_\vartheta}{\partial \vartheta} + \frac{a_\vartheta \cot \vartheta}{r} + \frac{1}{r \sin \vartheta} \frac{\partial a_\varphi}{\partial \varphi}. \end{aligned} \quad (1.173)$$

3. **Laplace-Operator:** Aus den Glgen. (1.144) und (1.170) folgt

$$\begin{aligned} \Delta &= \frac{1}{r^2 \sin \vartheta} \left[ \frac{\partial}{\partial r} \left( r^2 \sin \vartheta \frac{\partial}{\partial r} \right) + \frac{\partial}{\partial \vartheta} \left( \sin \vartheta \frac{\partial}{\partial \vartheta} \right) + \frac{\partial}{\partial \varphi} \left( \frac{1}{\sin \vartheta} \frac{\partial}{\partial \varphi} \right) \right] \\ &= \frac{1}{r^2} \frac{\partial}{\partial r} \left( r^2 \frac{\partial}{\partial r} \right) + \frac{1}{r^2 \sin \vartheta} \frac{\partial}{\partial \vartheta} \left( \sin \vartheta \frac{\partial}{\partial \vartheta} \right) + \frac{1}{r^2 \sin^2 \vartheta} \frac{\partial^2}{\partial \varphi^2} \\ &= \frac{\partial^2}{\partial r^2} + \frac{2}{r} \frac{\partial}{\partial r} + \frac{1}{r^2} \frac{\partial^2}{\partial \vartheta^2} + \frac{\cot \vartheta}{r^2} \frac{\partial}{\partial \vartheta} + \frac{1}{r^2 \sin^2 \vartheta} \frac{\partial^2}{\partial \varphi^2}. \end{aligned} \quad (1.174)$$

4. **Rotation:** Aus den Glgen. (1.145) und (1.170) folgt

$$\begin{aligned}
\vec{\nabla} \times \vec{a} &= \frac{1}{r^2 \sin \vartheta} \begin{vmatrix} \vec{e}_r & r \vec{e}_\vartheta & r \sin \vartheta \vec{e}_\varphi \\ \frac{\partial}{\partial r} & \frac{\partial}{\partial \vartheta} & \frac{\partial}{\partial \varphi} \\ a_r & r a_\vartheta & r \sin \vartheta a_\varphi \end{vmatrix} & (1.175) \\
&= \frac{1}{r^2 \sin \vartheta} \left\{ \vec{e}_r \left[ \frac{\partial}{\partial \vartheta} (r \sin \vartheta a_\varphi) - \frac{\partial}{\partial \varphi} (r a_\vartheta) \right] + r \vec{e}_\vartheta \left[ \frac{\partial a_r}{\partial \varphi} - \frac{\partial}{\partial r} (r \sin \vartheta a_\varphi) \right] \right. \\
&\quad \left. + r \sin \vartheta \vec{e}_\varphi \left[ \frac{\partial}{\partial r} (r a_\vartheta) - \frac{\partial a_r}{\partial \vartheta} \right] \right\} \\
&= \frac{1}{r \sin \vartheta} \vec{e}_r \left[ \frac{\partial}{\partial \vartheta} (\sin \vartheta a_\varphi) - \frac{\partial a_\vartheta}{\partial \varphi} \right] + \frac{1}{r \sin \vartheta} \vec{e}_\vartheta \left[ \frac{\partial a_r}{\partial \varphi} - \sin \vartheta \frac{\partial}{\partial r} (r a_\varphi) \right] \\
&\quad + \frac{1}{r} \vec{e}_\varphi \left[ \frac{\partial}{\partial r} (r a_\vartheta) - \frac{\partial a_r}{\partial \vartheta} \right] \\
&= \vec{e}_r \left( \frac{1}{r} \frac{\partial a_\varphi}{\partial \vartheta} + \frac{a_\varphi \cot \vartheta}{r} - \frac{1}{r \sin \vartheta} \frac{\partial a_\vartheta}{\partial \varphi} \right) + \vec{e}_\vartheta \left( \frac{1}{r \sin \vartheta} \frac{\partial a_r}{\partial \varphi} - \frac{\partial a_\varphi}{\partial r} - \frac{a_\varphi}{r} \right) \\
&\quad + \vec{e}_\varphi \left( \frac{\partial a_\vartheta}{\partial r} + \frac{a_\vartheta}{r} - \frac{1}{r} \frac{\partial a_r}{\partial \vartheta} \right).
\end{aligned}$$

Als Anwendungsbeispiel für Berechnungen in Kugelkoordinaten bestimmen wir zum Abschluß dieses Abschnittes noch **Ortsvektor**, **Geschwindigkeit** und **Beschleunigung** eines physikalischen Objektes in **Kugelkoordinaten**. Zunächst ist anhand von Gl. (1.170) klar, dass der Ortsvektor lediglich eine Komponente in  $r$ -Richtung hat,

$$\vec{r}(t) = r(t) \vec{e}_r(t). \quad (1.176)$$

Die Zeitableitung des Ortsvektors ergibt die Geschwindigkeit,

$$\vec{v}(t) \equiv \dot{\vec{r}}(t) = \dot{r}(t) \vec{e}_r(t) + r(t) \dot{\vec{e}}_r(t). \quad (1.177)$$

Andererseits gilt nach Gl. (1.171) für das totale Differential, dividiert durch  $dt$

$$\vec{v} \equiv \frac{d\vec{r}}{dt} = \dot{r} \vec{e}_r + r \dot{\vartheta} \vec{e}_\vartheta + r \sin \vartheta \dot{\varphi} \vec{e}_\varphi, \quad (1.178)$$

wobei wir das Zeitargument der Einfachheit halber unterdrückt haben. Der Vergleich von Gl. (1.177) mit (1.178) ergibt

$$\dot{\vec{e}}_r \equiv \dot{\vartheta} \vec{e}_\vartheta + \sin \vartheta \dot{\varphi} \vec{e}_\varphi. \quad (1.179)$$

Wegen der Orthogonalitätsrelation (1.58) und der Vollständigkeit der Orthonormalbasis  $\{\vec{e}_r, \vec{e}_\vartheta, \vec{e}_\varphi\}$  muss gelten:

$$\dot{\vec{e}}_\vartheta = \alpha \vec{e}_\varphi + \beta \vec{e}_r, \quad (1.180)$$

$$\dot{\vec{e}}_\varphi = \gamma \vec{e}_\vartheta + \delta \vec{e}_r. \quad (1.181)$$

Aus der Orthonormalität der Basisvektoren leiten wir ferner folgende Beziehungen ab:

$$\vec{e}_\vartheta \cdot \vec{e}_r = 0 \iff \beta = \dot{\vec{e}}_\vartheta \cdot \vec{e}_r = -\vec{e}_\vartheta \cdot \dot{\vec{e}}_r = -\dot{\vartheta}, \quad (1.182)$$

$$\vec{e}_\vartheta \cdot \vec{e}_\varphi = 0 \iff \alpha = \dot{\vec{e}}_\vartheta \cdot \vec{e}_\varphi = -\vec{e}_\vartheta \cdot \dot{\vec{e}}_\varphi = -\gamma, \quad (1.183)$$

$$\vec{e}_\varphi \cdot \vec{e}_r = 0 \iff \delta = \dot{\vec{e}}_\varphi \cdot \vec{e}_r = -\vec{e}_\varphi \cdot \dot{\vec{e}}_r = -\sin \vartheta \dot{\varphi}, \quad (1.184)$$

wobei wir die Glgen. (1.180) und (1.181) benutzt haben. Den noch unbekanntem Koeffizienten  $\alpha = -\gamma$  bestimmt man wie folgt. Offenbar ist die  $x_3$ -Komponente von  $\vec{e}_\varphi = (-\sin \varphi, \cos \varphi, 0)$  stets null. Dies gilt auch für  $\dot{\vec{e}}_\varphi$ . Für dessen  $x_3$ -Komponente erhalten wir somit mit Gl. (1.181) die Beziehung

$$0 = -\alpha(-\sin \vartheta) - \sin \vartheta \dot{\varphi} \cos \vartheta \implies \alpha = \dot{\varphi} \cos \vartheta.$$

Die Glgen. (1.180) und (1.181) lauten also mit nun bestimmten Koeffizienten

$$\dot{\vec{e}}_\vartheta = \dot{\varphi} \cos \vartheta \vec{e}_\varphi - \dot{\vartheta} \vec{e}_r, \quad (1.185)$$

$$\dot{\vec{e}}_\varphi = -\dot{\varphi} \cos \vartheta \vec{e}_\vartheta - \dot{\varphi} \sin \vartheta \vec{e}_r. \quad (1.186)$$

Nun sind wir in der Lage, auch die Beschleunigung als Zeitableitung von Gl. (1.178) zu berechnen (wir unterdrücken wieder die Abhängigkeit von der Zeit):

$$\begin{aligned} \vec{a} &= \dot{\vec{v}} = \ddot{\vec{r}} \\ &= \ddot{r} \vec{e}_r + \dot{r} \dot{\vec{e}}_r + \dot{r} \dot{\vartheta} \vec{e}_\vartheta + r \ddot{\vartheta} \vec{e}_\vartheta + r \dot{\vartheta} \dot{\vec{e}}_\vartheta \\ &+ \dot{r} \sin \vartheta \dot{\varphi} \vec{e}_\varphi + r \cos \vartheta \dot{\vartheta} \dot{\varphi} \vec{e}_\varphi + r \sin \vartheta \ddot{\varphi} \vec{e}_\varphi + r \sin \vartheta \dot{\varphi} \dot{\vec{e}}_\varphi \\ &= \ddot{r} \vec{e}_r + \dot{r} (\dot{\vartheta} \vec{e}_\vartheta + \dot{\varphi} \sin \vartheta \vec{e}_\varphi) + \dot{r} \dot{\vartheta} \vec{e}_\vartheta + r \ddot{\vartheta} \vec{e}_\vartheta + r \dot{\vartheta} (\dot{\varphi} \cos \vartheta \vec{e}_\varphi - \dot{\vartheta} \vec{e}_r) \\ &+ \dot{r} \sin \vartheta \dot{\varphi} \vec{e}_\varphi + r \cos \vartheta \dot{\vartheta} \dot{\varphi} \vec{e}_\varphi + r \sin \vartheta \ddot{\varphi} \vec{e}_\varphi - r \sin \vartheta \dot{\varphi}^2 (\cos \vartheta \vec{e}_\vartheta + \sin \vartheta \vec{e}_r) \\ &= \left( \ddot{r} - r \dot{\vartheta}^2 - r \dot{\varphi}^2 \sin^2 \vartheta \right) \vec{e}_r \\ &+ \left( r \ddot{\vartheta} + 2 \dot{r} \dot{\vartheta} - r \dot{\varphi}^2 \sin \vartheta \cos \vartheta \right) \vec{e}_\vartheta \\ &+ \left( r \ddot{\varphi} \sin \vartheta + 2 \dot{r} \dot{\varphi} \sin \vartheta + 2 r \dot{\vartheta} \dot{\varphi} \cos \vartheta \right) \vec{e}_\varphi, \end{aligned} \quad (1.187)$$

wobei wir die Glgen. (1.179), (1.185) und (1.186) benutzt und die Terme geordnet haben.

## 2 Mechanik des freien Massenpunktes

Wir kommen nun zum ersten wichtigen Thema der klassischen Mechanik: der Beschreibung der **Bewegung von Massenpunkten**. Ein **Massenpunkt** ist hierbei ein **physikalischer Körper** der Masse  $m$  mit **vernachlässigbarer Ausdehnung**. “Vernachlässigbare Ausdehnung” bedeutet, dass sie für das betrachtete Problem **irrelevant** ist.

**Beispiel:** Die Ausdehnung der Erde bezüglich der Bahnbewegung der Erde um die Sonne. Der Erdradius ist im Mittel  $R_{\text{Erde}} \simeq 6.371 \text{ km}$ , während der mittlere Abstand der Erde von der Sonne  $d_{\text{AE}} \simeq 149.597.870 \text{ km} \equiv 1 \text{ AE}$  (Astronomische Einheit) beträgt. Es gilt also  $R_{\text{Erde}}/d_{\text{AE}} \simeq 4,26 \cdot 10^{-5}$ , d.h.  $R_{\text{Erde}} \ll d_{\text{AE}}$ . Dieses Beispiel macht deutlich, dass man sich bei einem gegebenen physikalischen Problem zunächst Klarheit über die Größen- bzw. Skalenverhältnisse verschaffen muss, damit man physikalische Körper als Massenpunkte behandeln kann.

Die **freie Bewegung** von Massenpunkten bedeutet eine Bewegung **ohne Zwangsbedingungen**. Bewegungen, die Zwangsbedingungen unterliegen, werden wir im zweiten Teil der Vorlesung (Mechanik II: Analytische Mechanik) ausführlich behandeln.

### 2.1 Kinematik

#### 2.1.1 Das Grundproblem der Kinematik

Die **Kinematik** besteht aus der Beschreibung der Bahnbewegung, **ohne** nach den Ursachen für diese Bewegung zu fragen. Die **typische Aufgabenstellung** in der Kinematik ist die folgende: gegeben sei die **Beschleunigung**  $\vec{a}(t)$  eines Massenpunktes. Zu bestimmen ist die daraus resultierende **Raumkurve**  $\vec{r}(t)$ . Da die Beschleunigung die zweite Ableitung von  $\vec{r}(t)$  nach der Zeit ist,  $\vec{a}(t) \equiv \ddot{\vec{r}}(t)$ , besteht die Lösung des Problems im zweifachen Integrieren nach der Zeit:

$$\Rightarrow \quad \vec{v}(t) = \vec{v}(t_0) + \int_{t_0}^t dt' \vec{a}(t'), \quad (2.1)$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \quad \vec{r}(t) &= \vec{r}(t_0) + \int_{t_0}^t dt' \vec{v}(t') \\ &= \vec{r}(t_0) + \int_{t_0}^t dt' \left[ \vec{v}(t_0) + \int_{t_0}^{t'} dt'' \vec{a}(t'') \right] \\ &= \vec{r}(t_0) + \vec{v}(t_0) (t - t_0) + \int_{t_0}^t dt' \int_{t_0}^{t'} dt'' \vec{a}(t''). \end{aligned} \quad (2.2)$$



Hierbei treten zwei **Integrationskonstanten** auf, die Geschwindigkeit  $\vec{v}(t_0)$  und der Ort  $\vec{r}(t_0)$  zum Anfangszeitpunkt  $t_0$  der Integration. Eine eindeutige Lösung des kinematischen Problems erfordert die Kenntnis dieser beiden Integrationskonstanten. Im folgenden Abschnitt werden wir die allgemeine Lösung für einfache Bewegungsformen konstruieren, die aus einer speziellen Wahl für die Beschleunigung resultieren.

## 2.1.2 Einfache Bewegungsformen

### 1. Geradlinig gleichförmige Bewegung:

In diesem Fall ist die Beschleunigung für alle Zeiten null,  $\vec{a}(t) = 0 \quad \forall t$  und die Geschwindigkeit ist für alle Zeiten konstant,  $\vec{v}(t) = \vec{v}(t_0) = \vec{v}_0 \quad \forall t$ . Gemäß Gl. (2.2) erhalten wir:

$$\vec{r}(t) = \vec{r}(t_0) + \vec{v}_0 (t - t_0) . \quad (2.3)$$

Diese Bewegungsform ist in Abb. 2.1 graphisch veranschaulicht.

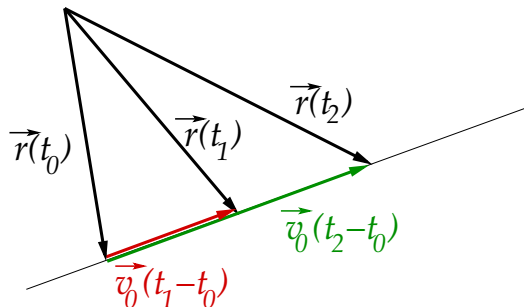


Abbildung 2.1: Die geradlinig gleichförmige Bewegung.

**Geradlinig** bedeutet, dass die Bewegung zu allen Zeiten auf einer Geraden stattfindet, die **Bewegungsrichtung**  $\sim \hat{v}_0$  also konstant bleibt. **Gleichförmig** bedeutet, dass in gleichen Zeitintervallen gleiche Wegstrecken zurückgelegt werden.

### 2. Geradlinig gleichmäßig beschleunigte Bewegung:

In diesem Fall ist die Beschleunigung für alle Zeiten konstant,  $\vec{a}(t) = \vec{a}_0 = \overrightarrow{const.}$  und entweder ist  $\vec{v}(t_0) = 0$  oder  $\hat{v}(t_0) = \hat{a}_0$ . Wir betrachten zunächst  $\vec{v}(t_0) = 0$ ; der Fall  $\hat{v}(t_0) = \hat{a}_0$  wird bei der nächsten Bewegungsform diskutiert. Gemäß Glgen. (2.1), (2.2) erhalten wir:

$$\vec{v}(t) = \vec{a}_0 (t - t_0) , \quad (2.4)$$

$$\begin{aligned} \vec{r}(t) &= \vec{r}(t_0) + \vec{a}_0 \int_{t_0}^t dt' (t' - t_0) \\ &= \vec{r}(t_0) + \vec{a}_0 \int_0^{t-t_0} dz z \\ &= \vec{r}(t_0) + \frac{1}{2} \vec{a}_0 (t - t_0)^2 , \end{aligned} \quad (2.5)$$

wobei wir  $z \equiv t' - t_0$  als Integrationsvariable substituiert haben.

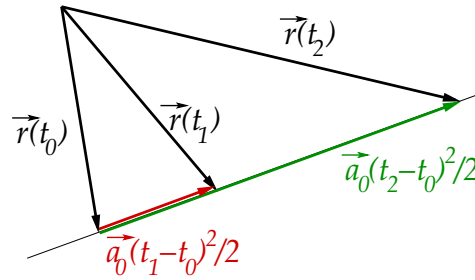


Abbildung 2.2: Die geradlinig gleichmäßig beschleunigte Bewegung.

Diese Bewegungsform ist in Abb. 2.2 graphisch veranschaulicht.

Die Bewegung ist **geradlinig**, da sie auf einer Geraden stattfindet, die parallel zu  $\vec{a}_0$  ausgerichtet ist, die Bewegungsrichtung bleibt also konstant  $\sim \hat{a}_0$ . **Gleichmäßig** bedeutet, dass die Beschleunigung dem Betrag nach konstant ist.

### 3. Gleichmäßig beschleunigte Bewegung:

Für diese Bewegungsform ist die Beschleunigung ebenfalls konstant,  $\vec{a}(t) = \vec{a}_0 = \overrightarrow{const.}$ , aber jetzt ist i.a.  $\vec{v}(t_0) = \vec{v}_0 \neq 0$  und  $\hat{v}_0 \neq \hat{a}_0$ . Aus den Glgen. (2.1), (2.2) folgt:

$$\vec{v}(t) = \vec{v}_0 + \vec{a}_0 (t - t_0), \quad (2.6)$$

$$\vec{r}(t) = \vec{r}(t_0) + \vec{v}_0 (t - t_0) + \frac{1}{2} \vec{a}_0 (t - t_0)^2. \quad (2.7)$$

Ganz offensichtlich resultiert die Trajektorie aus der **Überlagerung** der beiden vorangegangenen Bewegungsformen der geradlinig gleichförmigen, Gl. (2.3), in Richtung der Anfangsgeschwindigkeit  $\vec{v}_0$  und der geradlinig gleichmäßig beschleunigten, Gl. (2.5), in Richtung der Beschleunigung  $\vec{a}_0$ , vgl. Abb. 2.3.

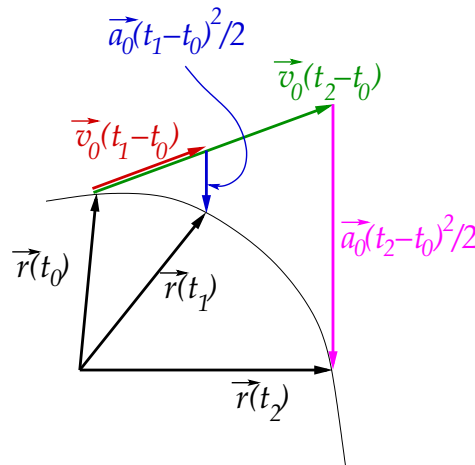


Abbildung 2.3: Die gleichmäßig beschleunigte Bewegung.

Die Trajektorie ist für  $\hat{v}_0 \neq \hat{a}_0$  gekrümmt. Für  $\hat{v}_0 \rightarrow \hat{a}_0$  geht diese Krümmung jedoch gegen null und wir erhalten eine geradlinig gleichmäßig beschleunigte Bewegung, der eine geradlinig gleichförmige Bewegung (in der gleichen Richtung) überlagert ist.

#### 4. Kreisbewegung:

Zur Beschreibung dieser Bewegungsform bieten sich ebene Polarkoordinaten an. Wir nehmen an, dass der Radius des Kreises konstant bleibt,  $r = \text{const.}$ , also  $\dot{r} = 0$ . Dann folgt aus den Glgen. (1.164), (1.165) und (1.166):

$$\vec{r}(t) = r \vec{e}_r(t) , \quad (2.8)$$

$$\vec{v}(t) = r \dot{\varphi}(t) \vec{e}_\varphi(t) , \quad (2.9)$$

$$\vec{a}(t) = -r \dot{\varphi}^2(t) \vec{e}_r(t) + r \ddot{\varphi}(t) \vec{e}_\varphi(t) . \quad (2.10)$$

Hier haben wir die Zeitabhängigkeiten explizit ausgeschrieben. Die Zeitableitung des Polarwinkels bezeichnet man als **Winkelgeschwindigkeit**,

$$\omega(t) \equiv \dot{\varphi}(t) . \quad (2.11)$$

Damit gilt für den **Betrag** der Geschwindigkeit:

$$v(t) = r \omega(t) . \quad (2.12)$$

Die Radialkomponente der Beschleunigung ist identisch mit der im Zusammenhang mit den natürlichen Koordinaten eingeführten **Zentripetalbeschleunigung**,

$$a_r(t) = -r \omega^2(t) . \quad (2.13)$$

Das negative Vorzeichen besagt, dass sie zum Ursprung, also dem Kreismittelpunkt, zeigt. Die Polarkomponente der Beschleunigung ist die sog. **Tangentialbeschleunigung**,

$$a_\varphi(t) = r \dot{\omega}(t) . \quad (2.14)$$

Der Spezialfall der **gleichförmigen Kreisbewegung** ergibt sich für eine **konstante Winkelgeschwindigkeit**,  $\omega = \text{const.}$ , für den  $a_\varphi = 0$ ,  $a_r = -r \omega^2 = \text{const.}$  und  $v = \omega r = \text{const.}$  folgt.

Man kann der Winkelgeschwindigkeit einen Vektor zuordnen, dessen Richtung die **Drehrichtung** charakterisiert. Dies muss dann ein **axialer Vektor** sein. Die Zuordnung ist so definiert, dass der Vektor in Richtung der  $z$ -Achse zeigt,  $\vec{\omega}(t) = \omega(t) \vec{e}_z$ , wenn die Drehung im mathematisch positiven Sinn (Gegenuhrzeigersinn) verläuft. Es gilt

$$\vec{v}(t) = \vec{\omega}(t) \times \vec{r}(t) , \quad (2.15)$$

vgl. Abb. 2.4.

Wir überprüfen, dass diese Gleichung korrekt ist:

$$\vec{v}(t) = \vec{\omega}(t) \times \vec{r}(t) = \omega(t) r \vec{e}_z \times \vec{e}_r(t) = \omega(t) r \vec{e}_\varphi(t) ,$$

wobei wir  $\vec{e}_z \times \vec{e}_r(t) = \vec{e}_\varphi(t)$  benutzt haben, was aus Abb. 2.4 folgt. Die rechte Seite dieser Gleichung ist aber unter Benutzung von Gl. (2.12) identisch mit Gl. (2.9), woraus die Richtigkeit von Gl. (2.15) und damit die der Zuordnung der Richtung von  $\vec{\omega}(t)$  folgt.

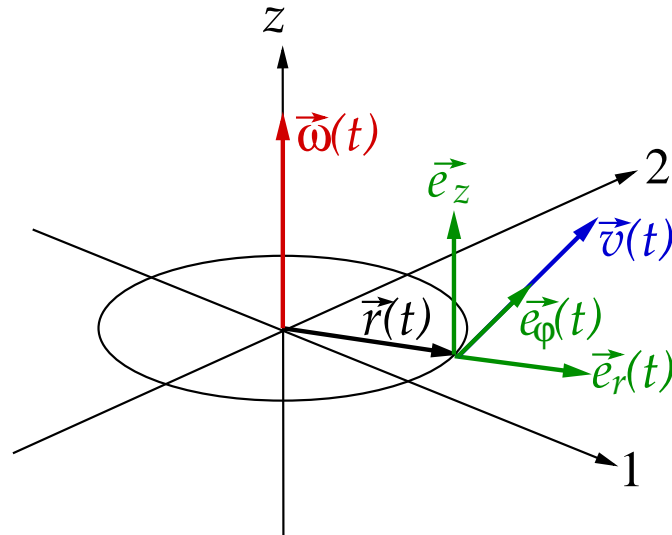


Abbildung 2.4: Zur Definition der Richtung von  $\vec{\omega}(t)$ .

4.12.2009

## 2.2 Grundgesetze der Dynamik

Die **Dynamik** fragt im Gegensatz zur Kinematik nach der **Ursache** für eine Bewegung. Bei bekannter Ursache soll dann die Bahnkurve des Körpers berechnet werden.

Bevor wir mit der Diskussion der Grundgesetze der Dynamik beginnen, verschaffen wir uns kurz Klarheit über die **Struktur einer physikalischen Theorie**. In jeder Theorie gibt es **Definitionen**, die sich in **Basisdefinitionen** und **Folgedefinitionen** unterteilen. **Basisdefinitionen** beziehen sich auf Begriffe, die keiner weiteren Erläuterung bedürfen, z.B. der physikalische Ort eines Massenpunktes, beschrieben durch den Ortsvektor  $\vec{r}(t)$ . **Folgedefinitionen** beziehen sich auf Begriffe, die aus Basisdefinitionen abgeleitet werden, z.B. die Geschwindigkeit eines Massenpunktes, die sich aus der Zeitableitung des Ortsvektors ergibt,  $\vec{v}(t) \equiv \dot{\vec{r}}(t)$ .

In ähnlicher Weise unterteilt man die **Sätze** einer physikalischen Theorie. Es gibt **Axiome** bzw. **Prinzipien** oder **Postulate**, die die Theorie begründen und an deren Anfang stehen. Diese sind mathematisch unbeweisbar. Für die Klassische Mechanik sind dies die **Newtonschen Axiome**, die wir im nächsten Abschnitt vorstellen werden. Aus den Axiomen leiten sich **Theoreme** ab, d.h. sie sind unter Zuhilfenahme der Axiome, also im Rahmen der Klassischen Mechanik der Newtonschen Axiome, mathematisch beweisbar.

In der Physik entscheidet die Übereinstimmung mit der Naturbeobachtung über die Richtigkeit einer bestimmten Theorie. Die Klassische Mechanik hat sich für alle Naturphänomene auf der Größenskala der alltäglichen Erfahrung und z.T. auch darüberhinaus auf größeren Skalen in diesem Sinne als richtig erwiesen. Dies begründet ihre zentrale Rolle im Kanon der Grundvorlesungen der Theoretischen Physik.

### 2.2.1 Die Newtonschen Axiome

Die Newtonschen Axiome erfordern die Einführung der Begriffe **Kraft** und **träger Masse**, also zweier **Basisdefinitionen**.

1. **Kraft:** Die Kraft entspricht der Anstrengung, die nötig ist, um den **Bewegungszustand** eines Körpers zu **ändern**. Da die Bewegung eines Körpers üblicherweise in einer bestimmten Richtung erfolgt, und damit die **Änderung** eines Bewegungszustands ebenfalls in einer gewissen **Richtung** stattfinden muss, ist die Kraft eine **vektorielle Größe**,  $\vec{F}$ . Die **Einheit** der Kraft ist **Newton**,  $[\vec{F}] = \text{N}$ .

Dass die Kraft mit der **Änderung** eines Bewegungszustands einhergeht, ist beileibe nicht so selbstverständlich wie es klingt. Newtons Zeitgenossen waren nämlich der Auffassung, dass die Kraft die **Ursache** für die Bewegung von Körpern ist. Damit müßte selbst ein gleichförmig bewegter Körper ständig einer Kraft ausgesetzt sein, um seinen Bewegungszustand zu erhalten. Umgekehrt würde ein bewegter Körper, auf den keine Kraft ausgeübt wird, irgendwann zur Ruhe kommen. Dies entsprach der gängigen Meinung von Newtons Zeitgenossen, weil sie offenbar mit Beobachtungstatsachen zu begründen ist, z.B. dass eine Kutsche von Pferden gezogen werden muss, um eine konstante Reisegeschwindigkeit zu halten und irgendwann zum Stillstand kommt, wenn sie nicht mehr gezogen wird. Dies ist natürlich ein **Trugschluss**, denn die Kutsche hört aufgrund von **Reibungskräften** auf zu rollen und muss gezogen werden, um diese Reibungskräfte auszugleichen. In der Tat ist es gerade die **Einwirkung** der **Reibungskräfte**, die den Bewegungszustand einer rollenden, nicht von Pferden gezogenen Kutsche **ändert**, ganz im Sinne der obigen Definition der Kraft.

2. **Träge Masse:** Die träge Masse ist der **Widerstand** eines Körpers gegen **Änderungen** seines Bewegungszustands. Da dieser Widerstand i.a. unabhängig von der Richtung der Änderung des Bewegungszustands ist, ist die träge Masse eine **skalare Größe**,  $m_t$ . Sie ist **reell** und **positiv definit**,  $m_t \in \mathbb{R}$ ,  $m_t > 0$ . Die **Einheit** der Masse ist **Kilogramm**,  $[m_t] = \text{kg}$ .

Offenbar müssen wir für verschiedene Körper unterschiedliche Kraftanstrengungen aufbringen, um sie in einen Zustand der Bewegung zu versetzen, selbst wenn sie die gleiche Größe, d.h. das gleiche Volumen, besitzen, z.B. ein Stück Eisen im Vergleich zu einem Stück Holz gleicher Größe. Diese Körper unterscheiden sich in ihrer trägen Masse, die träge Masse ist also eine **Materialeigenschaft**.

Aus diesen Basisdefinitionen leiten sich folgende **Folgedefinitionen** ab:

1. **Kräftefreier Körper:** Ein kräftefreier Körper ist ein Körper, auf den **keine äußeren Kräfte wirken**.

Dies ist im Grunde eine Modellvorstellung, die niemals exakt zu realisieren ist, da man einen solchen Körper vollständig von seiner Umgebung und deren Einflüssen isolieren müßte. Nach gegenwärtigem Kenntnisstand der Naturkräfte ist dies nicht möglich.

2. **Inertialsystem:** Ein Inertialsystem ist ein **Koordinatensystem**, in dem ein kräftefreier Körper im Zustand der **Ruhe** oder der **geradlinig gleichförmigen** Bewegung verharret.

Dies bedeutet, dass der Körper **nicht beschleunigt** wird,  $\vec{a}(t) = 0 \quad \forall t$ .

3. **Impuls:** Der Impuls ist das Produkt aus träger Masse und Geschwindigkeit eines Körpers,

$$\vec{p} = m_t \vec{v} . \quad (2.16)$$

Wie die Geschwindigkeit ist er eine vektorielle Größe. Als Produkt einer Basisgröße ( $m_t$ ) und einer abgeleiteten Größe ( $\vec{v} = \dot{\vec{r}}$ ) ist er ebenfalls eine abgeleitete Größe. Dadurch dass der Impuls sowohl zur Geschwindigkeit wie auch zur trägen Masse eines Körpers proportional ist, charakterisiert er einerseits dessen Bewegungszustand und andererseits auch dessen Widerstand gegen Änderungen dieses Bewegungszustandes.

Nach diesen Definitionen sind wir nun in der Lage, die **Newtonschen Axiome** anzugeben:

1. **Newtonsches Axiom (Galileisches Trägheitsgesetz):**

**Jeder Körper verharret im Zustand der Ruhe oder der gleichförmigen Bewegung, wenn er nicht durch äußere Kräfte gezwungen wird, seinen Bewegungszustand zu ändern.**

Unter Zuhilfenahme des Begriffs des kräftefreien Körpers läßt sich das 1. Newtonsche Axiom auch als **Definition des Inertialsystems** verstehen, s. oben.

2. **Newtonsches Axiom (Bewegungsgesetz):**

**In einem Inertialsystem ist die Änderung des Impulses gleich der Kraft, die diese Änderung hervorruft,**

$$\vec{F} = \dot{\vec{p}} = \frac{d}{dt} (m_t \vec{v}) . \quad (2.17)$$

**Bemerkungen:**

- (i) Aus der Produktregel folgt

$$\vec{F} = \dot{m}_t \vec{v} + m_t \dot{\vec{v}} = \dot{m}_t \vec{v} + m_t \vec{a} . \quad (2.18)$$

Falls  $m_t = const.$ , so ist  $\dot{m}_t = 0$  und

$$\vec{F} = m_t \vec{a} . \quad (2.19)$$

Dies ist die **dynamische Grundgleichung der klassischen Mechanik**. Es ist aber stets zu bedenken, dass sie **ausschließlich** für Körper gilt, deren träge Masse **zeitlich konstant** ist.

