

Theoretikum zur Vorlesung
Theoretische Physik I für Lehramtskandidaten

Lösungen zu Blatt 1

Aufgabe 1.

Geometrischer Lösungsweg:

$$\left. \begin{aligned} |\vec{a} \times \vec{b}| &= ab \sin \phi_{ab} \\ \vec{a} \cdot \vec{b} &= ab \cos \phi_{ab} \end{aligned} \right\} \text{ also } (\vec{a} \times \vec{b})^2 + (\vec{a} \cdot \vec{b})^2 = a^2 b^2 (\sin^2 \phi + \cos^2 \phi) = a^2 b^2$$

Algebraischer Lösungsweg:

$$\begin{aligned} (\vec{a} \times \vec{b})^2 &= (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot (\vec{a} \times \vec{b}) = \vec{a} \cdot (\vec{b} \times (\vec{a} \times \vec{b})) \\ &= \vec{a} \cdot (\vec{a}(\vec{b} \cdot \vec{b}) - \vec{b}(\vec{b} \cdot \vec{a})) = a^2 b^2 - (\vec{a} \cdot \vec{b})^2 \end{aligned}$$

Aufgabe 2.

Der Entwicklungssatz liefert

$$\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{a}) = \vec{b}(\vec{a} \cdot \vec{a}) - \vec{a}(\vec{a} \cdot \vec{b})$$

was sich nach \vec{b} auflösen lässt:

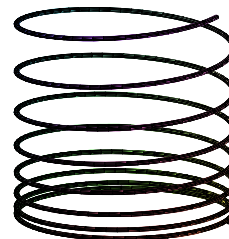
$$\vec{b} = \frac{1}{a^2} \left[\vec{a}(\vec{a} \cdot \vec{b}) + \vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{a}) \right] = \vec{b}_{\parallel} + \vec{b}_{\perp}$$

Aufgabe 3.

$$\begin{aligned} \vec{v}(t) &= (-a\omega \sin \omega t, a\omega \cos \omega t, 2bt) \\ \vec{a}(t) &= (-a\omega^2 \cos \omega t, -a\omega^2 \sin \omega t, 2b) \end{aligned}$$

Betrag der Geschwindigkeit: $v = |\vec{v}| = \sqrt{a^2\omega^2 + 4b^2t^2}$, Betrag der Beschleunigung: $a = \sqrt{a^2\omega^4 + 4b^2}$. Während die Beschleunigung konstant ist wächst die Geschwindigkeit unbegrenzt an.

Geometrisch handelt es sich um eine *Spiralbewegung* um die z -Achse mit einer Ganghöhe, die quadratisch mit der Zeit anwächst.



Aufgabe 4.

Aus

$$c_1 = a_2b_3 - a_3b_2$$

$$c_2 = a_3b_1 - a_1b_3$$

$$c_3 = a_1b_2 - a_2b_1$$

liest man ab:

$$\epsilon_{ijk} = \begin{cases} +1 & (ijk) = (1, 2, 3), (2, 3, 1), (3, 1, 2) \\ -1 & (ijk) = (1, 3, 2), (3, 2, 1), (2, 1, 3) \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$