Bei näherer Betrachtung ist dies für **alle** Fortbewegungsmittel, die Treibstoff verbrauchen, den sie selbst mitführen, wie z.B. Autos, Flugzeuge, Raketen etc. **nicht** der Fall, nicht einmal für Radfahrer, Läufer oder Fußgänger. Für alle diese Fälle gilt (in der Regel, d.h. bis zum nächsten Auftanken)  $\dot{m}_t < 0$ , also  $m_t \neq const.$ .

(ii) Die dynamische Grundgleichung (2.19) läßt sich nach der Beschleunigung auflösen,

$$\ddot{\vec{r}} = \vec{a} = \frac{\vec{F}}{m_t} .$$

Damit bestimmt das Verhältnis von Kraft zu träger Masse die **Trajektorie**  $\vec{r}(t)$ , denn diese kann man im Prinzip durch zweimaliges Integrieren nach der Zeit (und Angabe von zwei Integrationskonstanten) aus der Beschleunigung berechnen, wie in Abschnitt 2.1.1 ausführlich diskutiert.

(iii) Mit Hilfe des 2. Newtonschen Axioms läßt sich die Kraft als **Folgedefinition** auffassen, die aus der trägen Masse (einer Basisgröße) und der Beschleunigung (eine aus der Basisgröße Ort abgeleitete Größe) abgeleitet wird. Newton als Einheit der Kraft kann dann durch die Einheiten von träger Masse, Länge und Zeit ausgedrückt werden:

$$[\vec{F}] = \text{N} = \left[ m_t \frac{\vec{r}}{t^2} \right] = \text{kg} \frac{\text{m}}{\text{s}^2} .$$

### 3. Newtonsches Axiom (Reaktionsprinzip, actio = reactio):

Gegeben seien zwei Körper. Sei  $\vec{F}_{12}$  die Kraft, die der zweite Körper auf den ersten ausübt, und  $\vec{F}_{21}$  die Kraft, die der erste auf den zweiten ausübt. Dann gilt:

$$\vec{F}_{12} = -\vec{F}_{21} . \quad (2.20)$$

**Beispiel:** Eine Kugel, die auf einer Tischplatte liegt, übt auf die Platte eine Kraft aus. Umgekehrt übt die Tischplatte eine Kraft auf die Kugel aus, vgl. Abb. 2.5.

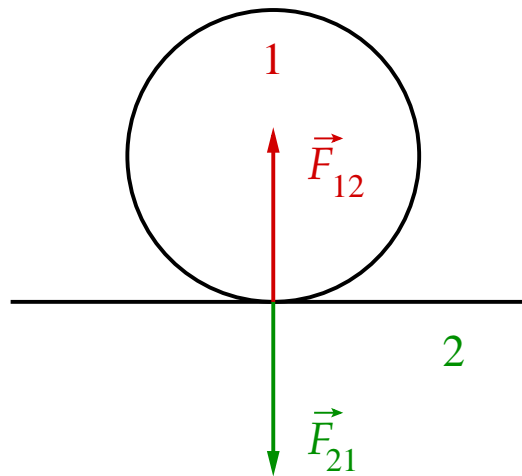


Abbildung 2.5: Beispiel für das 3. Newtonsche Axiom.

Mit Hilfe des 3. Newtonschen Axioms läßt sich eine **Meßvorschrift** für die träge Masse definieren. Für zwei Massenpunkte mit den trägen Massen  $m_{t,1}$  und  $m_{t,2}$ , die aufeinander Kräfte ausüben, aber ansonsten keiner anderen Kraft ausgesetzt sind, gilt

$$m_{t,1} \vec{a}_1 = -m_{t,2} \vec{a}_2 \implies m_{t,1} a_1 = m_{t,2} a_2 \iff \frac{m_{t,1}}{m_{t,2}} = \frac{a_2}{a_1} . \quad (2.21)$$

Beschleunigungen sind gut meßbare Größen; man benötigt lediglich Zeit- und Ortsmessungen, um sie festzulegen, aber braucht die Kräfte, die die Beschleunigungen verursachen, nicht zu kennen. Das Verhältnis der Beschleunigungen und damit auch das Verhältnis der trägen Massen ist damit unabhängig von den wirkenden Kräften. Dies macht noch einmal deutlich, dass die träge Masse eine Materialeigenschaft ist.

Durch die Einführung eines **Massennormals**, d.h. einer Testmasse, deren Wert wir frei festlegen können, kann man alle anderen Massen durch Vergleich mit dieser Testmasse bestimmen. Die Testmasse habe den Wert 1 kg. Damit werden alle anderen Massen in Einheiten von kg festgelegt, z.B. nach Gl. (2.21) für  $m_{t,1} = 1$  kg als Testmasse:

$$m_{t,2} = \frac{a_1}{a_2} \text{ kg} .$$

Die Maßzahl  $a_1/a_2$  der Masse  $m_{t,2}$  muss nun noch durch ein geeignetes Experiment, welches das Verhältnis der Beschleunigungen festlegt, bestimmt werden.

#### 4. Newtonsches Axiom (Superpositionsprinzip):

Wirken auf einen Körper mehrere Kräfte  $\vec{F}_1, \dots, \vec{F}_n$ , so addieren sich diese wie Vektoren,

$$\vec{F} = \sum_{i=1}^n \vec{F}_i . \quad (2.22)$$

### 2.2.2 Kräfte

Kräfte sind i.a. nicht überall in Raum und Zeit konstant, sondern variieren mit  $\vec{r}$  und  $t$ . Sie sind also im mathematischen Sinn **Kraftfelder**. Sie können darüberhinaus auch von der Geschwindigkeit  $\dot{\vec{r}}$  abhängen; eine Abhängigkeit von der Beschleunigung  $\ddot{\vec{r}}$  ist aber in der Regel auszuschließen,

$$\vec{F} = \vec{F}(\vec{r}, \dot{\vec{r}}, t) .$$

**Beispiele:**

#### 1. Gewichtskraft, Schwerkraft:

$$\vec{F}_s = m_s \vec{g} . \quad (2.23)$$

Hierbei ist  $m_s$  die sog. **schwere Masse** und  $\vec{g}$  die **Erdbeschleunigung**. In einem kartesischen Koordinatensystem, in dem die  $z$ -Achse senkrecht zur Erdoberfläche steht, ist  $\vec{g} = (0, 0, -g)$ , wobei  $g \simeq 9,81 \text{ m/s}^2$  der (mittlere) Wert der Beschleunigung an der Erdoberfläche ist. Die Einheit der schweren Masse ist dieselbe wie die der trägen Masse,  $[m_s] = \text{kg}$ .

Das sog. **Gewicht**, welches man im Alltagsgebrauch gerne in kg angibt, ist streng genommen keine Masse, sondern eine Kraft, nämlich die **Gewichtskraft** bzw. **Schwerkraft** (2.23), die auf eine Masse an der Erdoberfläche einwirkt. Eine schwere Masse  $m_s = 1$  kg erfährt aufgrund dieser Gewichtskraft die Beschleunigung von  $9,81 \text{ m/s}^2$ . Die Gewichtskraft bzw. Schwerkraft beträgt also eigentlich 9,81 N, und nicht 1 kg (was schon aufgrund der Einheit keine Kraft sein kann).



Was ist die Relation zwischen schwerer Masse und träger Masse? Die Beschleunigung  $\vec{a}$ , die ein Körper der trägen Masse  $m_t$  im Schwerfeld der Erde erfährt, ist aufgrund des 2. Newtonschen Axioms und Gl. (2.23) mit seiner schweren Masse verknüpft:

$$F = m_t a = F_s = m_s g = \text{const.} \implies a = \frac{m_s}{m_t} g = \text{const.} \implies \frac{m_s}{m_t} = \text{const.} \\ \implies m_s \sim m_t .$$

Träge Masse und schwere Masse sind also zumindest zueinander proportional. Aber was ist der Wert der Proportionalitätskonstanten? Diese Frage beantwortet das sog. **Einsteinsche Äquivalenzprinzip**. Es besagt, dass die beiden folgende Situationen hinsichtlich des Meßergebnisses prinzipiell ununterscheidbar sind:

- (i) Eine Person führt in einem fensterlosen Raumschiff, welches sich mit Beschleunigung  $\vec{a} = (0, 0, a)$  durch den kräftefreien Raum bewegt, eine Messung der trägen Masse  $m_t$  eines Körpers durch.
- (ii) Eine Person führt in einem fensterlosen und bis auf die Schwerkraft kräftefreien Raum auf der Erdoberfläche eine Messung der schweren Masse  $m_s$  desselben Körpers durch.

Dies ist in Abb. 2.6 noch einmal bildlich dargestellt. Da beide Personen keinen Bezugspunkt außerhalb des Raumes haben, mit dessen Hilfe sie entscheiden könnten, ob sie sich im Raumschiff oder auf der Erde befinden, ist die Schlußfolgerung aus der Messung der beiden Massen

$$m_s = m_t = m . \tag{2.24}$$

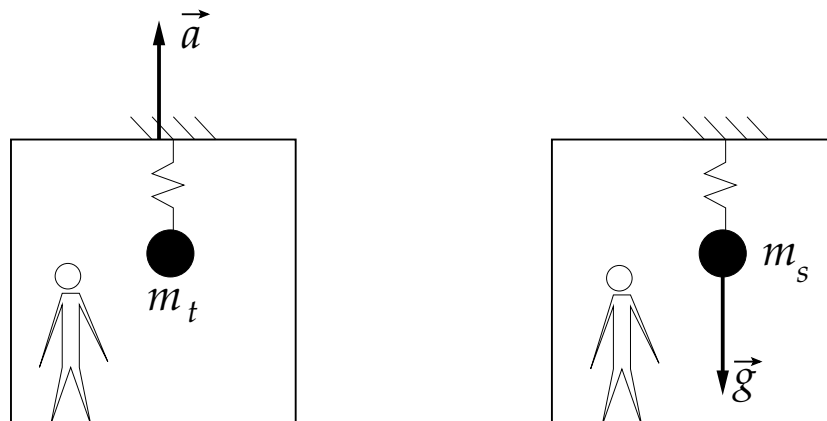


Abbildung 2.6: Zum Einsteinschen Äquivalenzprinzip.

## 2. Zentralkräfte:

$$\vec{F}(\vec{r}, \dot{\vec{r}}, t) = f(\vec{r}, \dot{\vec{r}}, t) \vec{e}_r . \tag{2.25}$$

Die Kraft wirkt immer radial vom Ursprung weg ( $f > 0$ ) bzw. zum Ursprung hin ( $f < 0$ ).

**Beispiele:**

- (i) **Gravitationskraft**, die von einer Masse  $M$  im Koordinatenursprung auf eine Masse  $m$  am Ort  $\vec{r}$  ausgeübt wird, vgl. Abb. 2.7,

$$f(r) = -\gamma \frac{mM}{r^2} . \quad (2.26)$$

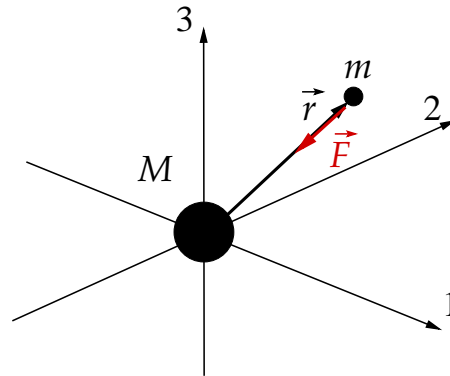


Abbildung 2.7: Zu der von der Masse  $M$  auf die Masse  $m$  ausgeübten Gravitationskraft.

Die Konstante  $\gamma \simeq 6,674 \cdot 10^{-11} \text{ N(m/kg)}^2$  heißt **Newtonsche Gravitationskonstante**.

- (ii) **Coulombkraft**, die von einer Ladung  $Q$  im Koordinatenursprung auf eine Ladung  $q$  am Ort  $\vec{r}$  ausgeübt wird,

$$f(r) = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{qQ}{r^2} . \quad (2.27)$$

Die Konstante  $\epsilon_0 \simeq 8,854 \cdot 10^{-12} \text{ As/Vm}$  ist die sog. **Dielektrizitätskonstante** des Vakuums.

3. **Lorentzkraft**, die ein Teilchen der Ladung  $q$  in einem elektromagnetischen Feld erfährt,

$$\vec{F} = q \left[ \vec{E}(\vec{r}, t) + \vec{v} \times \vec{B}(\vec{r}, t) \right] . \quad (2.28)$$

Hierbei ist  $\vec{v}$  die Teilchengeschwindigkeit,  $\vec{E}$  die elektrische Feldstärke und  $\vec{B}$  die magnetische Induktion. Die Lorentzkraft ist i.a. eine **geschwindigkeitsabhängige** Kraft.

4. **Reibungskräfte**, die der Geschwindigkeit eines sich bewegenden Körpers entgegenwirken und ihn zur Ruhe bringen möchten:

$$\vec{F}_R = -\alpha(v) \vec{v}, \quad \alpha(v) > 0 . \quad (2.29)$$

Man unterscheidet

- (i) **Stokessche Reibung:**  $\alpha(v) = \alpha = \text{const.}$   
 (ii) **Newtonsche Reibung:**  $\alpha(v) = \beta v, \quad \beta = \text{const.}$

Auch Reibungskräfte sind, wie die Lorentzkraft, **geschwindigkeitsabhängig**.

### 2.2.3 Inertialsysteme, Galilei-Transformation

Die Verschiebung oder Drehung eines Koordinatensystems hat keinen Einfluss auf die Bahnbewegung eines Körpers. Man wählt günstigerweise dasjenige Koordinatensystem, in dem die Berechnung der Bahnbewegung besonders einfach wird.

Die Frage ist, was mit der Beschreibung der Bahnbewegung passiert, wenn wir von einem Koordinatensystem  $\Sigma$  in ein Koordinatensystem  $\Sigma'$  transformieren, das sich relativ zu  $\Sigma$  mit **konstanter Geschwindigkeit** bewegt, vgl. Abb. 2.8. Der Einfachheit halber wählen wir kartesische Koordinaten.

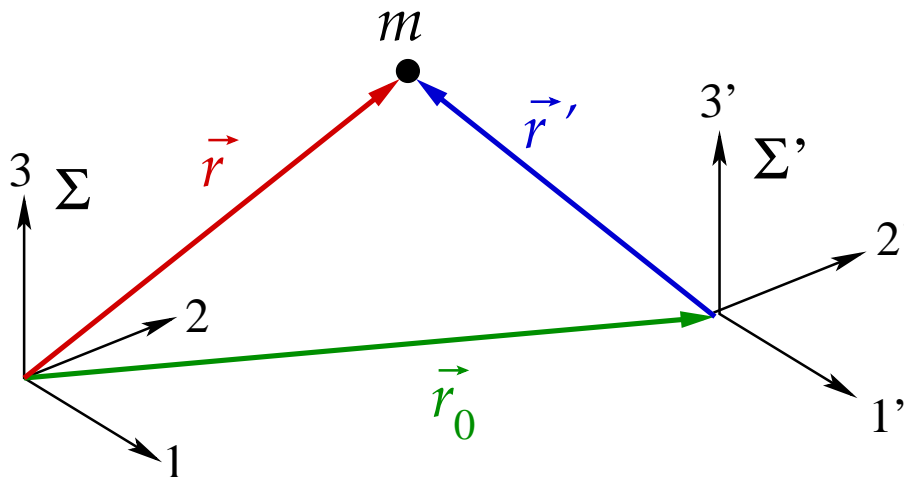


Abbildung 2.8: Galilei-Transformation.

Zum Zeitpunkt  $t = 0$  mögen die Ursprünge der beiden Koordinatensysteme übereinstimmen. Da sich der Ursprung von  $\Sigma'$  in  $\Sigma$  mit konstanter Geschwindigkeit  $\vec{v}_0 = \overline{const.}$  bewegt, gilt

$$\vec{r}_0(t) = \vec{v}_0 t \implies \vec{v}_0(t) \equiv \dot{\vec{r}}_0(t) = \vec{v}_0 = \overline{const.} \implies \vec{a}_0(t) \equiv \dot{\vec{v}}_0(t) = \ddot{\vec{r}}_0(t) = \dot{\vec{v}}_0 \equiv 0.$$

Offenbar gilt dann

$$\vec{r}(t) = \vec{r}'(t) + \vec{r}_0(t), \quad (2.30)$$

$$\vec{v}(t) \equiv \dot{\vec{r}}(t) = \dot{\vec{r}}'(t) + \dot{\vec{r}}_0(t) \equiv \vec{v}'(t) + \vec{v}_0, \quad (2.31)$$

$$\vec{a}(t) \equiv \ddot{\vec{r}}(t) = \ddot{\vec{r}}'(t) + \ddot{\vec{r}}_0(t) = \vec{a}'(t). \quad (2.32)$$

Damit gilt aber auch

$$\vec{F} = m\vec{a} = m\vec{a}' = \vec{F}', \quad (2.33)$$

d.h. die Kräfte, die in  $\Sigma$  und in  $\Sigma'$  auf die Masse  $m$  wirken, sind identisch. Insbesondere ist ein **kräftefreier Körper** in  $\Sigma$ ,  $\vec{F} = m\vec{a} = 0$ , auch ein kräftefreier Körper in  $\Sigma'$ ,  $\vec{F}' = m\vec{a}' = 0$ . Mit anderen Worten, falls  $\Sigma$  ein **Inertialsystem** ist, so ist auch  $\Sigma'$  ein Inertialsystem und umgekehrt.

Offenbar ist  $\Sigma'$  genau dann ein Inertialsystem, wenn  $\Sigma$  ein Inertialsystem ist und wenn  $\vec{r}_0(t) = \vec{v}_0 t$ , mit  $\vec{v}_0 = \overrightarrow{const.}$ . Da  $\vec{v}_0$  beliebig ist, gibt es **unendlich viele** Inertialsysteme. Die Transformation (2.30) – (2.32), welche ein Inertialsystem in ein anderes transformiert, heißt **Galilei-Transformation**. Dabei nimmt man an, dass es eine **absolute Zeit** gibt, die sich bei der Transformation nicht ändert,

$$t = t' .$$

Diese Annahme wird später in der speziellen Relativitätstheorie widerlegt werden; anstelle der Galilei-Transformation tritt die **Lorentz-Transformation**.

### 2.2.4 Rotierende Bezugssysteme, Scheinkräfte

Aus dem letzten Abschnitt ist klar, dass ein relativ zu einem Inertialsystem **rotierendes** Koordinatensystem **kein** Inertialsystem darstellt, da hier  $\vec{v}_0(t) \neq \overrightarrow{const.}$  ist. Die Gleichungen (2.31) und (2.32) werden ersetzt durch

$$\begin{aligned} \vec{v}(t) &= \vec{v}'(t) + \vec{v}_0(t) + \dot{\vec{v}}_0(t) t , \\ \vec{a}(t) &= \vec{a}'(t) + 2\dot{\vec{v}}_0(t) + \ddot{\vec{v}}_0(t) t \neq \vec{a}'(t) . \end{aligned}$$

Damit ist ein im System  $\Sigma$  kräftefreier Körper **nicht mehr kräftefrei** im System  $\Sigma'$ ,

$$\frac{\vec{F}}{m} = \vec{a} = 0 = 2\dot{\vec{v}}_0(t) + \ddot{\vec{v}}_0(t) t + \vec{a}'(t) \iff \frac{\vec{F}'(t)}{m} = \vec{a}'(t) = -2\dot{\vec{v}}_0(t) - \ddot{\vec{v}}_0(t) t \neq 0 ,$$

d.h., er erfährt in  $\Sigma'$  eine Beschleunigung  $\vec{a}'(t) \neq 0$ , auch wenn er in  $\Sigma$  beschleunigungsfrei ist.

Wir machen uns dies anhand eines Beispiels klar. Wir betrachten ein **Inertialsystem**  $\Sigma$  und ein relativ dazu mit **konstanter Winkelgeschwindigkeit**  $\omega = \text{const.}$  rotierendes **Nicht-Inertialsystem**  $\Sigma'$ , vgl. Abb. 2.9.

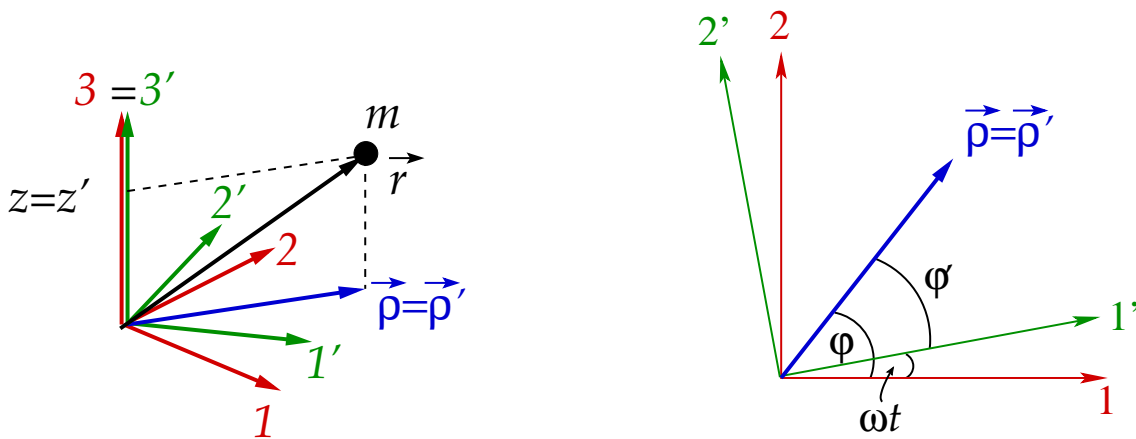


Abbildung 2.9: Das Inertialsystem  $\Sigma$  und das relativ dazu rotierende Nicht-Inertialsystem  $\Sigma'$ .

Die beiden Koordinatensysteme mögen denselben Ursprung und dieselben 3-Achsen haben,  $\vec{e}_3 = \vec{e}'_3$ . Die Rotationsachse sei die  $z$ -Achse, d.h. die  $(1', 2')$ -Achsen von  $\Sigma'$  rotieren in der  $(1, 2)$ -Ebene mit konstanter Winkelgeschwindigkeit. Zum Zeitpunkt  $t = 0$  sollen die  $(1', 2')$ -Achsen gerade mit den  $(1, 2)$ -Achsen identisch sein. Es ist vorteilhaft, für die weitere Betrachtung Zylinderkoordinaten zu benutzen. Dann gilt

$$\begin{aligned}\rho &= \rho' , \\ \varphi &= \varphi' + \omega t , \\ z &= z' .\end{aligned}\tag{2.34}$$

Die Beschleunigung in Zylinderkoordinaten ist durch Gl. (1.163) gegeben, woraus wir für die Komponenten der Kraft im System  $\Sigma$  erhalten

$$F_\rho = m a_\rho = m (\ddot{\rho} - \rho \dot{\varphi}^2) ,\tag{2.35}$$

$$F_\varphi = m a_\varphi = m (\rho \ddot{\varphi} + 2 \dot{\rho} \dot{\varphi}) ,\tag{2.36}$$

$$F_z = m a_z = m \ddot{z} .\tag{2.37}$$

Im System  $\Sigma'$  erhalten wir dagegen mit den Beziehungen (2.34)

$$\begin{aligned}F'_\rho &= m a'_\rho = m (\ddot{\rho}' - \rho' \dot{\varphi}'^2) = m [\ddot{\rho} - \rho (\dot{\varphi} - \omega)^2] \\ &= m (\ddot{\rho} - \rho \dot{\varphi}^2) + m \rho \omega (2 \dot{\varphi} - \omega) = F_\rho + m \rho \omega (2 \dot{\varphi}' + \omega) ,\end{aligned}\tag{2.38}$$

$$\begin{aligned}F'_\varphi &= m a'_\varphi = m (\rho' \ddot{\varphi}' + 2 \dot{\rho}' \dot{\varphi}') = m [\rho \ddot{\varphi} + 2 \dot{\rho} (\dot{\varphi} - \omega)] , \\ &= F_\varphi - 2 m \dot{\rho} \omega ,\end{aligned}\tag{2.39}$$

$$F'_z = m a'_z = m \ddot{z}' = m \ddot{z} = F_z .\tag{2.40}$$

Für einen in  $\Sigma$  kräftefreien Körper gilt  $F_\rho = F_\varphi = F_z = 0$ , aber in  $\Sigma'$  gilt dann für denselben Körper

$$F'_\rho = 2 m \rho \omega \dot{\varphi}' + m \rho \omega^2 ,\tag{2.41}$$

$$F'_\varphi = -2 m \dot{\rho} \omega ,\tag{2.42}$$

$$F'_z = 0 .\tag{2.43}$$

Der Körper ist nicht mehr kräftefrei in  $\Sigma'$ , welches damit offensichtlich **kein** Inertialsystem mehr ist. Auf den Körper wirken sog. **Scheinkräfte**. Die beiden wichtigsten davon sind

1. die **Zentrifugalkraft**, entsprechend dem zweiten Term in Gl. (2.41). Falls die Masse  $m$  in  $\Sigma'$  ruht, so dass  $\dot{\varphi}' = 0$ , dann ist  $F'_\rho = m \rho \omega^2$ . Diese Kraftkomponente, die vom Ursprung weg in radialer Richtung wirkt, spürt man beispielsweise im Auto bei der Fahrt durch eine Kurve. Im System  $\Sigma'$  des Autos scheint die Zentrifugalkraft den Fahrer nach außen zu drücken. Dies ist eine Scheinkraft, da die Ursache der Beschleunigung eigentlich das Bestreben des Fahrers ist, in seinem ursprünglichen Bewegungszustand (geradlinige Bewegung) zu verharren. In einer Raumstation kann man mit Hilfe der Zentrifugalkraft eine künstliche Schwerkraftwirkung erzeugen.
2. die **Corioliskraft** (2.42). Diese Kraftkomponente bewirkt, dass ein Stein, den man von einem Turm auf der (rotierenden) Erde fallen läßt, nicht senkrecht nach unten

fällt. Zunächst würde man vermuten, dass der Auftreffpunkt gegenüber dem Startpunkt entgegen der Erdrotation (also westlich) versetzt erscheint, weil sich die Erde während der Fallbewegung ein Stückchen weitergedreht hat. Dies ist zwar richtig, aber der Stein hat beim Loslassen auch eine nichtverschwindende Geschwindigkeitskomponente in Richtung der Erdrotation und diese ist auf der Turmspitze größer als am Fuß des Turms. Dies kehrt den Effekt um und sorgt für eine Ablenkung in Richtung der Erdrotation (also östlich).

### 2.2.5 Beliebig beschleunigte Bezugssysteme

Wir betrachten ein Inertialsystem  $\Sigma = \{\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3\}$  und ein sich **relativ dazu beliebig bewegendes** System  $\Sigma' = \{\vec{e}'_1, \vec{e}'_2, \vec{e}'_3\}$ . Diese Relativbewegung setzt sich aus einer **Translation** des Ursprungs und einer **Rotation** der Koordinatenachsen zusammen, vgl. Abb. 2.10.

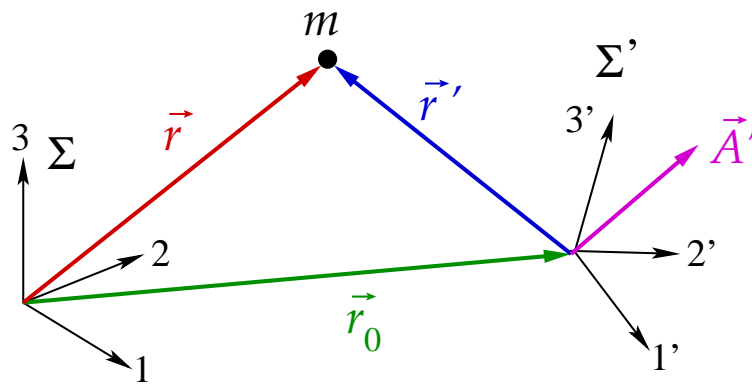


Abbildung 2.10: Das Inertialsystem  $\Sigma$  und das sich relativ dazu beliebig bewegende Nicht-Inertialsystem  $\Sigma'$ .

Wir betrachten einen beliebigen Vektor  $\vec{A}'$  im System  $\Sigma'$ ,

$$\vec{A}' = \sum_{i=1}^3 a'_i \vec{e}'_i,$$

und berechnen seine Zeitableitung, aber vom System  $\Sigma$  aus gesehen, in dem sich  $\Sigma'$  relativ zu  $\Sigma$  bewegt,

$$\left. \frac{d\vec{A}'}{dt} \right|_{\Sigma} = \sum_{i=1}^3 \left. \frac{da'_i}{dt} \right|_{\Sigma} \vec{e}'_i + \sum_{i=1}^3 a'_i \left. \frac{d\vec{e}'_i}{dt} \right|_{\Sigma}. \quad (2.44)$$

Der erste Term beschreibt die zeitliche Änderung von  $\vec{A}'$  von  $\Sigma'$  aus gesehen, denn dort sind die  $\vec{e}'_i$  als kartesische Einheitsvektoren konstant und nur die Komponenten (Koordinaten) des Vektors ändern sich,

$$\sum_{i=1}^3 \left. \frac{da'_i}{dt} \right|_{\Sigma} \vec{e}'_i \equiv \left. \frac{d\vec{A}'}{dt} \right|_{\Sigma'}. \quad (2.45)$$

Welche Bedeutung aber hat der zweite Term in Gl. (2.44)? Falls  $\vec{A}' = \overrightarrow{const.}$  in  $\Sigma'$ , so wäre der erste Term in Gl. (2.44) null und der zweite Term gleich der gesamten Änderung von  $\vec{A}'$  pro Zeiteinheit  $dt$  von  $\Sigma$  aus gesehen. Diese resultiert nun allein aus der **Rotation** von  $\Sigma'$  relativ zu  $\Sigma$ , denn eine Translation ändert nichts an den Einheitsvektoren  $\vec{e}'_i$  des Systems  $\Sigma'$  (Vektoren lassen sich stets beliebig verschieben). Die Änderung von  $\vec{A}'$  aufgrund der Rotation läßt sich mit Hilfe des Vektors  $\vec{\omega}$  der Winkelgeschwindigkeit ausdrücken. Dazu betrachten wir Abb. 2.11.

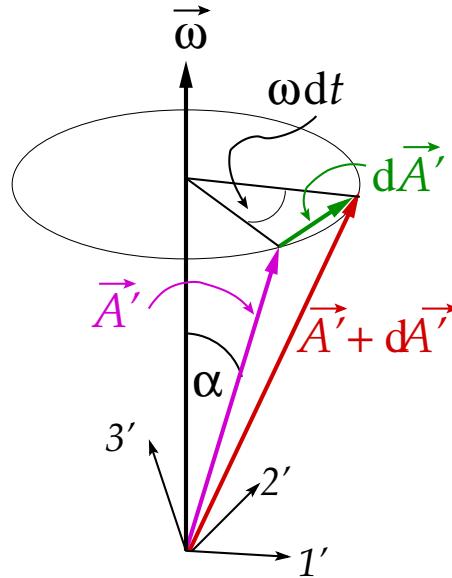


Abbildung 2.11: Die Rotation des Systems  $\Sigma'$  erzeugt von  $\Sigma$  aus betrachtet eine Änderung des Vektors  $\vec{A}'$ .

Offenbar ist  $d\vec{A}' \perp \vec{A}'$  und  $d\vec{A}' \perp \vec{\omega}$ . Ferner ist der Betrag  $dA' = A' \sin \alpha (\omega dt)$ . Diese Tatsachen lassen sich als

$$d\vec{A}' = (\vec{\omega} \times \vec{A}') dt$$

ausdrücken, bzw. nach Division durch  $dt$ ,

$$\left. \frac{d\vec{A}'}{dt} \right|_{\text{Rotation}} = \vec{\omega} \times \vec{A}' . \quad (2.46)$$

Fassen wir beide Resultate (2.45) und (2.46) zusammen, so erhalten wir für Gl. (2.44) das Endresultat

$$\left. \frac{d\vec{A}'}{dt} \right|_{\Sigma} = \left. \frac{d\vec{A}'}{dt} \right|_{\Sigma'} + \vec{\omega} \times \vec{A}' . \quad (2.47)$$

Dies gilt für beliebige Vektoren, also auch für den Ortsvektor  $\vec{r}' = \vec{r} - \vec{r}_0$ :

$$\left. \frac{d\vec{r}}{dt} \right|_{\Sigma} - \left. \frac{d\vec{r}_0}{dt} \right|_{\Sigma} = \left. \frac{d\vec{r}'}{dt} \right|_{\Sigma} = \left. \frac{d\vec{r}'}{dt} \right|_{\Sigma'} + \vec{\omega} \times \vec{r}' .$$

Nochmaliges Ableiten nach der Zeit, relativ vom System  $\Sigma$  aus gesehen, ergibt

$$\begin{aligned}
 \left. \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} \right|_{\Sigma} - \left. \frac{d^2 \vec{r}_0}{dt^2} \right|_{\Sigma} &= \frac{d}{dt} \left( \left. \frac{d\vec{r}'}{dt} \right|_{\Sigma'} + \vec{\omega} \times \vec{r}' \right)_{\Sigma} \\
 &= \left. \frac{d^2 \vec{r}'}{dt^2} \right|_{\Sigma'} + \vec{\omega} \times \left. \frac{d\vec{r}'}{dt} \right|_{\Sigma'} + \left. \frac{d\vec{\omega}}{dt} \right|_{\Sigma} \times \vec{r}' + \vec{\omega} \times \left. \frac{d\vec{r}'}{dt} \right|_{\Sigma} \\
 &= \left. \frac{d^2 \vec{r}'}{dt^2} \right|_{\Sigma'} + \vec{\omega} \times \left. \frac{d\vec{r}'}{dt} \right|_{\Sigma'} + \left. \frac{d\vec{\omega}}{dt} \right|_{\Sigma} \times \vec{r}' + \vec{\omega} \times \left. \frac{d\vec{r}'}{dt} \right|_{\Sigma'} + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}') \\
 &= \left. \frac{d^2 \vec{r}'}{dt^2} \right|_{\Sigma'} + 2\vec{\omega} \times \left. \frac{d\vec{r}'}{dt} \right|_{\Sigma'} + \left. \frac{d\vec{\omega}}{dt} \right|_{\Sigma} \times \vec{r}' + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}') . \quad (2.48)
 \end{aligned}$$

Im folgenden bezeichnen wir zur Vereinfachung der Notation die Zeitableitung vom System  $\Sigma$  aus betrachtet wieder mit einem Punkt über der abzuleitenden Größe. Die Zeitableitung vom System  $\Sigma'$  aus betrachtet schreiben wir allerdings voll aus. Dann folgt aus Gl. (2.48) nach Multiplikation mit  $m$  und Umstellen der Terme für die Kraft im System  $\Sigma'$

$$\vec{F}' = m \left. \frac{d^2 \vec{r}'}{dt^2} \right|_{\Sigma'} = \vec{F} - m \ddot{\vec{r}}_0 - 2m\vec{\omega} \times \left. \frac{d\vec{r}'}{dt} \right|_{\Sigma'} - m\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}') - m\dot{\vec{\omega}} \times \vec{r}' , \quad (2.49)$$

wobei wir  $\vec{F}' = m\ddot{\vec{r}}$  benutzt haben. Der zweite Term auf der rechten Seite ist die Relativbeschleunigung der beiden Koordinatensysteme. Der dritte Term ist die Corioliskraft und der vierte die Zentrifugalkraft.

11.12.2009

## 2.3 Einfache Probleme der Dynamik

### 2.3.1 Das Grundproblem der Dynamik

Das Grundproblem der Dynamik besteht in der Berechnung der **Raumkurve** eines Körpers mit Hilfe des 2. Newtonschen Axioms (2.17) bzw. der dynamischen Grundgleichung (2.19),

$$\vec{F} = m\vec{a} = m\dot{\vec{v}} = m\ddot{\vec{r}} . \quad (2.50)$$

Nach Division durch  $m$  sieht dieses Problem formal genauso aus wie das Grundproblem der Kinematik: finde  $\vec{r}(t)$  aus der Gleichung  $\ddot{\vec{r}} = \vec{a} = \vec{F}/m$  für gegebenes  $\vec{a}$  bzw.  $\vec{F}/m$ . Man mag jetzt vermuten, dass die Lösung ähnlich einfach zu erhalten sein wird wie dort, nämlich durch zweimaliges Integrieren nach der Zeit. Dies trifft zu, wenn  $\vec{a}$  bzw.  $\vec{F}$  lediglich eine Funktion der Zeit ist,  $\vec{a} = \vec{a}(t)$  bzw.  $\vec{F} = \vec{F}(t)$ . Beispiele dafür sind der freie Fall, der senkrechte Wurf oder der schräge Wurf, jeweils ohne Luftreibung. Diese Fälle wurden ausgiebig in den Übungsaufgaben behandelt.

I.a. aber ist die Kraft nicht nur eine Funktion der Zeit, sondern auch des Ortes und ggfs. der Geschwindigkeit,  $\vec{F} = \vec{F}(\vec{r}, \dot{\vec{r}}, t)$ . In diesem Fall handelt es sich bei der dynamischen Grundgleichung (2.50) um eine **Differentialgleichung** für die Funktion  $\vec{r}(t)$ , die es zu lösen gilt. Um zu sehen, wie dies vonstatten geht, machen wir als nächstes einen mathematischen Einschub.



### 2.3.2 Lineare Differentialgleichungen

Wir bezeichnen die  $n$ -te Ableitung der Funktion  $x(t)$  nach  $t$  mit

$$x^{(n)}(t) \equiv \frac{d^n x(t)}{dt^n} . \quad (2.51)$$

**Definition:** Eine Beziehung

$$f(x^{(n)}, x^{(n-1)}, \dots, \dot{x}, x, t) = 0 , \quad (2.52)$$

die  $t$ ,  $x$ , sowie alle Ableitungen von  $x(t)$  nach  $t$  bis zur maximal  $n$ -ten Ordnung miteinander verknüpft, heißt **Differentialgleichung  $n$ -ter Ordnung** für die Funktion  $x(t)$ .

**Beispiele:**

1. Die Newtonsche Bewegungsgleichung in einer Raumdimension,

$$f(\ddot{x}, \dot{x}, x, t) \equiv m \ddot{x} - F(x, \dot{x}, t) = 0 ,$$

ist eine **Differentialgleichung zweiter Ordnung** für die Funktion  $x(t)$ .

2. Die Newtonsche Bewegungsgleichung in drei Raumdimensionen,

$$\begin{aligned} m \ddot{\vec{r}} - \vec{F}(\vec{r}, \dot{\vec{r}}, t) &= 0 , \\ \iff m \ddot{x}_i - F_i(x_1, x_2, x_3, \dot{x}_1, \dot{x}_2, \dot{x}_3, t) &= 0 , \quad i = 1, 2, 3 , \end{aligned}$$

stellt ein **gekoppeltes System** von **drei** Differentialgleichungen zweiter Ordnung für die Funktionen  $x_1(t)$ ,  $x_2(t)$ ,  $x_3(t)$  dar.

Die **allgemeine Lösung** einer Differentialgleichung  $n$ -ter Ordnung ist von der Gestalt

$$x(t \mid \gamma_1, \gamma_2, \dots, \gamma_n) ,$$

d.h. sie hängt von dem Satz  $n$  **unabhängiger** Parameter  $\gamma_1, \gamma_2, \dots, \gamma_n$  ab. Jeder vorgegebene Satz spezifiziert eine **spezielle** Lösung der Differentialgleichung. Die Parameter  $\gamma_i$  können über die Anfangswerte  $x(t_0)$ ,  $\dot{x}(t_0)$ ,  $\dots$ ,  $x^{(n-1)}(t_0)$  festgelegt werden.

**Definition:** Eine **lineare Differentialgleichung** ist eine Differentialgleichung, in der die Ableitungen  $x^{(j)}(t)$  höchstens in erster (linearer) Ordnung auftreten,

$$\sum_{j=0}^n \alpha_j(t) x^{(j)}(t) = \beta(t) . \quad (2.53)$$

Falls  $\beta(t) = 0$ , so liegt eine **homogene** lineare Differentialgleichung vor, falls  $\beta(t) \neq 0$ , so heißt sie **inhomogen**.

Für homogene lineare Differentialgleichungen gilt das **Superpositionsprinzip**: Seien  $x_1(t)$ ,  $x_2(t)$  zwei Lösungen einer homogenen linearen Differentialgleichung. Dann ist auch

$$c_1 x_1(t) + c_2 x_2(t)$$

mit beliebigen Koeffizienten  $c_1, c_2$  eine Lösung.

Lösungen  $x_1(t), x_2(t), \dots, x_m(t)$  einer Differentialgleichung heißen **linear unabhängig**, falls die Gleichung

$$\sum_{j=1}^m \alpha_j x_j(t) = 0$$

nur für  $\alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_m = 0$  erfüllt wird.

Sei  $m$  die **maximale Zahl** linear unabhängiger Lösungsfunktionen. Die allgemeine Lösung einer homogenen linearen Differentialgleichung  $n$ -ter Ordnung kann man als **Linearkombination** dieser  $m$  linear unabhängigen Lösungsfunktionen schreiben,

$$x(t \mid \gamma_1, \gamma_2, \dots, \gamma_n) = \sum_{j=1}^m \alpha_j x_j(t) . \quad (2.54)$$

Dies zeigt man am besten durch einen Widerspruchsbeweis: Wir nehmen an, dass dies nicht möglich wäre. Das bedeutet dann aber, dass die linke Seite von den anderen Lösungen linear **unabhängig** ist, weil man sie nicht als Linearkombination der linear unabhängigen Lösungen schreiben kann. Dann wiederum ist  $m$  nicht die maximale Zahl linear unabhängiger Lösungen, was aber ein Widerspruch ist, q.e.d..

Auf der rechten Seite der Gl. (2.54) treten  $m$  Parameter  $\alpha_j$  auf, auf der linken dagegen  $n$  Parameter  $\gamma_j$ . Die Zahl  $m$  der Parameter  $\alpha_j$  darf nicht kleiner als  $n$  sein, also  $m \geq n$ , denn die allgemeine Lösung  $x(t \mid \gamma_1, \gamma_2, \dots, \gamma_n)$  benötigt **mindestens**  $n$  Parameter. Andererseits muss auch  $m \leq n$  gelten, denn sonst hinge  $x(t \mid \gamma_1, \gamma_2, \dots, \gamma_n)$  von **mehr** als  $n$  Parametern ab. Beide Bedingungen lassen sich nur für  $m = n$  erfüllen,

$$x(t \mid \gamma_1, \gamma_2, \dots, \gamma_n) = \sum_{j=1}^n \alpha_j x_j(t) . \quad (2.55)$$

Die allgemeine Lösung einer homogenen linearen Differentialgleichung  $n$ -ter Ordnung läßt sich als Linearkombination von  $n$  linear unabhängigen Lösungsfunktionen darstellen. Für eine Differentialgleichung  $n$ -ter Ordnung existieren maximal  $n$  linear unabhängige Lösungsfunktionen. Es besteht ein eindeutiger Zusammenhang zwischen den  $\alpha_j$  und den  $\gamma_j$ , z.B.  $\alpha_j = \gamma_j$ .

Die Lösung einer **inhomogenen linearen Differentialgleichung** besteht aus einer Superposition der **allgemeinen Lösung**  $x(t \mid \gamma_1, \gamma_2, \dots, \gamma_n)$  der **homogenen** Differentialgleichung und einer **speziellen Lösung**  $x_0(t)$  der **inhomogenen** Differentialgleichung,

$$\bar{x}(t \mid \gamma_1, \gamma_2, \dots, \gamma_n) = x(t \mid \gamma_1, \gamma_2, \dots, \gamma_n) + x_0(t) . \quad (2.56)$$

### 2.3.3 Bewegung im homogenen Schwerfeld mit Reibung

Als erstes Anwendungsbeispiel für das Lösen von Differentialgleichungen betrachten wir den freien Fall unter dem Einfluss von Luftreibung. Wir setzen hierzu die geschwindigkeitsabhängige Reibungskraft (2.29) zusammen mit der Schwerkraft (2.23) in die dynamische Grundgleichung (2.50) ein,

$$\begin{aligned} \vec{F} &= \vec{F}_s + \vec{F}_R = m \vec{g} - \alpha(|\dot{\vec{r}}|) \dot{\vec{r}} = m \ddot{\vec{r}} \\ \iff m \ddot{\vec{r}} + \alpha(|\dot{\vec{r}}|) \dot{\vec{r}} &= m \vec{g} . \end{aligned} \quad (2.57)$$

Hier haben wir  $\vec{v} = \dot{\vec{r}}$  geschrieben, um die Abhängigkeit von den Zeitableitungen von  $\vec{r}$  deutlich zu machen. Offenbar handelt es sich um eine **inhomogene Differentialgleichung zweiter Ordnung** für die Funktion  $\vec{r}(t)$ .

Für **Newtonsche Reibung**,  $\alpha(|\dot{\vec{r}}|) = \beta |\dot{\vec{r}}|$ , ist diese Differentialgleichung **nichtlinear**, denn es tritt eine **transzendente Funktion** der ersten Ableitung  $\dot{\vec{r}}$  auf,  $|\dot{\vec{r}}| \equiv \sqrt{\dot{\vec{r}} \cdot \dot{\vec{r}}}$ , die darüberhinaus noch mit  $\dot{\vec{r}}$  multipliziert wird. Wir beschränken uns daher auf den Fall **Stokesscher Reibung**,  $\alpha(|\dot{\vec{r}}|) = \alpha = \text{const.}$ . In diesem Fall handelt es sich um eine **inhomogene lineare Differentialgleichung zweiter Ordnung** für die Funktion  $\vec{r}(t)$ ,

$$m \ddot{\vec{r}} + \alpha \dot{\vec{r}} = m \vec{g}. \quad (2.58)$$

Die allgemeine Lösung setzt sich gemäß Gl. (2.56) aus der allgemeinen Lösung der homogenen linearen Differentialgleichung und einer speziellen Lösung der inhomogenen Differentialgleichung zusammen.

Lösen wir also zunächst die homogene Differentialgleichung

$$m \ddot{x}_i + \alpha \dot{x}_i = 0, \quad i = 1, 2, 3. \quad (2.59)$$

Offenbar ist die Lösung eine Funktion, für die bis auf das Vorzeichen und Vorfaktoren die zweite Ableitung nach der Zeit gleich der ersten Ableitung nach der Zeit ist. Eine Funktion, die sich beim Ableiten stets selbst reproduziert, ist bekannterweise die **Exponentialfunktion**. Wir machen daher den **Lösungsansatz**

$$x_i = e^{\gamma t} \implies \dot{x}_i = \gamma e^{\gamma t} \implies \ddot{x}_i = \gamma^2 e^{\gamma t}. \quad (2.60)$$

Einsetzen in Gl. (2.59) ergibt

$$m \gamma^2 e^{\gamma t} + \alpha \gamma e^{\gamma t} = (m \gamma + \alpha) \gamma e^{\gamma t} = 0 \implies \gamma_1 = 0, \quad \gamma_2 = -\frac{\alpha}{m}.$$

Die beiden (es gibt nur zwei!) **linear unabhängigen** Lösungen der homogenen Differentialgleichung (2.59) sind also

$$x_i^{(1)}(t) = 1, \quad x_i^{(2)}(t) = e^{-\alpha t/m}. \quad (2.61)$$

Die **allgemeine** Lösung der homogenen Differentialgleichung ist dann

$$x_i^{(a)}(t) = a_i^{(1)} + a_i^{(2)} e^{-\alpha t/m}, \quad (2.62)$$

mit beliebigen Koeffizienten  $a_i^{(1)}, a_i^{(2)}$ . Diese ist in Abb. 2.12 skizziert.

Nun müssen wir noch eine spezielle Lösung der inhomogenen Differentialgleichung konstruieren. Die Inhomogenität tritt aber nur in der  $x_3$ -Komponente auf, da  $\vec{g} = (0, 0, -g)$  ist,

$$m \ddot{x}_3 + \alpha \dot{x}_3 = -m g. \quad (2.63)$$

Wir erhalten eine spezielle Lösung aus folgender Überlegung. Die Schwerkraft erhöht die Geschwindigkeit des Körpers so lange, bis die damit ebenfalls anwachsende Reibungskraft der Schwerkraft das Gleichgewicht hält,

$$F_{R,3} + F_{s,3} = 0 \iff F_{R,3} = -\alpha \dot{x}_3^{(s)} = m g = -F_{s,3}. \quad (2.64)$$

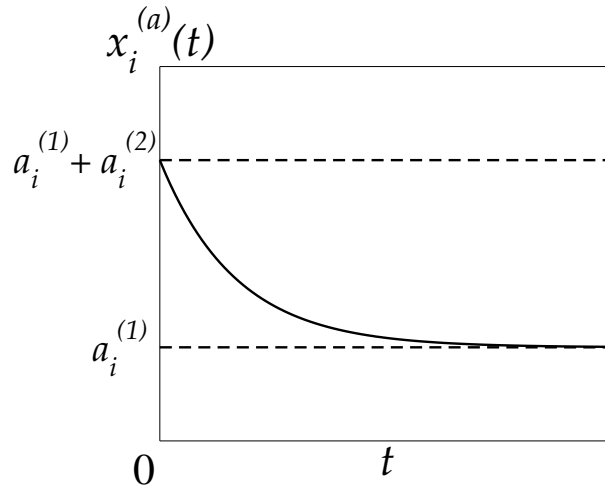


Abbildung 2.12: Die allgemeine Lösung der homogenen linearen Differentialgleichung (2.59).

Dann ist der Körper **kräftefrei**,  $m \ddot{x}_3^{(s)} = 0$ . Die Zeitableitung der speziellen Lösung ergibt sich aus der Bedingung (2.64) für das Kräftegleichgewicht,

$$\dot{x}_3^{(s)} = -\frac{m}{\alpha} g .$$

Dies ist die **Grenzgeschwindigkeit** eines Körpers für den freien Fall mit Luftreibung. Einmaliges Integrieren nach der Zeit von 0 bis  $t$  ergibt

$$x_3^{(s)}(t) = -\frac{m}{\alpha} g t . \quad (2.65)$$

Die Anfangsbedingung dieser speziellen Lösung können wir ohne weiteres zu  $x_3^{(s)}(0) = 0$  wählen, denn wir werden die allgemeine Lösung der inhomogenen Differentialgleichung ohnehin an die Anfangsbedingungen anpassen müssen. Dazu dienen die Parameter  $a_i^{(1)}$  und  $a_i^{(2)}$  der allgemeinen Lösung (2.62) der homogenen Differentialgleichung.

Gemäß Gl. (2.56) ergibt sich nun die **allgemeine Lösung der inhomogenen linearen Differentialgleichung** (2.58) aus der Addition von (2.62) und (2.65),

$$\begin{aligned} x_1(t) &= a_1^{(1)} + a_1^{(2)} e^{-\alpha t/m} , \\ x_2(t) &= a_2^{(1)} + a_2^{(2)} e^{-\alpha t/m} , \\ x_3(t) &= a_3^{(1)} + a_3^{(2)} e^{-\alpha t/m} - \frac{m}{\alpha} g t . \end{aligned} \quad (2.66)$$

Für die Geschwindigkeiten gilt

$$\begin{aligned} v_1(t) = \dot{x}_1(t) &= -\frac{\alpha}{m} a_1^{(2)} e^{-\alpha t/m} , \\ v_2(t) = \dot{x}_2(t) &= -\frac{\alpha}{m} a_2^{(2)} e^{-\alpha t/m} , \\ v_3(t) = \dot{x}_3(t) &= -\frac{\alpha}{m} a_3^{(2)} e^{-\alpha t/m} - \frac{m}{\alpha} g . \end{aligned} \quad (2.67)$$

Diese zeigen das korrekte asymptotische Verhalten, nämlich  $v_{1,2}(t) \rightarrow 0$  ( $t \rightarrow \infty$ ) und  $v_3(t) \rightarrow -mg/\alpha \equiv \dot{x}_3^{(s)}$  ( $t \rightarrow \infty$ ), die oben diskutierte Grenzggeschwindigkeit für den freien Fall.

Wir passen nun die sechs Parameter  $a_i^{(1)}, a_i^{(2)}, i = 1, 2, 3$ , an die Anfangsbedingungen für ein spezielles Problem an, z.B. den freien Fall aus der Höhe  $h$  mit verschwindender Anfangsgeschwindigkeit,  $\vec{r}(0) = (0, 0, h), \vec{v}(0) = 0$ . Eingesetzt in die Glgen. (2.66) und (2.67) ergibt dies

$$\begin{aligned} 0 &= a_1^{(1)} + a_1^{(2)}, & 0 &= -\frac{\alpha}{m} a_1^{(2)}, \\ 0 &= a_2^{(1)} + a_2^{(2)}, & 0 &= -\frac{\alpha}{m} a_2^{(2)}, \\ h &= a_3^{(1)} + a_3^{(2)}, & 0 &= -\frac{\alpha}{m} a_3^{(2)} - \frac{m}{\alpha} g. \end{aligned}$$

Daraus folgt

$$a_1^{(1)} = a_1^{(2)} = a_2^{(1)} = a_2^{(2)} = 0, \quad a_3^{(1)} = h + \frac{m^2}{\alpha^2} g, \quad a_3^{(2)} = -\frac{m^2}{\alpha^2} g.$$

Wir erhalten also die Lösung

$$\begin{aligned} x_1(t) &= 0, & v_1(t) &= 0, \\ x_2(t) &= 0, & v_2(t) &= 0, \\ x_3(t) &= h + \frac{m}{\alpha} g \left[ \frac{m}{\alpha} (1 - e^{-\alpha t/m}) - t \right], & v_3(t) &= \frac{m}{\alpha} g (e^{-\alpha t/m} - 1). \end{aligned}$$

Die  $z$ -Komponente der Geschwindigkeit ist in Abb. 2.13 als Funktion der Zeit dargestellt.

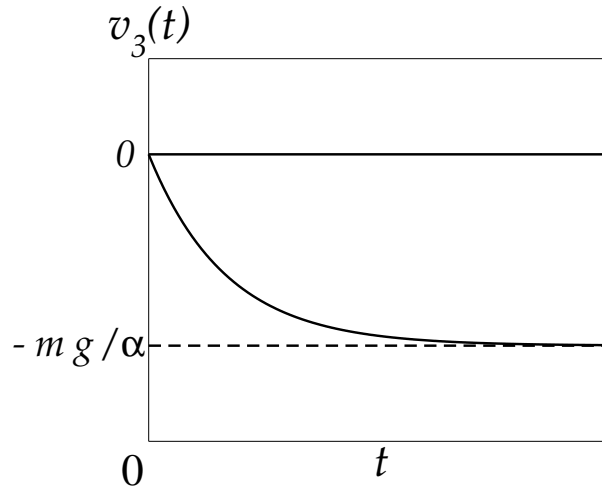


Abbildung 2.13: Die  $z$ -Komponente der Geschwindigkeit für den freien Fall.

Die Fallzeit  $t_F$  ergibt sich aus der Bedingung

$$x_3(t_F) = 0 = h + \frac{m}{\alpha} g \left[ \frac{m}{\alpha} (1 - e^{-\alpha t_F/m}) - t_F \right].$$

Dies ist eine transzendente Gleichung für  $t_F$ , die Lösung ist also nicht analytisch angebar.

### 2.3.4 Das Fadenpendel

Wir betrachten die Bewegung einer Masse  $m$ , welche an einem masselosen Faden der Länge  $\ell$  befestigt ist, vgl. Abb. 2.14. Die Masse bewegt sich ganz offensichtlich auf einem Kreisbogen mit Radius  $\ell$ . Es bietet sich daher an, für die Diskussion dieses Problems **ebene Polarkoordinaten** zu verwenden.

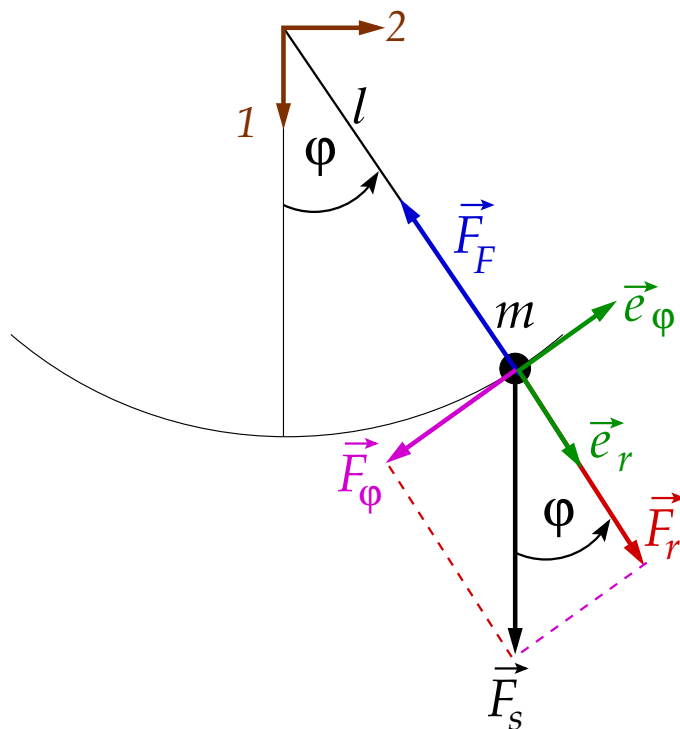


Abbildung 2.14: Das Fadenpendel.

Welche Kräfte wirken auf  $m$ ?

1. **Schwerkraft:**

$$\vec{F}_s = m \vec{g} = \vec{F}_r + \vec{F}_\varphi = F_r \vec{e}_r + F_\varphi \vec{e}_\varphi \quad (2.68)$$

Aus Abb. 2.14 ergibt sich

$$F_r = m g \cos \varphi, \quad F_\varphi = -m g \sin \varphi. \quad (2.69)$$

2. **Fadenspannung:**  $\vec{F}_F$ . Sie sorgt dafür, dass der Faden stets gespannt bleibt, aber nicht reißt. Dies **zwingt** die Masse  $m$  auf einen Kreisbogen mit konstantem Radius

$$r = \ell = \text{const.}, \quad \implies \quad \dot{r} = \ddot{r} = 0. \quad (2.70)$$

Es handelt sich hierbei um eine **Zwangsbedingung**, die Fadenspannung ist eine sog. **Zwangskraft**.

Die dynamische Grundgleichung lautet in ebenen Polarkoordinaten

$$m \vec{r}'' = m [(\ddot{r} - r \dot{\varphi}^2) \vec{e}_r + (r \ddot{\varphi} + 2 \dot{r} \dot{\varphi}) \vec{e}_\varphi] = \vec{F} = \vec{F}_s + \vec{F}_F = (F_r - F_F) \vec{e}_r + F_\varphi \vec{e}_\varphi . \quad (2.71)$$

In Komponenten und unter Ausnutzung der Zwangsbedingung (2.70) ergibt sich

$$\begin{aligned} -m \ell \dot{\varphi}^2 &= F_r - F_F = m g \cos \varphi - F_F , \\ m \ell \ddot{\varphi} &= F_\varphi = -m g \sin \varphi . \end{aligned} \quad (2.72)$$

Die erste dieser Gleichungen legt die Zwangskraft fest,

$$F_F = m g \cos \varphi + m \ell \dot{\varphi}^2 . \quad (2.73)$$

Hierbei ist der erste Term auf der rechten Seite die **radiale Komponente der Gewichtskraft** und der zweite die durch die Drehbewegung der Masse entstehende **Zentrifugalkraft**. Beide Kräfte werden von der Fadenspannung kompensiert, so dass die Länge  $\ell$  des Fadens konstant bleibt, d.h. keine Bewegung in radialer Richtung stattfindet,  $\dot{r} = 0$ .

Die zu lösende Bewegungsgleichung ist die zweite Gl. (2.72),

$$\ddot{\varphi} + \frac{g}{\ell} \sin \varphi = 0 . \quad (2.74)$$

Dies ist eine **nichtlineare** Differentialgleichung zweiter Ordnung für die Funktion  $\varphi(t)$ , also den Winkel der Auslenkung aus der Ruhelage. Diese Differentialgleichung vereinfacht sich in der Näherung **kleiner Pendelausschläge**. Dann können wir nämlich  $\sin \varphi$  durch den ersten Term seiner **Reihenentwicklung** ersetzen,

$$\sin \varphi = \varphi - \frac{1}{3!} \varphi^3 + \frac{1}{5!} \varphi^5 - \dots \simeq \varphi + O(\varphi^3) .$$

Mit der Definition

$$\omega^2 \equiv \frac{g}{\ell} \quad (2.75)$$

ergibt sich

$$\ddot{\varphi} + \omega^2 \varphi = 0 . \quad (2.76)$$

Dies ist eine **homogene lineare Differentialgleichung zweiter Ordnung**.

Wegen  $\ddot{\varphi} = -\omega^2 \varphi$  muss  $\varphi(t)$  eine Funktion sein, die sich bis auf das Vorzeichen und den Vorfaktor  $\omega^2$  bei zweimaligem Ableiten nach der Zeit selbst reproduziert. Es sind aber gerade die **trigonometrischen Funktionen**, die diese Eigenschaft besitzen. Wir machen daher den **Lösungsansatz**

$$\varphi_1(t) = \sin(\omega t) , \quad \varphi_2(t) = \cos(\omega t) . \quad (2.77)$$

Man bezeichnet die trigonometrischen Funktionen auch als **harmonische Funktionen** und diesen Lösungsansatz als **harmonische Schwingung**. Die Näherung kleiner Pendelausschläge nennt sich auch **harmonische Näherung**. In der Tat löst der Ansatz (2.77) die Differentialgleichung (2.76),

$$\begin{aligned} \dot{\varphi}_1 &= \omega \cos(\omega t) , & \dot{\varphi}_2 &= -\omega \sin(\omega t) , \\ \ddot{\varphi}_1 &= -\omega^2 \sin(\omega t) = -\omega^2 \varphi_1 , & \ddot{\varphi}_2 &= -\omega^2 \cos(\omega t) = -\omega^2 \varphi_2 . \end{aligned}$$

## 2 Mechanik des freien Massenpunktes

Ferner sind  $\sin(\omega t)$  und  $\cos(\omega t)$  **linear unabhängige** Lösungen (man kann nicht die eine Funktion als Linearkombination der anderen ausdrücken). Daher lautet die **allgemeine Lösung** der Differentialgleichung (2.76)

$$\varphi(t) = A \sin(\omega t) + B \cos(\omega t), \quad (2.78)$$

mit Konstanten  $A, B$ , die durch die Anfangsbedingung für  $\varphi(t)$  und  $\dot{\varphi}(t)$  festgelegt werden, also durch  $\varphi(0)$  und  $\dot{\varphi}(0)$ :

$$\varphi(0) = B, \quad \dot{\varphi}(0) = A\omega \iff A = \frac{\dot{\varphi}(0)}{\omega}. \quad (2.79)$$

Die **Schwingungsdauer**  $T$  errechnet sich aus der Bedingung  $\omega T = 2\pi$ , d.h. wenn  $\sin(\omega t)$  und  $\cos(\omega t)$  eine volle **Periode** durchlaufen haben,

$$T = \frac{2\pi}{\omega} = 2\pi \sqrt{\frac{\ell}{g}}. \quad (2.80)$$

Dies ist die Zeit, die vergeht, wenn das Pendel einmal hin, zurück, durch die Nullage, in die entgegengesetzte Richtung und wieder zurück geschwungen ist. Die **Schwingungsfrequenz** ist das Inverse der Schwingungsdauer,

$$\nu = \frac{1}{T} = \frac{\omega}{2\pi} = \frac{1}{2\pi} \sqrt{\frac{g}{\ell}}. \quad (2.81)$$

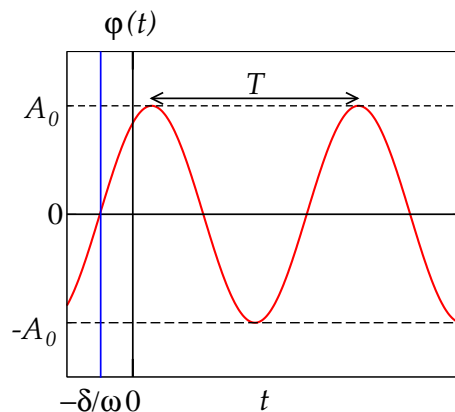


Abbildung 2.15: Die phasenverschobene harmonische Schwingung.

Mit den Definitionen

$$A_0 \equiv \sqrt{A^2 + B^2}, \quad \cos \delta \equiv \frac{A}{A_0}, \quad \sin \delta = \sqrt{1 - \cos^2 \delta} = \frac{\sqrt{A_0^2 - A^2}}{A_0} = \frac{B}{A_0}$$

können wir eine **alternative Form** der allgemeinen Lösung angeben,

$$\begin{aligned} \varphi(t) &= A_0 [\cos \delta \sin(\omega t) + \sin \delta \cos(\omega t)] \\ &= A_0 \sin(\omega t + \delta). \end{aligned} \quad (2.82)$$



Die Überlagerung zweier harmonischer Schwingungen ist eine harmonische Schwingung mit **derselben** Schwingungsfrequenz, aber mit einer **Phasenverschiebung**  $\delta$ , vgl. Abb. 2.15.

### 2.3.5 Komplexe Zahlen

14.12.2009

Bewegungsgleichungen, die harmonische Schwingungen beschreiben, lassen sich sehr einfach mit Hilfe von **komplexen Zahlen** lösen. Dazu führen wir zunächst das Konzept der sog. **imaginären Zahlen** ein.

#### Imaginäre Zahlen

Quadratische Gleichungen vom Typ  $x^2 - \beta^2 = 0$ ,  $\beta \in \mathbb{R}$ , lassen sich sehr einfach lösen:  $x = \pm\beta$ . Was aber passiert, wenn man das Vorzeichen von  $\beta^2$  umdreht? Wie kann man eine Gleichung vom Typ  $x^2 + \beta^2 = 0$ ,  $\beta \in \mathbb{R}$  lösen? Es gibt sicherlich keine Lösung im Raum der reellen Zahlen, da man die Wurzel aus einer negativen Zahl ziehen müßte,  $x^2 = -\beta^2 < 0$ . Man kann sie aber dennoch lösen, wenn man den reellen Zahlenraum zum **Raum der komplexen Zahlen** erweitert.

**Definition:** Eine Zahl  $\alpha$  heißt **imaginäre Zahl**, falls  $\alpha^2 < 0$ .

**Definition:** Die **Einheit**  $i$  der imaginären Zahlen erfüllt die Gleichung  $i^2 = -1$ , d.h.

$$i = \sqrt{-1}. \quad (2.83)$$

Diese Gleichung ist symbolisch zu verstehen, denn eigentlich kann man keine Wurzel aus einer negativen Zahl ziehen.

Mit Hilfe der Einheit der imaginären Zahlen läßt sich **jede** imaginäre Zahl wie folgt schreiben:

$$\alpha = i y, \quad y \in \mathbb{R}.$$

**Beispiel:**  $\alpha^2 = -4 = i^2 \cdot 4 \implies \alpha = \pm\sqrt{-4} = \pm i \cdot 2$ , d.h.  $y = \pm 2$ .

**Bemerkung:**

$$i^3 = i \cdot i^2 = -i, \quad i^4 = i^2 \cdot i^2 = (-1)^2 = 1. \quad (2.84)$$

#### Komplexe Zahlen

**Definition:** Eine **komplexe Zahl**  $z$  ist die Summe aus einer reellen Zahl und einer imaginären Zahl,

$$z = x + i y, \quad x, y \in \mathbb{R}. \quad (2.85)$$

Man bezeichnet  $x$  als den **Realteil** von  $z$  und  $y$  als den **Imaginärteil** von  $z$ ,

$$x = \operatorname{Re} z, \quad y = \operatorname{Im} z. \quad (2.86)$$

Für die Zahl  $z = 0$  verschwindet sowohl der Realteil wie auch der Imaginärteil,

$$z = 0 \iff x = 0 \wedge y = 0.$$

**Definition:** Die zu  $z$  **komplex konjugierte Zahl** ist

$$z^* = x - i y . \quad (2.87)$$

Offenbar gilt

$$\operatorname{Re} z = x = \frac{1}{2}(z + z^*) , \quad \operatorname{Im} z = y = \frac{1}{2i}(z - z^*) . \quad (2.88)$$

**Definition:** Der **Absolutbetrag** einer komplexen Zahl ist

$$|z| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(\operatorname{Re} z)^2 + (\operatorname{Im} z)^2} . \quad (2.89)$$

Wir bezeichnen die **Menge der komplexen Zahlen** mit  $\mathbb{C}$ . Die Menge der reellen (imaginären) Zahlen bilden eine Untermenge der komplexen Zahlen, nämlich die mit verschwindendem Imaginärteil (Realteil),

$$\begin{aligned} \mathbb{R} &\subset \mathbb{C} , & \mathbb{R} &= \{z \in \mathbb{C}, \operatorname{Im} z = 0\} , \\ \mathbb{I} &\subset \mathbb{C} , & \mathbb{I} &= \{z \in \mathbb{C}, \operatorname{Re} z = 0\} , \end{aligned}$$

## Rechenregeln

Seien  $z = x + i y$ ,  $z_1 = x_1 + i y_1$  und  $z_2 = x_2 + i y_2$  komplexe Zahlen.

### 1. Addition:

$$z_1 \pm z_2 = x_1 \pm x_2 + i (y_1 \pm y_2) .$$

### 2. Multiplikation:

$$\begin{aligned} z_1 z_2 &= (x_1 + i y_1)(x_2 + i y_2) \\ &= x_1 x_2 + i x_1 y_2 + i x_2 y_1 + i^2 y_1 y_2 \\ &= x_1 x_2 - y_1 y_2 + i (x_1 y_2 + x_2 y_1) . \end{aligned}$$

Das Produkt verschwindet, wenn eine der beiden komplexen Zahlen null ist,

$$z_1 z_2 = 0 \iff z_1 = 0 \vee z_2 = 0 .$$

### Spezialfall:

$$z z^* = x^2 + y^2 + i (-xy + xy) = x^2 + y^2 \implies |z| = \sqrt{z z^*} .$$

### 3. Division: $\forall z_2 \neq 0$ gilt

$$\frac{z_1}{z_2} = \frac{z_1 z_2^*}{z_2 z_2^*} = \frac{(x_1 + i y_1)(x_2 - i y_2)}{x_2^2 + y_2^2} = \frac{x_1 x_2 + y_1 y_2}{x_2^2 + y_2^2} + i \frac{-x_1 y_2 + x_2 y_1}{x_2^2 + y_2^2} .$$

### Beispiel:

$$\frac{1}{i} = \frac{-i}{i(-i)} = \frac{-i}{-i^2} = -i .$$

### Komplexe Zahlenebene

Man kann Real- und Imaginärteil einer komplexen Zahl als Komponenten eines **zweidimensionalen Vektors** auffassen,

$$z = x + iy = (x, y) .$$

Die Basisvektoren sind

$$1 = (1, 0) , \quad i = (0, 1) .$$

Diese spannen die sog. **komplexe Zahlenebene** auf, vgl. Abb. 2.16.

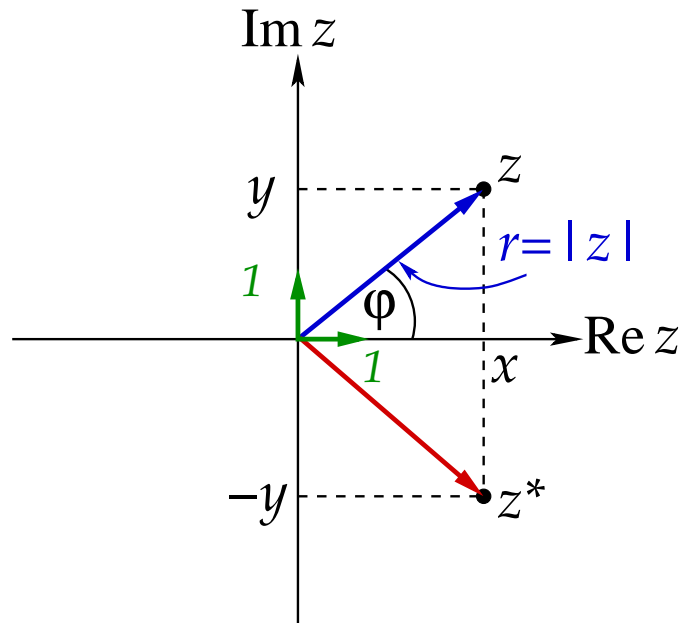


Abbildung 2.16: Die Darstellung einer komplexen Zahl in der komplexen Zahlenebene.

Der Basisvektor  $(1, 0)$  zeigt in Richtung der **reellen Achse**, der Basisvektor  $(0, 1)$  in Richtung der **imaginären Achse**. Die komplex konjugierte Zahl  $z^*$  ergibt sich aus  $z$  durch **Spiegelung** an der reellen Achse.

Aus der Darstellung von komplexen Zahlen in der komplexen Ebene ergibt sich auch deren **Polardarstellung**:

$$\begin{aligned} x &= r \cos \varphi , & \implies & & r &= |z| = \sqrt{x^2 + y^2} , \\ y &= r \sin \varphi , & & & \varphi &= \arg(z) = \arctan \frac{y}{x} . \end{aligned} \quad (2.90)$$

Daraus folgt

$$\begin{aligned} z &= r (\cos \varphi + i \sin \varphi) , \\ z^* &= r (\cos \varphi - i \sin \varphi) . \end{aligned} \quad (2.91)$$

Es sei noch auf eine Zweideutigkeit in der Polardarstellung (2.90) hingewiesen. Wir erhalten zwar stets  $\tan \varphi$  durch Division von  $y$  durch  $x$ , aber es erhebt sich die Frage, welchem

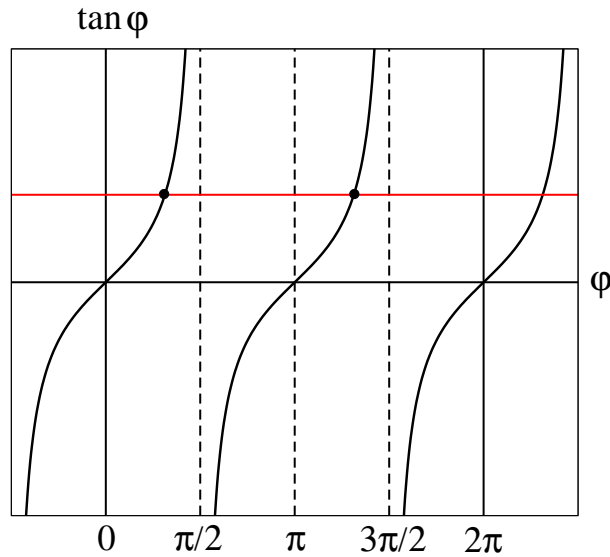


Abbildung 2.17: Der Tangens.

Wert von  $\varphi$  dies entspricht. Für  $\tan \varphi = y/x \in (-\infty, \infty)$  gibt es stets **zwei** Werte von  $\varphi \in [0, 2\pi]$ , vgl. Abb. 2.17.

Dies liegt daran, dass  $\tan \varphi = y/x = (-y)/(-x)$ , so dass neben  $\varphi$  auch  $\varphi + \pi$  den gleichen Wert für  $\tan \varphi$  liefert. Die Lösung besteht darin, den Wert für  $\varphi$  zu wählen, der in Gl. (2.91) eingesetzt die richtigen Werte für  $x$  und  $y$  liefert.

## Exponentialdarstellung von komplexen Zahlen

Die **Reihenentwicklung der Exponentialfunktion** lautet

$$e^x = 1 + x + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \dots = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^n}{n!}. \quad (2.92)$$

Die **Reihenentwicklungen der trigonometrischen Funktionen** lauten

$$\sin x = x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} + \dots = \sum_{n=0}^{\infty} (-1)^n \frac{x^{2n+1}}{(2n+1)!}, \quad (2.93)$$

$$\cos x = 1 - \frac{x^2}{2!} + \frac{x^4}{4!} + \dots = \sum_{n=0}^{\infty} (-1)^n \frac{x^{2n}}{(2n)!}. \quad (2.94)$$

Daraus leitet man die **Eulersche Formel** ab:

$$\begin{aligned}
 e^{ix} &= \sum_{n=0}^{\infty} i^n \frac{x^n}{n!} \\
 &= \sum_{n=0}^{\infty} i^{2n} \frac{x^{2n}}{(2n)!} + \sum_{n=0}^{\infty} i^{2n+1} \frac{x^{2n+1}}{(2n+1)!} \\
 &= \sum_{n=0}^{\infty} (-1)^n \frac{x^{2n}}{(2n)!} + i \sum_{n=0}^{\infty} (-1)^n \frac{x^{2n+1}}{(2n+1)!} \\
 &= \cos x + i \sin x .
 \end{aligned} \tag{2.95}$$

Offenbar gilt

$$\operatorname{Re} e^{ix} = \cos x , \quad \operatorname{Im} e^{ix} = \sin x , \quad |e^{ix}| = \sqrt{\cos^2 x + \sin^2 x} = 1 . \tag{2.96}$$

**Spezielle Werte:**  $e^{i\pi/2} = i , \quad e^{i\pi} = -1 , \quad e^{3i\pi/2} = -i .$

Aufgrund von Gl. (2.91) und der Eulerschen Formel (2.95) kann man komplexe Zahlen auch als

$$z = r e^{i\varphi} = |z| e^{i\varphi} \tag{2.97}$$

darstellen. Dies ist die sog. **Exponentialdarstellung** einer komplexen Zahl  $z$ . Man bezeichnet  $\varphi = \arg(z)$  auch als **Phase** einer komplexen Zahl und  $e^{i\varphi}$  als **komplexen Phasenfaktor**. Wegen  $\cos(-\varphi) = \cos \varphi$  und  $\sin(-\varphi) = -\sin \varphi$  gilt

$$z^* = |z| e^{-i\varphi} , \tag{2.98}$$

vgl. Gl. (2.91).

Die **Umkehrformeln** zur Eulerschen Formel lauten mit den Glgen. (2.88) und (2.96)

$$\cos \varphi = \frac{1}{2} (e^{i\varphi} + e^{-i\varphi}) , \quad \sin \varphi = \frac{1}{2i} (e^{i\varphi} - e^{-i\varphi}) , \tag{2.99}$$

Die **Periodizität** der trigonometrischen Funktionen überträgt sich aufgrund der Eulerschen Formel auch auf den komplexen Phasenfaktor:

$$e^{2\pi ni} = \cos(2\pi n) + i \sin(2\pi n) = 1 + i \cdot 0 = 1 , \quad n = 0, \pm 1, \pm 2, \dots \tag{2.100}$$

Daraus folgt, dass komplexe Zahlen **periodisch** in  $\varphi$  sind mit der Periode  $2\pi$ ,

$$z = |z| e^{i\varphi} = |z| e^{i\varphi} e^{2\pi ni} = |z| e^{i(\varphi+2\pi n)} . \tag{2.101}$$

## Rechenregeln für die Exponentialdarstellung

### 1. Multiplikation:

$$z \equiv z_1 z_2 = |z_1| |z_2| e^{i(\varphi_1+\varphi_2)} \equiv |z| e^{i\varphi} \implies |z| = |z_1| |z_2| , \quad \varphi = \arg(z) = \varphi_1 + \varphi_2 .$$

2. **Division:**

$$z \equiv \frac{z_1}{z_2} = \frac{|z_1|}{|z_2|} e^{i(\varphi_1 - \varphi_2)} \equiv |z| e^{i\varphi} \implies |z| = \frac{|z_1|}{|z_2|}, \quad \varphi = \varphi_1 - \varphi_2.$$

3. **Potenzieren:**

$$z \equiv z_1^n = |z_1|^n e^{in\varphi_1} \equiv |z| e^{i\varphi} \implies |z| = |z_1|^n, \quad \varphi = n\varphi_1.$$

4. **Radizieren (“Wurzelziehen”):**

$$z \equiv \sqrt[n]{z_1} = |z_1|^{1/n} e^{i\varphi_1/n} \equiv |z| e^{i\varphi} \implies |z| = |z_1|^{1/n}, \quad \varphi = \varphi_1/n.$$

5. **Komplexer Logarithmus:**

$$\ln z = \ln [ |z| e^{i(\varphi + 2\pi n)} ] = \ln |z| + \ln e^{i(\varphi + 2\pi n)} = \ln |z| + i(\varphi + 2\pi n).$$

Für  $n = 0$  erhalten wir den sog. **Hauptwert**, für  $n = \pm 1, \pm 2, \dots$  die sog. **Nebenwerte**.

**Beispiel:** Mit  $e^{i\pi} = -1$  ist  $z = -5 = 5 e^{i\pi}$ , also  $\ln(-5) = \ln 5 + i(2n + 1)\pi$ .

### 2.3.6 Der lineare harmonische Oszillator

Der lineare harmonische Oszillator ist das wichtigste Modellsystem der Theoretischen Physik. Er wird uns immer wieder begegnen. Seine angenehmste Eigenschaft ist, dass seine Bewegungsgleichung **exakt lösbar** ist. Diese lautet

$$\ddot{x} + \omega_0^2 x = 0. \tag{2.102}$$

Hierbei ist  $\omega_0$  die sog. **Eigenfrequenz** des Oszillators.

Im folgenden sind drei Beispiele genannt, deren Bewegungsgleichung der des linearen harmonischen Oszillators entsprechen.

1. Die Bewegungsgleichung für das **Fadenpendel** in der **Näherung kleiner Ausschläge**  $\varphi \equiv x$ . Die Eigenfrequenz ist  $\omega_0 = \sqrt{g/l}$ .
2. Eine Masse zwischen zwei Federn mit Federkonstanten  $k/2$ , vgl. Abb. 2.18.

Die **Rückstellkraft** der beiden Federn ist jeweils durch das sog. **Hookesche Gesetz** gegeben,

$$F_H = -\frac{k}{2} x. \tag{2.103}$$

Es besagt, dass die Feder bei einer Auslenkung  $x$  der Masse  $m$  eine Kraft ausübt, die dem Betrag  $|x|$  der Auslenkung proportional und ihr entgegengesetzt ist. Betrachten wir dies einmal im Detail: für positive Auslenkungen  $x > 0$  der Masse  $m$  wird die rechte Feder **komprimiert** und versucht, die Masse wieder in die Ausgangslage,  $x = 0$ , zu **drücken**. Dies erklärt das negative Vorzeichen von  $F_R$ . Für  $x > 0$  wird außerdem die linke Feder **gedehnt** und versucht daher, die Masse wieder in die

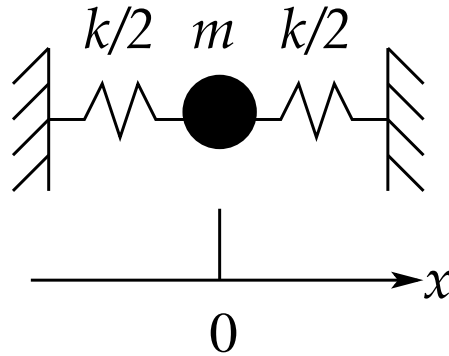


Abbildung 2.18: Eine Masse zwischen zwei Federn.

Ausgangslage zu **ziehen**. Dies ergibt das gleiche Kraftgesetz für beide Federn. Für  $x < 0$  wird zwar die linke Feder komprimiert und die rechte gedehnt, aber die Kräfte sind wieder jeweils durch Gl. (2.103) gegeben, wie man sich leicht klar macht. Die Gesamtkraft, die auf die Masse wirkt, ist daher in allen Fällen  $F = 2 F_H = -k x$  und die Bewegungsgleichung lautet

$$m \ddot{x} = F = -k x \iff m \ddot{x} + k x = 0 .$$

Division durch  $m$  ergibt Gl. (2.102), mit  $\omega_0 = \sqrt{k/m}$ .

3. Ein **elektrischer Schwingkreis** wird durch das in Abb. 2.19 dargestellte Schaltbild symbolisiert.

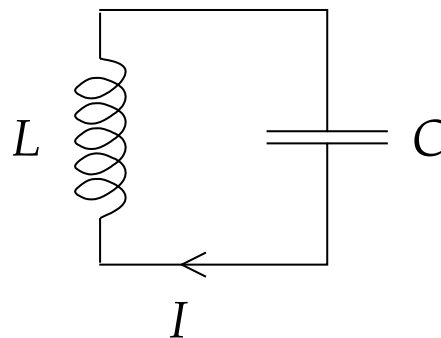


Abbildung 2.19: Ein elektrischer Schwingkreis.

Hierbei steht  $L$  für die **Induktivität** einer **Spule** und  $C$  für die **Kapazität** eines **Kondensators**. Der **Strom**  $I$  in diesem Schwingkreis erfüllt die Bewegungsgleichung

$$L \ddot{I} + \frac{1}{C} I = 0 .$$

Division durch  $L$  ergibt mit  $x \equiv I$  und  $\omega_0 = 1/\sqrt{LC}$  wiederum die Bewegungsgleichung (2.102) des harmonischen Oszillators.

Wir wollen nun die Bewegungsgleichung (2.102) des harmonischen Oszillators mit Hilfe der **komplexen Zahlen** lösen. Wir wissen natürlich schon, dass die allgemeine Lösung die Gestalt (2.78) oder (2.82) haben wird. Wir machen den **Lösungsansatz**

$$x(t) = e^{\alpha t} \implies \dot{x}(t) = \alpha e^{\alpha t}, \quad \ddot{x}(t) = \alpha^2 e^{\alpha t}. \quad (2.104)$$

Eingesetzt in die Bewegungsgleichung (2.102) ergibt

$$(\alpha^2 + \omega_0^2) e^{\alpha t} = 0 \iff \alpha^2 = -\omega_0^2 \iff \alpha = \pm i \omega_0.$$

Es gibt also **zwei linear unabhängige Lösungen** der Form

$$x_{\pm}(t) = e^{\pm i \omega_0 t}.$$

Die **allgemeine Lösung** der homogenen linearen Differentialgleichung (2.102) lautet dementsprechend

$$x(t) = A_+ e^{i \omega_0 t} + A_- e^{-i \omega_0 t}. \quad (2.105)$$

Man muss an dieser Stelle beachten, dass  $x(t) \in \mathbb{R}$ , aber dass  $e^{\pm i \omega_0 t} \in \mathbb{C}$ . Mit Hilfe der Eulerschen Formel (2.95) führt dies zu einer zusätzlichen Bedingung für die Konstanten  $A_+$  und  $A_-$ :

$$x(t) = (A_+ + A_-) \cos(\omega_0 t) + i(A_+ - A_-) \sin(\omega_0 t).$$

Um  $x(t)$  reell zu machen, müssen wir also fordern, dass  $A_+ = A_-$ . Dann hat die allgemeine Lösung aber nur **einen** freien Parameter anstatt zwei, wie es für eine Differentialgleichung zweiter Ordnung sein muss. Der korrekte Ansatz ist, auch die Konstanten  $A_{\pm}$  als **komplex** anzusehen. A priori gibt es dann vier unabhängige Parameter, von denen man zwei mittels der Bedingung, dass  $x(t) \in \mathbb{R}$ , eliminieren kann:

$$\begin{aligned} x(t) &= (A_+ + A_-) \cos(\omega_0 t) + i(A_+ - A_-) \sin(\omega_0 t) \\ &= [(\operatorname{Re} A_+ + \operatorname{Re} A_-) \cos(\omega_0 t) - (\operatorname{Im} A_+ - \operatorname{Im} A_-) \sin(\omega_0 t)] \\ &\quad + i[(\operatorname{Im} A_+ + \operatorname{Im} A_-) \cos(\omega_0 t) + (\operatorname{Re} A_+ - \operatorname{Re} A_-) \sin(\omega_0 t)]. \end{aligned}$$

Da die Sinus und Cosinus linear unabhängig sind, verschwindet der Imaginärteil dieses Ausdrucks nur, wenn

$$\operatorname{Im} A_+ = -\operatorname{Im} A_- \quad \wedge \quad \operatorname{Re} A_+ = \operatorname{Re} A_-. \quad (2.106)$$

Dies bedeutet, dass

$$A_+ = A_-^*, \quad A_- = A_+^*.$$

Mit den Bedingungen (2.106) erhalten wir als Lösung

$$x(t) = 2 \operatorname{Re} A_+ \cos(\omega_0 t) + 2 \operatorname{Im} A_- \sin(\omega_0 t).$$

Mit den Definitionen  $B \equiv 2 \operatorname{Re} A_+$ ,  $A \equiv 2 \operatorname{Im} A_-$ ,  $\omega \equiv \omega_0$ ,  $\varphi \equiv x$  haben wir also die wohlbekannteste allgemeine Lösung (2.78) reproduziert:

$$x(t) = A \sin(\omega_0 t) + B \cos(\omega_0 t). \quad (2.107)$$



Die Konstanten  $A, B$  werden durch die Anfangsbedingungen für  $x(t)$  und  $\dot{x}(t)$  festgelegt. Dazu berechnen wir noch

$$\dot{x}(t) = \omega_0 [A \cos(\omega_0 t) - B \sin(\omega_0 t)] . \quad (2.108)$$

Damit gilt  $x(0) \equiv x_0 = B$  und  $\dot{x}(0) \equiv v_0 = A \omega_0$ , d.h.  $A = v_0/\omega_0$ . Wir erhalten also

$$x(t) = x_0 \cos(\omega_0 t) + \frac{v_0}{\omega_0} \sin(\omega_0 t) . \quad (2.109)$$

### Beispiele:

1.  $x(0) = x_0, \dot{x}(0) = v_0 = 0$ . Der Oszillator wird also anfänglich aus der Ruhelage ausgelenkt, aber nicht zusätzlich angestoßen, sondern einfach nur losgelassen. Die spezielle Lösung für diese Anfangsbedingungen lautet gemäß Gl. (2.109)

$$x(t) = x_0 \cos(\omega_0 t) .$$

2.  $x(0) = 0, \dot{x}(0) = v_0$ . Der Oszillator wird also anfänglich nicht ausgelenkt, sondern nur angestoßen. Die spezielle Lösung für diese Anfangsbedingungen lautet gemäß Gl. (2.109)

$$x(t) = \frac{v_0}{\omega_0} \sin(\omega_0 t) .$$

### 2.3.7 Linearer harmonischer Oszillator mit Dämpfung

18.12.2009

Jedes reale System, welches der Bewegungsgleichung des harmonischen Oszillators genügt, wird aufgrund von Reibungskräften zur Ruhe kommen. Mit Stokesscher Reibung lautet die Bewegungsgleichung

$$m \ddot{x} + \alpha \dot{x} + k x = 0 . \quad (2.110)$$

Dies läßt sich für das im letzten Abschnitt diskutierte mechanische System der zwischen zwei Federn eingespannten Masse realisieren, indem man die Masse in ein Bad mit einer viskosen Flüssigkeit eintaucht, vgl. Abb. 2.20.

Der elektrische Schwingkreis kann ebenfalls gedämpft werden, indem man einen elektrischen Widerstand einfügt, vgl. Abb. 2.21. Die Bewegungsgleichung lautet dann

$$L \ddot{I} + R \dot{I} + \frac{1}{C} I = 0 . \quad (2.111)$$

Wir wollen im folgenden Gleichungen vom Typ (2.110) oder (2.111) lösen. Wir dividieren Gl. (2.110) durch  $m$ ,

$$\ddot{x} + 2\beta \dot{x} + \omega_0^2 x = 0 , \quad (2.112)$$

mit  $\beta = \alpha/(2m)$  und  $\omega_0^2 = k/m$ . Dies ist wiederum eine **homogene lineare Differentialgleichung** für die Funktion  $x(t)$ . Ein vielversprechender **Lösungsansatz** ist wieder die Exponentialfunktion,

$$x(t) = e^{\lambda t} \implies \dot{x}(t) = \lambda e^{\lambda t} , \quad \ddot{x}(t) = \lambda^2 e^{\lambda t} . \quad (2.113)$$

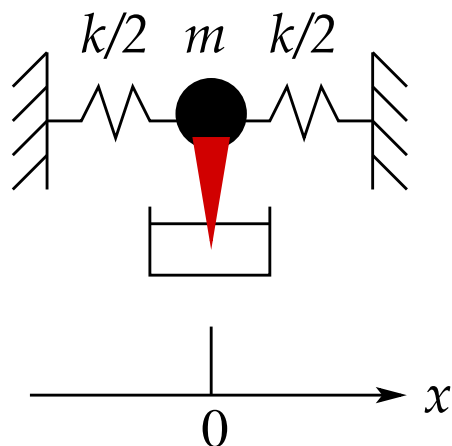


Abbildung 2.20: Eine zwischen zwei Federn eingespannte Masse, deren Bewegung durch eine viskose Flüssigkeit gedämpft wird.

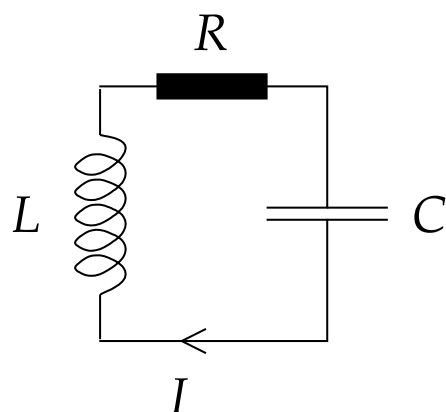


Abbildung 2.21: Der gedämpfte elektrische Schwingkreis.

Eingesetzt in Gl. (2.112) ergibt die Bedingung

$$\lambda^2 + 2\beta\lambda + \omega_0^2 = 0 .$$

Diese quadratische Gleichung hat die Lösungen

$$\lambda_{\pm} = -\beta \pm \sqrt{\beta^2 - \omega_0^2} . \quad (2.114)$$

Die beiden linear unabhängigen Lösungen sind

$$x_{\pm}(t) = e^{\lambda_{\pm}t}$$

und die **allgemeine Lösung** der Differentialgleichung (2.112) lautet

$$x(t) = A_+ e^{\lambda_+t} + A_- e^{\lambda_-t} . \quad (2.115)$$

Zur Diskussion der Lösung unterscheiden wir drei Fälle.

1. **Schwache Dämpfung (Schwingfall):  $\beta < \omega_0$ .**

In diesem Fall ist das Argument der Wurzel in Gl. (2.114) negativ, d.h. mit Hilfe der imaginären Einheit gilt

$$\lambda_{\pm} = -\beta \pm i \sqrt{\omega_0^2 - \beta^2} \equiv -\beta \pm i \omega, \quad (2.116)$$

mit der gegenüber  $\omega_0$  **verringerten** Eigenfrequenz  $\omega \equiv \sqrt{\omega_0^2 - \beta^2} < \omega_0$ . Eingesetzt in die allgemeine Lösung (2.115) erhalten wir

$$x(t) = e^{-\beta t} (A_+ e^{i\omega t} + A_- e^{-i\omega t}) . \quad (2.117)$$

Der Term in Klammern ist von der Form identisch mit der allgemeinen Lösung (2.105) eines **ungedämpften** harmonischen Oszillators, allerdings mit der Eigenfrequenz  $\omega < \omega_0$ . Der Vorfaktor  $e^{-\beta t}$  sorgt dafür, dass die Amplitude der Schwingung mit der Zeit exponentiell abklingt. Mit den gleichen Überlegungen wie im vorangegangenen Abschnitt bringen wir den Imaginärteil von Gl. (2.117) zum Verschwinden und erhalten die rein reelle Lösung

$$x(t) = e^{-\beta t} [A \sin(\omega t) + B \cos(\omega t)] , \quad (2.118)$$

mit  $A \equiv 2 \operatorname{Im} A_-$ ,  $B \equiv 2 \operatorname{Re} A_+$ .

Die Konstanten lassen sich an die Anfangsbedingungen anpassen. Da

$$\dot{x}(t) = -e^{-\beta t} [(A\beta + B\omega) \sin(\omega t) - (A\omega - B\beta) \cos(\omega t)]$$

erhalten wir

$$x(0) \equiv x_0 = B, \quad \dot{x}_0 \equiv v_0 = A\omega - B\beta \implies A = \frac{v_0 + \beta x_0}{\omega} .$$

Wir erhalten damit aus Gl. (2.118)

$$x(t) = e^{-\beta t} \left[ x_0 \cos(\omega t) + \frac{v_0 + \beta x_0}{\omega} \sin(\omega t) \right] . \quad (2.119)$$

Dies geht für verschwindende Reibung,  $\beta = 0$ , in Gl. (2.109) über.

Die Lösung (2.118) läßt sich auch wieder in Form einer phasenverschobenen Sinusschwingung schreiben, vgl. Gl. (2.82),

$$x(t) = A_0 e^{-\beta t} \sin(\omega t + \delta) \equiv A(t) \sin(\omega t + \delta) , \quad (2.120)$$

mit  $A_0 = \sqrt{A^2 + B^2}$ ,  $A(t) = A_0 e^{-\beta t}$  und  $\cos \delta = A/A_0$ . In dieser Form ist die exponentiell abklingende Amplitude der Schwingung besonders offensichtlich. Die Form der Lösung (2.120) ist in Abb. 2.22 graphisch dargestellt.

Für die Periode der Schwingung gilt

$$T = \frac{2\pi}{\omega} = \frac{2\pi}{\sqrt{\omega_0^2 - \beta^2}} > \frac{2\pi}{\omega_0} = T_0 ,$$

d.h. die Dämpfung verlängert die Schwingungsdauer.

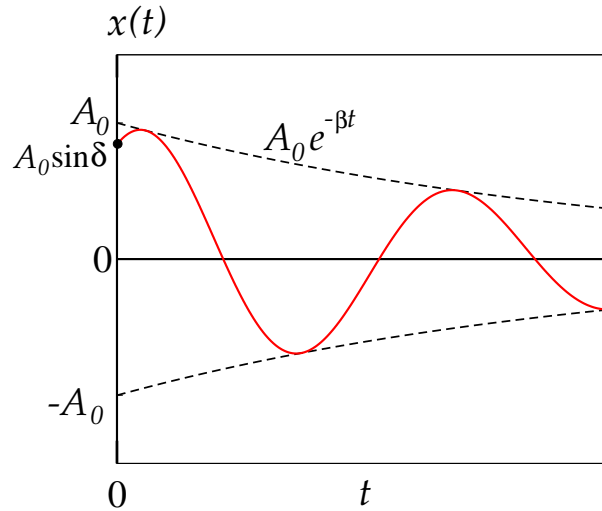


Abbildung 2.22: Die Lösung des gedämpften harmonischen Oszillators für den Schwingfall.

## 2. Kritische Dämpfung (aperiodischer Grenzfall): $\beta = \omega_0$ .

In diesem Fall ist  $\omega = \sqrt{\omega_0^2 - \beta^2} = 0$ . Der Lösungsansatz (2.113) liefert nur **eine** spezielle Lösung,

$$x(t) = e^{-\beta t}.$$

Wir benötigen aber eine zweite, linear unabhängige Lösung. Wir erweitern daher den Lösungsansatz wie folgt:

$$\begin{aligned} x(t) &= \varphi(t) e^{-\beta t}, \\ \dot{x}(t) &= \dot{\varphi}(t) e^{-\beta t} - \beta \varphi(t) e^{-\beta t} = [\dot{\varphi}(t) - \beta \varphi(t)] e^{-\beta t}, \\ \ddot{x}(t) &= [\ddot{\varphi}(t) - \beta \dot{\varphi}(t)] e^{-\beta t} - \beta [\dot{\varphi}(t) - \beta \varphi(t)] e^{-\beta t} \\ &= [\ddot{\varphi}(t) - 2\beta \dot{\varphi}(t) + \beta^2 \varphi(t)] e^{-\beta t}. \end{aligned}$$

Einsetzen in die Bewegungsgleichung liefert

$$\begin{aligned} \ddot{\varphi}(t) - 2\beta \dot{\varphi}(t) + \beta^2 \varphi(t) + 2\beta [\dot{\varphi}(t) - \beta \varphi(t)] + \omega_0^2 \varphi(t) &= 0 \\ \iff \ddot{\varphi}(t) + (\omega_0^2 - \beta^2) \varphi(t) &= 0. \end{aligned}$$

Für den aperiodischen Grenzfall ist der zweite Term auf der linken Seite null, also gilt

$$\ddot{\varphi}(t) = 0 \implies \dot{\varphi}(t) = \text{const.} \equiv a_2 \implies \varphi(t) = a_1 + a_2 t.$$

Damit lautet die **allgemeine Lösung** in diesem Fall

$$x(t) = (a_1 + a_2 t) e^{-\beta t}. \quad (2.121)$$

Es findet keine Schwingung mehr statt. Dennoch hängt der Lösungsverlauf stark von den Anfangsbedingungen ab. Wir bestimmen die Konstanten  $a_1, a_2$  aus den

Anfangsbedingungen:

$$\begin{aligned} x(0) &\equiv x_0 = a_1, \\ \dot{x}(0) &\equiv v_0 = a_2 - \beta a_1 = a_2 - \beta x_0 \implies a_2 = v_0 + \beta x_0. \end{aligned}$$

Dies ergibt

$$x(t) = [x_0 + (v_0 + \beta x_0) t] e^{-\beta t}. \quad (2.122)$$

Wir betrachten eine gegebene Anfangsauslenkung  $x_0 > 0$ . Die Anfangsgeschwindigkeit mag null sein,  $v_0 = 0$ , oder aber auch von null verschieden sein. Im letzteren Fall kann sie in Richtung der Auslenkung zeigen,  $v_0 > 0$ , oder auch ihr entgegengesetzt, also in Richtung der Ruhelage zeigen,  $v_0 < 0$ . Solange  $v_0 > -\beta x_0$ , ist  $x(t) > 0 \forall t \geq 0$ . Falls jedoch  $v_0 < -\beta x_0 < 0$ , so gibt es einen Nulldurchgang bei der Zeit  $t_N = x_0 / (|v_0| - \beta x_0)$ . Dies bedeutet, dass man den Oszillator stark genug in Richtung der Ruhelage angestoßen hat, so dass er in der Lage ist, durch die Ruhelage durchzuschwingen, bevor er ihr sich wieder von der anderen Seite annähert. Die beiden verschiedenen Lösungstypen sind in Abb. 2.23 veranschaulicht.

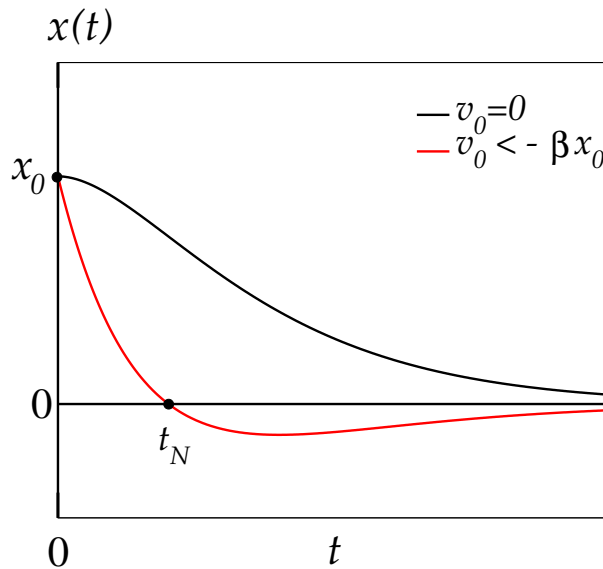


Abbildung 2.23: Die Lösung des gedämpften harmonischen Oszillators für den aperiodischen Grenzfall.

### 3. Starke Dämpfung (Kriechfall): $\beta > \omega_0$ .

Wir definieren  $\gamma \equiv \sqrt{\beta^2 - \omega_0^2} < \beta$  und schreiben Gl. (2.114) als

$$\lambda_{\pm} = -\beta \pm \gamma.$$

Offenbar gilt  $\lambda_- < \lambda_+ < 0$  und  $\lambda_{\pm} \in \mathbb{R}$ . Die allgemeine Lösung lautet, vgl. Gl. (2.115),

$$x(t) = e^{-\beta t} (A_+ e^{\gamma t} + A_- e^{-\gamma t}). \quad (2.123)$$

Die Geschwindigkeit ist dann

$$\dot{x}(t) = e^{-\beta t} [A_+ (-\beta + \gamma) e^{\gamma t} + A_- (-\beta - \gamma) e^{-\gamma t}] .$$

Die Konstanten  $A_{\pm}$  sind nun rein reell und können wieder mit Hilfe der Anfangsbedingungen bestimmt werden:

$$\left. \begin{aligned} x(0) &\equiv x_0 = A_+ + A_- \\ \dot{x}(0) &\equiv v_0 = -A_+(\beta - \gamma) - A_-(\beta + \gamma) \end{aligned} \right\} \iff A_{\pm} = \frac{1}{2} \left( x_0 \pm \frac{v_0 + \beta x_0}{\gamma} \right) .$$

Eingesetzt in die Lösung (2.123) erhalten wir mit  $\cosh x = (e^x + e^{-x})/2$ ,  $\sinh x = (e^x - e^{-x})/2$ :

$$x(t) = e^{-\beta t} \left[ x_0 \cosh(\gamma t) + \frac{v_0 + \beta x_0}{\gamma} \sinh(\gamma t) \right] . \quad (2.124)$$

Beachte, dass man mit der Ersetzung  $\gamma \rightarrow i\omega$  und den Identitäten  $\cosh(ix) = (e^{ix} + e^{-ix})/2 \equiv \cos x$  und  $\sinh(ix) = (e^{ix} - e^{-ix})/2 = i \sin x$  die Lösung (2.119) des Schwingfalls erhält.

Die Form der Lösung ist ganz ähnlich der des aperiodischen Grenzfalls, vgl. Abb. 2.23. Sie besitzt allerdings keinen Term  $\sim t e^{-\beta t}$  sondern ist stets rein exponentiell abklingend. Interessanterweise ist dieser exponentielle Abfall für große Zeiten  $\sim e^{-(\beta-\gamma)t}$  (die zweite Exponentialfunktion  $\sim e^{-(\beta+\gamma)t}$  klingt schneller auf null ab). Damit ist der Rückgang der Auslenkung in die Ruhelage **langsamer** als beim aperiodischen Grenzfall, wo er  $\sim e^{-\beta t} < e^{-(\beta-\gamma)t}$  ist. Wenn man also einen Oszillator haben möchte, der **möglichst rasch** ohne zu schwingen in die Ruhelage zurückkehrt, muss man den aperiodischen Grenzfall  $\beta \rightarrow \omega_0$  anstreben, d.h. die Reibung so einstellen, dass sie mit der Eigenfrequenz  $\omega_0$  des ungedämpften Oszillators möglichst gut übereinstimmt (sie aber nicht unterschreitet).

Auch im Kriechfall kann es, wie beim aperiodischen Grenzfall, vgl. Abb. 2.23, einen Nulldurchgang geben, nämlich wenn man den Oszillator nach Auslenkung aus der Ruhelage um  $x_0$  genügend stark in Richtung der Ruhelage anstößt. Dies geschieht zu einer Zeit  $t_N$ , die durch die Gleichung

$$\gamma x_0 \cosh(\gamma t_N) = -(v_0 + \beta x_0) \sinh(\gamma t_N) \iff \tanh(\gamma t_N) = \frac{\gamma x_0}{-v_0 - \beta x_0}$$

gegeben ist. Damit die Zeit  $t_N$  im physikalischen Bereich  $0 \leq t_N < \infty$  liegt, für den  $0 \leq \tanh(\gamma t_N) < 1$ , muss also gelten

$$0 \leq \frac{\gamma x_0}{-v_0 - \beta x_0} < 1 .$$

Damit die linke Seite der Ungleichung gilt, muss  $-v_0 - \beta x_0 > 0$  sein, also  $v_0 < -\beta x_0$ . Damit auch die rechte Seite gilt, muss (nach Multiplikation mit der negativen Zahl  $-v_0 - \beta x_0$ , was das Ungleichheitszeichen umkehrt) gelten

$$-v_0 - \beta x_0 < \gamma x_0 \iff -v_0 < (\beta + \gamma)x_0 .$$

Dies setzt eine untere Grenze für den Betrag der Anfangsgeschwindigkeit, für die ein Nulldurchgang erreicht wird.

### 2.3.8 Der gedämpfte lineare Oszillator unter dem Einfluss einer äußeren Kraft

Reibung ist in realen physikalischen Systemen unvermeidlich. Daher ist jeder Schwingungsvorgang exponentiell gedämpft, es sei denn, eine **äußere Kraft** kompensiert die Reibung. Der gedämpfte harmonische Oszillator unter dem Einfluß einer **zeitabhängigen** äußeren Kraft  $F_{\text{ext}}(t)$  folgt der Bewegungsgleichung

$$m \ddot{x} + \alpha \dot{x} + k x = F_{\text{ext}} .$$

Wir nehmen an, dass die äußere Kraft periodisch ist,

$$F_{\text{ext}}(t) \equiv m f \cos(\bar{\omega} t) ,$$

und dividieren durch  $m$ . Wir erhalten mit  $\beta = \alpha/(2m)$ ,  $\omega_0^2 = k/m$ :

$$\ddot{x} + 2\beta \dot{x} + \omega_0^2 x = f \cos(\bar{\omega} t) . \quad (2.125)$$

Für das in den beiden vorangegangenen Abschnitten diskutierte mechanische System der zwischen zwei Federn eingespannten Masse ist in Abb. 2.24 eine mögliche Realisierung dargestellt.

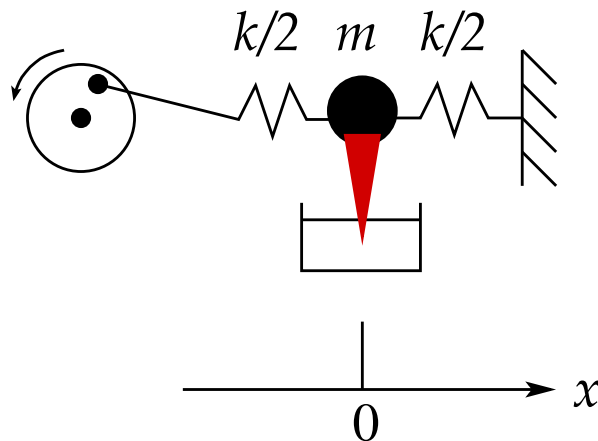


Abbildung 2.24: Realisierung einer periodischen äußeren Kraft für die zwischen zwei Federn eingespannte Masse.

Eine der beiden Federn ist nicht an einer festen Wand befestigt, sondern wird durch eine mit einem Schwungrad verbundene Pleuelstange angetrieben. Die Winkelgeschwindigkeit des Schwungrads beträgt  $\bar{\omega}$ .

Für den elektrischen Schwingkreis ist die Realisierung durch Anlegen einer Wechselspannung  $U_{\text{ext}}(t) = U_0 \sin(\bar{\omega} t)$  gegeben, vgl. Abb. 2.25. Die Bewegungsgleichung für den elektrischen Strom lautet wegen  $I_{\text{ext}} = \dot{U}_{\text{ext}}$

$$L \ddot{I} + R \dot{I} + \frac{1}{C} I = U_0 \bar{\omega} \cos(\bar{\omega} t) .$$

Mit  $I \equiv x$ ,  $\beta = R/(2L)$ ,  $\omega_0^2 = 1/(LC)$ ,  $f = U_0 \bar{\omega}/L$  ergibt dies genau Gl. (2.125).

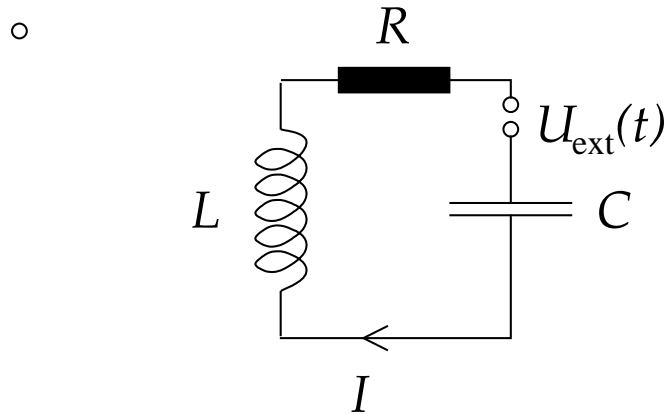


Abbildung 2.25: Realisierung einer periodischen äußeren Kraft für den elektrischen Schwingkreis.

Die zu lösende Differentialgleichung (2.125) ist eine **inhomogene lineare Differentialgleichung zweiter Ordnung**. Bekanntlich ist die allgemeine Lösung die Summe aus der allgemeinen Lösung der homogenen Differentialgleichung und einer speziellen Lösung der inhomogenen Differentialgleichung, vgl. Gl. (2.56). Die allgemeine Lösung der homogenen Differentialgleichung ist schon bekannt; dies ist Gl. (2.115). Wir benötigen also nur noch eine spezielle Lösung der inhomogenen Differentialgleichung. Diese beschaffen wir uns wie folgt. Wir erweitern zunächst die Differentialgleichung (2.125) ins Komplexe,

$$\ddot{z} + 2\beta\dot{z} + \omega_0^2 z = f e^{i\bar{\omega}t}. \quad (2.126)$$

Natürlich sind physikalische Kräfte, Auslenkungen einer Masse aus der Ruhelage oder Ströme reellwertige Größen. Es läßt sich jedoch bei periodischen Bewegungen wegen der einfachen Differentiationsregeln besser mit der (komplexen) Exponentialfunktion rechnen als mit den trigonometrischen Funktionen. Am Schluß der Rechnung muss man den Realteil der Lösung nehmen, um das physikalisch relevante Resultat zu erhalten. Wegen der Linearität der Differentialgleichung mischen Real- und Imaginärteile der Lösung nicht miteinander.

Um die spezielle Lösung der inhomogenen Differentialgleichung (2.126) zu erhalten, argumentieren wir, dass der Oszillator nach einer gewissen **Einschwingzeit** der periodischen äußeren Kraft  $F_{\text{ext}}(t)$  folgen und mit der gleichen Frequenz  $\bar{\omega}$  schwingen wird. Wir machen daher den **Lösungsansatz**:

$$z(t) = A e^{i\bar{\omega}t}. \quad (2.127)$$

Einsetzen in die Differentialgleichung (2.126) ergibt

$$\begin{aligned} [(-\bar{\omega}^2 + 2i\beta\bar{\omega} + \omega_0^2) A - f] e^{i\bar{\omega}t} &= 0 \\ \implies A &= -\frac{f}{\bar{\omega}^2 - \omega_0^2 - 2i\beta\bar{\omega}} = -f \frac{\bar{\omega}^2 - \omega_0^2 + 2i\beta\bar{\omega}}{(\bar{\omega}^2 - \omega_0^2)^2 + 4\beta^2\bar{\omega}^2}, \end{aligned}$$



$$\begin{aligned}
 \operatorname{Re} A &= -f \frac{\bar{\omega}^2 - \omega_0^2}{(\bar{\omega}^2 - \omega_0^2)^2 + 4\beta^2 \bar{\omega}^2}, \\
 \operatorname{Im} A &= -\frac{2f\beta\bar{\omega}}{(\bar{\omega}^2 - \omega_0^2)^2 + 4\beta^2 \bar{\omega}^2} < 0, \\
 |A| &= \sqrt{f^2 \frac{(\bar{\omega}^2 - \omega_0^2)^2}{[(\bar{\omega}^2 - \omega_0^2)^2 + 4\beta^2 \bar{\omega}^2]^2} + \frac{4f^2\beta^2\bar{\omega}^2}{[(\bar{\omega}^2 - \omega_0^2)^2 + 4\beta^2 \bar{\omega}^2]^2}} \\
 &= f \frac{\sqrt{(\bar{\omega}^2 - \omega_0^2)^2 + 4\beta^2 \bar{\omega}^2}}{(\bar{\omega}^2 - \omega_0^2)^2 + 4\beta^2 \bar{\omega}^2} = \frac{f}{\sqrt{(\bar{\omega}^2 - \omega_0^2)^2 + 4\beta^2 \bar{\omega}^2}}. \quad (2.128)
 \end{aligned}$$

Der Betrag  $|A|$  der komplexen Amplitude  $A$  ist in Abb. 2.26 als Funktion von  $\bar{\omega}$  für verschiedene Werte des Reibungskoeffizienten  $\beta$  dargestellt.

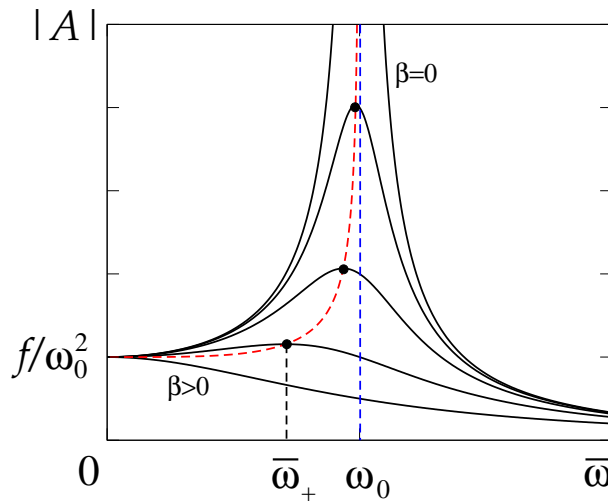


Abbildung 2.26: Der Betrag  $|A|$  der komplexen Amplitude  $A$  der speziellen Lösung der inhomogenen Differentialgleichung für verschiedene Werte des Reibungskoeffizienten  $\beta$ .

Wir diskutieren die Lösung für  $|A|$ .

1. Zunächst ist zu bemerken, dass wir nur den Bereich  $\bar{\omega} \geq 0$  betrachten müssen, da die Funktion  $|A|$  symmetrisch in  $\bar{\omega}$  ist, d.h.  $|A|(\bar{\omega}) = |A|(-\bar{\omega})$ .
2. Für  $\bar{\omega} \rightarrow 0$  ist der Wert von  $|A|$  von  $\beta$  unabhängig,

$$\bar{\omega} \rightarrow 0 : |A| \rightarrow \frac{f}{\omega_0^2}.$$

Für verschwindende Kreisfrequenz der antreibenden Kraft (stillstehendes Schwungrad) ist die Auslenkung des Oszillators konstant.

3. Für  $\bar{\omega} \rightarrow \infty$  wird  $|A|$  ebenfalls unabhängig von  $\beta$ :

$$\bar{\omega} \rightarrow \infty : |A| \rightarrow \frac{f}{\bar{\omega}^2} \rightarrow 0 .$$

Der Oszillator schwingt nicht; die äußere Kraft ändert sich so schnell, dass er ihr nicht mehr folgen kann und weder in die eine noch in die andere Richtung ausgelenkt wird.

4. Die Extremwerte der Funktion  $|A|(\bar{\omega})$  berechnen sich aus der Bedingung:

$$\begin{aligned} 0 &= \frac{d|A|}{d\bar{\omega}} = -\frac{f}{2\sqrt{(\bar{\omega}^2 - \omega_0^2)^2 + 4\beta^2\bar{\omega}^2}^3} [4(\bar{\omega}^2 - \omega_0^2)\bar{\omega} + 8\beta^2\bar{\omega}] \\ \iff 0 &= \bar{\omega} (\bar{\omega}^2 - \omega_0^2 + 2\beta^2) . \end{aligned}$$

Die Nullstellen dieser Gleichung, d.h. die Extrema der Funktion  $|A|(\bar{\omega})$ , sind also

$$\begin{aligned} \bar{\omega}_0 &= 0 , \\ \bar{\omega}_{\pm} &= \pm \bar{\omega}_* , \quad \bar{\omega}_* \equiv \sqrt{\omega_0^2 - 2\beta^2} \leq \omega_0 . \end{aligned}$$

Fallunterscheidung:

- (i)  $\omega_0 < \sqrt{2}\beta$ :  $\bar{\omega}_*$  ist imaginär und  $\bar{\omega}_{\pm}$  entfallen als mögliche Extrema der reellwertigen Funktion  $|A|(\bar{\omega})$ . Die verbleibende Lösung ist  $\bar{\omega}_0 = 0$ . Dies ist ein **Maximum**, da  $|A| \geq 0$  für  $\bar{\omega} \rightarrow \pm\infty$  gegen null strebt.
- (ii)  $\omega_0 > \sqrt{2}\beta$ : Da  $\bar{\omega}_- = -\bar{\omega}_* < \bar{\omega}_0 = 0 < \bar{\omega}_+ = \bar{\omega}_*$  und die Funktion  $|A|$  für  $\bar{\omega} \rightarrow \pm\infty$  gegen null geht, ist  $\bar{\omega}_0$  ein **Minimum** und  $\bar{\omega}_{\pm}$  sind zwei symmetrisch zum Ursprung angeordnete **Maxima**.

Die Maxima im zweiten Fall bedeuten, dass das System eine **Resonanz** aufweist: es gibt eine Anregungsfrequenz  $\bar{\omega}_* \leq \omega_0$ , bei der die Schwingungsamplitude besonders groß wird. Für kleiner werdendes  $\beta$  nähert sich  $\bar{\omega}_*$  der Eigenfrequenz  $\omega_0$  des ungedämpften harmonischen Oszillators an und die zugehörigen Maxima werden immer höher. Die Höhe der Maxima ist durch die rot gestrichelte Kurve in Abb. 2.26 gegeben. Für verschwindende Reibung geht  $\bar{\omega}_* \rightarrow \omega_0$  und die Funktion  $|A|$  hat einen Pol bei  $\omega_0$  (blau gestrichelte Kurve in Abb. 2.26):

$$\beta \rightarrow 0 : |A| \rightarrow \frac{f}{|\bar{\omega}^2 - \omega_0^2|} .$$

Für  $\bar{\omega} = \omega_0$ , also für eine Antriebsfrequenz, die mit der Eigenfrequenz des ungedämpften Oszillators übereinstimmt, kommt es zur sog. **Resonanzkatastrophe**: die Amplitude der Schwingung geht gegen unendlich (was nichts anderes bedeutet, als dass die Federn reißen, oder der Schwingkreis verschmort).

Mittels der Exponentialdarstellung der komplexen Amplitude,  $A = |A| e^{i\bar{\varphi}}$  definiert man ihre Phase,

$$\bar{\varphi} \equiv \arg A = \arctan \left( \frac{\operatorname{Im} A}{\operatorname{Re} A} \right) = \arctan \left( \frac{2\beta\bar{\omega}}{\bar{\omega}^2 - \omega_0^2} \right) . \quad (2.129)$$

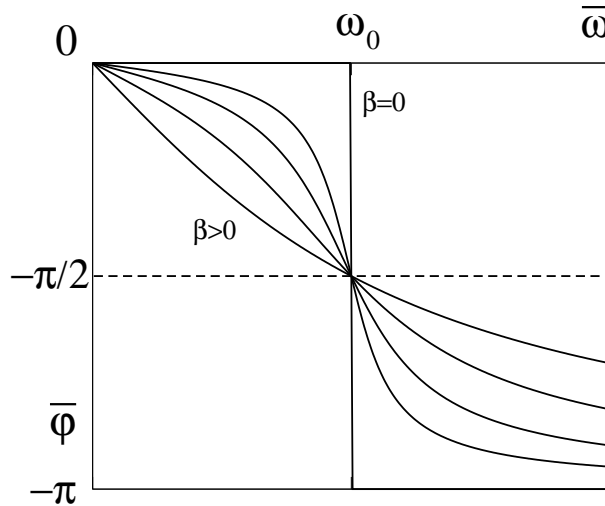


Abbildung 2.27: Die Phase  $\bar{\varphi}$  der komplexen Amplitude  $A$  der speziellen Lösung der inhomogenen Differentialgleichung für verschiedene Werte des Reibungskoeffizienten  $\beta$ .

Da  $\text{Im } A < 0$ , liegt die Phase  $\bar{\varphi}$  zwischen  $\pi$  und  $2\pi$ , bzw. wegen der Periodizität der komplexen Zahlen zwischen  $-\pi$  und  $0$ . Die Phase ist in Abb. 2.27 für verschiedene Werte von  $\beta$  als Funktion von  $\bar{\omega}$  dargestellt.

Die spezielle Lösung des Oszillators lautet

$$z^{(s)}(t) = A e^{\bar{\omega}t} = |A| e^{i\bar{\varphi}} e^{i\bar{\omega}t} = |A| e^{i(\bar{\omega}t + \bar{\varphi})}. \quad (2.130)$$

Ihre Phase  $\bar{\omega}t + \bar{\varphi}$  ‐hinkt‐ wegen  $-\pi \leq \bar{\varphi} \leq 0$  der Phase  $\bar{\omega}t$  der treibenden Kraft hinterher. Das Maximum der Auslenkung wird erst **nach** dem Maximum der treibenden Kraft erreicht.

Der physikalisch relevante Anteil der Lösung (2.130) ist der Realteil dieser Gleichung,

$$x^{(s)}(t) = |A| \cos(\bar{\omega}t + \bar{\varphi}).$$

Die **allgemeine** Lösung der inhomogenen Differentialgleichung (2.125) lautet nun

$$\begin{aligned} x(t) &= x^{(a)}(t) + x^{(s)}(t), \\ x^{(a)}(t) &= \text{Re} (A_+ e^{\lambda_+ t} + A_- e^{\lambda_- t}) \sim e^{-\beta t}. \end{aligned} \quad (2.131)$$

Da die allgemeine Lösung der homogenen Differentialgleichung **immer** exponentiell gedämpft ist, unabhängig davon, ob der Schwingfall, der aperiodische Grenzfall oder der Kriechfall vorliegt, wird nach einer gewissen **Einschwingzeit**  $t \gg 1/\beta$  diese Lösung ausgedämpft sein und die allgemeine Lösung folgt der speziellen Lösung der inhomogenen Differentialgleichung,

$$x(t) \simeq x^{(s)}(t), \quad t \gg 1/\beta.$$

Die homogene Lösung spielt also lediglich während des **Einschwingvorgangs** eine Rolle. Sie wird nur benötigt, um die Anfangsbedingungen zu erfüllen. Für große Zeiten  $t \gg 1/\beta$  schwingt das System mit der Kreisfrequenz  $\bar{\omega}$  der äußeren treibenden Kraft und ist von den Anfangsbedingungen unabhängig.

11.1.2010

## 2.4 Fundamentale Begriffe und Erhaltungssätze

### 2.4.1 Arbeit

Gegeben sei ein beliebiges **Kraftfeld**  $\vec{F}(\vec{r}, \dot{\vec{r}}, t)$ . Um einen Körper beim Punkt  $\vec{r}$  um eine **infinitesimale** Wegstrecke  $d\vec{r}$  zu verschieben, ist die infinitesimale **Arbeit**

$$\delta W = -\vec{F} \cdot d\vec{r} \quad (2.132)$$

aufzuwenden.

#### Bemerkungen:

1.  $\delta W$  ist nicht notwendigerweise ein totales Differential, daher benutzen wir das Symbol  $\delta W$  anstelle von  $dW$ .
2. Zum Vorzeichen in Gl. (2.132):
  - (i) Geschieht die Verschiebung  $d\vec{r}$  **entgegen** der Richtung der Kraft, d.h.  $\vec{F} \cdot d\vec{r} < 0$ , so muss Arbeit von **außen** am Körper verrichtet werden. Diese wird **positiv** gezählt,  $\delta W > 0$ .
  - (ii) Geschieht die Verschiebung **in** Richtung der Kraft,  $\vec{F} \cdot d\vec{r} > 0$ , so verrichtet der Körper **selbst** Arbeit. Diese wird **negativ** gezählt,  $\delta W < 0$ .
3. Falls  $\vec{F} \perp d\vec{r}$ , also wenn die Verrückung **senkrecht** zum Kraftfeld geschieht, so wird **keine** Arbeit verrichtet,  $\delta W = 0$ .
4. Die **Einheit** der Arbeit ist **Joule**,  $[W] = \text{Nm} = \text{kg m}^2/\text{s}^2 \equiv \text{J}$ .

Falls die Wegstrecke nicht infinitesimal klein, sondern endlich groß ist, gilt

$$W_{21}(\mathcal{C}) = - \int_{\mathcal{C}} d\vec{r} \cdot \vec{F}(\vec{r}, \dot{\vec{r}}, t) . \quad (2.133)$$

Hierbei ist  $\mathcal{C}$  eine Kurve, die vom Punkt  $\vec{r}_1$  zum Punkt  $\vec{r}_2$  verläuft, vgl. Abb. 2.28. Das in Gl. (2.133) auftretende Integral ist ein sog. **Weg-, Kurven- oder Linienintegral**. Es hängt ab von

1. der **Form** des Kraftfeldes  $\vec{F}(\vec{r}, \dot{\vec{r}}, t)$ .
2. dem **zeitlichen Bewegungsablauf**. Diese Abhängigkeit entfällt, falls  $\vec{F} = \vec{F}(\vec{r})$ , also nur vom Ort, nicht aber von Geschwindigkeit und Zeit abhängt.
3. dem **Anfangs- und Endpunkt**  $\vec{r}_1$  bzw.  $\vec{r}_2$  der Kurve  $\mathcal{C}$ .
4. der **Form** der Kurve  $\mathcal{C}$ , auf der man von  $\vec{r}_1$  nach  $\vec{r}_2$  gelangt. I.a. ist die Arbeit auf **unterschiedlichen** Wegen **verschieden**, selbst wenn Anfangs- und Endpunkt der Wege übereinstimmen,

$$W_{21}(\mathcal{C}_1) = - \int_{\mathcal{C}_1} d\vec{r} \cdot \vec{F}(\vec{r}, \dot{\vec{r}}, t) \neq - \int_{\mathcal{C}_2} d\vec{r} \cdot \vec{F}(\vec{r}, \dot{\vec{r}}, t) = W_{21}(\mathcal{C}_2) ,$$

wobei  $\mathcal{C}_1$  und  $\mathcal{C}_2$  unterschiedliche Wege sind, um von  $\vec{r}_1$  zu  $\vec{r}_2$  zu gelangen, vgl. Abb. 2.29.

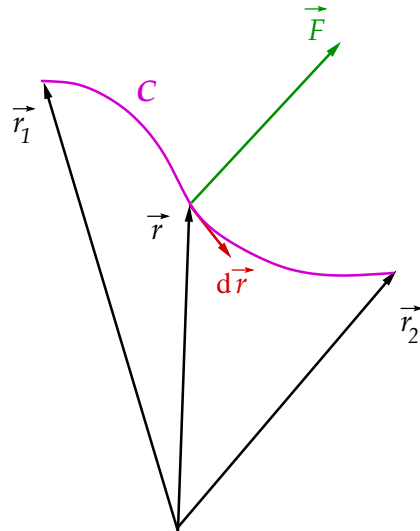
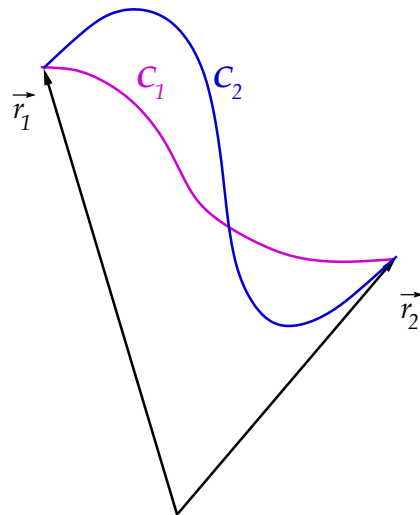


Abbildung 2.28: Zur Definition des Wegintegrals (2.133).

Abbildung 2.29: Zwei unterschiedliche Wege  $\mathcal{C}_1$  und  $\mathcal{C}_2$ , die von  $\vec{r}_1$  nach  $\vec{r}_2$  führen.

Wir haben solche Linienintegrale schon berechnet, und zwar im Zusammenhang mit der **Bogenlänge** in Abschnitt 1.2.3. Zur Berechnung benötigt man lediglich eine geeignete **Parametrisierung** der Kurve  $\mathcal{C}$ ,

$$\mathcal{C} = \{\vec{r}(\alpha), \alpha_1 \leq \alpha \leq \alpha_2\}.$$

Beispielsweise kann man die **natürliche Parametrisierung** der Kurve wählen,  $\alpha - \alpha_1 = s$ , wobei  $s$  die Bogenlänge der Kurve vom Anfangswert  $\alpha_1$  bis zu einem gegebenen  $\alpha > \alpha_1$  ist. Die gesamte Bogenlänge der Kurve  $\mathcal{C}$  ist  $s_{\mathcal{C}} \equiv \alpha_2 - \alpha_1$ . Eine weitere sinnvolle Parametrisierung ist durch die Zeit gegeben,  $\alpha = t$ .

Nach Anwendung der Kettenregel

$$d\vec{r} = \frac{d\vec{r}(\alpha)}{d\alpha} d\alpha$$

wird aus Gl. (2.133)

$$W_{21}(\mathcal{C}) = - \int_{\alpha_1}^{\alpha_2} d\alpha \frac{d\vec{r}(\alpha)}{d\alpha} \cdot \vec{F}(\vec{r}(\alpha), \dot{\vec{r}}(\alpha), t(\alpha)) . \quad (2.134)$$

Dies ist ein **gewöhnliches Integral** über eine **skalare Funktion** der Integrationsvariablen  $\alpha$ . Die Form des gewählten Weges  $\mathcal{C}$  manifestiert sich im Term  $d\vec{r}(\alpha)/d\alpha$ . Man beachte, dass man neben der Parametrisierung der Kurve  $\vec{r}(\alpha)$  auch den Zusammenhang zwischen der Zeit  $t$  und dem Parameter  $\alpha$  kennen muss,  $t(\alpha)$ , also welche Position der Körper auf der Kurve zu welchem Zeitpunkt innehat. Diese zusätzliche Information wird nicht benötigt, wenn die Zeit selbst der Kurvenparameter ist, oder wenn die Kraft nicht explizit von der Zeit abhängt.

Als Anwendung und um die Wegabhängigkeit des Arbeitsintegrals zu demonstrieren, betrachten wir das folgende einfache

**Beispiel:** Gegeben sei das Kraftfeld

$$\vec{F}(\vec{r}) = c (y^2, 0, 0) , \quad (2.135)$$

wobei die Konstante  $c$  dafür sorgt, dass die Kraft  $\vec{F}$  die korrekte Dimension besitzt, und  $y$  die kartesische  $y$ -Koordinate ist. Das Kraftfeld hat die in Abb. 2.30 dargestellte Form: es zeigt ausschließlich in  $x$ -Richtung und sein Betrag wächst quadratisch mit  $y$  an. Wir berechnen die Arbeit auf den in Abb. 2.30 dargestellten Wegen  $\mathcal{C}_1$  und  $\mathcal{C}_2$ , um vom Ursprung  $(0, 0, 0)$  zum Punkt  $(1, 1, 0)$  zu gelangen.

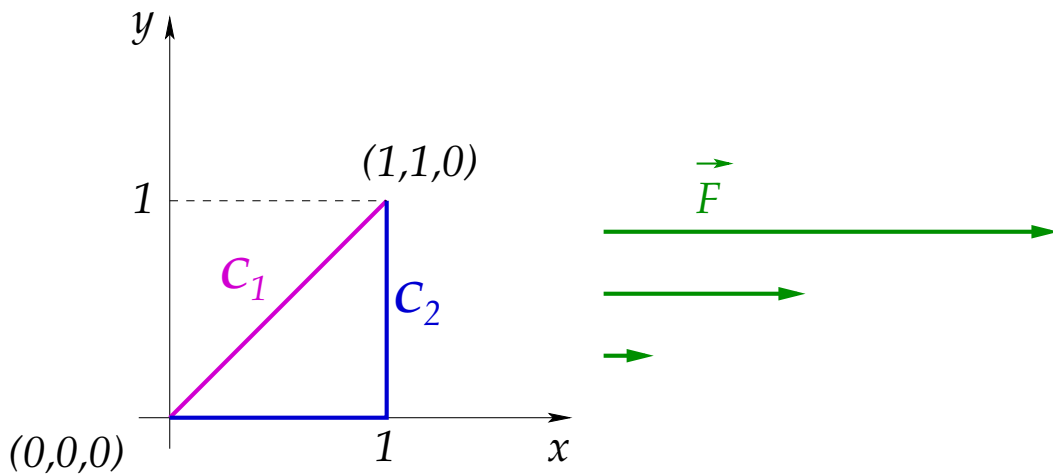


Abbildung 2.30: Zur Wegabhängigkeit des Arbeitsintegrals.

Eine geeignete Parametrisierung für  $\mathcal{C}_1$  ist:

$$\mathcal{C}_1 = \{ \vec{r}(\alpha) = (\alpha, \alpha, 0), 0 \leq \alpha \leq 1 \} ,$$

woraus wir sofort

$$\frac{d\vec{r}(\alpha)}{d\alpha} = (1, 1, 0), \quad \vec{F}(\vec{r}(\alpha)) = c(\alpha^2, 0, 0), \quad \frac{d\vec{r}(\alpha)}{d\alpha} \cdot \vec{F} = c\alpha^2$$

berechnen. Damit ist das Arbeitsintegral auf dem Weg  $\mathcal{C}_1$ :

$$W(\mathcal{C}_1) = - \int_0^1 d\alpha c\alpha^2 = -\frac{c}{3}.$$

Eine geeignete Parametrisierung für  $\mathcal{C}_2$  ist:

$$\mathcal{C}_2 = \{\vec{r}(\alpha) = (\alpha, 0, 0), 0 \leq \alpha \leq 1\} \cup \{\vec{r}(\alpha) = (1, \alpha - 1, 0), 1 < \alpha \leq 2\}.$$

Daraus folgt

$$\begin{aligned} \frac{d\vec{r}(\alpha)}{d\alpha} &= \begin{cases} (1, 0, 0), & 0 \leq \alpha \leq 1 \\ (0, 1, 0), & 1 < \alpha \leq 2 \end{cases}, \\ \vec{F}(\vec{r}(\alpha)) &= c \begin{cases} (0, 0, 0), & 0 \leq \alpha \leq 1 \\ ((\alpha - 1)^2, 0, 0), & 1 < \alpha \leq 2 \end{cases}, \\ \frac{d\vec{r}(\alpha)}{d\alpha} \cdot \vec{F} &= c \begin{cases} 0, & 0 \leq \alpha \leq 1 \\ 0, & 1 < \alpha \leq 2 \end{cases}, \end{aligned}$$

woraus wir

$$W(\mathcal{C}_2) = 0$$

erhalten. Dieses Resultat wird sofort klar, wenn wir bedenken, dass die Kraft auf dem ersten Teilstück des Weges  $\mathcal{C}_2$ , für  $0 \leq \alpha \leq 1$ , verschwindet, während sie auf dem zweiten Teilstück stets senkrecht zum Weg steht, also das Skalarprodukt zwischen  $d\vec{r}$  und  $\vec{F}$  verschwindet. Offensichtlich erhalten wir für das Kraftfeld (2.135) zwei unterschiedliche Werte für das Arbeitsintegral, je nachdem welchen Weg wir wählen.

## 2.4.2 Leistung

Die **Leistung** ist die pro Zeiteinheit verrichtete Arbeit,

$$P = \frac{\delta W}{dt}. \quad (2.136)$$

Wenn wir die infinitesimale Arbeit (2.132) einsetzen, erhalten wir

$$P = -\vec{F} \cdot \frac{d\vec{r}}{dt} \equiv -\vec{F} \cdot \vec{v}. \quad (2.137)$$

Abgesehen vom Vorzeichen ist die Leistung also das Skalarprodukt aus Geschwindigkeit und Kraft. Damit ist die Leistung unabhängig vom Kraftfeld, also für **alle** Kraftfelder, vom zeitlichen Ablauf der Bewegung abhängig.

Die **Einheit** der Leistung ist **Watt**,  $[P] = \text{J/s} = \text{N m/s} = \text{kg m}^2/\text{s}^3 = \text{W}$ .

### 2.4.3 Kinetische Energie

Wir multiplizieren die Newtonsche Bewegungsgleichung skalar mit der Geschwindigkeit,

$$m \ddot{\vec{r}} \cdot \dot{\vec{r}} \equiv \frac{d}{dt} \left( \frac{1}{2} m \dot{\vec{r}}^2 \right) = \vec{F} \cdot \dot{\vec{r}} = -P . \quad (2.138)$$

Die Größe

$$T = \frac{1}{2} m \dot{\vec{r}}^2 \quad (2.139)$$

bezeichnet man als **kinetische Energie**. Gleichung (2.138) schreibt sich dann kompakt als

$$P = -\dot{T} , \quad (2.140)$$

d.h. Leistung ist mit einer Änderung der kinetischen Energie als Funktion der Zeit verknüpft. **Positive** Leistung entspricht dabei einer **Abnahme** der kinetischen Energie und **negative** Leistung einer **Zunahme**. Nach der Definition (2.136) der Leistung gilt aber auch

$$-\dot{T} = +\frac{\delta W}{dt} , \quad (2.141)$$

d.h. die **Ab-** bzw. **Zunahme** der kinetischen Energie ist mit einer **Zu-** bzw. **Abnahme** von Arbeit verknüpft. Integrieren wir Gl. (2.141) nach der Zeit, so erhalten wir

$$\begin{aligned} \int_{t_1}^{t_2} dt \frac{\delta W}{dt} &= - \int_{t_1}^{t_2} dt \vec{F}(\vec{r}(t), \dot{\vec{r}}(t), t) \cdot \frac{d\vec{r}(t)}{dt} \equiv W_{21} \\ &= - \int_{t_1}^{t_2} dt \frac{dT}{dt} = -T_2 + T_1 = \frac{m}{2} \left[ \dot{\vec{r}}(t_1)^2 - \dot{\vec{r}}(t_2)^2 \right] . \end{aligned}$$

Hier haben wir in der ersten Zeile die Parameterdarstellung (2.134) des Arbeitsintegrals verwendet, mit der Zeit  $t$  als Parameter. Geleistete Arbeit  $W_{21} \neq 0$  ist damit mit einer **Änderung** des Bewegungszustandes verknüpft,  $\dot{\vec{r}}(t_1) \neq \dot{\vec{r}}(t_2)$ .

Aus der letzten Gleichung wird außerdem sofort ersichtlich, dass kinetische Energie und Arbeit dieselbe **Einheit** besitzen,  $[T] = [W] = \text{Nm} = \text{kg m}^2/\text{s}^2 = \text{J}$ .

### 2.4.4 Potentielle Energie und konservative Kräfte

In den letzten beiden Abschnitten haben wir besondere Sorgfalt darauf verwendet, die infinitesimale Arbeit  $\delta W$  nicht als totales Differential  $dW$  zu schreiben. Dies ist in der Tat nur unter bestimmten Bedingungen möglich, die in diesem Abschnitt erläutert werden.

Falls eine Funktion  $V(\vec{r})$  existiert, die

$$\frac{dV(\vec{r})}{dt} \equiv -\vec{F} \cdot \frac{d\vec{r}}{dt} = P \quad (2.142)$$

erfüllt, so nennt man diese Funktion das **Potential** oder die **potentielle Energie** der Kraft  $\vec{F}$ . Multiplikation von Gl. (2.142) mit  $dt$  und Vergleich mit Gl. (2.132) ergibt, dass  $\delta W \equiv dV$ , d.h. in diesem Fall gibt es ein totales Differential der Arbeit  $W$ , welches identisch ist mit dem totalen Differential der potentiellen Energie,  $dW \equiv dV$ . Kräfte, für



die dies zutrifft, nennt man **konservative Kräfte**. Die **Einheit** des Potentials bzw. der potentiellen Energie ist mit der Einheit der Arbeit bzw. der kinetischen Energie identisch,  $[V] = [W] = [T] = \text{Nm} = \text{kg m}^2/\text{s}^2 = \text{J}$ .

Konservative Kräfte lassen sich direkt aus der potentiellen Energie berechnen. Das totale Differential der potentiellen Energie lautet

$$dV(\vec{r}) = \sum_{i=1}^3 \frac{\partial V(\vec{r})}{\partial x_i} dx_i = \vec{\nabla}V(\vec{r}) \cdot d\vec{r}. \quad (2.143)$$

Division durch  $dt$  ergibt

$$\dot{V}(\vec{r}) \equiv \frac{dV(\vec{r})}{dt} = \sum_{i=1}^3 \frac{\partial V(\vec{r})}{\partial x_i} \frac{dx_i}{dt} = \vec{\nabla}V(\vec{r}) \cdot \frac{d\vec{r}}{dt} \equiv \vec{\nabla}V(\vec{r}) \cdot \dot{\vec{r}}. \quad (2.144)$$

Der Vergleich mit Gleichung (2.142) ergibt den gesuchten Zusammenhang zwischen Kraft und Potential

$$\vec{F}(\vec{r}) \equiv -\vec{\nabla}V(\vec{r}). \quad (2.145)$$

Da  $V(\vec{r})$  lediglich eine Funktion des Ortes  $\vec{r}$  ist, kann auch die Kraft  $\vec{F}(\vec{r})$  nur vom Ort, nicht aber von der Geschwindigkeit oder explizit von der Zeit abhängen. Eine implizite Zeitabhängigkeit besteht dagegen schon, denn wenn wir die Kraft entlang der Bahnkurve  $\vec{r}(t)$  eines Körpers berechnen, so taucht die Zeitabhängigkeit der Bahnkurve implizit in der Kraft auf,  $\vec{F}(\vec{r}(t))$ . Aus der Tatsache, dass konservative Kräfte nicht von der Geschwindigkeit abhängen dürfen, folgern wir, dass **Reibungskräfte nicht konservativ** sind. I.a. gibt es für nicht-konservative Kräfte kein Potential, aus dem man sie ableiten könnte.

Die Bedingung, dass die Kraft nur vom Ort abhängt, ist eine **notwendige Bedingung** dafür, dass sie konservativ ist, d.h. dass ein Potential existiert. Sie ist aber nicht **hinreichend**, denn nicht alle Felder, die nur vom Ort abhängen, lassen sich automatisch auch als Gradient einer skalaren Funktion darstellen. Eine hinreichende Bedingung für die Existenz eines Potentials und damit dafür, dass die Kraft konservativ ist, ergibt sich aus folgender Überlegung. I.a. ist das Potential  $V(\vec{r})$  wenigstens (fast) überall zweimal stetig differenzierbar, d.h.

$$\frac{\partial^2 V(\vec{r})}{\partial x_i \partial x_j} = \frac{\partial^2 V(\vec{r})}{\partial x_j \partial x_i}, \quad i, j = 1, 2, 3.$$

Dies bedeutet aber mit  $F_i = -\partial V/\partial x_i$ , dass

$$\frac{\partial F_j}{\partial x_i} = \frac{\partial F_i}{\partial x_j} \iff \frac{\partial F_j}{\partial x_i} - \frac{\partial F_i}{\partial x_j} = 0, \quad i, j = 1, 2, 3.$$

Daraus ergibt sich der folgende

**Satz:** Ein Kraftfeld  $\vec{F}(\vec{r})$  ist **genau dann konservativ, falls**

$$\vec{\nabla} \times \vec{F}(\vec{r}) = 0. \quad (2.146)$$

**Beweis:** ‘‘Genau dann’’ bedeutet, dass man die Behauptung in beide Richtungen beweisen muss, d.h.

1. Wir nehmen an, dass  $\vec{F}(\vec{r})$  konservativ ist. Zu zeigen ist, dass  $\vec{\nabla} \times \vec{F}(\vec{r}) = 0$ . Für konservative Kraftfelder existiert per Definition ein Potential  $V(\vec{r})$  mit  $\vec{F}(\vec{r}) = -\vec{\nabla}V(\vec{r})$ . Die Rotation eines Gradientenfeldes verschwindet aber immer gemäß Gl. (1.85).
2. Wir nehmen an, dass die Rotation von  $\vec{F}(\vec{r})$  verschwindet. Es ist zu zeigen, dass die Kraft dann konservativ ist, d.h., dass ein Potential  $V(\vec{r})$  existiert mit  $\vec{F}(\vec{r}) = -\vec{\nabla}V(\vec{r})$ . Der Beweis stützt sich auf den sog. **Helmholtzschen Zerlegungssatz**, den wir hier aber nicht beweisen werden, sondern erst in der Vorlesung "Theoretische Physik III: Elektrodynamik". Der Zerlegungssatz besagt, dass man jedes Vektorfeld  $\vec{F}(\vec{r})$  als Summe eines Gradientenfeldes und eines Wirbelfeldes schreiben kann,

$$\vec{F}(\vec{r}) = \vec{\nabla}\varphi(\vec{r}) + \vec{\nabla} \times \vec{f}(\vec{r}) , \quad (2.147)$$

wobei das skalare Feld  $\varphi(\vec{r})$  und das Vektorfeld  $\vec{f}(\vec{r})$  eindeutig aus  $\vec{F}(\vec{r})$  berechenbar sind (die entsprechenden Formeln sind aber hier nicht weiter von Bedeutung, weshalb wir sie nicht explizit angeben). Die Bedingung  $\vec{\nabla} \times \vec{F}(\vec{r}) = 0$  führt wegen  $\vec{\nabla} \times \vec{\nabla}\varphi(\vec{r}) = 0$  auf

$$\vec{\nabla} \times \vec{F}(\vec{r}) = \vec{\nabla} \times [\vec{\nabla} \times \vec{f}(\vec{r})] = \vec{\nabla} [\vec{\nabla} \cdot \vec{f}(\vec{r})] - \Delta \vec{f}(\vec{r}) = 0 ,$$

wobei wir Gl. (1.89) benutzt haben. Diese Gleichung ist i.a. nur für konstantes  $\vec{f}$  erfüllbar. Konstante Vektorfelder haben aber ein verschwindendes Wirbelfeld,  $\vec{\nabla} \times \vec{f} = 0$ , und der Zerlegungssatz (2.147) liefert

$$\vec{F}(\vec{r}) = \vec{\nabla}\varphi(\vec{r}) .$$

Mit  $\varphi(\vec{r}) \equiv -V(\vec{r})$  folgt die Behauptung, q.e.d.

**15.1.2010**

Wir leiten nun einen wichtigen Zusammenhang zwischen der Arbeit und der potentiellen Energie her. Wir formen das Arbeitsintegral (2.134) für konservative Kräfte  $\vec{F}(\vec{r}(t))$  mit der Zeit als Parameter und unter Zuhilfenahme von Glgen. (2.144) und (2.145) in folgender Weise um:

$$\begin{aligned} W_{21} &= - \int_{t_1}^{t_2} dt \vec{F}(\vec{r}(t)) \cdot \frac{d\vec{r}(t)}{dt} = \int_{t_1}^{t_2} dt \vec{\nabla}V(\vec{r}(t)) \cdot \frac{d\vec{r}(t)}{dt} \\ &= \int_{t_1}^{t_2} dt \frac{dV(\vec{r}(t))}{dt} = \int_{V_1}^{V_2} dV \equiv V_2 - V_1 , \end{aligned} \quad (2.148)$$

wobei wir  $V_i = V(\vec{r}(t_i))$ ,  $i = 1, 2$ , definiert haben. Gleichung (2.148) besagt, dass die bei Verschiebung eines Körpers von  $\vec{r}_1 \equiv \vec{r}(t_1)$  nach  $\vec{r}_2 \equiv \vec{r}(t_2)$  geleistete Arbeit identisch mit der **Potentialdifferenz**  $V_2 - V_1$  ist. Da dieses Ergebnis nur vom Anfangs- und Endpunkt des Weges der Verschiebung abhängt, nicht aber von der Form des Weges selbst, ist für **konservative Kräfte die Arbeit vom gewählten Weg unabhängig**. Wir wollen diese Tatsache im folgenden genauer untersuchen.

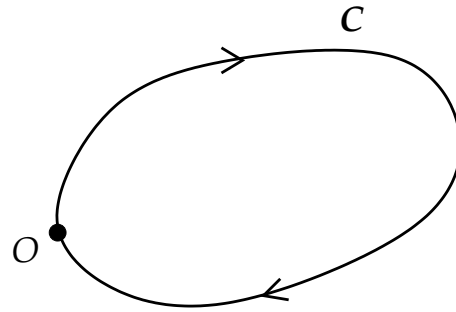


Abbildung 2.31: Zum Arbeitsintegral über einen geschlossenen Weg.

Wir integrieren den Gradienten des Potentials über einen **geschlossenen Weg**, vgl. Abb. 2.31. Dann gilt:

$$\begin{aligned} \oint_C d\vec{r} \cdot \vec{\nabla} V(\vec{r}) &= \int_{s_a}^{s_e} ds \frac{d\vec{r}(s)}{ds} \cdot \vec{\nabla} V(\vec{r}(s)) = \int_{s_a}^{s_e} ds \frac{dV(\vec{r}(s))}{ds} \\ &= \int_{V_0}^{V_0} dV = V_0 - V_0 = 0, \end{aligned} \quad (2.149)$$

wobei wir Gl. (2.143) für das totale Differential und  $V_0 \equiv V(\vec{r}(s_a)) = V(\vec{r}(s_e))$  benutzt haben. Auf dieser Tatsache beruht der folgende

**Satz:** Eine Kraft ist **genau dann konservativ**, wenn das Arbeitsintegral über einen geschlossenen Weg verschwindet,

$$\oint_C d\vec{r} \cdot \vec{F}(\vec{r}) = 0. \quad (2.150)$$

**Beweis:** Es gilt wieder, Hin- und Rückrichtung getrennt zu beweisen.

1. Falls die Kraft konservativ ist, gilt  $\vec{F}(\vec{r}) = -\vec{\nabla} V(\vec{r})$ , und damit folgt die Behauptung sofort aus Gl. (2.149).
2. Wir nehmen an, dass Gl. (2.150) gilt. Nun gilt für jedes beliebige, hinreichend oft differenzierbare Vektorfeld  $\vec{a}(\vec{r})$  das sog. **Stokessche Theorem**, welches wir erst in der Vorlesung "Theoretische Physik III: Elektrodynamik" beweisen werden:

$$\oint_C d\vec{r} \cdot \vec{a}(\vec{r}) = \int_S d\vec{S} \cdot \vec{\nabla} \times \vec{a}(\vec{r}), \quad (2.151)$$

wobei das Integral auf der rechten Seite über die von der Kurve  $C$  eingeschlossene Fläche zu führen ist und  $d\vec{S}$  der Normalenvektor auf dieser Fläche ist. Angewendet auf Gl. (2.150) folgern wir, dass

$$0 = \int_S d\vec{S} \cdot \vec{\nabla} \times \vec{F}(\vec{r}).$$

Da die geschlossene Kurve  $\mathcal{C}$  beliebig war, können wir sie auch zu einem Punkt zusammenziehen, woraus

$$\vec{\nabla} \times \vec{F}(\vec{r}) = 0$$

folgt. Dies war aber gerade das vormalig bewiesene Kriterium dafür, dass die Kraft konservativ ist, q.e.d.

Mit Gl. (2.133) bedeutet der gerade bewiesene Satz, dass eine **konservative Kraft** auf einem **geschlossenen Weg keine Arbeit leistet**. Die schon oben diskutierte **Wegunabhängigkeit** des Arbeitsintegral für konservative Kräfte lässt sich ebenfalls leicht aus diesem Satz ableiten. Dazu betrachten wir zwei Wege  $\mathcal{C}_1$  und  $\mathcal{C}_2$ , die die zwei Punkte  $P_1$  und  $P_2$  verbinden, vgl. Abb. 2.32.

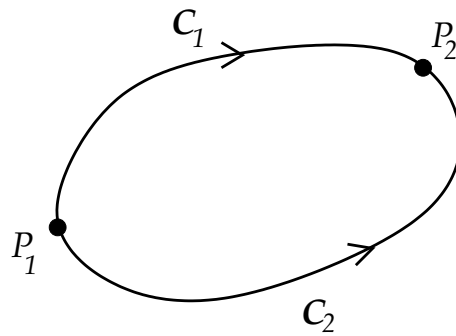


Abbildung 2.32: Zur Wegunabhängigkeit des Arbeitsintegrals für konservative Kräfte.

Die Parametrisierung für den Weg  $\mathcal{C}_1$  laute:

$$\mathcal{C}_1 = \{\vec{r}(s), 0 \leq s \leq 1\},$$

wobei  $\vec{r}_1 = \vec{r}(0)$  und  $\vec{r}_2 = \vec{r}(1)$  die Ortsvektoren der Punkte  $P_1$  und  $P_2$  darstellen. Für den Weg  $\mathcal{C}_2$  schreiben wir

$$\mathcal{C}_2 = \{\vec{r}(t), -1 \leq t \leq 0\},$$

wobei  $\vec{r}_1 = \vec{r}(-1)$  und  $\vec{r}_2 = \vec{r}(0)$  die Ortsvektoren der Punkte  $P_1$  und  $P_2$  darstellen.

Nun betrachten wir den **geschlossenen Weg  $\mathcal{C}$** , der sich dadurch ergibt, dass wir  $\mathcal{C}_1$  von  $P_1$  nach  $P_2$  und  $\mathcal{C}_2$  in **umgekehrter Richtung**, also von  $P_2$  nach  $P_1$  durchlaufen. Wir parametrisieren diesen Weg wie folgt:

$$\mathcal{C} = \{\vec{r}(s), 0 \leq s \leq 1\} \cup \{\vec{r}(s), 1 \leq s \leq 2\},$$

wobei  $\vec{r}_1 = \vec{r}(0)$ ,  $\vec{r}_2 = \vec{r}(1)$  und  $\vec{r}_1 = \vec{r}(2)$  ist. Auf dem zweiten Teilstück ersetzen wir nun den Parameter  $s$  durch  $t = 1 - s$ . Der Parameter  $t$  läuft von 0 bis  $-1$ , wenn  $s$  von 1 bis 2

läuft, also entlang des umgekehrten Weges  $\mathcal{C}_2$ . Für konservative Kräfte gilt dann

$$\begin{aligned}
 0 &= \oint_{\mathcal{C}} d\vec{r} \cdot \vec{F}(\vec{r}) = \int_0^1 ds \frac{d\vec{r}(s)}{ds} \cdot \vec{F}(\vec{r}(s)) + \int_1^2 ds \frac{d\vec{r}(s)}{ds} \cdot \vec{F}(\vec{r}(s)) \\
 &= \int_0^1 ds \frac{d\vec{r}(s)}{ds} \cdot \vec{F}(\vec{r}(s)) + \int_0^{-1} dt \frac{d\vec{r}(t)}{dt} \cdot \vec{F}(\vec{r}(t)) \\
 &= \int_0^1 ds \frac{d\vec{r}(s)}{ds} \cdot \vec{F}(\vec{r}(s)) - \int_{-1}^0 dt \frac{d\vec{r}(t)}{dt} \cdot \vec{F}(\vec{r}(t)) \\
 \iff &\int_0^1 ds \frac{d\vec{r}(s)}{ds} \cdot \vec{F}(\vec{r}(s)) = \int_{-1}^0 dt \frac{d\vec{r}(t)}{dt} \cdot \vec{F}(\vec{r}(t)) \\
 \iff &\int_{\mathcal{C}_1} d\vec{r} \cdot \vec{F}(\vec{r}) = \int_{\mathcal{C}_2} d\vec{r} \cdot \vec{F}(\vec{r}) .
 \end{aligned} \tag{2.152}$$

Für konservative Kräfte hat das Arbeitsintegral zwischen den Punkten  $P_1$  und  $P_2$  also immer den gleichen Wert, unabhängig vom durchlaufenen Weg.

Die Wegunabhängigkeit des Arbeitsintegrals liefert ein **konstruktives Kriterium** zur Berechnung des Potentials  $V(\vec{r})$  bei vorgegebener konservativer Kraft  $\vec{F}(\vec{r})$ . Gleichung (2.148) besagt, dass das Potential im Punkt  $P$  (charakterisiert durch den Ortsvektor  $\vec{r}$ ) den Wert

$$V(\vec{r}) = - \int_{P_0}^P d\vec{r} \cdot \vec{F}(\vec{r}) \tag{2.153}$$

annimmt, falls der Punkt  $P_0$  (charakterisiert durch den Ortsvektor  $\vec{r}_0$ ) so gewählt wird, dass  $V(\vec{r}_0) = 0$ .

### Beispiel: Eindimensionaler harmonischer Oszillator

In einer Dimension gibt es nur einen möglichen Weg, um von  $P_0 \equiv x_0$  zu  $P \equiv x$  zu gelangen. Wir wählen  $x_0 = 0$  und erhalten mit dem Hookeschen Kraftgesetz  $F(x) = -kx$

$$V(x) = - \int_0^x dx' F(x') = k \int_0^x dx' x' = \frac{1}{2} kx^2 . \tag{2.154}$$

In der Tat ist  $V(0) = 0$ , so dass keine weitere Integrationskonstante im Potential auftritt.

Zur Berechnung von  $V(\vec{r})$  bei mehrdimensionalen Problemen kann man den **rechnerisch günstigsten** Weg wählen, da das Wegintegral für konservative Kräfte unabhängig vom Weg immer denselben Wert annimmt.

### 2.4.5 Energieerhaltungssatz

Wir zerlegen die Gesamtkraft in einen **konservativen** und in einen **nicht-konservativen**, d.h. einen sog. **dissipativen** Anteil,

$$\vec{F} = \vec{F}_{\text{kons}} + \vec{F}_{\text{diss}} .$$

Mit den Glgen. (2.138), (2.140), (2.144) und (2.145) für den konservativen Anteil der Kraft gilt dann

$$\begin{aligned} \dot{T} &= -P = \dot{\vec{r}} \cdot \vec{F} = \dot{\vec{r}} \cdot \left( -\vec{\nabla}V + \vec{F}_{\text{diss}} \right) \\ \iff \dot{T} + \vec{\nabla}V \cdot \dot{\vec{r}} &= \dot{T} + \dot{V} = \dot{\vec{r}} \cdot \vec{F}_{\text{diss}} \\ \iff \dot{E} &\equiv \frac{d}{dt}(T + V) = \dot{\vec{r}} \cdot \vec{F}_{\text{diss}} . \end{aligned} \quad (2.155)$$

Dies ist der sog. **Energiesatz**. Hier haben wir die **totale mechanische Energie** als

$$E \equiv T + V = \frac{1}{2} m \dot{\vec{r}}^2 + V(\vec{r}) \quad (2.156)$$

eingeführt.

Da dissipative Kräfte der Bewegung eines Körpers entgegenwirken, ist  $\dot{\vec{r}} \cdot \vec{F}_{\text{diss}} < 0$ . Dissipative Kräfte sorgen damit gemäß dem Energiesatz (2.155) für einen **Verlust** an **mechanischer Energie**,  $\dot{E} < 0$ . Falls alle Kräfte **konservativ** sind, d.h. falls der dissipative Anteil der Kraft verschwindet,  $\vec{F}_{\text{diss}} = 0$ , so folgt aus Gl. (2.155) der **Energieerhaltungssatz**

$$\dot{E} = 0 \iff E = T + V = \text{const.} \quad (2.157)$$

Dissipative Kräfte wie z.B. Reibungskräfte führen mechanische Energie in eine andere Energieform, z.B. Wärme, über. Erweitert man die Definition der Energie um diese Energieformen, dann bleibt die **Gesamtenergie** (d.h. inklusive der Wärmeenergie bzw. anderer Energieformen) wieder erhalten. Wir werden uns damit in der Vorlesung "Theoretische Physik V: Statistische Mechanik und Thermodynamik" näher beschäftigen.

## 2.4.6 Drehimpuls, Drehmoment

Wir definieren den sog. **Drehimpuls** als

$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p} = m \vec{r} \times \dot{\vec{r}} \quad (2.158)$$

und das sog. **Drehmoment** als

$$\vec{M} = \vec{r} \times \vec{F} . \quad (2.159)$$

Wir können einen Zusammenhang zwischen Drehimpuls und Drehmoment herleiten, indem wir die Newtonsche Bewegungsgleichung vektoriell (von links) mit dem Ortsvektor multiplizieren,

$$m \vec{r} \times \ddot{\vec{r}} = \vec{r} \times \vec{F} . \quad (2.160)$$

Nun ist die linke Seite dieser Gleichung identisch mit der Zeitableitung des Drehimpulses,

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = m \left( \dot{\vec{r}} \times \dot{\vec{r}} + \vec{r} \times \ddot{\vec{r}} \right) = m \vec{r} \times \ddot{\vec{r}} ,$$

da das Kreuzprodukt identischer Vektoren verschwindet. Die rechte Seite von Gl. (2.160) ist dagegen identisch mit dem Drehmoment (2.159), so dass wir den sog. **Drehimpulssatz** erhalten,

$$\dot{\vec{L}} = \vec{M} . \quad (2.161)$$

Falls das Drehmoment verschwindet,  $\vec{M} = 0$ , ist der Drehimpuls erhalten,

$$\vec{M} = 0 \implies \dot{\vec{L}} = 0 \implies \vec{L} = \overrightarrow{const.} . \quad (2.162)$$

Dies ist der **Drehimpulserhaltungssatz**.

Ein verschwindendes Drehmoment erreicht man nach Gl. (2.159) entweder durch verschwindende Kräfte,  $\vec{F} = 0$ , oder aber durch Kräfte, die **parallel** zum Ortsvektor gerichtet sind,  $\vec{F} \parallel \vec{r}$ . Dies sind aber die schon in Gl. (2.25) eingeführten **Zentralkraftfelder**. Wir schließen daraus, dass der **Drehimpuls** in **Zentralkraftfeldern** eine **Erhaltungsgröße** ist.

Die kräftefreie Bewegung ist geradlinig gleichförmig, vgl. Abb. 2.33. Der dieser Bewegung zugeordnete Drehimpuls hat den Betrag  $L = |\vec{L}| = mvd$ . Wie kann es sein, dass einer **geradlinigen** Bewegung überhaupt ein **Drehimpuls** zugeordnet werden kann?

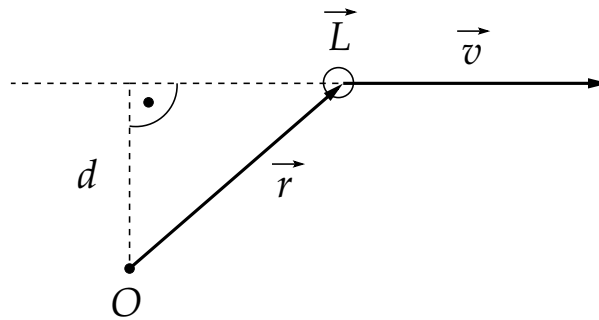


Abbildung 2.33: Geradlinig gleichförmige Bewegung. Der dieser Bewegung zugeordnete Drehimpuls zeigt in die Papierebene hinein.

Offenbar ist  $\vec{L} = 0$ , falls  $\vec{r} \parallel \dot{\vec{r}}$ , also wenn die Bewegung entlang einer Geraden erfolgt, die durch den Ursprung des Koordinatensystems geht. Es wird damit offensichtlich, dass der Drehimpuls von der **Wahl des Bezugssystems** abhängt. Verschiebt man den Ursprung um einen **konstanten** Vektor  $\vec{a} = \overrightarrow{const.}$ , so dass

$$\vec{r}' = \vec{r} + \vec{a} , \quad \dot{\vec{r}}' = \dot{\vec{r}} ,$$

so ändert sich auch der Drehimpuls,

$$\vec{L}' = m \vec{r}' \times \dot{\vec{r}}' = m \vec{r} \times \dot{\vec{r}} + m \vec{a} \times \dot{\vec{r}} = \vec{L} + \vec{a} \times \vec{p} .$$

Aus dem Verschwinden des Drehimpulses in einem bestimmten Bezugssystem,  $\vec{L} = 0$ , folgt also i.a. nicht das Verschwinden des Drehimpulses in einem anderen System,  $\vec{L}' \neq 0$ . Die **Drehimpulserhaltung** folgt **nur**, wenn auch der **Impuls** erhalten ist, da

$$\dot{\vec{L}}' = \dot{\vec{L}} + \dot{\vec{a}} \times \vec{p} + \vec{a} \times \dot{\vec{p}} = \dot{\vec{L}} + \vec{a} \times \dot{\vec{p}} \implies \dot{\vec{L}}' = \dot{\vec{L}} = 0 \text{ nur, falls } \dot{\vec{p}} = 0 , \text{ d.h. } \vec{p} = \overrightarrow{const.} . \quad (2.163)$$

Die Drehimpulserhaltung schränkt die Bewegung eines Massenpunktes stark ein. Offenbar gilt allgemein

$$\vec{r} \cdot \vec{L} = m \vec{r} \cdot (\vec{r} \times \dot{\vec{r}}) = 0 , \quad (2.164)$$

da das Spatprodukt mit zwei identischen Vektoren verschwindet. Dies bedeutet, dass der Drehimpuls immer **senkrecht** auf dem Ortsvektor steht,  $\vec{r} \perp \vec{L}$ . Falls nun  $\vec{L} = \overrightarrow{const.}$ , dann muss die Bewegung **stets** in einer **Ebene** stattfinden, auf der  $\vec{L}$  senkrecht steht. Z.B. ist für  $\vec{L} = L \vec{e}_z$  die Bewegung auf die  $(x, y)$ -Ebene beschränkt, vgl. Abb. 2.34.

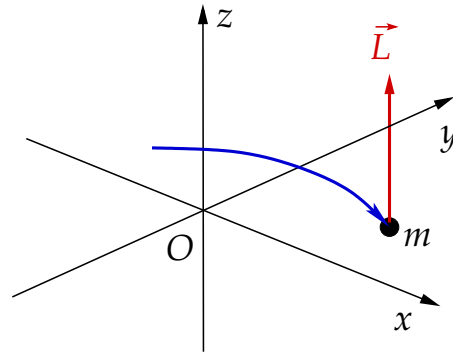


Abbildung 2.34: Im Fall der Drehimpulserhaltung findet die Bewegung eines Körpers stets in einer Ebene statt, auf der der Drehimpuls senkrecht steht.

Es gilt außerdem der sog.

**Flächensatz:** Der Ortsvektor überstreicht in gleichen Zeiten gleiche Flächen.

**Beweis:**

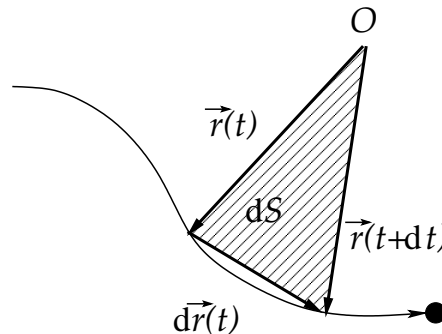


Abbildung 2.35: Zum Flächensatz.

Wir betrachten Abb. 2.35. Es gilt  $\vec{r}(t + dt) = \vec{r}(t) + d\vec{r}(t)$  und  $d\vec{r}(t) = [d\vec{r}(t)/dt] dt = \dot{\vec{r}}(t) dt$ . Die Fläche  $dS$  ist gerade gleich der Hälfte der Fläche des durch die Vektoren  $\vec{r}(t)$  und  $\vec{r}(t + dt)$  aufgespannten Parallelogramms, d.h.

$$dS = \frac{1}{2} |\vec{r}(t) \times \vec{r}(t + dt)| = \frac{1}{2} \left| \vec{r}(t) \times \left( \vec{r}(t) + \dot{\vec{r}}(t) dt \right) \right| = \frac{1}{2} \left| \vec{r}(t) \times \dot{\vec{r}}(t) \right| dt = \frac{1}{2m} |\vec{L}| dt ,$$

also

$$\dot{S} = \frac{dS}{dt} = \frac{L}{2m} . \quad (2.165)$$

Falls  $\vec{L} = \overrightarrow{const.}$ , so ist  $\dot{S} = const.$ , also ist die zeitliche Änderung der vom Ortsvektor überstrichenen Fläche konstant. Dies ist gerade die Behauptung.



### 2.4.7 Zentralkraftfelder

Zentralkraftfelder zeigen an jedem Punkt des Raumes in Richtung des Ortsvektors, vgl. Gl. (2.25)

$$\vec{F}(\vec{r}, \dot{\vec{r}}, t) = f(\vec{r}, \dot{\vec{r}}, t) \vec{e}_r . \quad (2.166)$$

Für Zentralkraftfelder gilt, wie im vorangegangenen Abschnitt gezeigt, **Drehimpulserhaltung**. Es gilt der folgende

**Satz:** Ein Zentralkraftfeld  $\vec{F}$  ist **genau dann konservativ, falls**

$$\vec{F}(\vec{r}) = f(r) \vec{e}_r , \quad (2.167)$$

also wenn die Funktion  $f$  in Gl. (2.166) lediglich vom **Betrag**  $r$  des Ortsvektors abhängt.

**Beweis:**

- Wir nehmen an, dass die Zentralkraft  $\vec{F} = f \vec{e}_r$  konservativ ist. Dann kann sie nicht von der Geschwindigkeit und explizit von der Zeit abhängen kann, d.h.  $f = f(\vec{r})$ . Die Funktion  $f(\vec{r})$  kann im Prinzip von Betrag **und** Richtung des Ortsvektors abhängen. Es bleibt zu zeigen, dass **keine** solche Richtungsabhängigkeit besteht, also  $f(\vec{r}) = f(r)$ . Dies geht wie folgt. Aus der Tatsache, dass  $\vec{F}$  konservativ ist, folgt

$$0 = \vec{\nabla} \times \vec{F}(\vec{r}) = \vec{\nabla} \times [f(\vec{r}) \vec{e}_r] = \vec{\nabla} \times \left[ f(\vec{r}) \frac{\vec{r}}{r} \right] = \frac{f(\vec{r})}{r} \vec{\nabla} \times \vec{r} + \left[ \vec{\nabla} \frac{f(\vec{r})}{r} \right] \times \vec{r} .$$

Der erste Term verschwindet wegen Gl. (1.88) (man setze die Funktion  $f(r)$  in dieser Gleichung gleich  $r$ ). Damit müssen die Vektoren  $\vec{\nabla}(f(\vec{r})/r)$  und  $\vec{r}$  **parallel** zueinander stehen. Das Gradientenfeld  $\vec{\nabla}(f(\vec{r})/r)$  steht aber per Definition überall **senkrecht** zu den Flächen  $f(\vec{r})/r = const..$  Damit stehen diese Flächen **überall senkrecht** zum Ortsvektor  $\vec{r}$  (da dieser parallel zum Gradientenfeld  $\vec{\nabla}(f(\vec{r})/r)$  steht). Damit dies erfüllt ist, müssen die Flächen  $f(\vec{r})/r$  **Kugelflächen** mit konstantem Radius  $r$  um den Ursprung sein. Aufgrund der Symmetrie der Kugelfläche kann aber  $f(\vec{r})$  nicht von der Richtung von  $\vec{r}$  abhängen, sondern nur vom Betrag,  $f(\vec{r}) = f(r)$ .

- Wir nehmen an, dass  $\vec{F}(\vec{r}) = f(r) \vec{e}_r$ . Nach Gl. (1.88) gilt dann  $\vec{\nabla} \times \vec{F}(\vec{r}) = 0$ , d.h.  $\vec{F}(\vec{r})$  ist konservativ.

Es gilt außerdem der folgende

**Satz:** Eine konservative Kraft  $\vec{F}$  ist **genau dann eine Zentralkraft, wenn**  $V(\vec{r}) = V(r)$ .

**Beweis:**

- Wir nehmen an, dass  $\vec{F}(\vec{r})$  konservativ ist, und dass  $V(\vec{r}) = V(r)$ . Es ist zu zeigen, dass  $\vec{F}(\vec{r})$  eine Zentralkraft ist. Es gilt

$$\vec{F}(\vec{r}) = -\vec{\nabla}V(r) = -\frac{dV(r)}{dr} \vec{\nabla}r = -\frac{dV(r)}{dr} \vec{e}_r ,$$

wobei wir Gl. (1.81) benutzt haben. Damit zeigt  $\vec{F}(\vec{r})$  in Richtung des Ortsvektors, ist also eine Zentralkraft.

2. Wir nehmen an, dass die konservative Kraft  $\vec{F}(\vec{r})$  eine Zentralkraft ist. Es ist zu zeigen, dass  $V(\vec{r}) = V(r)$ . Es gilt

$$\vec{F}(\vec{r}) = f(r) \vec{e}_r = -\vec{\nabla}V(\vec{r}) ,$$

d.h.

$$\frac{\partial V(\vec{r})}{\partial x_i} = -\frac{f(r)}{r} x_i = -f(r) \frac{\partial r}{\partial x_i} ,$$

wobei wir Gl. (1.73) ausgenutzt haben. Sei nun  $\tilde{f}(r)$  so, dass  $f(r) = d\tilde{f}(r)/dr$ , dann ist

$$\frac{\partial V(\vec{r})}{\partial x_i} = -\frac{\partial \tilde{f}(r)}{\partial x_i} .$$

Da dies für alle Richtungen  $i = 1, 2, 3$  gilt, kann  $V$  nicht auch noch von der Richtung des Ortsvektors abhängen, sondern wie auch die Funktion  $\tilde{f}(r)$  lediglich vom Betrag  $r$ , also  $V(\vec{r}) = V(r)$ , q.e.d.

## 2.5 Das Keplerproblem

### 2.5.1 Bewegung in konservativen Zentralkraftfeldern

Im letzten Kapitel haben wir gesehen, dass für **konservative** Kräfte die **Energieerhaltung** gilt,

$$E = T + V = \frac{1}{2} m \dot{\vec{r}}^2 + V(\vec{r}) = \text{const.} .$$

Außerdem gilt für **Zentralkraftfelder** die **Drehimpulserhaltung**,

$$\vec{L} = m \vec{r} \times \dot{\vec{r}} = \overline{\text{const.}} . \quad (2.168)$$

Man spricht bei  $E$  und  $\vec{L}$  von den sog. **ersten Integralen der Bewegung**, da sie aus einmaliger Integration der Bewegungsgleichungen folgen. Die Erhaltungsgrößen enthalten nur noch die ersten Zeitableitungen des Ortsvektors, im Gegensatz zur Bewegungsgleichung, die die zweite Zeitableitung enthält. Mit den Erhaltungsgrößen lässt sich ein allgemeines Verfahren zur Lösung der Bewegungsgleichungen formulieren. Dies wollen wir im folgenden besprechen.

Im letzten Kapitel haben wir gesehen, dass konservative Zentralkraftfelder die Form

$$\vec{F}(\vec{r}) = -\vec{\nabla}V(r) \quad (2.169)$$

haben. Wir wählen das Koordinatensystem so, dass

$$\vec{L} = L \vec{e}_z , \quad (2.170)$$

d.h. aufgrund der Drehimpulserhaltung (2.168) findet die Bewegung zu **allen Zeiten** in der  $(x, y)$ -Ebene statt. Wir wählen zur Beschreibung dieser Bewegung **ebene Polarkoordinaten**,

$$\begin{aligned} \vec{r} &= r \vec{e}_r , \\ \dot{\vec{r}} &= \dot{r} \vec{e}_r + r \dot{\varphi} \vec{e}_\varphi , \end{aligned}$$

vgl. Glgen. (1.164) und (1.165). Der Drehimpuls berechnet sich dann zu

$$\vec{L} = m \vec{r} \times \dot{\vec{r}} = m r \vec{e}_r \times (\dot{r} \vec{e}_r + r \dot{\varphi} \vec{e}_\varphi) = m r^2 \dot{\varphi} \vec{e}_z, \quad (2.171)$$

wobei wir  $\vec{e}_r \times \vec{e}_\varphi = \vec{e}_z$  benutzt haben. Die Gleichungen (2.168) und (2.170) liefern nun

$$L = m r^2 \dot{\varphi} = \text{const.} \quad (2.172)$$

Dies liefert die Relation  $m r^2 \dot{\varphi}^2 = L^2 / (m r^2)$ , die wir gleich benutzen werden. Es gilt nämlich für die Energie (2.169)

$$\begin{aligned} E &= \frac{1}{2} m \dot{\vec{r}}^2 + V(r) = \frac{1}{2} m (\dot{r}^2 + r^2 \dot{\varphi}^2) + V(r) \\ &= \frac{1}{2} m \dot{r}^2 + \frac{L^2}{2 m r^2} + V(r) \equiv \frac{1}{2} m \dot{r}^2 + U(r) = \text{const.}, \end{aligned} \quad (2.173)$$

wobei wir das **effektive Potential**

$$U(r) = \frac{L^2}{2 m r^2} + V(r) \quad (2.174)$$

für die **eindimensionale** Bewegung in **Radialrichtung** eingeführt haben.

Die Lösung der Bewegungsgleichung ist die Bahnkurve  $\vec{r}(t) = r(t)(\cos \varphi(t), \sin \varphi(t), 0)$ . Zur Bestimmung der Bahnkurve müssen wir also die Funktionen  $r(t)$  und  $\varphi(t)$  berechnen. Dies geht direkt aus den Erhaltungssätzen (2.172) und (2.173), ohne Zuhilfenahme der Newtonschen Gleichung.

Aus Gl. (2.173) leiten wir die folgende Differentialgleichung erster Ordnung für  $r$  ab:

$$\begin{aligned} \frac{m}{2} \dot{r}^2 &= E - U(r) \\ \iff \dot{r}^2 &= \frac{2}{m} [E - U(r)] \\ \iff \dot{r} &= \sqrt{\frac{2}{m} [E - U(r)]}. \end{aligned} \quad (2.175)$$

Diese Differentialgleichung löst man mit Hilfe der Methode der **Variablentrennung**. Wir schreiben  $\dot{r} \equiv dr/dt$  und schreiben den  $t$ - und den  $r$ -abhängigen Anteil auf getrennte Seiten der Gleichung,

$$dt = \frac{dr}{\sqrt{\frac{2}{m} [E - U(r)]}}. \quad (2.176)$$

Integration von  $t_0$  bis  $t$ , bzw. von  $r_0 = r(t_0)$  bis  $r = r(t)$  ergibt

$$\int_{t_0}^t dt' \equiv t - t_0 = \int_{r_0}^r dr' \frac{1}{\sqrt{\frac{2}{m} [E - U(r')]}}, \quad (2.177)$$

Dies bestimmt die Funktion  $t(r)$  und die Umkehrung dieser Funktion liefert die gesuchte Funktion  $r(t)$ . Damit ist die Bewegung in **Radialrichtung** bekannt.

Für die Bewegung in  $\varphi$ -Richtung wenden wir die Methode der Variablentrennung auf Gl. (2.172) an,

$$\begin{aligned} \dot{\varphi} &\equiv \frac{d\varphi}{dt} = \frac{L}{m r^2} \\ \Leftrightarrow d\varphi &= \frac{L}{m r^2} dt = \frac{L}{m r^2} \frac{dr}{\sqrt{\frac{2}{m} [E - U(r)]}} = \frac{L}{r^2} \frac{dr}{\sqrt{2m [E - U(r)]}}, \end{aligned} \quad (2.178)$$

wobei wir im letzten Schritt Gl. (2.176) benutzt haben. Integration von  $\varphi_0$  bis  $\varphi$  bzw. von  $r_0 \equiv r(\varphi_0)$  bis  $r = r(\varphi)$  liefert

$$\int_{\varphi_0}^{\varphi} d\varphi' \equiv \varphi - \varphi_0 = L \int_{r_0}^r \frac{dr'}{r'^2 \sqrt{2m [E - U(r')]}}. \quad (2.179)$$

Dies bestimmt die Funktion  $\varphi(r)$  und mit der Funktion  $r(t)$  erhält man durch Einsetzen die Funktion  $\varphi(r(t)) \equiv \varphi(t)$ . Damit ist auch die Bewegung in  $\varphi$ -Richtung bestimmt und das Problem gelöst.

### Bemerkungen:

1. Man beachte, dass wir zur Lösung des Problems die Newtonschen Bewegungsgleichungen nicht benötigt haben, sondern ausschließlich die Energie- und Drehimpulserhaltung. Letztere folgen jedoch auch aus den Newtonschen Bewegungsgleichungen. Um dies zu sehen, betrachten wir die Newtonschen Bewegungsgleichungen in ebenen Polarkoordinaten, vgl. Gl. (1.166),

$$\begin{aligned} m \ddot{\vec{r}} &= m (\ddot{r} - r \dot{\varphi}^2) \vec{e}_r + m (r \ddot{\varphi} + 2 \dot{r} \dot{\varphi}) \vec{e}_\varphi \\ &= \vec{F}(\vec{r}) = -\vec{\nabla} V(r) = -\frac{dV(r)}{dr} \vec{\nabla} r = -\frac{dV(r)}{dr} \vec{e}_r. \\ \Leftrightarrow m (\ddot{r} - r \dot{\varphi}^2) &= -\frac{dV(r)}{dr}, \end{aligned} \quad (2.180)$$

$$r \ddot{\varphi} + 2 \dot{r} \dot{\varphi} = 0. \quad (2.181)$$

Gleichung (2.180) schreibt sich mit  $\dot{\varphi} = L/(m r^2)$  und Gl. (2.174) in

$$\begin{aligned} m \ddot{r} &= m r \dot{\varphi}^2 - \frac{dV(r)}{dr} = m r \frac{L^2}{m^2 r^4} - \frac{dV(r)}{dr} = \frac{L^2}{m r^3} - \frac{dV(r)}{dr} \\ &= -\frac{d}{dr} \left[ \frac{L^2}{2 m r^2} + V(r) \right] \equiv -\frac{dU(r)}{dr} \end{aligned} \quad (2.182)$$

um. Die Bewegung in Radialrichtung entspricht also einer **eindimensionalen** Bewegung im **effektiven Potential**  $U(r)$ . Multiplizieren wir diese Gleichung mit  $\dot{r}$ , so ergibt sich mit Gl. (2.173)

$$\begin{aligned} m \dot{r} \ddot{r} &\equiv \frac{d}{dt} \frac{m \dot{r}^2}{2} = -\frac{dU(r)}{dr} \frac{dr}{dt} \equiv -\frac{dU}{dt} \\ \Leftrightarrow \frac{d}{dt} \left( \frac{m \dot{r}^2}{2} + U \right) &\equiv \frac{dE}{dt} = 0, \end{aligned}$$

d.h. die **Energieerhaltung**.

Wir multiplizieren Gl. (2.181) mit  $m r$  und erhalten mit Gl. (2.172)

$$0 = m r^2 \ddot{\varphi} + 2 m r \dot{r} \dot{\varphi} = \frac{d}{dt} (m r^2 \dot{\varphi}) = \frac{dL}{dt},$$

d.h. die **Drehimpulserhaltung**.

2. Offenbar muss stets  $E \geq U(r)$  gelten, ansonsten ist die Radialgeschwindigkeit (2.175) nicht reell. Wir definieren

- (i) **Klassisch erlaubte Bereiche:** alle  $r$ , für die  $E \geq U(r)$ .
- (ii) **Klassisch verbotene Bereiche:** alle  $r$ , für die  $E < U(r)$ .
- (iii) **Umkehrpunkte der Bewegung:** alle  $r$ , für die  $\dot{r} = 0$ , also  $E = U(r)$ .

Dies wird in Abb. 2.36 an einem Beispiel verdeutlicht.

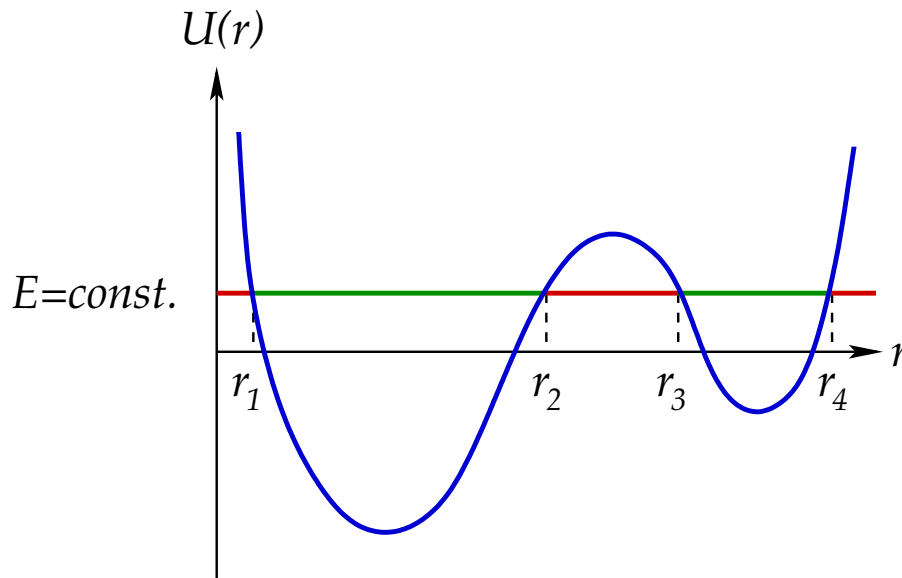


Abbildung 2.36: Ein Potential mit klassisch erlaubten und klassisch verbotenen Bereichen.

Für einen vorgegebenen Wert von  $E = const.$  sind die klassisch erlaubten Bereiche die Intervalle  $[r_1, r_2]$  und  $[r_3, r_4]$ . Die klassisch verbotenen Bereiche sind die Intervalle  $[0, r_1)$ ,  $(r_2, r_3)$  und  $(r_4, \infty)$ . Umkehrpunkte der Bewegung sind  $r_1$ ,  $r_2$ ,  $r_3$  und  $r_4$ . An den Minima und Maxima von  $U(r)$ , also wo  $dU(r)/dr = 0$ , verschwindet die Kraft in Radialrichtung.

## 2.5.2 Planetenbewegung

Ein Planet der Masse  $m$  bewegt sich im **Gravitationspotential**

$$V(r) = -\gamma \frac{m M}{r} \quad (2.183)$$

der Sonne, welche die Masse  $M$  habe. Das Zentrum der Sonne liegt hierbei im Ursprung des Koordinatensystems und das Zentrum des Planeten bei  $\vec{r}$ , hat also den Abstand  $r$  vom Koordinatenursprung. Die Newtonsche Gravitationskonstante  $\gamma \simeq 6,674 \cdot 10^{-11} \text{ N (m/kg)}^2$  hatten wir schon nach Gl. (2.26) eingeführt. In der Tat liefert dieses Potential die Gravitationskraft aus Gl. (2.26),

$$\vec{F}(\vec{r}) = -\vec{\nabla}V(r) = -\frac{dV(r)}{dr}\vec{\nabla}r = -\gamma\frac{mM}{r^2}\vec{e}_r.$$

Da es sich um eine Zentralkraft handelt, ist der Drehimpuls erhalten und die Bewegung des Planeten um die Sonne findet ausschließlich in einer Ebene, der sog. **Ekliptik**, statt. Wir können die Diskussion aus dem vorangegangenen Abschnitt direkt übernehmen.

Das im vorangegangenen Abschnitt eingeführte **effektive Potential** für die Bewegung in Radialrichtung hat die Form

$$U(r) = \frac{L^2}{2mr^2} + V(r) = \frac{L^2}{2mr^2} - \gamma\frac{mM}{r}. \quad (2.184)$$

Es besitzt also einen negativen, **attraktiven** Anteil, das Gravitationspotential (2.183), sowie einen positiven, **repulsiven** Anteil, die sog. **Drehimpulsbarriere**  $L^2/(2mr^2)$ . Beide Anteile sowie ihre Summe (2.184) sind in Abb. 2.37 dargestellt.

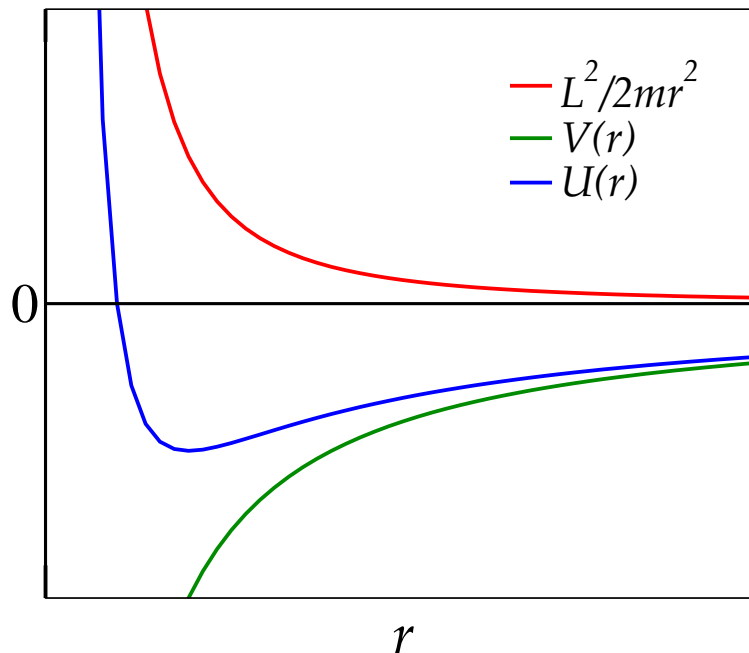


Abbildung 2.37: Das effektive Gravitationspotential für die Bewegung in Radialrichtung, welches sich aus dem eigentlichen Gravitationspotential und der Drehimpulsbarriere zusammensetzt.

Man beachte, dass sich die Form von  $U(r)$  in Abhängigkeit des Wertes von  $L$  **quantitativ**, aber **nicht qualitativ** ändert. Für gegebenes  $L$  gibt es in Abhängigkeit von der Gesamtenergie  $E$  mehrere Möglichkeiten für die **Bahnformen** des Planeten um die Sonne. Die entsprechenden Werte bzw. Bereiche für die Gesamtenergie sind in Abb. 2.38 eingezeichnet.

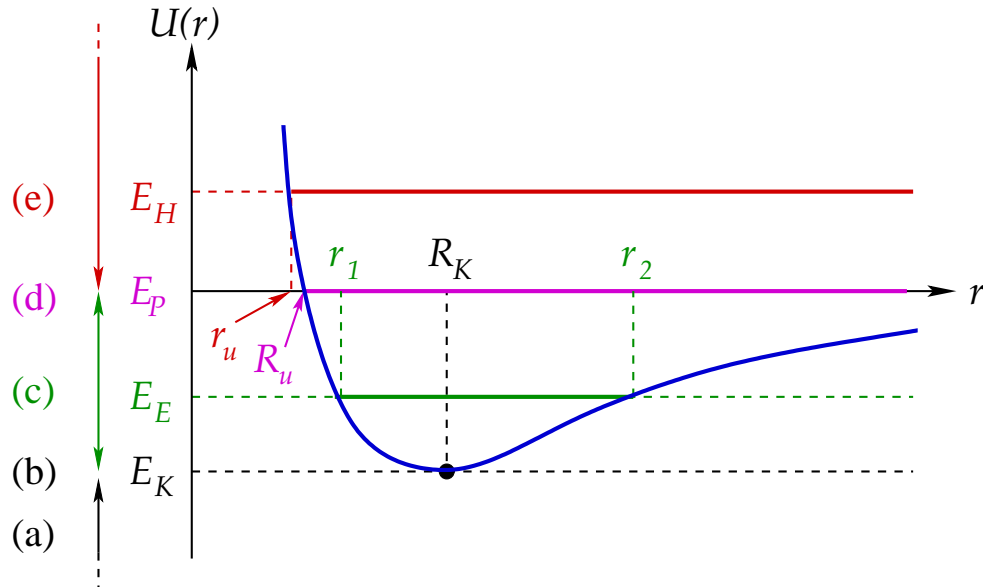


Abbildung 2.38: Das effektive Gravitationspotential und die Werte bzw. Bereiche der Gesamtenergie, die den möglichen Bahnformen entsprechen.

- (a)  $E < E_K$ : Da  $E_K = U(R_K)$  der Wert der Energie am Minimum des effektiven Potentials  $U(r)$  ist, gilt  $E < U(r)$  für alle  $r$ , d.h. wir befinden uns im klassisch verbotenen Bereich. Dort gibt es **keine** Bahnform, die klassisch realisiert werden kann.
- (b)  $E = E_K$ : Man befindet sich am Minimum des effektiven Potentials. Der einzige klassisch erlaubte Wert für  $r$  ist  $r = R_K$ , den wir wie folgt berechnen:

$$0 = \left. \frac{dU(r)}{dr} \right|_{r=R_K} = -\frac{L^2}{m R_K^3} + \gamma \frac{m M}{R_K^2}$$

$$\iff \gamma m^2 M R_K = L^2 \iff R_K = \frac{L^2}{\gamma m^2 M}. \quad (2.185)$$

Offensichtlich gibt es nur einen einzigen Wert für den radialen Abstand  $r$  des Planeten von der Sonne, nämlich  $R_K$ . Es handelt sich also um eine **geschlossene** Bahnkurve mit **festem** radialem Abstand, also um eine **Kreisbahn** mit Radius  $R_K$ .

- (c)  $E_K < E < E_P = 0$ : Es handelt sich ebenfalls um **geschlossene** Bahnkurven, allerdings mit **variablem** radialem Abstand  $r$ , der zwischen  $r_1$  und  $r_2$  (den Umkehrpunkten der Radialbewegung) variiert. Wir vermuten (und werden diese Vermutung im

folgenden bestätigen), dass es sich hierbei um **Ellipsenbahnen** handelt, vgl. Abb. 2.39.

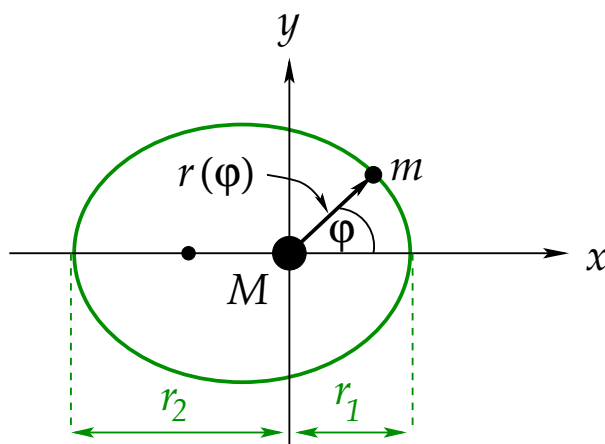


Abbildung 2.39: Ellipsenbahn.

Hierbei befindet sich die Sonne in einem der beiden Brennpunkte der Ellipse. Die Ellipse lässt sich als Funktion  $r(\varphi)$  darstellen, s. unten. Der sonnennächste Punkt ist bei  $\varphi = 0$ ,  $r(0) = r_1$ , der sog. **Perihel**. Der sonnenfernste Punkt ist bei  $\varphi = \pi$ ,  $r(\pi) = r_2$ , der sog. **Aphel**.

- (d)  $E = E_P = 0$ : Es gibt nur einen Umkehrpunkt  $r = R_u$ , aber keinen zweiten. Dies bedeutet, dass es sich um eine **offene** Bahnkurve handelt. Wir werden im folgenden sehen, dass es sich um eine **Parabelbahn** handelt, vgl. Abb. 2.40.

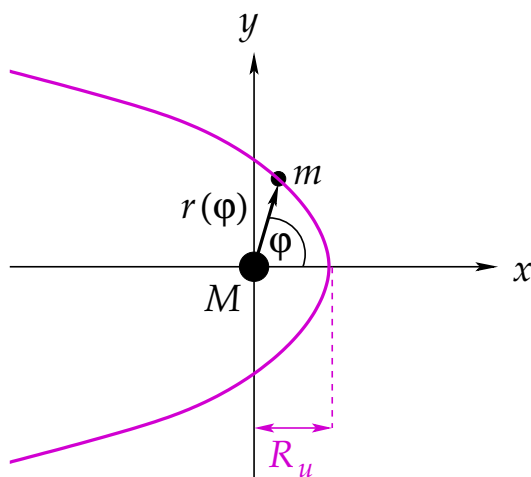


Abbildung 2.40: Parabelbahn.



Der Umkehrpunkt  $R_u$  bestimmt sich aus der Bedingung

$$0 = U(R_u) = \frac{L^2}{2m R_u^2} - \gamma \frac{mM}{R_u}$$

$$\Leftrightarrow 2\gamma m^2 M R_u = L^2 \Leftrightarrow R_u = \frac{L^2}{2\gamma m^2 M} \equiv \frac{R_K}{2}. \quad (2.186)$$

- (e)  $E > E_P = 0$ : Auch hier gibt es nur einen Umkehrpunkt  $r_u < R_u$ , d.h. es handelt sich wiederum um **offene** Bahnkurven. Wir werden sehen, dass es sich um **Hyperbelbahnen** handelt, s. Abb. 2.41.

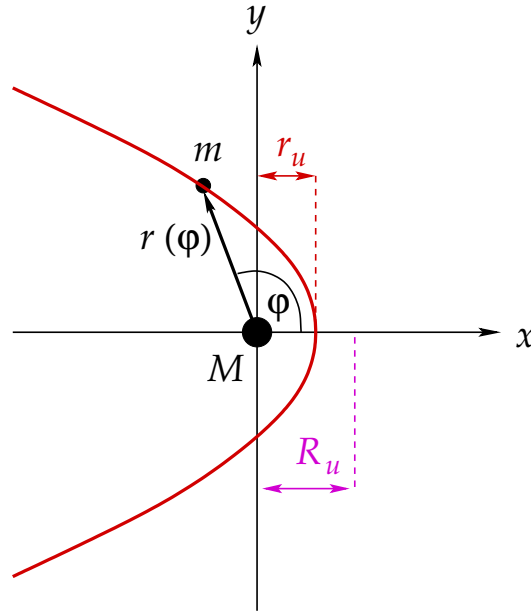


Abbildung 2.41: Hyperbelbahn.

22.1.2010

Wir zeigen nun, dass die Bewegungsgleichungen tatsächlich diese Bahnkurven liefern. Dazu gehen wir von Gl. (2.179) aus, setzen das effektive Potential (2.184) ein und substituieren die Variable  $s = 1/r'$ ,  $ds = -dr'/r'^2$ ,

$$\varphi - \varphi_0 = L \int_{r_0}^r \frac{dr'}{r'^2} \frac{1}{\sqrt{2m \left[ E - \frac{L^2}{2mr'^2} + \gamma \frac{mM}{r'} \right]}} = -L \int_{1/r_0}^{1/r} ds \frac{1}{\sqrt{2mE - L^2 s^2 + 2\gamma m^2 M s}}. \quad (2.187)$$

Dieses Integral ist ein Standardintegral vom Typ

$$\int dx \frac{1}{\sqrt{ax^2 + bx + c}},$$

mit  $a = -L^2 < 0$ ,  $b = 2\gamma m^2 M$ ,  $c = 2mE$ . Die Stammfunktion hängt ab vom Vorzeichen von  $a$  und dem der Größe

$$\Delta \equiv 4ac - b^2 = -8L^2 m E - (2\gamma m^2 M)^2 = -4 [2L^2 m E + (\gamma m^2 M)^2].$$

Dies ist nicht automatisch negativ, denn  $E$  kann ebenfalls negativ werden. Eine obere Grenze für  $\Delta$  erhält man aber offensichtlich aus der unteren Grenze für  $E$ . Diese ergibt sich aus folgender Überlegung. Da die Kreisbahn als Bahnform für  $E = E_K = U(R_K)$  gesichert erscheint und daher keiner weiteren Klärung bedarf, betrachten wir  $E > E_K = U(R_K)$ . Für klassisch erlaubte Bahnen muss  $E \geq U(r)$  gelten,

$$E \geq U(r) > U(R_K) = \frac{L^2}{2m R_K^2} - \gamma \frac{mM}{R_K} = \frac{L^2}{2m} \frac{\gamma^2 m^4 M^2}{L^4} - \gamma m M \frac{\gamma m^2 M}{L^2} = -\frac{\gamma^2 m^3 M^2}{2L^2},$$

wobei wir Gl. (2.185) für  $R_K$  benutzt haben. Für  $\Delta$  erhalten wir daraus die obere Grenze

$$\Delta < -4 \left[ -2L^2 m \frac{\gamma^2 m^3 M^2}{2L^2} + (\gamma m^2 M)^2 \right] = 0.$$

Für  $\Delta < 0$  und  $a < 0$  erhalten wir nach Konsultation einer gängigen Integraltafel (s. z.B. Ref. [8], Gl. 1.1.3.3.241)

$$\int dx \frac{1}{\sqrt{ax^2 + bx + c}} = -\frac{1}{\sqrt{-a}} \arcsin \frac{2ax + b}{\sqrt{-\Delta}}. \quad (2.188)$$

Nun müssen wir noch die Integrationsgrenzen in Gl. (2.187) festlegen. Wir wählen  $\varphi_0 = 0$ , also  $r_0 = r(0)$ . Dies ist nach den vorangegangenen Überlegungen (vgl. Abbildungen 2.39, 2.40 und 2.41) stets der Punkt des **kleinsten Abstands** zwischen den Massen  $m$  und  $M$ , also der **Umkehrpunkt der Bewegung** bei kleinen  $r$  ( $r_u$  im Fall der Hyperbel,  $R_u$  im Fall der Parabel und  $r_1$  im Fall der Ellipse). Er läßt sich aus folgender Gleichung bestimmen:

$$\begin{aligned} E = U(r_0) &= \frac{L^2}{2m r_0^2} - \gamma \frac{mM}{r_0} \\ \iff 2m E r_0^2 + 2\gamma m^2 M r_0 - L^2 &= 0. \end{aligned}$$

Für  $E = 0$  folgt daraus

$$r_0 = \frac{L^2}{2\gamma m^2 M} \equiv R_u,$$

wie es sein muss. Die Stammfunktion (2.188) an der unteren Integralgrenze  $1/r_0$  ist dann

$$\begin{aligned} -\frac{1}{L} \arcsin \frac{-2L^2/r_0 + 2\gamma m^2 M}{\sqrt{-\Delta}} &= -\frac{1}{L} \arcsin \frac{-4\gamma m^2 M + 2\gamma m^2 M}{2\gamma m^2 M} \\ &= -\frac{1}{L} \arcsin(-1) \equiv \frac{\pi}{2L}. \end{aligned}$$

Für  $E \neq 0$  erhalten wir durch Lösen der quadratischen Gleichung

$$r_0^2 + \frac{\gamma m M}{E} r_0 - \frac{L^2}{2m E} = 0$$

das Resultat

$$\begin{aligned} r_0 &= -\frac{\gamma m M}{2E} \pm \sqrt{\left(\frac{\gamma m M}{2E}\right)^2 + \frac{L^2}{2m E}} \\ &= \frac{1}{4m E} \left( -2\gamma m^2 M \pm \sqrt{(2\gamma m^2 M)^2 + 8L^2 m E} \right) \\ &\equiv \frac{1}{4m E} \left( -2\gamma m^2 M \pm \sqrt{-\Delta} \right). \end{aligned}$$

Da  $r_0 > 0$ , ist stets das obere Vorzeichen zu wählen. Die Stammfunktion (2.188) an der unteren Integralgrenze ist

$$\begin{aligned}
& -\frac{1}{L} \arcsin \frac{-2L^2/r_0 + 2\gamma m^2 M}{\sqrt{-\Delta}} = -\frac{1}{L} \arcsin \frac{-2L^2 + 2\gamma m^2 M r_0}{r_0 \sqrt{-\Delta}} \\
& = -\frac{1}{L} \arcsin \frac{-8L^2 m E + 2\gamma m^2 M (-2\gamma m^2 M + \sqrt{-\Delta})}{4m E r_0 \sqrt{-\Delta}} \\
& = -\frac{1}{L} \arcsin \frac{-(-\Delta) + 2\gamma m^2 M \sqrt{-\Delta}}{(-2\gamma m^2 M + \sqrt{-\Delta}) \sqrt{-\Delta}} \\
& = -\frac{1}{L} \arcsin \frac{-\sqrt{-\Delta} + 2\gamma m^2 M}{-2\gamma m^2 M + \sqrt{-\Delta}} = -\frac{1}{L} \arcsin(-1) = \frac{\pi}{2L},
\end{aligned}$$

wie auch im Fall  $E = 0$ . Die Berechnung des Integrals in Gl. (2.187) führt also auf

$$\begin{aligned}
\varphi(r) & = -L \left( -\frac{1}{L} \arcsin \frac{-2L^2/r + 2\gamma m^2 M}{2\sqrt{2L^2 m E + (\gamma m^2 M)^2}} - \frac{\pi}{2L} \right) \\
& = \arcsin \frac{-L^2/r + \gamma m^2 M}{\sqrt{2L^2 m E + (\gamma m^2 M)^2}} + \frac{\pi}{2} \\
& \equiv \arccos \frac{L^2/r - \gamma m^2 M}{\sqrt{2L^2 m E + (\gamma m^2 M)^2}}, \tag{2.189}
\end{aligned}$$

wo wir im letzten Schritt  $\arcsin(-x) + \pi/2 = \arccos x$  ausgenutzt haben. Nun müssen wir noch nach  $r(\varphi)$  auflösen,

$$\begin{aligned}
\frac{L^2}{r} & = \gamma m^2 M + \cos \varphi \sqrt{2L^2 m E + (\gamma m^2 M)^2} \\
\iff \frac{1}{r} & = \frac{\gamma m^2 M}{L^2} + \cos \varphi \sqrt{\frac{2mE}{L^2} + \left(\frac{\gamma m^2 M}{L^2}\right)^2} \\
\iff \frac{1}{r} & = \frac{1}{k} (1 + \epsilon \cos \varphi) \tag{2.190}
\end{aligned}$$

$$\iff r(\varphi) = \frac{k}{1 + \epsilon \cos \varphi}, \tag{2.191}$$

wobei wir die Abkürzungen

$$k \equiv \frac{L^2}{\gamma m^2 M}, \quad \epsilon \equiv \sqrt{1 + \frac{2L^2 m E}{(\gamma m^2 M)^2}} \tag{2.192}$$

eingeführt haben. Offensichtlich ist der sog. **Halbparameter**  $k \equiv R_K$  gleich dem Radius der Kreisbahn. Man bezeichnet  $\epsilon$  als **numerische Exzentrizität**. Gleichung (2.191) beschreibt **Kegelschnitte** in Polarkoordinaten, vgl. Abb. 2.42. Hier betrachtet man die (eindimensionale) Schnittmenge einer (zweidimensionalen) Ebene mit einer (zweidimensionalen) Kegelfläche. Diese Schnittmenge ergibt eine Kurve, die je nach Neigung der Ebene, die den Kegel schneidet, identisch mit einem Kreis, einer Ellipse, einer Parabel, bzw. einer Hyperbel ist.

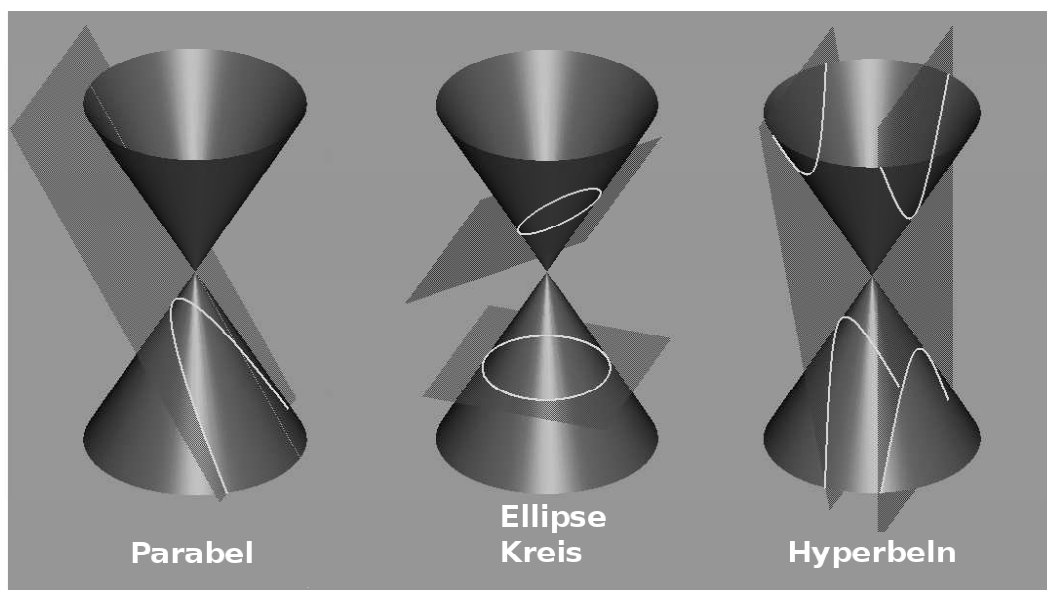


Abbildung 2.42: Kegelschnitte.

Wir unterscheiden vier Fälle:

1.  $\epsilon = 0$ : In diesem Fall ist  $r(\varphi) = k = R_K$ . Dies entspricht einer **Kreisbahn** mit Radius  $R_K$ . Der Abstand der Masse  $m$  (Planet) von der Zentralmasse  $M$  (Sonne) bleibt konstant, also gibt es keine  $\varphi$ -Abhängigkeit.
2.  $0 < \epsilon < 1$ : In diesem Fall handelt es sich um eine **Ellipse**, vgl. Abb. 2.43.

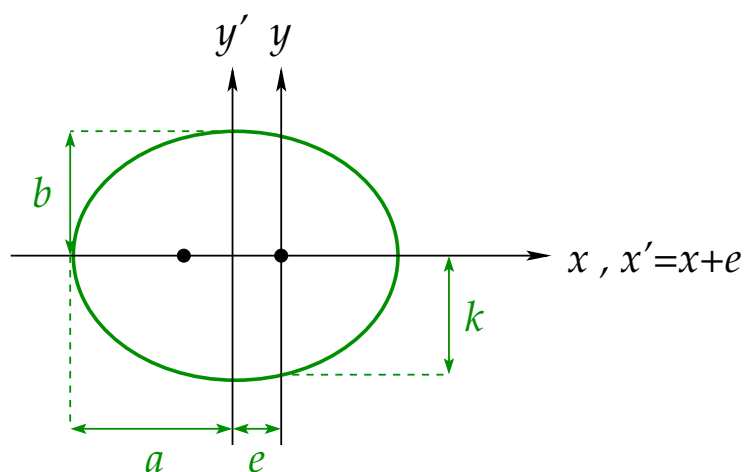


Abbildung 2.43: Ellipse.

Die **große Halbachse** der Ellipse ist  $a$ , die **kleine Halbachse** ist  $b$ , und die sog. **lineare Exzentrizität** ist  $e$ . Es gilt offensichtlich folgender Zusammenhang zwischen

$a$ ,  $e$  und  $k$ ,  $\epsilon$ :

$$r(0) = \frac{k}{1+\epsilon} = a - e, \quad r(\pi) = \frac{k}{1-\epsilon} = a + e.$$

Daraus folgt

$$\begin{aligned} a &= \frac{1}{2} \left( \frac{k}{1+\epsilon} + \frac{k}{1-\epsilon} \right) = \frac{k}{1-\epsilon^2} = -\frac{\gamma m M}{2E}, \\ e &= \frac{1}{2} \left( \frac{k}{1-\epsilon} - \frac{k}{1+\epsilon} \right) = \frac{k\epsilon}{1-\epsilon^2} = a\epsilon \\ &= -\frac{\gamma m M}{2E} \sqrt{1 + \frac{2L^2 m E}{(\gamma m^2 M)^2}} = -\frac{1}{2mE} \sqrt{2L^2 m E + (\gamma m^2 M)^2}. \end{aligned}$$

Die kleine Halbachse läßt sich aus der **Ellipsennormalform** berechnen,

$$1 = \frac{x'^2}{a^2} + \frac{y'^2}{b^2}.$$

Für den Punkt  $x' = e$ ,  $y' = k$  gilt dann

$$\begin{aligned} 1 &= \frac{e^2}{a^2} + \frac{k^2}{b^2} = \epsilon^2 + \frac{k^2}{b^2} \\ \iff \frac{k^2}{b^2} &= 1 - \epsilon^2 = \frac{k}{a} \\ \iff b^2 &= ak = -\frac{\gamma m M}{2E} \frac{L^2}{\gamma m^2 M} = -\frac{L^2}{2mE} \\ \implies b &= \frac{L}{\sqrt{-2mE}}. \end{aligned} \tag{2.193}$$

3.  $\epsilon = 1$ : Dies entspricht der **Parabel**. Wir sehen dies am schnellsten, indem wir die Darstellung (2.191) in ebenen Polarkoordinaten in kartesische Koordinaten zurücktransformieren:

$$\begin{aligned} x &= r \cos \varphi = \frac{k \cos \varphi}{1 + \cos \varphi}, \\ y &= r \sin \varphi = \frac{k \sqrt{1 - \cos^2 \varphi}}{1 + \cos \varphi} = k \sqrt{\frac{1 - \cos \varphi}{1 + \cos \varphi}}. \end{aligned}$$

Daraus ergibt sich

$$x = \frac{k}{2} \left( \frac{1 + \cos \varphi}{1 + \cos \varphi} - \frac{1 - \cos \varphi}{1 + \cos \varphi} \right) = \frac{k}{2} - \frac{k}{2} \frac{1 - \cos \varphi}{1 + \cos \varphi} = \frac{k}{2} - \frac{y^2}{2k} \equiv R_u - \frac{y^2}{2k}.$$

In der  $(x, y)$ -Ebene ist dies eine auf der Seite liegende, nach links geöffnete Parabel, vgl. Abb. 2.44.

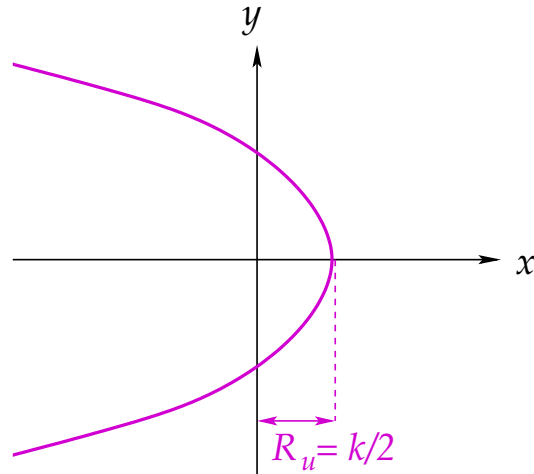


Abbildung 2.44: Parabel.

4.  $\epsilon > 1$ : Dieser Fall entspricht der **Hyperbel**. Die Hyperbel ist die typische Trajektorie für eine **Streuung** einer kleinen Masse  $m$  an einer großen Masse  $M$ , bzw. eines **Stoßes** einer kleinen Masse mit einer großen. Die kleine Masse kommt aus dem Unendlichen und wird durch das Potential der großen Masse von ihrer ursprünglichen Trajektorie abgelenkt. Wir betrachten dazu Abb. 2.45.

Hier bezeichnet der Winkel  $\vartheta$  den sog. **Streuwinkel** und  $b$  den sog. **Stoßparameter**. Nach Gl. (2.190) gilt für  $r \rightarrow \infty$ :

$$\cos \varphi_\infty = -\frac{1}{\epsilon}.$$

Außerdem gilt aufgrund von Abb. 2.45

$$\pi - \vartheta = 2(\pi - \varphi_\infty) \iff \frac{\vartheta}{2} = \varphi_\infty - \frac{\pi}{2}.$$

Daraus folgt

$$\sin \frac{\vartheta}{2} = \sin \left( \varphi_\infty - \frac{\pi}{2} \right) = -\cos \varphi_\infty = \frac{1}{\epsilon}, \quad (2.194)$$

wobei wir  $\sin(x - y) = \sin x \cos y - \sin y \cos x$  und  $\cos(\pi/2) = 0$ ,  $\sin(\pi/2) = 1$  benutzt haben. Sei  $\vec{r}_\infty$  die Geschwindigkeit der Masse  $m$  bei  $r \rightarrow \infty$ , wo das Potential verschwindet. Dann ist die Gesamtenergie durch die kinetische Energie gegeben,

$$E = \frac{1}{2} m \dot{\vec{r}}_\infty^2 = \frac{1}{2} m \dot{r}_\infty^2 \implies \dot{r}_\infty = \sqrt{\frac{2E}{m}}, \quad (2.195)$$

wobei wir ausgenutzt haben, dass für gegebenes  $L = \text{const.} < \infty$  der Drehimpulsterm  $L^2/(2mr^2)$  in der kinetischen Energie für  $r \rightarrow \infty$  verschwindet. Die Drehimpulserhaltung liefert

$$L = m |\vec{r} \times \dot{\vec{r}}| = m |\vec{r}_\infty \times \dot{\vec{r}}_\infty| = m b \dot{r}_\infty = b \sqrt{2Em}. \quad (2.196)$$

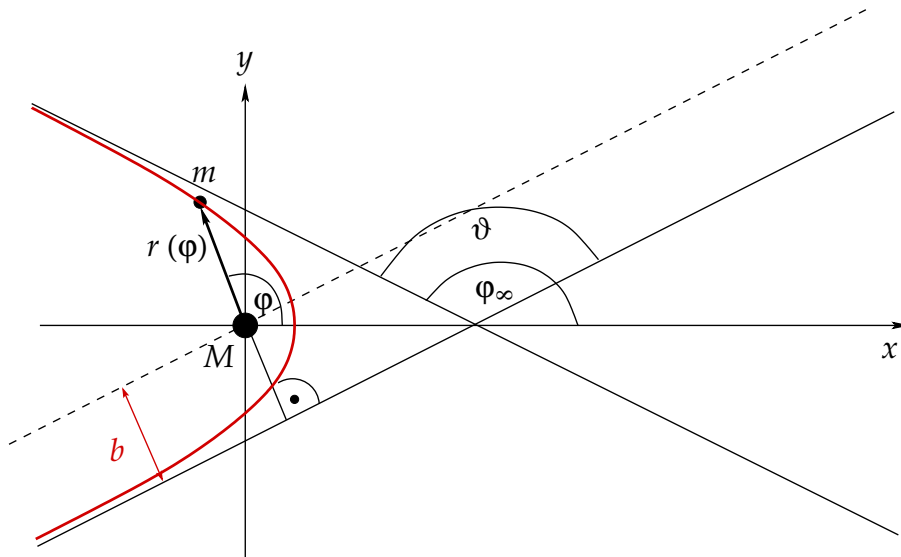


Abbildung 2.45: Hyperbel.

wobei wir Gl. (2.195) benutzt haben und die Tatsache, dass die Projektion von  $\vec{r}_\infty$  senkrecht zur Richtung von  $\vec{r}_\infty$  gerade der Stoßparameter ist. Gleichung (2.196) besagt, dass der Stoßparameter eindeutig durch  $L$  und  $E$  festgelegt ist,

$$b = \frac{L}{\sqrt{2 E m}} . \quad (2.197)$$

Außerdem gilt mit den Glgen. (2.192), (2.194) und (2.197)

$$\begin{aligned} \epsilon^2 - 1 &= \frac{1}{\sin^2(\vartheta/2)} - 1 = \frac{1 - \sin^2(\vartheta/2)}{\sin^2(\vartheta/2)} = \frac{\cos^2(\vartheta/2)}{\sin^2(\vartheta/2)} = \cot^2 \frac{\vartheta}{2} \\ &= \frac{2 L^2 m E}{(\gamma m^2 M)^2} = \frac{4 b^2 m^2 E^2}{(\gamma m^2 M)^2} = \frac{4 b^2 E^2}{(\gamma m M)^2} \\ \Leftrightarrow \tan \frac{\vartheta}{2} &= \frac{\gamma m M}{2 b E} . \end{aligned} \quad (2.198)$$

Dies bedeutet, dass der Streuwinkel durch  $b$  und  $E$  festgelegt ist.

### 2.5.3 Die kosmischen Geschwindigkeiten

Wir betrachten die Bewegung eines Satelliten der Masse  $m_{\text{Sat}}$  um die Erde mit Masse  $M_E$ . Der Satellit bewege sich auf einer elliptischen Bahn mit Gesamtenergie  $E$  und mit Drehimpuls  $L_0$ . Das dazugehörige effektive Potential ist in Abb. 2.46(a) dargestellt.

Offensichtlich gibt es bei der Satellitenbahn Werte für den radialen Abstand  $r$ , die innerhalb des Erdradius  $R_E$  liegen. Dies bedeutet nichts anderes, als dass der Satellit irgendwann auf der Erdoberfläche aufschlägt. Dies kann verhindert werden, indem man den

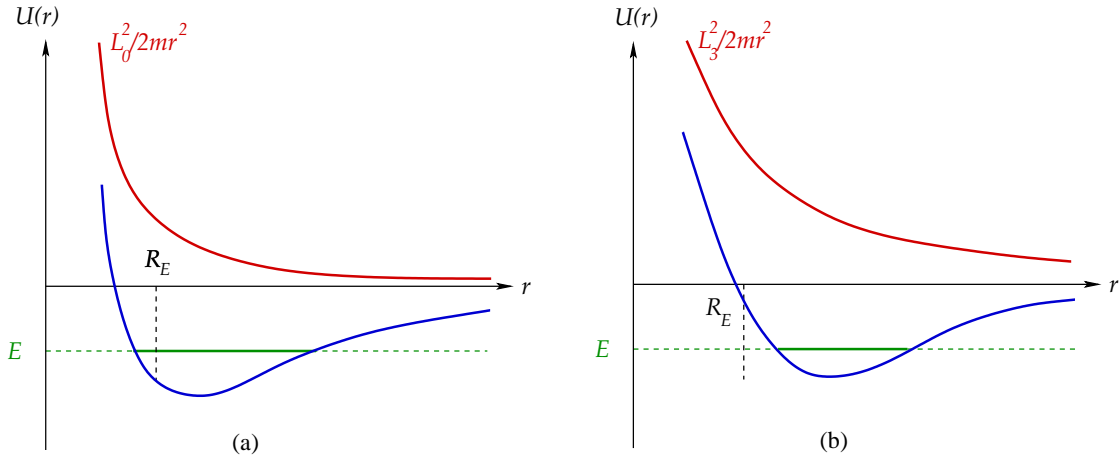


Abbildung 2.46: Das effektive Potential für (a) zu geringen Drehimpuls  $L_0$ , (b) für ausreichend großen Drehimpuls  $L_3$ .

Drehimpulsanteil der kinetischen Energie erhöht. Dies ist in Abb. 2.46(b) für einen ausreichend großen Drehimpuls  $L_3$  dargestellt. Die Satellitenbahn hat zwar dieselbe Gesamtenergie  $E$  wie vorher, liegt aber nun vollständig außerhalb des Erdradius, d.h. oberhalb der Erdoberfläche, so dass ein Zerschellen des Satelliten ausgeschlossen ist.

Der minimal erforderliche Drehimpuls  $L_1$  ist gerade derjenige, bei dem der Perihel  $r_1 = r(\varphi = 0)$  mit dem Erdradius  $R_E$  übereinstimmt. Dann streift die Satellitenbahn gerade an ihrem erdnächsten Punkt die Erdoberfläche. Da am Perihel  $\vec{r}$  und  $\dot{\vec{r}}$  senkrecht aufeinanderstehen, gilt

$$L_1 = m_{\text{Sat}} R_E v_1 ,$$

wobei  $v_1$  die zum Wert von  $L_1$  passende Geschwindigkeit ist. Andererseits gilt mit Gl. (2.192)

$$\begin{aligned} R_E &= r_1 = \frac{k}{1 + \epsilon} = \frac{L_1^2}{\gamma m_{\text{Sat}}^2 M_E} \frac{1}{1 + \epsilon} = \frac{m_{\text{Sat}}^2 R_E^2 v_1^2}{\gamma m_{\text{Sat}}^2 M_E} \frac{1}{1 + \epsilon} = \frac{R_E^2 v_1^2}{\gamma M_E} \frac{1}{1 + \epsilon} \\ \Leftrightarrow v_1^2 &= \frac{\gamma M_E}{R_E} (1 + \epsilon) \geq \frac{\gamma M_E}{R_E} . \end{aligned} \quad (2.199)$$

Der Ausdruck auf der rechten Seite bildet die untere Grenze für  $v_1$  und entspricht dem Fall  $\epsilon = 0$ , also der Kreisbahn. Nun ist der Betrag der Gravitationskraft an der Erdoberfläche gegeben durch

$$F_G(R_E) = \frac{\gamma m_{\text{Sat}} M_E}{R_E^2} \equiv m_{\text{Sat}} g ,$$

was einen Ausdruck für die **Erdbeschleunigung**  $g$  liefert,

$$g = \frac{\gamma M_E}{R_E^2} . \quad (2.200)$$

Eingesetzt in Gl. (2.199) ergibt sich die sog. **erste kosmische Geschwindigkeit**

$$v_1 \geq \sqrt{g R_E} \simeq 7,91 \frac{\text{km}}{\text{s}} . \quad (2.201)$$



Dies ist die **Mindestgeschwindigkeit**, die ein Objekt in einer Erdumlaufbahn haben muss.

Um den Bereich der Erdanziehung zu verlassen, ist eine größere Geschwindigkeit notwendig. Die nicht geschlossene Bahn geringster Energie ist die Parabel, mit  $E = 0$ . Wir nehmen an, dass der Umkehrpunkt der Parabelbahn des Satelliten gerade auf der Erdoberfläche liegt,  $R_u \equiv R_E$ . Dort stehen Geschwindigkeit und Ortsvektor senkrecht aufeinander, so dass

$$L_2 = m_{\text{Sat}} R_u v_2 \equiv m_{\text{Sat}} R_E v_2 .$$

Andererseits ist nach Gl. (2.186) mit Gl. (2.200)

$$\begin{aligned} R_u \equiv R_E &= \frac{L_2^2}{2 \gamma m_{\text{Sat}}^2 M_E} = \frac{m_{\text{Sat}}^2 R_E^2 v_2^2}{2 \gamma m_{\text{Sat}}^2 M_E} = \frac{R_E^2 v_2^2}{2 \gamma M_E} = \frac{v_2^2}{2 g} \\ \iff v_2 &= \sqrt{2 g R_E} \equiv \sqrt{2} v_1 = 11,2 \frac{\text{km}}{\text{s}} . \end{aligned} \quad (2.202)$$

Dies ist die sog. **zweite kosmische Geschwindigkeit**, die ein Objekt braucht, um den Bereich der Erdanziehung zu verlassen.

## 2.5.4 Die Keplerschen Gesetze

Zum Abschluss dieses Kapitels zitieren wir noch die **Keplerschen Gesetze**:

1. **Planeten bewegen sich auf Ellipsen, in deren einem Brennpunkt die Sonne steht.**

Dies folgt aus der Energie- und Drehimpulserhaltung. Ellipsen (und, als Spezialfall, der Kreis) sind die einzig möglichen geschlossenen Bahnformen im Gravitationspotential.

2. **Der Fahrstrahl von der Sonne zu einem Planeten überstreicht in gleichen Zeiten gleiche Flächen.**

Dies ist der schon oben bewiesene **Flächensatz**, vgl. Gl. (2.165). Er folgt aus der Drehimpulserhaltung.

3. **Die Quadrate der Umlaufzeiten zweier Planeten verhalten sich wie die dritten Potenzen der großen Ellipsenhalbachsen.**

**Beweis:** Die Fläche einer Ellipse ist

$$S = \pi a b \equiv T \dot{S} = T \frac{L}{2m} ,$$

wobei  $T$  die Umlaufzeit eines Planeten ist und wo wir den Flächensatz (2.165) benutzt haben, der besagt, dass die Flächengeschwindigkeit  $\dot{S}$  den konstanten Wert  $L/(2m)$  annimmt. Nun ist mit den Glgen. (2.192) und (2.193)

$$\frac{T^2}{a^3} = \frac{\pi^2 b^2}{a} \frac{4 m^2}{L^2} = \frac{4 \pi^2 m^2}{L^2} k = \frac{4 \pi^2 m^2}{L^2} \frac{L^2}{\gamma m^2 M} = \frac{4 \pi^2}{\gamma M} = \text{const.} , \quad \text{q.e.d.}$$

# Literaturverzeichnis

- [1] W. Nolting, *Grundkurs Theoretische Physik 1: Klassische Mechanik* (Springer, Berlin)
- [2] W. Greiner, *Theoretische Physik Band 1: Mechanik I* (Harri Deutsch, Thun & Frankfurt am Main)
- [3] R. Jelitto, *Theoretische Physik 1: Mechanik I* (AULA-Verlag, Wiesbaden)
- [4] R. Dreizler, C. Lüdde, *Theoretische Physik 1: Theoretische Mechanik* (Springer, Berlin)
- [5] L.D. Landau, E.M. Lifshitz, *Lehrbuch der Theoretischen Physik I: Mechanik* (Harri Deutsch, Thun & Frankfurt am Main)
- [6] H. Goldstein, *Klassische Mechanik* (Akademische Verlagsgesellschaft Wiebaden)
- [7] J.M. Knudsen, P.G. Hjorth, *Elements of Newtonian Mechanics* (Springer, Berlin)
- [8] I.N. Bronstein, K.A. Semendjajew, *Taschenbuch der Mathematik* (Harri Deutsch, Thun & Frankfurt am Main)